

#OpenSeriousGame

#### Qu'est-ce que les **Debriefing Cards?**

Vous venez d'organiser une formation? Un Serious Game? Les debriefing cards aident vos participant(e)s à prendre du recul sur l"expérience par eux-elles mêmes

#### Règles

#### Debriefing Cards

#### Modèles de debriefing

Les Debriefing utilisent des modèles pour poser des questions dans un certain ordre. Chaque modèle de debriefing a des bénéfices différents.

#### Règles

#### Debriefing Cards

- 1. Choisissez un modèle 2. Distribuez 1 carte par participant(e) (au hasard). Ils/elles se mettent en équipes complètes (1 carte de chaque niveau) 2. Les participant(e)s
- se posent les questions entre eux/elles + répondent dans l'ordre

#### Règles

#### Debriefing Cards

#### Utilisez les debriefing cards si...

- Vous êtes un grand nombre à débriefer -ET/OU Vous souhaitez apprendre à débriefer - ET/OU Vous souhaitez combiner discussions et debriefing

#### Règles

#### Debriefing Cards

#### Usage auto-organisé

Distribuez les debriefing cards à vos participants, ils/elles ont un temps limité pour que toutes les questions posées et répondues (par au moins 1 personne par question)

#### Règles

#### Debriefing Cards

#### Usage "à retardement", auto-organisé

Donnez les différentes cartes à vos participant(e)s, d'ici votre prochaine rencontre, ils/elles devront avoir répondu/répondre à leurs questions.

#### Règles

#### Debriefing Cards

#### Cards Vs debriefing classique Avantages:

Invite à rester actif(-ve) même pendant le debriefing. Distribue l'intelligence Inconvénients :

Ne centralise pas l'information ni les échanges de debrief Difficile de contrôler la qualité du debriefina

#### Règles

#### **Debriefing Cards**



Les Debriefing Cards sont un #OpenSeriousGame. nous vous invitons à les utiliser, les transmettre, créer vos propres variations etc. Détails sur : Openseriousgames.org

#### Rèales



Debriefez en intelligence collective d'une formation, d'un Serious Game, d'un atelier pédagogique





Debriefez en intelligence collective d'une formation, d'un Serious Game, d'un atelier pédagogique

#### **Debriefing Cards**



Debriefez en
intelligence collective
d'une formation,
d'un Serious Game,
d'un atelier
pédagogique

#### **Debriefing Cards**



Debriefez en intelligence collective d'une formation, d'un Serious Game, d'un atelier pédagogique



#### **Debriefing Cards**



Debriefez en
intelligence collective
d'une formation,
d'un Serious Game,
d'un atelier
pédagogique





Debriefez en
intelligence collective
d'une formation,
d'un Serious Game,
d'un atelier
pédagogique



#### **Debriefing Cards**



Debriefez en
intelligence collective
d'une formation,
d'un Serious Game,
d'un atelier
pédagogique



#### **Debriefing Cards**



Debriefez en
intelligence collective
d'une formation,
d'un Serious Game,
d'un atelier
pédagogique



### **Decks**

Chaque Deck correspond à un "Deck" et correspond à des objectifs de debriefing bien ciblés.

## Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick Le modèle de Kirkpatrick est un modèle d'évaluation des formations en entreprise, déclinée en 4 critères, entre le plus direct, proche des participant(e)s (réactions) et le plus indirect (résultats), proche des commanditaires de la formation.

S'applique très bien sur des sessions à objectifs pédagogiques et opérationnels bien clarifiés en amont.

#### En savoir plus / Sources :

https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%89valuation\_de\_la\_formation\_en\_ent\_reprise

https://www.myconnecting.fr/formation/modele-kirkpatrick-evaluer-formation/

Donnez 1
adjectif pour
décrire votre
expérience
d'aujourd'hui.
Pourquoi cet
adjectif?

