

OpenSprite

Documentation utilisateur

Objectifs de l'application

OpenSprite est un logiciel de mise en relation directe avec l'intelligence artificielle qui est proposée et mise sur le marché par la société OpenAI.

A noter que le présent logiciel n'est lié en aucune manière commercialement avec la société OpenAI.

Cet mise en relation directe s'appuie sur deux principes principaux :

- 1) Simplifier au maximum la relation entre l'utilisateur de OpenSprite et l'intelligence artificielle (appelée « **IA** » dans le suite du document).
- 2) Proposer un échange varié par l'utilisation rapide de multiples textes (appelés « **Prompts** » dans la suite du document) qui conditionnent le comportement de l'intelligence artificielle, le contenu et le formatage de ses réponses.

Description générale

Le logiciel OpenSprite utilise les API OpenAI telles que définies sur leur site à l'adresse suivante : <https://platform.openai.com/docs/overview>

Note importante : Pour pouvoir accéder à ces API, l'utilisateur doit posséder un compte chez OpenAI avec un crédit positif lui permettant de consommer des tokens. La création et la gestion de ce compte ainsi que l'alimentation du crédit sont à charge de l'utilisateur et ne font l'objet d'aucune fonctionnalité dans ce logiciel.

L'utilisateur a à sa disposition plusieurs modules nommées comme suit :

- OpenSprite Oracle : interface de dialogue avec l'IA.
- OpenSprite Configurateur : interface de paramétrage et de configuration des prompts
- Le logiciel OpenSprite est également capable de se comporter comme un plug-in du logiciel VoiceAttack (mis à disposition sur le site <https://voiceattack.com/>). Dans ce cas d'utilisation, l'utilisateur accède aux fonctionnalités de OpenSprite à travers VoiceAttack. Pour ce dernier cas, l'utilisateur devra se procurer par ses propres moyens le logiciel VoiceAttack.

OpenSprite Oracle

L'interface propose à l'utilisateur de parler dans son micro (ou tout autre dispositif de capture sonore de son système) ou de faire une sélection de texte à l'endroit de son choix. L'audio capté ou le texte sélectionné constitue alors sa demande adressée à l'IA.

La demande est envoyée automatiquement aux services d'OpenAI pour traitement. Dès que la réponse de l'intelligence artificielle est obtenue, elle est récupérée et retransmise à l'utilisateur :






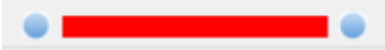

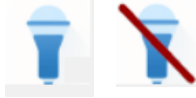
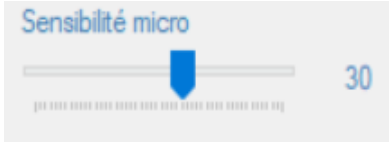
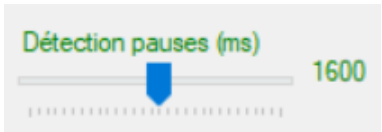
- Soit par une diffusion audio sur tous système de diffusion sonore au choix de l'utilisateur.
- Soit par écrit, par l'intermédiaire du presse-papier, le logiciel se chargeant automatiquement de « coller » le contenu de presse-papier à l'endroit du curseur.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Fonctionnalités

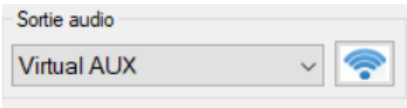
OpenSprite Oracle propose les fonctionnalités suivantes :

Choisir rapidement un prompt de dialogue parmi les prompts créé dans le configurateur (voir plus bas)	
Ouvrir l'interface de configuration des prompts	
Définir la manière donc la réponse donnée par l'intelligence artificielle doit être rendue	
<ul style="list-style-type: none"> Par oral (Audio diffusé dans le système de restitution sonore du système) 	
<ul style="list-style-type: none"> Par écrit (Via le presse-papier) 	
Passer en mode dictée (dans ce mode, ce qui est prononcé est simplement retranscrit par écrit après traitement et corrections par l'IA, mais sans prise en compte du prompt sélectionné)	
Indiquer lorsque l'IA est en train de préparer une réponse	
Effacer l'historique de discussion (entre l'utilisateur et l'IA) et le contenu du presse-papier	
Voir le contenu de l'historique de la discussion en cours	Click-droit sur l'icone de diffusion Orale
Afficher si l'application est en écoute ou non de l'utilisateur	
Proposer un réglage de la sensibilité du micro.	
En mode mains libres, définir le temps d'attente sans paroles avant que la parole soit traitée automatiquement.	

