

# UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

---



## DESARROLLO DE APLICACIONES OPEN SOURCE (ASI0729)

---

### INFORME DE TRABAJO FINAL

STARTUP: WeTech

PRODUCTO: WeRide

SECCION: 7380

PROFESSOR: Hugo Allan Mori Paiva

### INTEGRANTES:

Apellidos y Nombres	Código
Bonifacio Jaramillo, Samuel Jesus	u202317269
Castro Pariona, Jefferson Ernesto	U201822823
Romero Meza, Jhimy Pool	U202321510
Seminario Castillo, Diego Vicente	U202412591
Morales Sosa, Arnold Gabriel	U201822516

FECHA: NOVIEMBRE 2025

Versión	Fecha	Autor	Descripción de modificación
V1.0	21.09.25	G4 WeTech	Se realizo los 5 capítulos del informe y se desplegó la primera versión del landing page.
V2.0	10.09.25	G4 WeTech	Se desplegó la primera versión de la Web Application y documentación respectiva.
V3.0	30.10.25	G4 WeTech	Se desplegó la primera versión de los Web Services.
V4.0	16.11.25	G4 WeTech	Se realizó la documentación respectiva.

## Project Report Collaboration Insights

---

Para el desarrollo del proyecto, utilizamos la herramienta de Github para la organización de las actividades realizadas. El URL del repositorio es el siguiente:

*Organización del grupo:* <https://github.com/orgs/OpenSource-Grupo-4/repositories>

*Reporte:* <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/ReportTB1>

*Landing Page:* <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/Landing-Page>

*Web Application:* <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/Frontend-WeRide>

*Backend Application:* <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/Backend-WeRide>

## Contenido

---

### Tabla de Contenidos

#### [Registro de versiones del informe](#)

#### [Project Report Collaboration Insights](#)

#### [Contenido](#)

#### [Student Outcome](#)

#### [Capítulo I: Introducción](#)

- 1.1. Startup Profile
  - 1.1.1. Descripción de la Startup
  - 1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo
- 1.2. Solution Profile
  - 1.2.1 Antecedentes y problemática
  - 1.2.2 Lean UX Process
    - 1.2.2.1. Lean UX Problem Statements

- 1.2.2.2. Lean UX Assumptions
- 1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements
- 1.2.2.4. Lean UX Canvas
- 1.3. Segmentos objetivos

## Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. Competidores
  - 2.1.1. Análisis competitivo
  - 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores
- 2.2. Entrevistas
  - 2.2.1. Diseño de entrevistas
  - 2.2.2. Registro de entrevistas
  - 2.2.3. Análisis de entrevistas
- 2.3. Needfinding
  - 2.3.1. User Persona
  - 2.3.2. User Task Matrix
  - 2.3.3. User Journey Mapping
  - 2.3.4. Empathy Mapping
  - 2.3.5. As-is Scenario Mapping

## Capítulo III: Requirements Specification

- 3.1. To-Be Scenario Mapping
- 3.2. User Stories
- 3.3. Impact Mapping
- 3.4. Product Backlog

## Capítulo IV: Product Design

- 4.1. Style Guidelines
  - 4.1.1. General Style Guidelines
  - 4.1.2. Web Style Guidelines
- 4.2. Information Architecture
  - 4.2.1. Organization Systems
  - 4.2.2. Labeling Systems
  - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tags
  - 4.2.4. Searching Systems
  - 4.2.5. Navigation Systems
- 4.3. Landing Page UI Design
  - 4.3.1. Landing Page Wireframe
  - 4.3.2. Landing Page Mock-up
- 4.4. Web Applications UX/UI Design
  - 4.4.1. Web Applications Wireframes
  - 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
  - 4.4.3. Web Applications Mock-ups
  - 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
- 4.5. Web Applications Prototyping

- 4.6. Domain-Driven Software Architecture
  - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
  - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
  - 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams
- 4.7. Software Object-Oriented Design
  - 4.7.1. Class Diagrams
  - 4.7.2. Class Dictionary
- 4.8. Database Design
  - 4.8.1. Database Diagram

## Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

- 5.1. Software Configuration Management
  - 5.1.1. Software Development Environment Configuration
  - 5.1.2. Source Code Management
  - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions
  - 5.1.4. Software Deployment Configuration
- 5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation
  - 5.2.1. Sprint 1
    - 5.2.1.1. Sprint Planning 1
    - 5.2.1.2. Aspect Leaders and Collaborators
    - 5.2.1.3. Sprint Backlog 1
    - 5.2.1.4. Development Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint
  - 5.2.2. Sprint 2
    - 5.2.2.1. Sprint Planning 2
    - 5.2.2.2. Aspect Leaders and Collaborators
    - 5.2.2.3. Sprint Backlog 2
    - 5.2.2.4. Development Evidence for Sprint Review
    - 5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review
    - 5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
    - 5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
    - 5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint
  - 5.2.3. Sprint 3
    - 5.2.3.1. Sprint Planning 3
    - 5.2.3.2. Aspect Leaders and Collaborators
    - 5.2.3.3. Sprint Backlog 3
    - 5.2.3.4. Development Evidence for Sprint Review
    - 5.2.3.5. Execution Evidence for Sprint Review
    - 5.2.3.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
    - 5.2.3.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
    - 5.2.3.8. Team Collaboration Insights during Sprint
  - 5.2.4. Sprint 4
    - 5.2.4.1. Sprint Planning 4

- 5.2.4.2. Aspect Leaders and Collaborators
- 5.2.4.3. Sprint Backlog 4
- 5.2.4.4. Development Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.5. Execution Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.8. Team Collaboration Insights during Sprint
- 5.3. Validation Interviews
  - 5.3.1. Diseño de Entrevistas
  - 5.3.1. Registro de Entrevistas
  - 5.3.1. Evaluaciones según heurísticas
- 5.4. Video About-the-Product

## Student Outcome

---

### ABET - EAC - Student Outcome 3

Criterio: Capacidad de comunicarse efectivamente con un rango de audiencias. En el siguiente cuadro, se indicarán las acciones realizadas y conclusiones de los integrantes del grupo que evidencien y sustenten que se desarrolló el logro del student outcome.

<b>Criterio Específico</b>	<b>Acciones Realizadas</b>	<b>Conclusiones</b>

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
<b>Comunica oralmente con efectividad a diferentes rangos de audiencia</b>	<p><b>Bonifacio Jaramillo Samuel Jesus</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>TB1:</b> Reuniones presenciales y virtuales para coordinar el desarrollo del proyecto.</li><li>• <b>TP1:</b> Coordinación presencial y virtual para la creación de bounded contexts y planeación de db.json.</li><li>• <b>TB2:</b> Organización de actividades individuales y despliegue de Backend.</li></ul> <p><b>Romero Meza Jhimy Pool</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>TB1:</b> Presentación y explicación clara de wireframes, mockups y puntos clave, facilitando la comprensión y alineación del equipo.</li></ul> <p><b>Castro Pariona Jefferson Ernesto</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>TB1:</b> Coordinación de reuniones, presentación de propuestas y revisión de wireframes y mockups para asegurar la alineación.</li><li>• <b>TP1:</b> Participación en diseño de bounded contexts, planificación de db.json, integración y pruebas iniciales del frontend.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>TB1:</b> Comunicación efectiva en distintos contextos y audiencias, coordinación mediante presentaciones claras, User Stories, mockups y wireframes.</li><li>• <b>TP1:</b> Comunicación efectiva, coordinación y reformulación de User Stories, creación de Web Application.</li><li>• <b>TB2:</b> Comunicación efectiva, coordinación en actividades individuales, creación y despliegue de Backend Application.</li></ul>

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
<b>Comunica por escrito con efectividad a diferentes rangos de audiencia</b>	<p><b>Bonifacio Jaramillo Samuel Jesus</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TB1:</b> Deploy de Landing Page, modificación de wireframes y mockups, documentación de capítulos I, II, IV y V.</li> <li>• <b>TP1:</b> Desarrollo y deploy de Frontend Web Application, reformulación de User Stories, desarrollo de bounded contexts y creación de db.json.</li> <li>• <b>TB2:</b> Desarrollo y deploy de Backend Application, desarrollo de bounded contexts y documentación respectiva.</li> </ul> <p><b>Romero Meza Jhimy Pool</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TB1:</b> Documentación y presentación clara de wireframes, mockups y avances, facilitando la comprensión y análisis del equipo.</li> </ul> <p><b>Castro Pariona Jefferson Ernesto</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TB1:</b> Documentación de capítulos I, III y V, redacción y revisión de User Stories, contribución a la documentación del repositorio y README.</li> <li>• <b>TP1:</b> Desarrollo y pruebas del frontend, colaboración en creación y verificación de db.json y documentación técnica asociada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TB1:</b> Comunicación efectiva oral y escrita, coordinación y sincronización de avances en el proyecto.</li> <li>• <b>TP1:</b> Comunicación efectiva oral y escrita, coordinación y sincronización de avances en el proyecto.</li> <li>• <b>TB2:</b> Comunicación y efectividad esperada en actividades individuales, bounded context y deploy del servicio.</li> </ul>