1

Kirkpatrick - Réactions

#### Debriefing Cards

Qu'avez-vous le plus aimé, le moins aimé ?

1

Kirkpatrick - Réactions

#### Debriefing Cards

Donnez une note de satisfaction 1 à 10 et expliquez la.

1

Kirkpatrick - Réactions

#### Debriefing Cards

Quel est votre meilleur souvenir d'aujourd'hui?

1

Kirkpatrick - Réactions

#### **Debriefing Cards**

Notez votre vécu d'aujourd'hui de 1 à 5 et proposez ce qu'il faudrait pour monter d'1 point la note

1

Kirkpatrick - Réactions

#### Debriefing Cards

En 1 phrase.
Exprimez votre
réaction brute,
honnête, bonne
ou mauvaise, à
l'expérience
d'aujourd'hui

1

Kirkpatrick - Réactions

#### Debriefing Cards

En 1 phrase plus riche que "ça va", exprimez comment vous vous sentez MAINTENANT

1

Kirkpatrick - Réactions

#### **Debriefing Cards**

Pensez-vous que l'expérience que vous venez de vivre a été un succès ? Pourquoi ?

1

Kirkpatrick - Réactions

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

En 3 mots, qu'avez vous appris aujourd'hui ?

2

Kirkpatrick - Apprentissages

#### Debriefing Cards

Quels concepts ou pratiques ne connaissiez vous pas avant aujourd'hui?

2

Kirkpatrick - Apprentissages

#### Debriefing Cards

Donnez 1 chose nouvelle que vous avez apprise, et s'il y a, 1 ancienne que vous avez révisée(e) aujourd'hui

2

Kirkpatrick - Apprentissages

#### Debriefing Cards

Comment
résumeriez vous
les
apprentissages
d'aujourd'hui à
quelqu'un qui
n'aurait pas pu
venir ?

2

Kirkpatrick - Apprentissages

#### Debriefing Cards

Après
l'expérience
d'aujourd'hui,
quels sujets
souhaiteriez
vous
approfondir
dans le futur?

2

Kirkpatrick - Apprentissages

#### Debriefing Cards

Selon vous, qu'avez vous appris en tant que groupe aujourd'hui?

2

Kirkpatrick - Apprentissage

#### Debriefing Cards

Donnez 1 savoir ou 1 savoir-faire ou 1 savoir-être que vous avez développé aujourd'hui.

2

Kirkpatrick - Apprentissages

#### Debriefing Cards

Identifiez 3
choses que
vous ne saviez
PAS que vous
saviez DÉJÀ
avant
aujourd'hui

2

Kirkpatrick - Apprentissages

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

Qu'allez vous changer dans vos habitudes, une fois de retour dans votre quotidien

3

Kirkpatrick - Comportements

#### Debriefing Cards

Citez 1 situation dans laquelle vous vous comporterez (même un peu) différemment après aujourd'hui

3

Kirkpatrick - Comportements

#### **Debriefing Cards**

Dans quelles situations allez vous appliquer les apprentissages d'aujourd'hui?

3

Kirkpatrick - Comportements

#### Debriefing Cards

Comment
vérifier que vous
avez bien
intégré vos
apprentissages,
une fois de
retour à votre
quotidien ?

3

Kirkpatrick - Comportements

#### Debriefing Cards

Quelles seront les difficultés pour mettre en application les apprentissages d'aujourd'hui? Comment les surmonter?

3

Kirkpatrick - Comportements

#### **Debriefing Cards**

Que
pouvez-vous
extraire de
l'expérience
d'aujourd'hui
pour l'appliquer
pour vous dès
demain ?

3

Kirkpatrick - Comportement

#### Debriefing Cards

Décrivez tout ce que vous allez réussir à changer d'ici 1 an, grâce à l'expérience d'aujourd'hui.

3

Kirkpatrick - Comportements

#### Debriefing Cards

Comment allez vous ancrer en vous les apprentissages d'aujourd'hui?

