



SLAM実習

宮本 信彦

国立研究開発法人産業技術総合研究所 インダストリアルCPS研究センター ソフトウェアプラットフォーム研究チーム





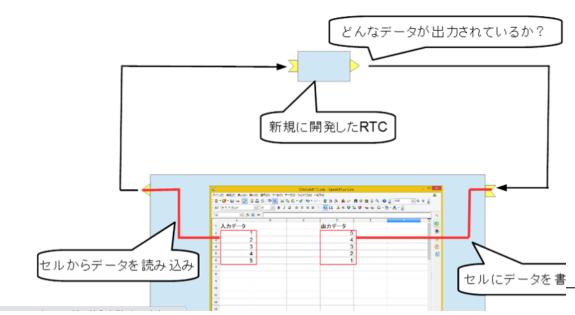


資料

- 「WEBページ」フォルダのHTMLファイルを開く
 - チュートリアル(RTミドルウェア応用実習、Raspberry Pi Mouse) _ OpenRTM-aist.html
- もしくは以下のリンク
 - https://openrtm.org/openrtm/ja/node/6586



このページではLibreOffice Calc用RTCによるRTCの動作確認手順について説明します。 Calcのセルの値を入力、OutPortの出力した値をセルに表示することで対象RTCの挙動を確認できます。







移動ロボットの制御

内界センサ:車輪の角速度やジャイロ等ロボットの内部の情報を計

測するセンサ

外界センサ: レーザーや音波、カメラ、GPS等ロボットの外部の情報を取得するセンサ

SLAM (スラムと読む、 Simultaneous Localization and Mapping): 外界センサを 用いて、ロボット周辺のマップを 作成しながら同時に自己位置も推 定する技術。センサには、レーザ ー(2次元、3次元) やカメラ、音 波などが用いられる。相対位置を 比較的安定的に推定できる。 自己位置推定 (Localization, ローカリゼーション、ローカライゼーション):種々のセンサを利用し、ロボットの現在の位置を推定する技術。移動ロボットを制御するために最も基本的かつ必要とされる技術。

パスプランニング (Path

Planning): 与えられたマップ上で、現在位置から目的地までの経路を計画する方法。

ナビゲーション(Navigation): 現在位置を推定しながらロボットを目的地まで移動させること。

デッドレコニング (Dead

Reckoning): 車輪のエンコーダやジャイロ等内界センサのみ利用する自己位置を推定手法。誤差が蓄積するため長時間使用できない。オドメトリ(Odometry) と呼ばれることもある。





SLAMとは?

- SLAM (Simultaneous Localization and Mapping)
 - 「自己位置推定とマッピングの同時実行」
 - SLAM=「スラム」と読む
 - 外界センサを用いて、ロボット周辺のマップを作成しながら同時に自己位置も推定する技術。
 - センサには、レーザー(2次元、3次元)やカメラ、 音波などが用いられる。
 - 相対位置を比較的安定的に推定できる。

外界の情報を利用するので、オドメトリとは異なり誤差が蓄積せず、 大域的に自己位置を正確に推定できる

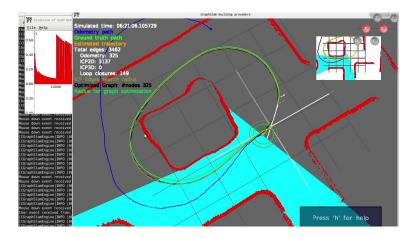




SLAMライブラリ

- MRPT: Mobile Robot Programming Toolkit
 - https://www.mrpt.org/
 - 本講習会で使用するライブラリ
 - 様々なSLAMアルゴリズム、マップ形式を包含したSLAMライブラリ集
 - ここでは、2Dレーザセンサを利用したアルゴリズ

ムを仕様







LiDAR搭載版RasPiMouse

LiDAR

- レーザー測距センサ
- レーザ光を発し対象物まで の距離を測定反るセンタ
- RasPiMouseに搭載しているものは、全方向、2次元的に計測可能
- ※小さなチャック付き袋に、LiDAR固定用ねじが2本入っていますので走らせるとき固定してください。
- 無くさないよう注意してください