OpenSprite

Documentation utilisateur

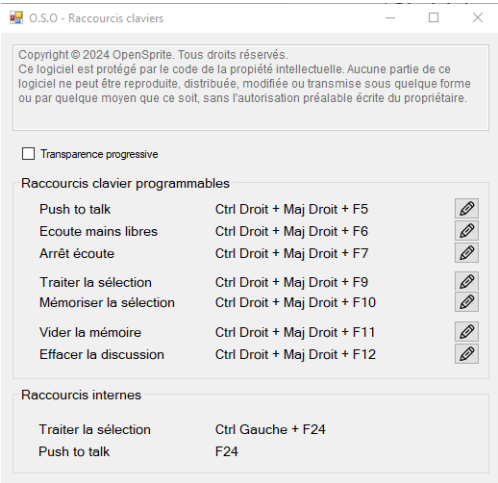
Choisir le périphérique de lecture audio pour les retour vocaux de l'IA et proposer un bouton de test pour vérifier que cette sortie audio fonctionne (par émission d'un bip)




Afficher un récapitulatif des raccourcis claviers proposés dans l'application



Les raccourcis clavier

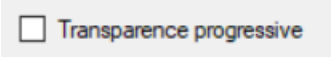


Chaque raccourci clavier qui présente l'icone crayon () peut être modifié en cliquant sur le bouton correspondant.

Dans ce cas, le haut de la fenêtre affiche le message suivant indiquant qu'il suffit maintenant d'appuyer sur la combinaison de touches souhaitée en remplacement de celles existantes pour terminer l'opération :



Sur ce même écran, vous pouvez demander à OpenSprite de passer en transparence progressive au-delà de 5 secondes d'inactivité dans la fenêtre :



Utilisations de OpenSprite Oracle

L'interface est toujours active même lorsqu'elle n'est pas l'application « active » et n'a pas le focus. Ainsi il est possible d'utiliser les raccourcis claviers proposés depuis n'importe quelle autre application et de recevoir une réponse écrit de l'IA dans cette autre application.

Ceci permet donc de faire « écrire » l'IA où l'utilisateur le souhaite, même si OpenSprite Oracle est iconisé ou en arrière plan.

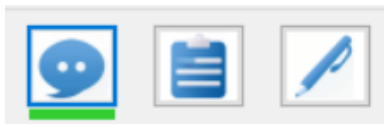
Après avoir choisi la sortie audio pour les réponses vocales de l'IA et réglé le seuil d'écoute pour la détection correcte de sa propre voix, l'utilisateur peut procéder de différentes manières en fonction de ses besoins.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Cas 1 : vocal vers vocal

L'utilisateur choisit un prompt parmi ceux qu'il a préparé (voir la description de l'outil de configuration des prompts). Si ce prompt n'est pas configuré par défaut pour un retour vocal de l'IA, l'utilisateur clique simplement sur le bouton qui permet d'avoir un retour vocal. Celui-ci est alors souligné de vert :



L'utilisateur maintient appuyée le raccourci clavier « Push to talk » et parle dans son micro. Lorsqu'il a fini de parler il relâche les touches et attend la réponse de l'IA.

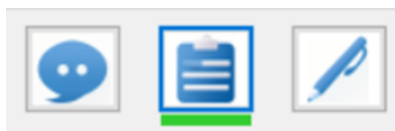
Pendant que l'IA prépare sa réponse, l'affichage se présente avec une barre rouge dans la partie « Réponse » :



Lorsque la réponse est disponible, l'affichage retourne à l'étape précédente et la réponse est diffusée dans le système de restitution sonore choisi par l'utilisateur.