3

Kirkpatrick - Comportements

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

#### **Debriefing Cards**

- 4. Résultats
- 3. Comportements
- 2. Apprentissages
  - 1. Réactions

Deck Modèle de Kirkpatrick

Quelles pourraient être des conséquences positives de l'expérience d'aujourd'hui, inattendues par les organisateur(-trices)

4

Kirkpatrick - résultats

#### Debriefing Cards

Comment
l'expérience
d'aujourd'hui
va-t-elle changer
votre entourage
ou votre
entreprise ?

4

Kirkpatrick - résultats

#### **Debriefing Cards**

Selon vous, comment et quand mesurer les conséquences positives de l'expérience d'aujourd'hui?

4

Kirkpatrick - résultats

#### **Debriefing Cards**

Selon vous, dans quels buts est-ce que l'expérience d'aujourd'hui a été organisée ? Pensez-vous les atteindre ?

4

Kirkpatrick - résultats

#### Debriefing Cards

Dans les faits et les chiffres, à quoi vous aidera l'expérience d'aujourd'hui?

4

Kirkpatrick - résultats

#### Debriefing Cards

Selon vous, qu'est ce qui va s'améliorer dans votre entreprise après l'expérience d'aujourd'hui?

4

Kirkpatrick - résultats

#### **Debriefing Cards**

Quels sont les résultats attendus DEMAIN de l'effort que vous avez tous fourni aujourd'hui?

4

Kirkpatrick - résultats

#### **Debriefing Cards**

Citez 3 choses qui changeront dans votre entreprise grâce à aujourd'hui (ex : R.o.I, ventes, Absentéïsme, conflits, ... selon ce que vous débriefez)

4

Kirkpatrick - résultats



## Deck Modèle #OpenSeriousGame

Le modèle de debriefing #OpenSeriousGame évalue une session de Serious Game (idéalement #OpenSeriousGame) à l'aide du Framework #OSG, qui spécifie les différents rôles que peut prendre quelqu'un sur un contenu.

Entre autres, ce modèle évalue l'appréciation du jeu (joueur(-se)) la capacité des participants à transmettre l'intérêt du jeu (éclaireur(-se)) à des fins de ré-organisation, la capacité à transmettre soi-même (co-animation) ou à proposer des variations (créatrice(-teur)).

#### En savoir plus / Sources :

https://openseriousgames.org/la-methode-de-transmission-osg/la-methode-osg-roles/





Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame



Comment avez vous vécu le jeu ?



#OSG - Joueur(-se)

#### Debriefing Cards

Quelle partie du jeu avez vous préféré ? Laquelle avez vous le moins aimé ?



#OSG - Joueur(-se)

#### Debriefing Cards

En 1 adjectif, donnez votre vécu(e) en tant que joueur(-se) et pourquoi.



#OSG - Joueur(-se)

#### Debriefing Cards

Avez vous joué à des jeux qui ressemble ? En quoi celui-là était-il différent ?



#OSG - Joueur(-se)

#### Debriefing Cards

Qu'est ce qui était fun pour vous ? Qu'est ce qui était instructif ?



#OSG - Joueur(-se)

#### Debriefing Cards

A quel point ce jeu est un succès pour vous ? et pourquoi ?



#OSG - Joueur(-se)

#### Debriefing Cards

Qu'avez vous bien compris et mal compris dans ce jeu ?



#OSG - Joueur(-se)

#### Debriefing Cards

Que pouvez-vous dire de votre façon de jouer ?



#OSG - Joueur(-se)





Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

Quel est selon vous l'intérêt principal du Serious Game d'aujourd'hui?



#OSG - Eclaireur(-se)

#### Debriefing Cards

Que vous faudrait-il pour organiser le jeu dans votre entreprise ? ou bien en meetup public ?



#OSG - Eclaireur(-se)

#### Debriefing Cards

Dans quelles situations serait-il intéressant d'organiser le jeu que vous venez de vivre ?