LiDAR

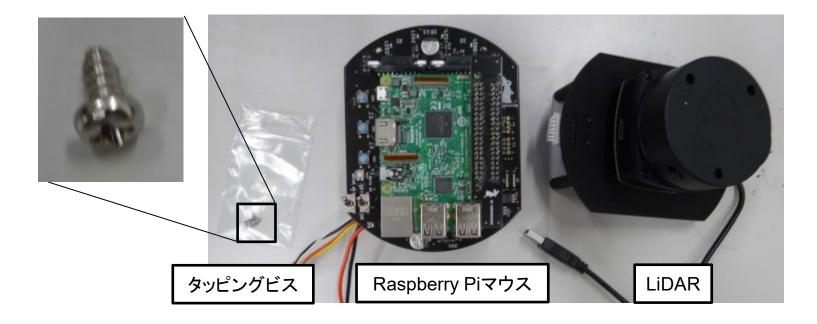
=Laser Imaging Detection and Ranging







• 以下の部品を組み立てます。



一旦Raspberry Piをシャットダウンしてバッテリー(もしくは電源ケーブル)を取り外した状態で作業してください





Raspberry Piマウス底面のねじをはずす





基盤部分をフレームごとずらす

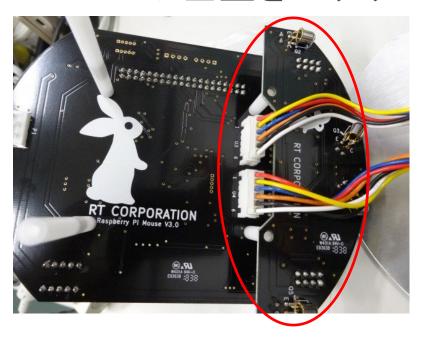
• スペーサーを回して外す







• センサ基盤をはずす

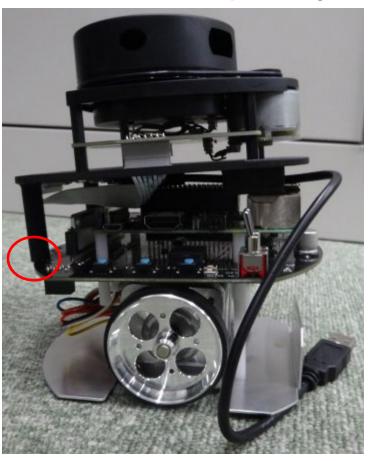


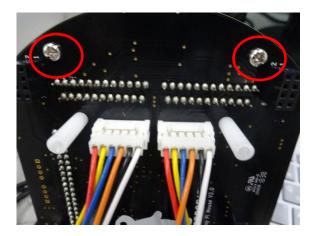






- LiDARをRaspberry Piマウスの上部分に載せる
- LiDARとRaspberryPiマウスをビスで固定する











• Raspberry PiのUSBポートに接続する









- 外したパーツを戻せば完成
- ・ ※危ないのでLiDARの土台部分を持たないようにしてください。









1. 地図作成 (Mapper)

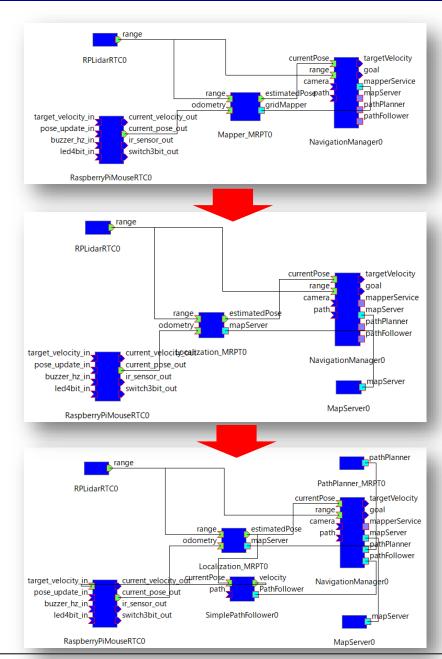
地図作成を行う。地図作成に必要な右のコンポーネントを起動し接続、ジョイスティックでRasPiMouseを移動させ、環境をLiDARで計測し、地図を作成する。

2. 自己位置推定 (Localization)

地図の作成が完了したら、システム構成を変更し、自己位置推定を自動的に行う構成に変更する。

3. 経路生成・移動 (Navigation)