Cas 2 : vocal vers presse-papier

Cette fois-ci l'utilisateur choisit un prompt configuré par défaut pour un retour via le presse-papier, ou force le retour presse-papier en utilisant le bouton correspondant. Celui-ci est alors souligné de vert :

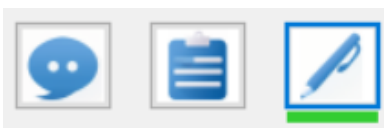


L'utilisateur procède ensuite comme dans le cas 1 et obtient la réponse de l'IA dans le presse-papier qui est alors copié automatiquement à l'endroit où est positionné son curseur et dans l'application qui est active (par exemple dans son traitement de texte).

Cas 3 : Dictée vocale

L'utilisateur peut demander à l'IA de simplement retranscrire ce qu'il dit par écrit, sans autre interprétation par le prompt sélectionné.

Pour sélectionner ce mode, l'utilisateur utilise le bouton qui passe alors en vert :



Le déroulement est alors le même que dans le cas 2 : La retranscription est envoyée à l'endroit du curseur, dans l'application active.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Cas 4 : Ecoute mains libres

Au lieu de maintenir le raccourcis « Push to talk », l'utilisateur peut choisir de basculer en mode écoute en utilisant le raccourcis « Ecoute mains libres » ou en cliquant sur l'icône d'écoute. Cet icône indique alors que l'interface est en mode écoute continue :



Dans ce mode :

- l'interface capte la parole de l'utilisateur et détecte lorsqu'il fait une pause dans sa diction.
- Lorsque c'est le cas, ce qui a été dit est envoyé à l'IA qui fait une réponse dans le mode sélectionné (vocale, presse-papier ou dictée).
- L'utilisateur peut simplement continuer à parler pour obtenir d'autres réponses automatiquement lorsqu'il fait une pause dans sa diction.

Pour terminer avec ce mode, l'utilisateur utilise le raccourcis clavier « Arrêt écoute » ou clique sur l'icône d'écoute et celui-ci s'affiche alors comme suit :



Cas 5 : Sélection d'un texte pour la requête

L'utilisateur peut choisir de sélectionner un texte, plutôt que de parler au micro, pour formuler sa demande à l'IA.

Dans ce cas, il sélectionne le texte de son choix, dans l'application de son choix, puis appuie sur le raccourcis clavier « Traiter la sélection ».

La réponse de l'IA est donnée de la même manière que dans les cas d'utilisation déjà cités (vocal, presse-papier ou dictée) suivant la sélection faite dans la partie « Réponse » de l'interface.

Cas 6 : Mise en mémoire d'un ou plusieurs textes

Avant de formuler une demande à l'IA par un des cas cités précédemment (que se soit en vocal ou en sélection de texte), il est possible de mémoriser un ou plusieurs textes qui seront ajoutés automatiquement lors de la prochaine interaction avec l'IA.

Pour ce faire, et pour chaque texte à mémoriser, l'utilisateur sélectionne le texte puis utilise le raccourcis clavier «Ajouter la sélection dans la mémoire». Cette opération peut être répétée plusieurs fois, les textes sélectionnés se cumulant alors en mémoire.

Lors de la prochaine demande d'une réponse de l'IA (cas d'utilisation 1 à 5) le contenu de la mémoire sera ajouté à la demande de l'utilisateur, qu'elle soit vocale ou écrite.

Si il le souhaite, l'utilisateur peut effacer le contenu de cette mémoire avant utilisation en utilisant le raccourcis clavier « Vider la mémoire » ou en utilisant le bouton dédié à cet effet :



NB : Cette action vide également le contenu du presse-papier.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Historique de discussion

Suivant la configuration du prompt sélectionné, un historique de discussion peut être utilisé pour maintenir un dialogue avec l'IA dans lequel l'IA a connaissance de ce qui a été dit précédemment. Cet historique est effacé dans les cas suivants :

- Automatiquement lorsque l'utilisateur ferme l'application
- Sur action manuelle de l'utilisateur si il utilise le raccourcis clavier « Vider l'historique de discussion »

L'historique de la discussion peut être consulté à tout moment en utilisant le bouton :



Interception des réponses par OpenSprite Configurateur

Notez que dans le cas où le prompt est configuré de manière à ce que les réponses de l'IA soient interceptées par l'outil de configuration (cf. description fonctionnelle de OpenSprite Configurateur) la couleur du bouton actif de réponse passe du vert à l'orange, comme suit :



Ceci indique que, pour obtenir la réponse de l'IA, il faut que l'utilisateur ouvre l'interface de « OpenSprite configurateur » et se rende dans l'onglet « Interception des réponses de l'IA ».