#OSG - Eclaireur(-se)

#### Debriefing Cards

Quels sont les intérêts pédagogiques du jeu que vous venez de vivre ?



#OSG - Eclaireur(-se)

#### Debriefing Cards

Qu'est ce que le jeu que vous venez de vivre apporte de différent par rapport à une formation "classique"?



#OSG - Eclaireur(-se)

#### Debriefing Cards

Quels seraient selon vous les publics idéaux du Serious Game d'aujourd'hui ?



#OSG - Eclaireur(-se)

#### Debriefing Cards

Face à quels problèmes auriez vous le réflexe de penser au jeu d'aujourd'hui?



#OSG - Eclaireur(-se)

#### Debriefing Cards

Quels sont selon vous les résultats qu'apportent le jeu d'aujourd'hui en entreprise ?



#OSG - Eclaireur(-se)





Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

Que vous faudrait-il de plus pour oser (co-)animer le jeu ?



#OSG - (Co-)animateur(trice

#### Debriefing Cards

Si vous deviez animer le Serious Game d'aujourd'hui différemment, que feriez vous ?



#OSG - (Co-)animateur(trice)

#### Debriefing Cards

Qu'apporte l'animateur(-tric e) de ce Serious Game ? Qu'apporteriez-v ous à sa place ?



#OSG - (Co-)animateur(trice)

#### Debriefing Cards

Vous sentez
vous capables
de transmettre
ce Serious
Game à votre
tour, sinon
comment vous y
aider ?



#OSG - (Co-)animateur(trice)

#### Debriefing Cards

Quelles parties du jeu vous sentez vous capables de retransmettre à votre tour ?



#OSG - (Co-)animateur(trice)

#### Debriefing Cards

Selon vous, que vous reste-t-il à apprendre des animatrice(-eur) pour pouvoir animer à votre tour ?



#OSG - (Co-)animateur(trice

#### Debriefing Cards

Maintenant que vous avez joué, vous sentez vous légitime de transmettre les règles du jeu et de le faire jouer ? Sinon pourquoi ?



#OSG - (Co-)animateur(trice)

#### Debriefing Cards

Citez 2 raisons qui vous mettent à l'aise pour animer ou co-animer ce jeu à votre tour



OSG - (Co-)animateur(trice)





Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

Quelle variante pourriez vous proposer pour ce jeu ?



#OSG - Créateur(-trice)

#### Debriefing Cards

Si vous deviez proposer une version avancée du Serious Game d'aujourd'hui, que proposeriez vous ?



#OSG - Créateur(-trice)

#### **Debriefing Cards**

Si vous deviez proposer une version simplifiée du Serious Game d'aujourd'hui, que proposeriez vous ?



#OSG - Créateur(-trice)

#### Debriefing Cards

Comment pourrait-on enrichir les supports de jeu ? Les simplifier ?



#OSG - Créateur(-trice)

#### Debriefing Cards

A quelques changements près, dans quels autres domaines pourrait servir ce jeu ? Quels seraient ces changements ?



#OSG - Créateur(-trice)

#### Debriefing Cards

Qu'avez vous trouvé de plus pratique / moins pratique dans ce jeu ? Comment le modifieriez vous ?



#OSG - Créateur(-trice)

#### Debriefing Cards

Vous sentez-vous capables de créer une version améliorée de ce jeu ? Sinon, comment vous y aider ?



#OSG - Créateur(-trice)

#### Debriefing Cards

Que pourriez vous enlever de ce jeu sans que cela nuise ni au fun ni aux bénéfices sérieux ?



#OSG - Créateur(-trice)





Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

**Debriefing Cards** 



Deck #OpenSeriousGame

#### **Debriefing Cards**



Deck #OpenSeriousGame

Comment mettre en relation les personnes qui souhaiteraient creuser le sujet du jeu ensemble



**#OSG - Community Booster** 

#### Debriefing Cards

Par quelles communautés et quels collectifs seraient intéressés les personnes d'aujourd'hui ?