経路生成と移動を行うコンポーネント を新たに起動し、地図内に適当な目的 位置を指定、現在の場所から、目的位 置までの経路を生成、移動ロボットを 移動させる。







地図作成実習

作業手順



1. 地図作成 (Mapper)

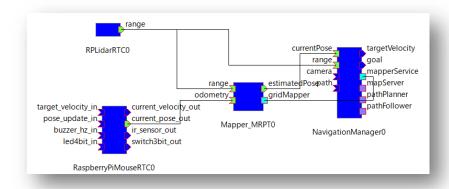
地図作成を行う。地図作成に必要な右のコンポーネントを起動し接続、ジョイスティックでRasPiMouseを移動させる。

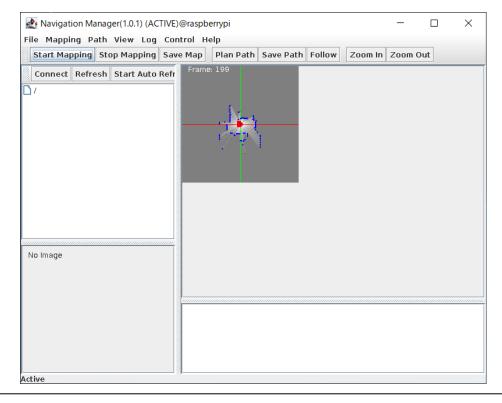


右図のように、LiDARで検出したロボット周辺の障害物の地図が現れる。 RasPiMouseを移動させ、より広範囲の地図を作成する。



ある程度まで地図ができたら、地図を 保存する。地図はyamlファイルとpng ファイルから構成される。このファイ ルは後述のMapServer RTCの入力と なる。

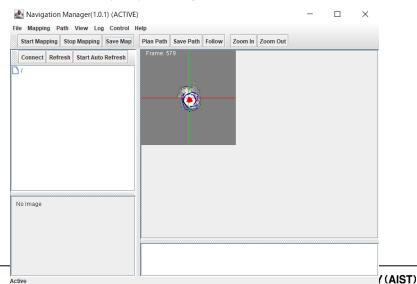








- MapServer、NavigationManagerのダウンロード
 - https://openrtm.org/openrtm/sites/default/files/7098/Navigation.zip
 - 以下のバッチファイル(シェルスクリプト)を実行する
 - NavigationManager.bat(Windows)
 - NavigationManager.sh(Ubuntu)
 - 以下のGUIが起動する。

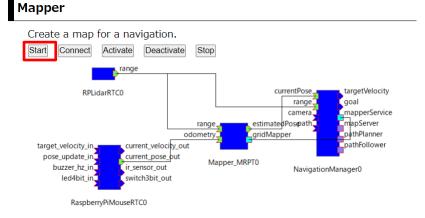


16

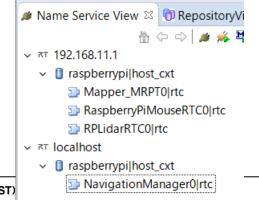




- Mapperシステムの起動
 - WEBブラウザでMapperのStartボタンを押す



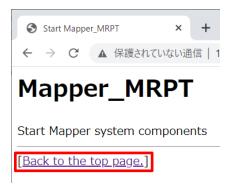
- ネームサーバーに以下のRTCが登録されている状態になる
 - Mapper_MRPT0
 - RaspberryPiMouseRTC0
 - RPLiderRTC0
 - NavigationManager0



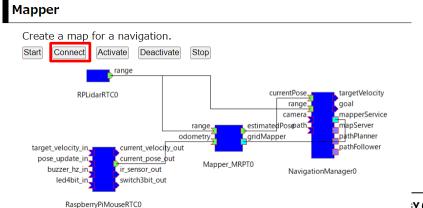




- Mapperシステムの起動
 - RTCの起動を下記人したら「Back to the top page.」を押す



- ポートの接続
 - WEBブラウザからMapperのConnectボタンを押す。



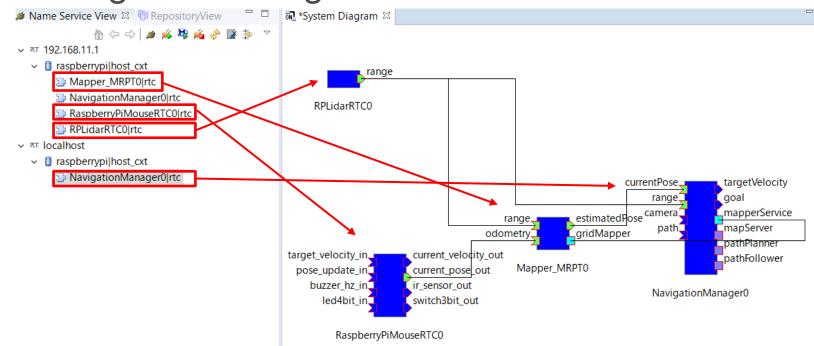
iY(AIST)

