

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS



DESAROLLO DE APLICACIONES OPEN SOURCE (ASI0729)

INFORME DE TRABAJO FINAL

STARTUP: WeTech

PRODUCTO: WeRide

SECCION: 7380

PROFERSOR: Hugo Allan Mori Paiva

INTEGRANTES:

Apellidos y Nombres	Código
Bonifacio Jaramillo, Samuel Jesus	u202317269
Castro Pariona, Jefferson Ernesto	U201822823
Romero Meza, Jhimy Pool	U202321510
Seminario Castillo, Diego Vicente	U202412591
Morales Sosa, Arnold Gabriel	U201822516

FECHA: NOVIEMBRE 2025

Versión	Fecha	Autor	Descripción de modificación
V1.0	21.09.25	G4 WeTech	Se realizo los 5 capítulos del informe y se desplegó la primera versión del landing page.
V2.0	10.09.25	G4 WeTech	Se desplegó la primera versión de la Web Application y documentación respectiva.
V3.0	30.10.25	G4 WeTech	Se desplegó la primera versión de los Web Services.
V4.0	16.11.25	G4 WeTech	Se realizó la documentación respectiva.

Project Report Collaboration Insights

Para el desarrollo del proyecto, utilizamos la herramienta de Github para la organizacion de las actividades realizadas. El URL del repositorio es el siguiente:

Organización del grupo: <https://github.com/orgs/OpenSource-Grupo-4/repositories>

Reporte: <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/ReportTB1>

Landing Page: <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/Landing-Page>

Web Application: <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/Frontend-WeRide>

Backend Application: <https://github.com/OpenSource-Grupo-4/Backend-WeRide>

Contenido

Tabla de Contenidos

[Registro de versiones del informe](#)

[Project Report Collaboration Insights](#)

[Contenido](#)

[Student Outcome](#)

[Capítulo I: Introducción](#)

- [1.1. Startup Profile](#)
 - [1.1.1. Descripción de la Startup](#)
 - [1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo](#)
- [1.2. Solution Profile](#)
 - [1.2.1 Antecedentes y problemática](#)
 - [1.2.2 Lean UX Process](#)
 - [1.2.2.1. Lean UX Problem Statements](#)

- 1.2.2.2. Lean UX Assumptions
- 1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements
- 1.2.2.4. Lean UX Canvas
- 1.3. Segmentos objetivos

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. Competidores
 - 2.1.1. Análisis competitivo
 - 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores
- 2.2. Entrevistas
 - 2.2.1. Diseño de entrevistas
 - 2.2.2. Registro de entrevistas
 - 2.2.3. Análisis de entrevistas
- 2.3. Needfinding
 - 2.3.1. User Persona
 - 2.3.2. User Task Matrix
 - 2.3.3. User Journey Mapping
 - 2.3.4. Empathy Mapping
 - 2.3.5. As-is Scenario Mapping

Capítulo III: Requirements Specification

- 3.1. To-Be Scenario Mapping
- 3.2. User Stories
- 3.3. Impact Mapping
- 3.4. Product Backlog

Capítulo IV: Product Design

- 4.1. Style Guidelines
 - 4.1.1. General Style Guidelines
 - 4.1.2. Web Style Guidelines
- 4.2. Information Architecture
 - 4.2.1. Organization Systems
 - 4.2.2. Labeling Systems
 - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tags
 - 4.2.4. Searching Systems
 - 4.2.5. Navigation Systems
- 4.3. Landing Page UI Design
 - 4.3.1. Landing Page Wireframe
 - 4.3.2. Landing Page Mock-up
- 4.4. Web Applications UX/UI Design
 - 4.4.1. Web Applications Wireframes
 - 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
 - 4.4.3. Web Applications Mock-ups
 - 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
- 4.5. Web Applications Prototyping

- 4.6. Domain-Driven Software Architecture
 - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
 - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
 - 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams
- 4.7. Software Object-Oriented Design
 - 4.7.1. Class Diagrams
 - 4.7.2. Class Dictionary
- 4.8. Database Design
 - 4.8.1. Database Diagram