**#OSG - Community Booster** 

#### Debriefing Cards

Avec qui pourriez-vous mettre en relation les (co-)animateur(tr ices) du jeu d'aujourd'hui?



#OSG - Community Booster

#### Debriefing Cards

Qui, dans votre entourage, serait intéressé (e) par rencontrer les personnes rencontrées aujourd'hui?



**#OSG - Community Booster** 

#### Debriefing Cards

Comment rester en contact entre joueur(-se)s, organisateur(-tri ce)s, animatrice(-teur) s d'aujourd'hui



**#OSG - Community Booster** 

#### Debriefing Cards

Qui aimerait se retrouver pour une autre session comme aujourd'hui, et comment s'organiser pour



#OSG - Community Booster

#### Debriefing Cards

Quels liens avons nous tissé aujourd'hui ? Comment continuer ce lien ?



**#OSG - Community Booster** 

#### Debriefing Cards

Au delà de la session et du sujet du jeu, sur quels autres sujets avons-nous des points communs



**#OSG - Community Booster** 

# Annexes #OpenSeriousGame



### Guide de l'éclaireur(-se)

Eclaireuse Eclaireur

Trouve et organise de nouvelles opportunités où apprendre par des #OpenSeriousGame

### Objectifs pédagogiques de cet #OSG

- Réaliser qu'une formation / un Serious Game / un atelier à vocation pédagogique ne s'arrête pas qu'à l'exécution même de la session
- Apprendre à débriefer suivant certains modèles et développer la culture autour de ces modèles
- Mémoriser des questions de debriefing (en les ayant posées soi même)

### Objectifs opérationnels de cet #OSG

- Augmenter la quantité d'échanges dans le temps limité du debriefing (permet aussi d'atteindre un grand nombre de participant(e)s)
- Impliquer les participant(e)s dans le debriefing
- Intégrer plus facilement des participant(e)s timides dans les phases debriefing
- Mieux répartir le temps de parole dans les phases debriefing
- Impliquer les participants dans les résultats attendus de la formation / du Serious Game / de l'atelier
- Rendre agréable et collectif une phase de debriefing

### Pitch du jeu (court)

Avez-vous déjà raté votre debriefing?

Questions mal comprises ? Participant(e)s qui n'osent pas s'exprimer ? ou au contraire attendent trop longtemps leur tour ?

Et comment faire pour le grand nombre ? Comment transmettre le réflexe naturel et les bases de debriefing ?

Les Debriefing Cards sont des cartes à distribuer pour debriefer en intelligence collective, suivant le modèle de debriefing (Kirkpatrick, CIPP, #OSG, ...) de votre choix. Elles aident les participants à s'impliquer dans le debriefing tout en leur donnant des étapes.

### Pitch du jeu (long)

Avez-vous déjà raté votre debriefing?

Questions mal comprises ? Participant(e)s qui n'osent pas s'exprimer ? ou au contraire attendent trop longtemps leur tour ?

Et comment faire pour le grand nombre ? Comment transmettre le réflexe naturel et les bases de debriefing ?

Les Debriefing Cards sont des cartes à distribuer pour debriefer en intelligence collective, suivant le modèle de debriefing (Kirkpatrick, CIPP, #OSG, ...) de votre choix. Elles aident les participants à s'impliquer dans le debriefing tout en leur donnant des étapes.

Ces cartes sont réutilisables pour la plupart des formations, sessions de Serious Games, ateliers pédagogiques, formations de formateur(-trice)s. Le format #OpenSeriousGame vous permet de les modifier, de les enrichir, de changer le gameplay, et de le transmettre à nouveau à la communauté.