18





NavigationManagerのポートを接続する

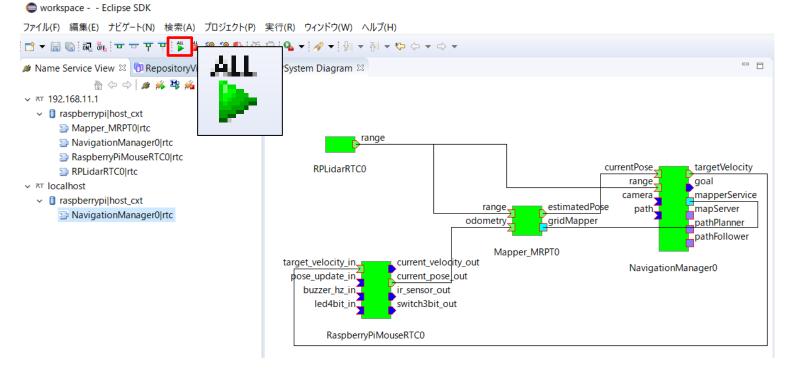


コンポーネント名	ポート名	コンポーネント名	ポート名	
NavigationManager0	mapperService	Mapper_MRPT0	gridMapper	
NavigationManager0	currentPose	Mapper_MRPT0	estimatedPose	
NavigationManager0	targetVelocity	RaspberryPiMouseRTC0	target_velocity_in	
NavigationManager0	range	RPLiderRTC0	range	9





RTCをアクティブ化する

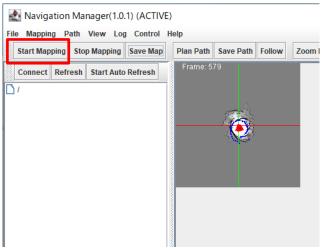


- Raspberry Piマウスのモーター電源をオンにする
 - 2つのスイッチのうちの外側のスイッチ



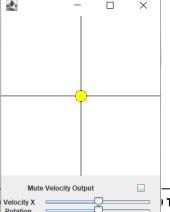


NavigationManagerのStart Mappingボタンを押す。



• ジョイスティックパネルを操作することでRaspberry Piマウスが

移動し地図生成を行う。







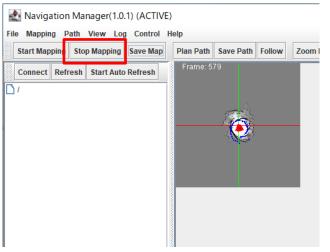
• 動画



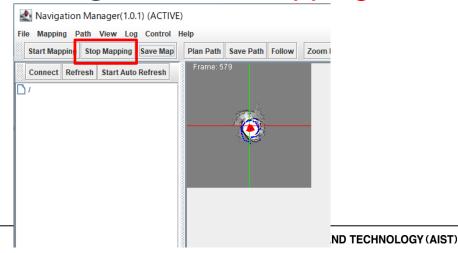


システムの終了

NavigationManagerのStop Mappingボタンを押す。



NavigationManagerのSave Mappingボタンを押す。



23

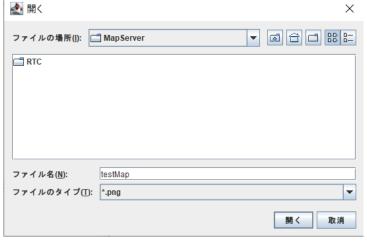




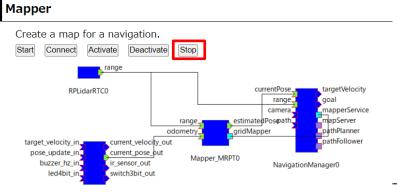
システムの終了

地図情報の保存先としてMapServerフォルダ(Navigation.zipを 展開したフォルダの下のMapServer)にファイル名testMapで保

存する。



WEBブラウザからMapperのStopボタンを押してRTCを終了する



RaspberryPiMouseRTC0

GY (AIST)

