## 零死角玩转STM32





淘宝: firestm32.taobao.com

论坛: www.firebbs.cn



扫描进入淘宝店铺

## 主讲内容



**01** I2C协议简介

02 STM32的I2C特性及架构

03 I2C初始化结构体详解

04 I2C—读写EEPROM实验

参考资料:《零死角玩转STM32》

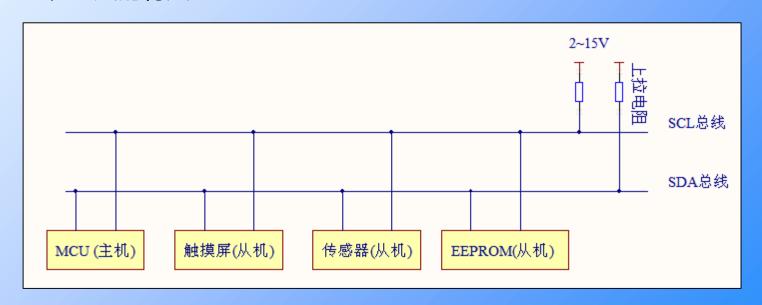
"I2C—读写EEPROM"章节



### I2C协议简介

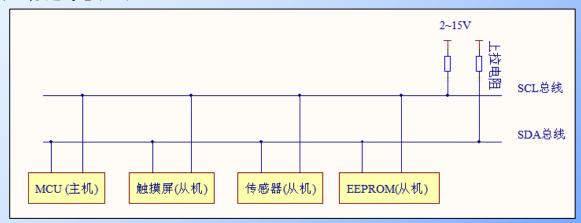
I2C 通讯协议(Inter-Integrated Circuit)是由Phiilps公司开发的,由于它引脚少,硬件实现简单,可扩展性强,不需要USART、CAN等通讯协议的外部收发设备,现在被广泛地使用在系统内多个集成电路(IC)间的通讯。

#### I2C物理层的特点





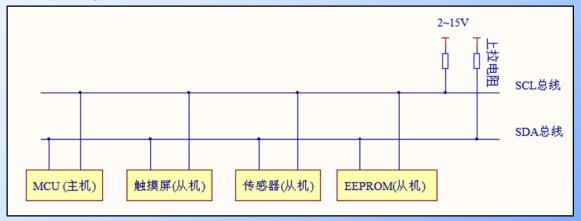
### I2C物理层的特点



- 它是一个支持多设备的总线。"总线"指多个设备共用的信号线。 在一个I2C通讯总线中,可连接多个I2C通讯设备,支持多个通讯 主机及多个通讯从机。
- 一个I2C总线只使用两条总线线路,一条双向串行数据线(SDA), 一条串行时钟线 (SCL)。数据线即用来表示数据,时钟线用于数据收发同步。
- 每个连接到总线的设备都有一个独立的地址,主机可以利用这个地址进行不同设备之间的访问。



### I2C物理层的特点



- 总线通过上拉电阻接到电源。当I2C设备空闲时,会输出高阻态,而当 所有设备都空闲,都输出高阻态时,由上拉电阻把总线拉成高电平。
- 多个主机同时使用总线时,为了防止数据冲突,会利用仲裁方式决定由哪个设备占用总线。
- 具有三种传输模式:标准模式传输速率为100kbit/s,快速模式为400kbit/s,高速模式下可达3.4Mbit/s,但目前大多I<sup>2</sup>C设备尚不支持高速模式。
- 连接到相同总线的 IC 数量受到总线的最大电容 400pF 限制。

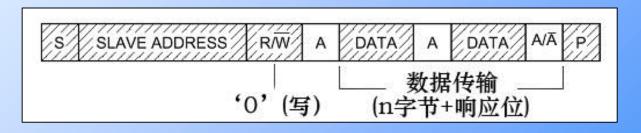


### I2C的协议层

I2C的协议定义了通讯的起始和停止信号、数据有效性、响应、 仲裁、时钟同步和地址广播等环节。

#### 1. I2C基本读写过程

主机写数据到从机:



数据由主机传输至从机

S: 传输开始信号

SLAVE\_ADDRESS: 从机地址

数据由从机传输至主机

A/A: 应答(ACK)或非应答(NACK)信号

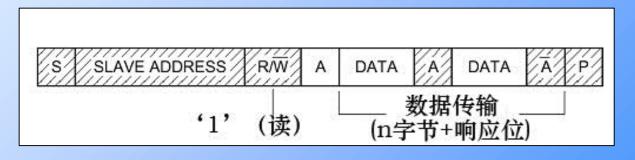


### I2C的协议层

I2C的协议定义了通讯的起始和停止信号、数据有效性、响应、 仲裁、时钟同步和地址广播等环节。

#### 1. I2C基本读写过程

主机由从机中读数据:



数据由主机传输至从机

S: 传输开始信号

SLAVE\_ADDRESS: 从机地址

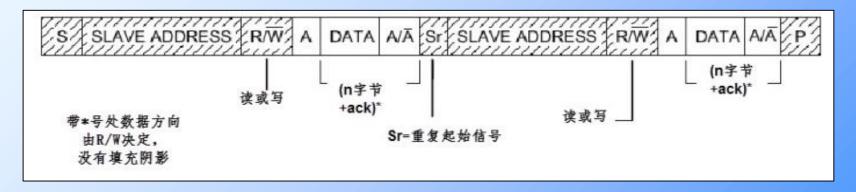
数据由从机传输至主机

A/A: 应答(ACK)或非应答(NACK)信号



#### 1. I2C基本读写过程

通讯复合格式:



数据由主机传输至从机

S: 传输开始信号

SLAVE\_ADDRESS: 从机地址

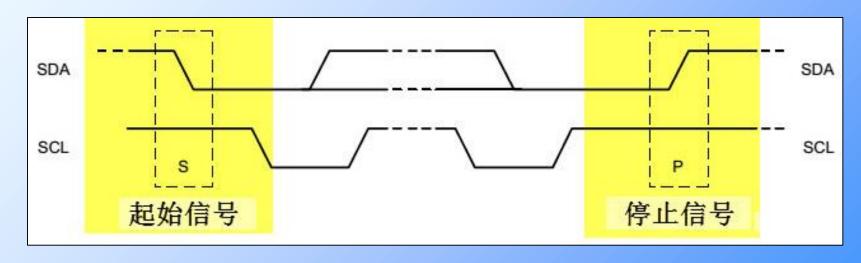
数据由从机传输至主机

R/W: 传输方向选择位,1为读,0为写

A/A: 应答(ACK)或非应答(NACK)信号



### 2.通讯的起始和停止信号

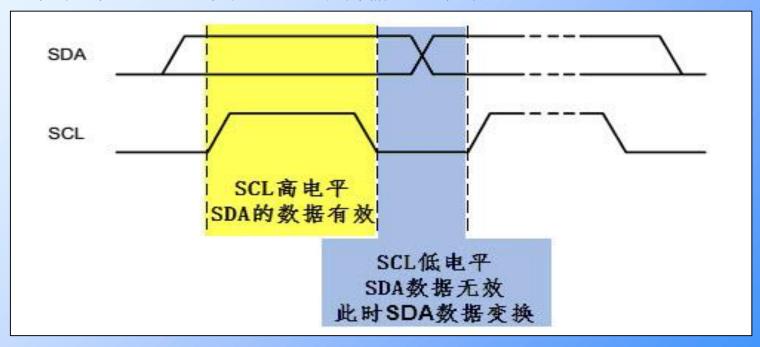


- 当 SCL 线是高电平时 SDA 线从高电平向低电平切换,这个情况表示通讯的起始。
- 当 SCL 是高电平时 SDA 线由低电平向高电平切换,表示通讯的停止。
- 起始和停止信号一般由主机产生。



### 3.数据有效性

I2C使用SDA信号线来传输数据,使用SCL信号线进行数据同步。 SDA数据线在SCL的每个时钟周期传输一位数据。

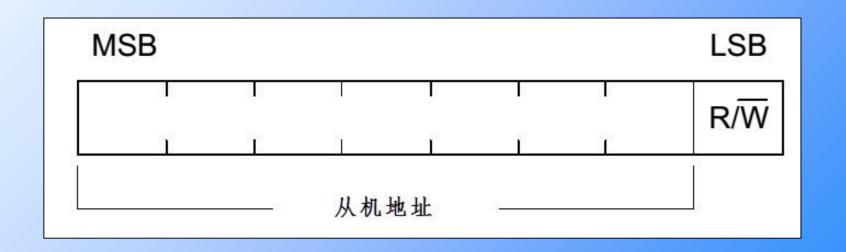


- SCL为高电平的时候SDA表示的数据有效,即此时的SDA为高电平时表示数据"1",为低电平时表示数据"0"。
- 当SCL为低电平时,SDA的数据无效,一般在这个时候SDA进行电平 切换,为下一次表示数据做好准备。



### 4.地址及数据方向

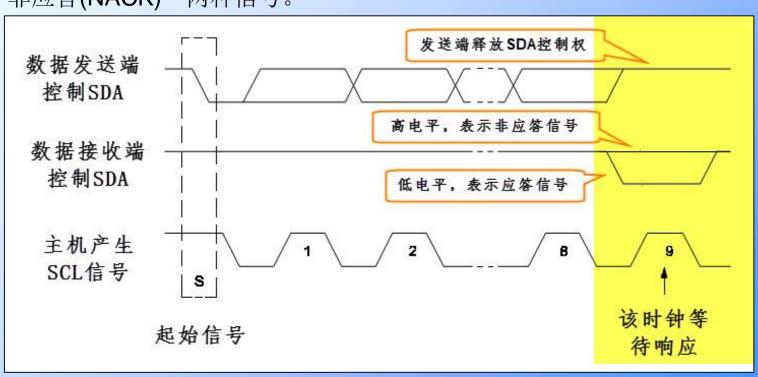
- I2C总线上的每个设备都有自己的独立地址,主机发起通讯时,通过 SDA信号线发送设备地址(SLAVE\_ADDRESS)来查找从机。设备地址 可以是7位或10位。
- 紧跟设备地址的一个数据位R/W用来表示数据传输方向,数据方向位为"1"时表示主机由从机读数据,该位为"0"时表示主机向从机写数据。





#### 5.响应

I2C的数据和地址传输都带响应。响应包括"应答(ACK)"和"非应答(NACK)"两种信号。



传输时主机产生时钟,在第9个时钟时,数据发送端会释放SDA的控制权,由数据接收端控制SDA,若SDA为高电平,表示非应答信号(NACK),低电平表示应答信号(ACK)。

# 零死角玩转STM32





论坛: www.firebbs.cn

淘宝: firestm32.taobao.com



扫描进入淘宝店铺