**C++外卖点餐系统**

1. 系统概况

外卖订单系统是服务于餐馆外卖活动的一个简单的信息系统，开发该系统主要希望实现扩大餐馆宣传、缩短顾客订餐时间、减少订餐错误、便于订单统计分析等，最终达到扩大餐馆影响力、提高餐馆外卖业务效率、实现一定程度的决策支持的目的。

1. 主要系统和功能需求
2. 顾客操作系统：
   * 账户管理：主要实现用户的注册、登录、注销；
   * 订单管理：

* 主要实现订单的新增、取消功能；按商家查看菜式、按菜类查看菜式；
* 分为未完成订单，历史订单（拒绝和完成）；
* 实现查看、回复、发表评论信息；
  + 个人管理：账户信息显示和修改（包括充值）等功能；

1. 商家操作系统：
   * 账户管理：主要实现用户的注册、登录、注销；
   * 订单管理：
     + 主要实现订单的接单、拒单功能；
     + 分为未完成订单，历史订单（拒绝和完成）；
     + 查看用户评论信息；

* 菜式管理：主要实现菜品目录的呈现、菜品种类与数量的增、删、改、查等功能；
* 优惠策略管理：利用简单工厂设计模式实现三种收费标准（正常、打折、满减）；
* 个人管理：账户信息显示和修改等功能。

1. 配送员操作系统：
   * 账户管理：主要实现用户的注册、登录、注销；
   * 订单管理：
     + 主要实现订单的抢单、送单功能；
     + 分为未完成订单，历史订单；
     + 查看个人评价；
   * 个人管理：账户信息显示和修改等功能。
2. 管理员操作系统：

* 管理顾客：顾客的增、删、改、查；
* 管理商家：商家的增、删、改、查；
* 管理配送员：配送员的增、删、改、查；
* 管理订单：订单的删、改、查；

1. 非功能性需求
   * 服务器稳定：保证系统的服务器具有良好的稳定性，需要实现不停的运作。
   * 数据完整准确：录入数据采用表格方式，限制录入数据类型及取值范围以保证数据的完整性及准确性。系统具有部分反悔修改功能，系统备有的修改功能均可反悔。
   * 系统安全：用户在身份认证、私密性等方面的要求。
   * 系统易用：系统操作界面美观、简便，通俗，便于操作。
   * 系统可维护：系统在出现故障时可以及时维修，使其数据恢复。
2. 数据结构设计

* 类设计：菜式类、订单类、人物基类、顾客类、商家类、配送员类、管理员类（单对象）、优惠策略类工厂、MySQL接口类……
* 各类描述:

1. 数据保存

Mysql数据库；

1. 界面设计

参考当前主流外卖APP；

1. 项目评定标准