24





ナビゲーション実習





2. 自己位置推定 (Localization)

地図の作成が完了したら、システム構成を変更し、自己位置推定を自動的に 行う構成に変更する。



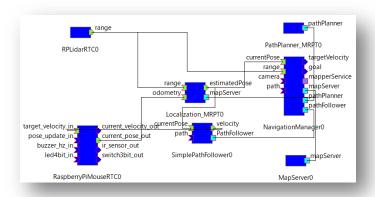
MapServerに作成した地図(ファイル名)をConfigurationパラメータで与え、自己位置推定に利用する。

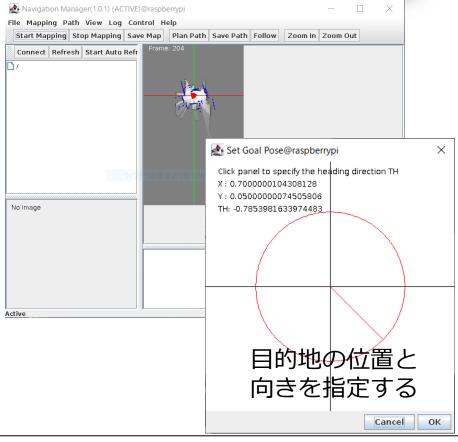
3. 経路生成・移動 (Navigation)

経路生成と移動を行うコンポーネント を新たに起動し、地図内に適当な目的 位置を指定する(右図)。



現在の場所から、目的位置までの経路を生成、移動ロボットが自律的に移動する。







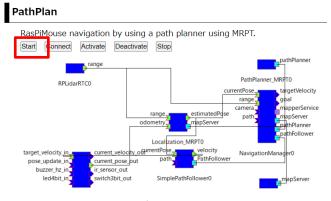


- Navigation.zipを展開したフォルダ
 - 以下のバッチファイル(シェルスクリプト)を実行する
 - MapServer.bat(Windows)
 - MapServer.sh(Ubuntu)



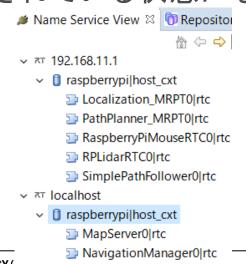


- PathPlanシステムの起動
 - WEBブラウザでPathPlanのStartボタンを押す



- ネームサーバーに以下のRTCが登録されている状態になる

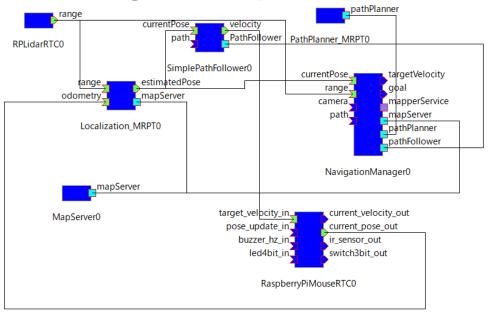
- Localization MRPT0
- PatgPanner_MRPT0
- RaspberryPiMouseRTC0
- RPLiderRTC0
- SimplePathFollower0
- MapServer0
- NavigationManager0







