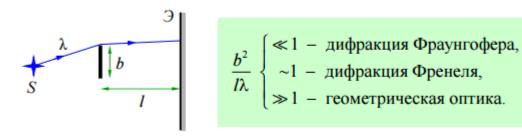
26. Дифракция света. Принцип Гюйгенса-Френеля. Метод зон Френеля. Дифракция Френеля на круглом отверстии и диске. Зонная пластинка

Любую плоскую электромагнитную волну можно представить в виде световых лучей, т. е. в виде узкого пучка света. В однородной среде свет распространяется прямолинейно, что подтверждается образованием тени от непрозрачных предметов. Любое отклонение при распространении волны от законов геометрической оптики называют дифракцией.

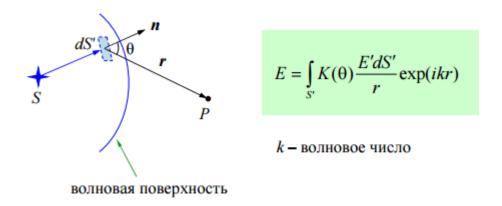
Благодаря дифракции световые волны могут попадать в область геометрической тени: огибать препятствия, распространяться вдоль поверхностей, проникать сквозь малые отверстия, размеры которых сравнимы или меньше длины волны.

Виды дифракции



Принцип Гюйгенса-Френеля

Световая волна, возбуждаемая каким-либо источником S, может быть представлена как результат суперпозиции когерентных вторичных волн, излучаемых малыми элементами некоторой волновой поверхности, охватывающей источник S.



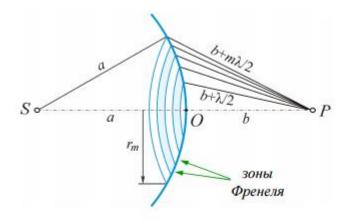
Действие источника заменяется светящейся поверхностью (можно представить «матовую лампочку»).

Принцип Гюйгенса-Френеля позволяет найти результирующую амплитуду в некоторой точке пространства. Согласно принципу Гюйгенса-Френеля свет должен наблюдаться в тех точках пространства, куда при интерференции вторичные волны приходят в одинаковой фазе (усиливают друг друга – максимум интерференции). В тех точках пространства, куда они приходят в противофазе (гасят друг друга – минимум интерференции), наблюдается темнота. Физический смысл огибающей вторичных волн заключается в том, что все вторичные волны колеблются в этот момент в одинаковых фазах и их интерференция приводит к максимальной интенсивности света. По этой причине и отсутствует обратная волна.

Метод зон Френеля

Строгий расчет дифракции света связан с математическими трудностями. Френель предложил более простой метод для объяснения дифракции света, который называют методом зон Френеля. Согласно этому методу в любой момент времени волновую поверхность S разбивают на отдельные зоны, каждая из которых отделена от предыдущей на $\lambda/2$. При распространении плоской монохроматической электромагнитной (световой) волны (параллельный пучок лучей) на экране наблюдается дифракция света в виде чередующихся светлых и темных колец.

Волны, возбуждаемые в точке **Р**любым четным числом зон, противоположны по фазе и при наложении гасят друг друга, т. е. в центре дифракционной картины наблюдается темное пятно. Если число зон нечетно, то в центре дифракционной картины наблюдается светлое пятно



Площадь зоны

$$\sigma_m = \frac{\pi a b \lambda}{a + b}$$

Радиус

$$r_m = \sqrt{\frac{ab}{a+b} \, m\lambda}$$

Амплитуды колебаний

$$A_1 > A_2 > A_3 > A_4 > ... \ge 0$$

Колебания, приходящие в точку P от двух соседних зон находятся в противофазе. Поэтому

$$A = A_1 - A_2 + A_3 - A_4 + \dots$$

Амплитуда A_m убывает очень медленно и поэтому можно считать

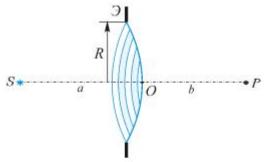
$$A_m = \frac{A_{m-1} + A_{m+1}}{2}$$

После перегруппировки

$$A = \frac{A_1}{2} + \left(\frac{A_1}{2} - A_2 + \frac{A_3}{2}\right) + \left(\frac{A_3}{2} - A_4 + \frac{A_5}{2}\right) + \dots = \frac{A_1}{2}$$

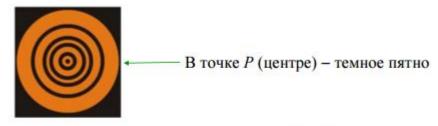
Дифракция Френеля на круглом отверстии

Пусть непрозрачный экран с круглым отверстием некоторого радиуса R освещается сферической волной.

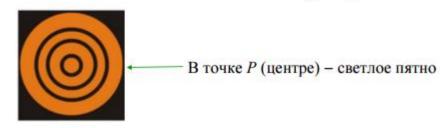


Если открыто четное число зон m, то $A = \frac{A_1}{2} - \frac{A_m}{2}$

$$A = \frac{A_1}{2} - \frac{A_m}{2}$$

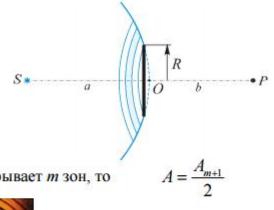


Если открыто нечетное число зон m, то $A = \frac{A_1}{2} + \frac{A_m}{2}$



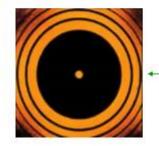
Вывод: экран с отверстием дает увеличение амплитуды в ~ 2 раза, а интенсивности – в ~ 4 раза.

Дифракция Френеля на диске



Если диска закрывает т зон, то

$$A = \frac{A_{m+1}}{2}$$



- В точке P (центре) – светлое пятно

Зонная пластинка



Зонные пластинки Френеля. Слева – открыты нечетные зоны, справа – чётные.

Если на пути световых волн поставить такую пластинку, то интенсивность света в точке P резко возрастает. Амплитуда в этой точке будет равна сумме амплитуд от нечетных (или четных) зон. Соответственно интенсивность $I=4n^2I_0$, где I_0 – интенсивность при свободном распространении света, n – число открытых зон.

Пластинка подобна линзе:

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{m\lambda}{r_m^2}$$