

Создать форму, разместить на ней элементы различных типов.

Добавить зависимости между элементами (например - один элемент разблокируется для ввода, когда другой заполнен или отмечен).

Добавить проверку значений формы, выводить сообщение при некорректном заполнении формы.

По нажатию submit-кнопки собирать данные с формы в один объект и выводить в консоль.

Изменять стиль submit-кнопки в зависимости от заполненности формы.