NavigationManager、MapServerのポートを接続する

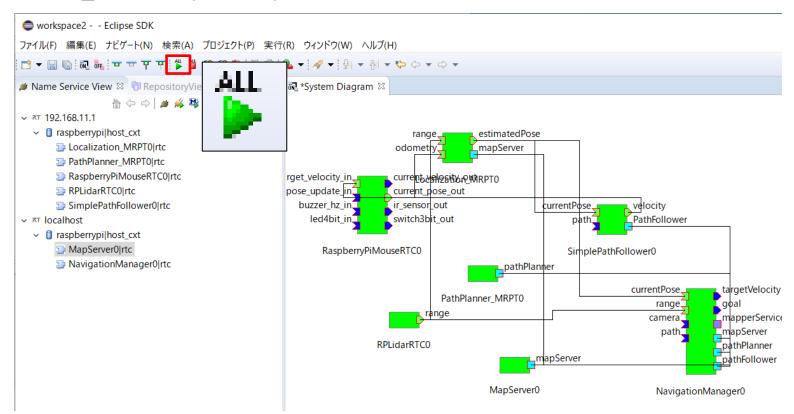


コンポーネント名	ポート名	コンポーネント名	ポート名
NavigationManager0	mapServer	MapServer0	mapServer
NavigationManager0	pathPlanner	PathPlanner_MRPT0	pathPlanner
NavigationManager0	pathFollower	SimplePathFollower0	PathFollower
NavigationManager0	currentPose	Localization_MRPT0	estimatedPose
NavigationManager0	range	RPLiderRTC0	range
MapServer0	mapServer	Localization_MRPT	mapServer





• RTCをアクティブ化する

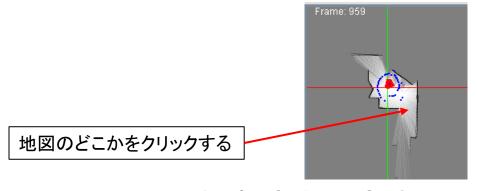


Raspberry Piマウスのモーター電源をオンにする

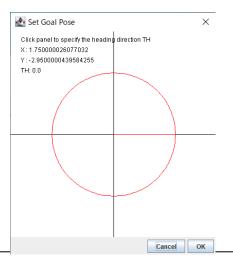




- Raspberry Piマウスの目標位置、目標姿勢角を設定する
 - NavigationManagerの地図上をクリックする



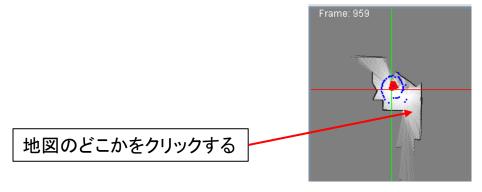
• 以下の画面で目標角度を設定する。



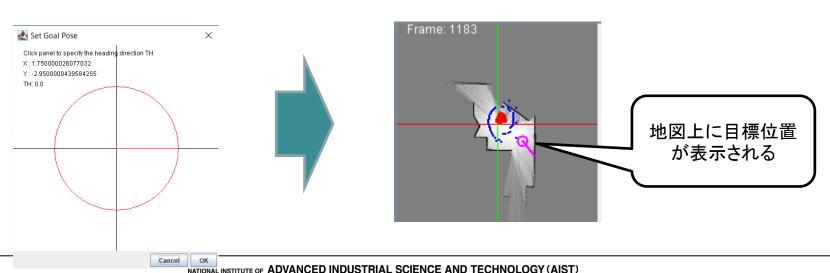




- Raspberry Piマウスの目標位置、目標姿勢角を設定する
 - NavigationManagerの地図上をクリックする



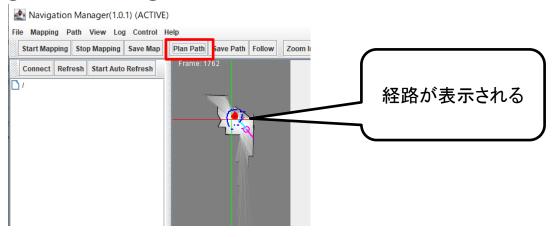
以下の画面で目標角度を設定する。



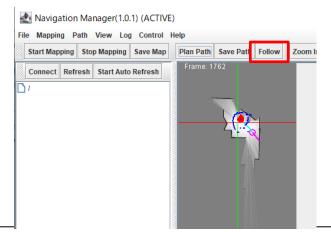




- 経路を計画する
 - NavigationManagerのPlan Pathボタンをクリックする



- 経路追従を行う
 - NavigationManagerのFollowボタンを クリックする
 - Raspberry Piマウスが目的地に向かって 移動する







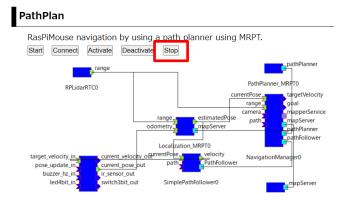
• 動画





システムの終了

• WEBブラウザからPathPlanの<mark>Stop</mark>ボタンを押してRTCを終了す る



- モーター電源のスイッチをオフにする
- Raspberry Piをシャットダウンする(真ん中のボタン長押し)
- Raspberry Pi電源のスイッチをオフにする
- LiDARを取り外して元の状態に戻す