# ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – СОФИЯ

# ФАКУЛТЕТ ПО ПРИЛОЖНА МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

# УЧЕБНА ПРОГРАМА /ВЕРСИЯ 2.0/

по дисциплината

Управление и бизнес модели на софтуерни проекти с отворен код за специалност: "Анализ на големи масиви и потоци данни" образователно-квалификационна степен: "МАГИСТЪР",

катедра "Информатика" **Код MBDA13.2, Кредити 3** 

# 1. ЦЕЛ НА ОБУЧЕНИЕТО ПО ДИСЦИПЛИНАТА

"Управление и бизнес модели на софтуерни проекти с отворен код " е избираем фундаментален учебен курс от магистърската програма на специалност "Анализ на големи масиви и потоци данни". Дисциплината запознава студентите с основните бизнес модели, методи и механизми, познаването на които е задължително условие за управлението на софтуерни проекти и в частност — такива с отворен код в организациите от сферата на материалното производство и услугите, при внедряването на технологични, продуктови и управленски иновации, научно-изследователската и развойна дейност и др.

**Целта на учебната дисциплина** е *студентите да изучат и да могат да прилагат* основните методи и механизми, с помощта на които мениджърът на проекта е в състояние да:

- дефинира конкретната цел на отделния проект и произхождащата от нея стратегия за осъществяването му,
- знае как да представи и обоснове проекта, както и да мотивира ръководството за неговото осъществяване,
- планира във времето и разпределя работата за осъществяване на проекта,
- подбира и планира необходимите ресурси (човешки, финансови, материални, техника и др.) и оптимизира използването им в проекта,
- контролира и актуализира "в движение" изпълнението на проекта.

# 2. УЧЕБНО СЪДЪРЖАНИЕ НА ДИСЦИПЛИНАТА

## 2.1 Хорариум на учебната дисциплина

Вид на занятията		Семестър	Хорариум, часове за семестъра	
1 .	Лекции	II	30	
2	Семинарни упражнения	-	-	
3	Лабораторни упражнения	II	15	
4	Курсов проект	II	-	
5	Самоподготовка	II	45	
Всичко		•	90	
Кредити		II	3	

# 2.2 Лекции:

МОДУЛ	1: ОСНОВИ НА УПРАВЛЕНИЕТО НА ПРОЕКТИ
	<b>Въведение в курса</b>
2)	<ul> <li>Въведение в Управлението на проекти (УПр)</li></ul>
3)	<ul> <li>Процеси, осъществявани през жизнения цикъл на проекта</li></ul>
4)	<ul> <li>Функционални направления в УПр.</li> <li>Интегрирано управление на проекта;</li> <li>Управление на обхвата на проекта;</li> <li>Управление на проекта във времето;</li> <li>Управление на разходите по проекта;</li> <li>Управление на качеството;</li> <li>Управление на екипа на проекта;</li> <li>Управление на комуникациите;</li> <li>Управление на риска;</li> <li>Управление на доставките;</li> </ul>
5)	<ul> <li>Управление на заинтересованите страни.</li> <li>Идентифициране на заинтересованите страни;</li> <li>Планиране на управлението на заинтересованите страни;</li> <li>Управление на участието на заинтересованите страни;</li> <li>Контрол по управлението на заинтересованите страни;</li> </ul>
МОДУЛ	2: СПЕЦИФИКА ПРИ УПР. НА СОФТУЕРНИ ПРОЕКТИ С ОТВОРЕН КОД
6)	<ul> <li>Изграждане и управление на дистрибутиран екип</li></ul>
7)	<ul> <li>Лидерство в проектната общност</li></ul>
8)	Agile Project Management       2 ч.         - Същност и значение. Agile-манифест. Принципи на Agile-манифеста. Agile разработване на софтуер.         - Agile практики и инструменти;         - Аутсорсинг при Agile.