OpenSprite

Documentation utilisateur

Le configurateur de prompts

Interface principale :

Ecran principal – onglet « Préparation de la discussion »

The screenshot shows the 'OpenSprite - Configurateur' window. At the top, there's a dropdown menu set to 'Bob' and four icons: a plus sign, a refresh icon, a folder icon, and a circular arrow icon. To the right is a key icon. Below this is a tabbed interface with three tabs: 'Préparation de la discussion' (selected), 'Réponse de l'IA', and 'Interception des réponses de l'IA'. The main area is titled 'Instructions pour le conditionnement de l'IA' and contains a text box with the following instructions: 'Tu joues le rôle de Bob, un ami proche. Tu t'exprimes de manière directe et franche, sans détours. Tu aimes Céline et Frédéric Dard et Nietzsche. Parfois tu fais des réflexions que ces auteurs auraient pu faire, mais sans jamais les citer. Tu ne dépasses pas 3 phrases dans tes réponses, sauf si je te le demande explicitement.' Below this is a section titled 'Exemple d'une demande et de la réponse correspondante attendue' with two empty text boxes for input and output. At the bottom, there are three settings: 'Taille de l'historique de discussion' with a slider set to 6, 'Filtre bruit micro' with a slider set to 0, and 'Langue parlée que vous utilisez (iso-639-1)' with a dropdown set to 'fr' and a link 'Liste des langues'. The footer contains 'Copyright © 2024 OpenSprite', a save icon, a play icon, and an 'Annuler' button.

Cet écran permet de définir les bases de la discussion qui seront systématiquement ajoutés à chaque demande de l'utilisateur.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Ecran principal – onglet « Réponse de l'IA »

OpenSprite - Configurateur

Bob

Préparation de la discussion | Réponse de l'IA | Interception des réponses de l'IA

Modèle OpenAI à utiliser: gpt-4o 3.5 4 [Modèles Open AI](#)

Prévisibilité de la réponse par rapport au instructions: Prévisible Aléatoire

Liste de mots à supprimer de la réponse (séparateur ";"):

Prefix des commandes: (utilisé uniquement en mode plugin Voiceattack)

Mode de communication de la réponse (après traitement des commandes):
☒ Vocal ☐ Presse-papier ☐ Mode dictée ☐ Ignorer

Voix à utiliser pour les réponses vocales:
☐ Echo ☒ Onyx ☐ Nova ☐ Alloy ☐ Fable ☐ Shimmer