### Public Idéal

#### Utilisateur(-trice)s:

- Animatrice(-teur)s de Serious Games
- Formateur(-trice) en entreprise
- Facilitateur(-trice)s en entreprise

#### Utilisateur(-trice)s finaux(-les):

- Participants aux formations, Serious Games, ateliers qui sont débriefés
- Idéalement font partie d'une même entreprise (selon le modèle)
- Egalement utilisable en meetup, conférence, événement

Format idéal pour des grands groupes de 30 à 100 dans lesquels un debriefing centralisé est difficile.

### Pré-requis côté public

Comprendre les questions de debriefing

Oser poser des questions en petit groupe

Oser répondre à des questions en petit groupe

Savoir maîtriser le temps de réponse dans un debriefing

Pour les cartes 4 du modèle Kirkpatrick, les participants doivent avoir un minimum une connaissance de l'entreprise/du collectif participant(e) ou des résultats

### Logistique et préparation

Ce jeu de cartes a très peu de chances de s'utiliser SEUL. Il va beaucoup mieux lorsqu'il est utilisé à la suite d'une formation, d'un Serious Game, ou d'un atelier pédagogique.

Cartes à imprimer et découper au préalable, filtrer selon ce qui vous paraît pertinent pour le public de votre formation / Serious Game / atelier de formation

Prévoir quelques minutes par question (3 à 8) selon la taille des groupes.





Lead Animatrice Lead Animateur

Emmène des joueur(-se)s dans l'apprentissage d'un monde #OpenSeriousGam

### Guide de l'animatrice(-eur)

Co-Animatrice Co-animateur

Fait ses premiers
pas en
accompagnant
dans la
transmission par
#OpenSeriousGam
e

### Guide de l'animateur(-rice) Pré-requis côté animatrice(-eur)

Vous devez pouvoir expliquer les questions posées par les cartes que vous distribuez

Il peut être intéressant de connaître l'utilité des différents modèles (présentés)

### Guide de l'animateur(-trice) - Préparation

Aucune grande préparation au préalable

Facultatif : Prévenir les participants de la session débriefée que "le debriefing se fera en intelligence collective"

### Guide de l'animateur(-trice) - Conseils d'animation

Distribuez les cartes au hasard

Demandez à former des petits groupes de N complets (N = Nombre de types de cartes distribuées, exemple : 4 pour l'Deck Kirkpatrick).

A l'intérieur de ces petits groupes de N, les participant(e)s se posent les questions les un(e)s aux autres.

Les premières cartes étant les plus concrètes et proches de l'expérience de participant, il est important que les participant(e)s se posent les questions dans l'ordre des types de carte (Réactions d'abord dans le deck Kirkpatrick par exemple).

Si vous considérez les cartes de niveau avancés trop avancées, vous pouvez bien sûr ne pas faire le niveau, ou bien les garder pour vous et dépiler les questions en 1 face à tou(-te)s.



### Guide de l'animateur - Debriefing

Pour éviter de tomber dans une boucle de debriefing infinie, nous recommandons de ne pas debriefer de la session "Debriefing Cards"



### Guide du créateur(-rice)

Créatrice Créateur

Apporte de nouveaux mondes où apprendre en format #OpenSeriousGame

### Mécaniques de jeu choisies

Essentiellement People Fun et Serious Fun

Distribution des responsabilités

Stimulation de l'interaction en petit groupe pour aider les plus timides

### Idées de variantes / d'addition du jeu

Ajout de nouveaux modèles de Debriefing

Gameplay moins centralisé : Distribuer les cartes à un(e) porteur(-se) par groupe

Faire écrire des cartes de debriefing dans le cadre d'une session "Train the trainer"

Faire varier les cartes selon les objectifs d'une formation donnée

Garder l'usage des cartes et des petits groupes, mais utiliser les mêmes cartes pour tous les groupes

Utiliser les cartes en "Running Game" au timing libre pour la phase informelle qui suit une formation.

### Crédits et Licences

V1 : Alexandre QUACH

**Licence: Creative Commons Attribution** 

https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/fr/