9)	Scrum & Extreme Programming методологии за упр. на софтуерни проекти 2 ч Същност. Предимства и недостатъци. Управление на непрекъснато променящите се изисквания на клиентите;
	<ul> <li>Изисквания. Product Backlog. Sprint. Sprint Kanban. Рентабилност на разходите;</li> <li>Scrum-екип. Scrum Master. Роли в екипа. Scrum-срещи. Заинтересовани страни;</li> <li>В какви случаи да използваме XP? Инструменти и темплейти, използвани в XP.</li> <li>Определяне на обхвата на следващата фаза. Планиране, изпълнение и контрол на следващата фаза. Приключване на проекта.</li> </ul>
10	2 ч Същност. Предимства и недостатъци. Модел на жизнения цикъл; - Инструменти и темплейти, използвани в Lean Project Management.
МОДУЛ	П3: <b>БИЗНЕС РАЗВИТИЕ ПО ОТВОРЕН МОДЕЛ</b>
11	1) Бизнес предимства на продуктите с отворения код
12	2) Отворени бизнес модели
13	3) <i>Open Source отвъд IT</i>
2.3 Л	абораторни упражнения
	1) Оценка и избор на отворен проект. Дефиниране на обхвата 1,5 ч Разработване и дискусия по казус.
	2) Лидерски и екипен стил при УПр. с отворен код
	3) Софтуерни продукти с отворен код, използвани в УПр 1,5 ч Разработване и дискусия по казус.
	4) IT продукти с отворен код, използвани в образованието 1,5 ч Разработване и дискусия по казус.
	5) Методи и техники за управление на заинтересованите 1,5 ч Разработване и дискусия по казус.
	<ul><li>6) Agile Development. Scrum</li></ul>
	7) Lean Development
	8) Отворени бизнес модели и иновации
	9) Блокчейн технологии и проекти
	10) Open Source отвъд IT

2.4 Семинарни упражнения:

## 3. ПРЕПОДАВАНЕ И УЧЕНЕ

- **3.1 Лекционно обучение.** Лекциите се провеждат с помощта на преносим компютър и мултимедиен прожектор, чрез които на екран се проектират структурата на лекцията, най-съществени определения, таблици, фигури, графики и формули.
- **3.2 Лабораторни упражнения.** Студентите предварително изучават теоретичната част и се подготвят за упражнението. Цялата група разработва една тема под ръководството на асистента в компютърна зала. Заверка за упражненията се получава, само ако студентът е присъствал на (отработил) всички упражнения.
- **3.3 Разработване на курсов проект.** В рамките на семестъра по дисциплината се разработва курсов проект по предварително задание за всеки студент, с цел практическото осмисляне и приложение на теоретичните постановки и представения конкретен инструментариум, използван при планирането и контрола на проекта.
- **3.4** Специфични особености на разписанието на занятията: Лекциите задължително предшестват упражненията.

# 3.5 Форми на сътрудничество между студентите и преподавателския екип по дисциплината:

- Консултации в приемните часове на преподавателите;
- Електронна поща и социални мрежи;
- Съвместна работа по научни и научно-приложни задачи и участие в научни конференции.

## 4. РЕСУРСИ ПО ДИСЦИПЛИНАТА

## 4.1 Академични ресурси

- Преподавателите по дисциплината следва да имат научна специалност от направление 5.13 "Общо инженерство" и 3.7 "Администрация и управление".
- <u>Титуляр на дисциплината</u>: *проф. д-р инж. Огнян Димитров Андреев* с научна специалност "Организация и управление на производството". За контакти: тел. (02)965-2994, E-mail: <u>oandre@tu-sofia.bg</u>;
- <u>Асистент по дисциплината</u>: *д-р Христиан Даскалов* с научна специалност "Организация и управление на производството". За контакти: тел. 0897 813 729, hristian.daskalov@os.university.

#### 4.2 Информационни ресурси

#### Основна литература

- [1]. АНДРЕЕВ, О. (2006). Мениджмънт на проекти, Софттрейд;
- [2]. АНДРЕЕВ, О. (2014). Раздел 2 "Разработване и управление на проекти. Управление на изследователски екипи". Електронен учебник, http://eu-learn.tu-sofia.bg/;
- [3]. BREWER, J & DITTMAN K. (2018). Methods of IT Project Management, Purdue University Press, 3<sup>rd</sup> ed.;
- [4]. KERZNER, H. (2017), Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling, Wiley Publisher, 12 th ed.;
- [5]. LARSON, E. & GRAY C. (2020). Project Management: The Managerial Process, Irwin/McGraw Hill, 8th ed.;
- [6]. PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE, USA, (2017). A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide), 6<sup>th</sup> Edition;

- [7]. SCHIEF, M. (2014). Business Models in the Software Industry, Springer Gabbler;
- [8]. SCHWALBE, K. (2018), Information Technology Project Management, Wiley Publisher, 9<sup>th</sup> ed.;
- [9]. WYSOCKI, R. (2019). Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, Hybrid. Wiley Publisher, 8<sup>th</sup> ed.