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

- 5.1. Software Configuration Management
 - 5.1.1. Software Development Environment Configuration
 - 5.1.2. Source Code Management
 - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions
 - 5.1.4. Software Deployment Configuration
- 5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation
 - 5.2.1. Sprint 1
 - 5.2.1.1. Sprint Planning 1
 - 5.2.1.2. Aspect Leaders and Collaborators
 - 5.2.1.3. Sprint Backlog 1
 - 5.2.1.4. Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
 - 5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint
 - 5.2.2. Sprint 2
 - 5.2.2.1. Sprint Planning 2
 - 5.2.2.2. Aspect Leaders and Collaborators
 - 5.2.2.3. Sprint Backlog 2
 - 5.2.2.4. Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review
 - 5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
 - 5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
 - 5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint
 - 5.2.3. Sprint 3
 - 5.2.3.1. Sprint Planning 3
 - 5.2.3.2. Aspect Leaders and Collaborators
 - 5.2.3.3. Sprint Backlog 3
 - 5.2.3.4. Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.3.5. Execution Evidence for Sprint Review
 - 5.2.3.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
 - 5.2.3.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
 - 5.2.3.8. Team Collaboration Insights during Sprint
 - 5.2.4. Sprint 4
 - 5.2.4.1. Sprint Planning 4

- 5.2.4.2. Aspect Leaders and Collaborators
- 5.2.4.3. Sprint Backlog 4
- 5.2.4.4. Development Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.5. Execution Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
- 5.2.4.8. Team Collaboration Insights during Sprint
- 5.3. Validation Interviews
 - 5.3.1. Diseño de Entrevistas
 - 5.3.1. Registro de Entrevistas
 - 5.3.1. Evaluaciones según heurísticas
- 5.4. Video About-the-Product

Student Outcome

ABET - EAC - Student Outcome 3

Criterio: Capacidad de comunicarse efectivamente con un rango de audiencias. En el siguiente cuadro, se indicarán las acciones realizadas y conclusiones de los integrantes del grupo que evidencien y sustenten que se desarrolló el logro del student outcome.

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
---------------------	---------------------	--------------

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
Comunica oralmente con efectividad a diferentes rangos de audiencia	Bonifacio Jaramillo Samuel Jesus <ul style="list-style-type: none">• TB1: Reuniones presenciales y virtuales para coordinar el desarrollo del proyecto.• TP1: Coordinación presencial y virtual para la creación de bounded contexts y planeación de db.json.• TB2: Organización de actividades individuales y despliegue de Backend.	<ul style="list-style-type: none">• TB1: Comunicación efectiva en distintos contextos y audiencias, coordinación mediante presentaciones claras, User Stories, mockups y wireframes.• TP1: Comunicación efectiva, coordinación y reformulación de User Stories, creación de Web Application.• TB2: Comunicación efectiva, coordinación en actividades individuales, creación y despliegue de Backend Application.
	Romero Meza Jhimy Pool <ul style="list-style-type: none">• TB1: Presentación y explicación clara de wireframes, mockups y puntos clave, facilitando la comprensión y alineación del equipo.	
	Castro Pariona Jefferson Ernesto <ul style="list-style-type: none">• TB1: Coordinación de reuniones, presentación de propuestas y revisión de wireframes y mockups para asegurar la alineación.• TP1: Participación en diseño de bounded contexts, planificación de db.json, integración y pruebas iniciales del frontend.	

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
Comunica por escrito con efectividad a diferentes rangos de audiencia	Bonifacio Jaramillo Samuel Jesus <ul style="list-style-type: none">• TB1: Deploy de Landing Page, modificación de wireframes y mockups, documentación de capítulos I, II, IV y V.• TP1: Desarrollo y deploy de Frontend Web Application, reformulación de User Stories, desarrollo de bounded contexts y creación de db.json.• TB2: Desarrollo y deploy de Backend Application, desarrollo de bounded contexts y documentación respectiva.	<ul style="list-style-type: none">• TB1: Comunicación efectiva oral y escrita, coordinación y sincronización de avances en el proyecto.• TP1: Comunicación efectiva oral y escrita, coordinación y sincronización de avances en el proyecto.• TB2: Comunicación y efectividad esperada en actividades individuales, bounded context y deploy del servicio.
	Romero Meza Jhimy Pool <ul style="list-style-type: none">• TB1: Documentación y presentación clara de wireframes, mockups y avances, facilitando la comprensión y análisis del equipo.	
	Castro Pariona Jefferson Ernesto <ul style="list-style-type: none">• TB1: Documentación de capítulos I, III y V, redacción y revisión de User Stories, contribución a la documentación del repositorio y README.• TP1: Desarrollo y pruebas del frontend, colaboración en creación y verificación de db.json y documentación técnica asociada.	