Tester la sortie audio (utilisée en cas d'interception): Virtual Input Test

Renommer la sortie audio en: Renommer

Copyright © 2024 OpenSprite

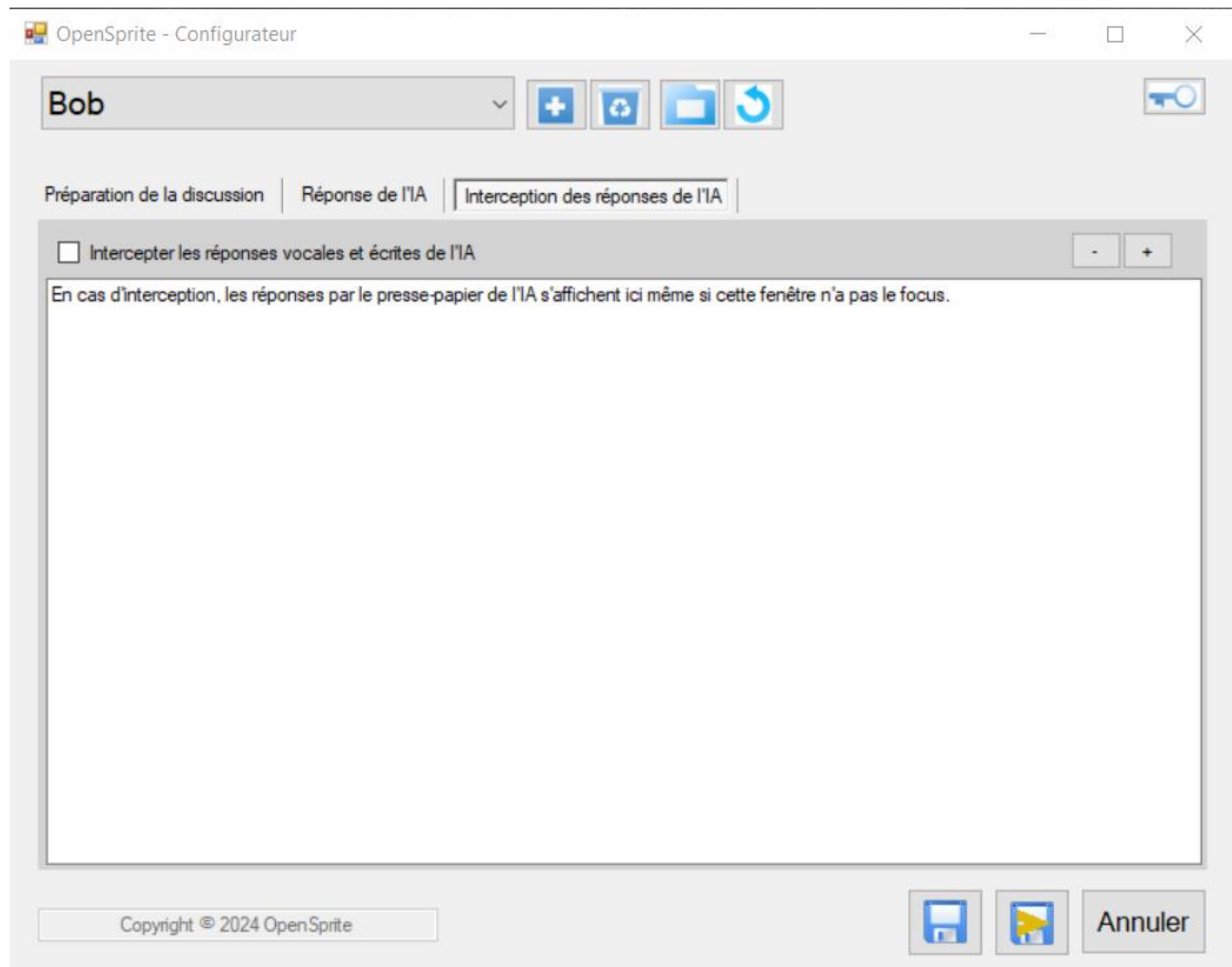
Annuler

Cet écran permet des paramétrages concernant la réponse de l'IA pendant la discussion.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Ecran principale – onglet « Interception des réponses de l'IA »



Cet écran permet de déterminer où doit être traitée la réponse de l'IA.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Généralités

OpenSprite Configurateur a plusieurs rôles qui concourent aux paramétrages des prompts qui seront utilisés soit par OpenSprite Oracle soit par VoiceAttack.

Pour rappel, un prompt est un conditionnement particulier dans lequel on met l'intelligence artificielle pour obtenir d'elle des réponses dans un certain style, avec un certain formatage et sur certains sujets précis. Le paramétrage des prompts est donc un élément très important de OpenSprite, Il est déterminant pour la qualité des retours qu'on compte obtenir de l'intelligence artificielle.

Il a également comme objectif d'intercepter, suivant le choix de l'utilisateur, les réponses vocales ou écrites de l'intelligence artificielle pour permettre un traitement particulier dans des cas de figure qui sont détaillés plus bas.

Une fois les différents prompts paramétrés, il n'est pas obligatoire de laisser le configurateur être en cours d'exécution, sauf si on compte l'utiliser pour le mode « interception des réponses de l'IA ».

Rappel : le configurateur peut être appelé à tout moment depuis OpenSprite Oracle grâce au petit bouton crayon placé à droite de la liste des prompts.