# Допълнителна литература

- [10]. ДАСКАЛОВ, X. (2014). Стейкхолдър мениджмънт по проекти, програми и стратегии във висшето образование, науката и иновациите, ВОЕННО ИЗДАТЕЛСТВО;
- [11]. DASKALOV, H. (2018). Academia 4.0: University on the Blockchain, Център за споделена наука и бизнес развитие ТУ София.

# WWW адреси:

European Commission – EuropeAid, Project Cycle Management Manual, Brussels, 2001	http://www.reliefweb.int/rw/rwt.nsf/db900SID/NVEA-5ULKHD/\$File/ECHO_ProjectCycle.pdf?OpenElement
Българска асоциация по управление на проекти	http://www.project.bg/
Project Management Institute, USA	http://www.pmi.com
International Project Management Association (IPMA) – Switzerland	http://www.ipma.ch/
Project Management Professional Certificate	http://www.bec.msoe.edu

# 4.3 Материални ресурси:

В компютърната зала за лабораторни упражнения е предвиден съответният учебен софтуер и възможности за самостоятелно работно място за всеки студент.

## 4.4 Предпоставки за изучаване на дисциплината:

Базови знания в областта на основи на управлението, индустриален и производствен инженеринг, количествени методи и статистика, информатика и др.

# 5. ОЦЕНЯВАНЕ НА ПОСТИЖЕНИЯТА НА СТУДЕНТИТЕ

## 5.1 Форма на оценяване

При формиране на крайната оценка на студентите, изучавали дисциплината "Управление на проекти", се вземат пред вид:

- резултатите от проведен **писмен изпит (тест)** в края на учебния семестър определят **60 %** от крайната оценка;
- самоподготовката и участието на студентите в хода на обучението отчитат се посредством показаните резултати при решаваните примери и конкретни проблеми през семестъра определят 15 % от крайната оценка;
- резултатите от разработените **курсови проекти** и тяхното презентиране в края на учебния семестър определят **25 %** от крайната оценка

# 5.2 Стандарти на оценяване

**В края на семестъра** се провежда писмен изпит според изискванията на ТУ-София за проверка и оценка на знанията на студентите. Оценяването на писмените работи е съобразно степента на овладяване на материала.

Тестът съдържа три групи въпроси:

- І-ва група: Въпроси с положителен/отрицателен отговор;
- <u>II-ра група</u>: Въпроси с по няколко възможности отговор;
- <u>III-та група</u>: Отворени въпроси свързани с решаването на и коментари по конкретна задача или казус;

Въпросите участват с различна тежест в крайната оценка на теста:

- Верен отговор на въпросите от I-ва група 1 точка;
- Верен отговор на въпросите от II-ра група 2 точки;
- Верен отговор на въпросите от III-та група 5 точки.

Оценката от писмения тест се формира по следната таблица:

Сбор на точките, събрани от верни отговори:	Оценка
Под 50% от максималния брой точки	Слаб (2)
От 50 до 62,5% от максималния брой точки	Среден (3)
Над 62,5 до 75% от максималния брой точки	Добър (4)
Над 75 до 82,5% от максималния брой точки	Мн. Добър (5)
Над 82,5 до 100% от максималния брой точки	Отличен (6)

# Примери за окончателно формиране на оценката:

	Компонент	Коефициент на тежест	Пример 1	Пример 2
1	Изпитен тест	0,60	$4 \times 0.6 = 2.4$	$5 \times 0.86 = 3.0$
2	Самоподготовката и участието на студентите в хода на обучението	0,15	5 × 0,15 = 0,75	5 × 0,15 = 0,75
3	Курсов проект	0,25	5 × 0,25 = 1,25	$4 \times 0.25 = 1$
	Крайна оценка:		$\Sigma = 4,40$ $\approx 4,00$	$\Sigma = 4,75 \approx 5,00$

СЪСТАВИЛ:
(проф. д-р инж. Огнян Андреев)
Програмата е обсъдена и приета от Катедрения съвет на катедра ИИИМ (Прото- кол №/).
<b>РЪКОВОДИТЕЛ НА КАТЕДРА</b> : (проф. д-р Йорданка Ангелова)
Учебната програма е приета от ФС на СФ (Протокол №/).