

【ゲームタイトル】

PICO PARK

【ゲーム概要】

2 人から最大 8 人でプレイできる協力アクションパズルゲーム

鍵を手に入れてプレイヤー全員が扉から出ればクリアですが、協力しないとクリアできなくなっています。

【世界観/ストーリー】

世界観、ストーリーは特には存在しません。

猫のような見た目のちょっとかわった色違いのキャラクターたちが、協力してゴールを目指します。



【操作方法】

Switch の Joy-Con 横持ちでの操作となります。

スティックで左右移動

右ボタンでジャンプ/決定

下ボタンで特殊操作(ステージによる。仲間をワープさせるワープ銃の弾を打つ、相手を吸い寄せる)

【ゲームモード】

・WORLD モード

協力して鍵を手に入れて全員でゴールを目指す協力アクションパズルモードです。

このゲームのメインコンテンツとなります。

全 48 ステージ存在しています。全てのステージをクリアするとスタッフロールが流れて終わりです。

・ENDLESS モード

協力してハイスコアを目指すモードです。

「どれだけ連続して球を避けてジャンプできるか」

「どれだけブロックを一行に揃えられるか」

「どれだけ障害物をよけながら先に進めれるか」(二種類)

の四種類です。

・BATTLE モード

3 本先取ルールで、以下の 4 種目で競います。

「時間が 0 になった時に、誰が一番高い位置にいるか」

「どれだけ多くの領域を塗ることができるか」

「どれだけ連続して球を避けてジャンプできるか」

「どれだけストップウォッチを 0.01 秒に近づけられるか」

【その他】

・ゲームオーバー画面は存在しません。

→ WORLD モードでやられる表現はありますが、やられるとすぐにそのステージがリトライされます。

→ DVD 内のやられ表現が、最も激しい表現となります。

・キャラクリエイト要素も存在しません。

・プレイ人数による表現の違いはありません。