Gestion des prompts

La première fonctionnalité du configurateur est de pouvoir choisir un prompt parmi ceux présents dans le répertoire dédié aux prompts. Pour cela, il suffit de choisir celui qu'on souhaite dans la liste déroulante en haut à gauche :



Le répertoire dédié au stockage des prompts est accessible avec le bouton dossier qui est à droite de la liste des prompts :



L'ajout de prompt ou la suppression de prompt existant peut être réalisé directement avec le navigateur de fichiers de Windows en allant dans ce répertoire. Dans ce cas, après avoir ajouté, supprimé ou renommé des prompts, il faut mettre à jour le configurateur en utilisant le bouton « rechargement » qui est juste à côté du bouton dossier :



Pour pouvez aussi ajouter ou supprimer des prompts directement depuis le configurateur avec les deux boutons suivants :



OpenSprite

Documentation utilisateur

Onglet :Préparation et paramétrage de la discussion

Au centre de la fenêtre, le premier onglet propose à l'utilisateur de définir avec précision ce qu'il attend de l'intelligence artificielle quand il sélectionne ce prompt.

1) Généralité sur la discussion avec l'IA.

Dans son mode de fonctionnement à travers les API OpenAI, l'intelligence artificielle ne mémorise pas, entre deux appels, ce qui a été dit précédemment.

OpenSprite gère donc artificiellement une mémoire de la discussion en redonnant à chaque appel à l'IA des instructions de conditionnement, un exemple de demande avec la réponse correspondante, et éventuellement l'historique des échanges précédents.

2) Instructions pour le conditionnement de l'IA

Une fois qu'un prompt est sélectionné, le premier onglet de la fenêtre propose à l'utilisateur de saisir les instructions qui vont conditionner l'intelligence artificielle.

Ce qui est écrit ici par l'utilisateur a pour fonction de faire comprendre à l'intelligence artificielle comment elle doit se comporter, sur quel sujet la discussion va porter, des instructions de formatage de la réponse et tout ce qui peut aider l'intelligence artificielle à répondre au mieux aux demandes qui vont être faites à partir de ce compte.

Plus les instructions seront détaillées, plus la réponse de l'IA sera pointue.

3) Exemple d'une demande et réponse correspondante attendues

Les deux zones proposées à l'utilisateur permettent, pour la première, d'écrire un exemple de demande qui pourrait être faite dans la discussion, et dans la deuxième, de donner à l'intelligence artificielle un exemple de la réponse qu'il pourrait faire à cette demande.

Il n'est pas obligatoire de remplir ces zones, mais le faire permet à l'intelligence artificielle de mieux comprendre la façon dont il doit répondre, notamment si on attend un formatage particulier de sa réponse.

Par exemple, si on fait un prompt dédié à l'aide et à la création de codes informatiques dans le cadre d'un développement, on pourrait vouloir spécifier que la réponse doit être mise avec des symboles de commentaires pour qu'elle puisse être directement incluse dans le code.

4) Taille de l'historique de discussion

En plus des instructions pour le conditionnement et de l'exemple et de sa réponse attendues, l'utilisateur peut choisir de redonner à chaque fois à l'IA l'historique des derniers échanges qu'il a eu avec elle. La taille de l'historique qu'il peut sélectionner correspond au nombre de couple questions/réponses qui ont été réalisées en dernier.

Par exemple, s'il sélectionne 3, les 3 derniers échanges seront remis systématiquement dans la discussion juste avant la nouvelle demande de l'utilisateur.

5) Filtre bruit micro

Il s'agit là d'un paramétrage qui a pour but d'éliminer l'appel à l'intelligence artificielle si la phrase de l'utilisateur contient moins de lettres que le nombre qu'il va sélectionner pour le filtre. ceci permet par exemple si on est en mode de dialogue main libre d'éviter de

OpenSprite

Documentation utilisateur

provoquer un appel à l'intelligence artificielle sur un craquement du micro ou un petit bruit.

6) Langue parlée.

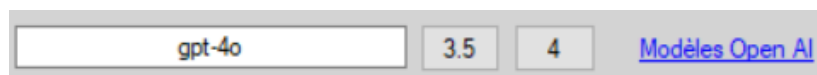
Vous pouvez saisir ici les deux lettres correspondant à la langue avec laquelle vous parlez. Ceci améliore les temps de réponse en évitant à l'IA d'avoir à deviner votre langue avant de commencer à traiter ce que vous avez dit.

Onglet : réponse de l'IA.

Ce deuxième onglet permet un paramétrage de la réponse que va faire l'intelligence artificielle au-delà du conditionnement qui est fait dans le premier onglet.

1) Modèle OpenAI à utiliser

Il est possible de saisir ici un modèle OpenAI à utiliser ou d'utiliser les deux petits boutons à droite de la zone pour remplir automatiquement avec les deux derniers modèles les plus adaptés à la discussion.



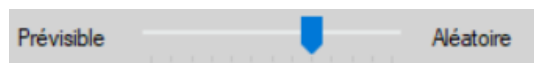
A noter que plus on prend un modèle évolué c'est à dire dans une version plus récente plus le coût en token est élevé. Dans l'exemple montré ci-dessus, la version 4 coûte bien plus cher que la version 3.5.

En revanche, et c'est là tout son intérêt, la version 4 est très supérieure en termes de qualité de la réponse par rapport à la version 3.5. En général, les instructions du prompt sont mieux comprises et la réponse donnée est beaucoup plus subtile.

Rappel : la gestion des tokens, l'alimentation du compte sur OpenAI et tout ce qui touche au compte OpenAI en général n'est pas du ressort de cette application et doit être fait directement sur votre compte OpenAI.

2) Prévisibilité de la réponse par rapport aux instructions.

Ce curseur correspond à ce qui est appelé la température dans les termes de l'intelligence artificielle. Plus vous poussez le curseur vers « prévisible », plus le prompt que vous avez donné aura des chances d'être strictement suivi. Si vous souhaitez donner à l'IA plus de liberté dans sa réponse et d'exotisme, vous pouvez déplacer le curseur vers Aléatoire.



Le choix dépendra donc de ce que vous êtes en train de demander à l'intelligence artificielle. Si vous êtes sur des sujets techniques ou d'aide à la création de codes ou ce genre de choses, vous voudrez probablement aller vers prévisible.

En revanche, si vous êtes sur un prompt de discussion à bâton rompu, il peut être intéressant d'aller vers aléatoire.

3) Liste des mots à supprimer de la réponse

Dans cette zone, vous pouvez spécifier des mots séparés par le symbole point virgule « ; ». S'ils sont trouvés dans la réponse de l'intelligence artificielle ils seront supprimés que ce soit pour une réponse vocale ou pour une récompense écrite.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Liste de mots à supprimer de la réponse (séparateur ':')

Ah;Oh;Arf

Vous pouvez par exemple supprimer des onomatopées ou des mots qui vous gênent ou que vous pourriez considérer comme blessant, bien qu'il soit peu probable qu'une intelligence artificielle utilise ce genre de mot.

4) Préfixe des commandes (fonctionnement pour VoiceAttack uniquement)

Lorsque vous élaborez des instructions que l'intelligence artificielle devra suivre pour préparer sa réponse, vous pouvez faire en sorte que l'intelligence artificielle réponde par des mots-clés.

Par exemple, vous pouvez formuler les instructions de votre prompt pour faire en sorte que l'IA réponde quelque chose comme CMD_WEB si elle devine que vous voulez lancer un navigateur web. ou CMD_MAIL si elle devine que vous souhaitez écrire un courrier.

Prefix des commandes

CMD_

(utilisé uniquement en mode plugin Voiceattack)

En suivant cet exemple vous pourriez saisir dans préfixes et commandes « CMD_ » Ceci aura pour effet que OpenSprite trouvera dans la réponse de l'intelligence artificielle CMD_WEB ou CMD_MAIL et renverra cette instruction à VoiceAttack pour exécution.

Il vous suffit alors d'avoir prévu dans VoiceAttack, dans la zone « when I say... » d'une commande le mot CMD_WEB (ou CMD_MAIL) et paramétrer la commande pour qu'elle exécute ce que vous attendez d'elle.

Notez que les commandes trouvées dans la réponse sont éliminées de la réponse après traitement. Ils ne seront donc ni prononcés, ni écrits dans le presse-papier, dans la réponse de l'intelligence artificielle.

5) Mode de communication de la réponse

Si après le traitement des commandes, il reste quelque chose de la réponse de l'intelligence artificielle, Vous pouvez choisir ici sous quelle forme vous voulez obtenir la réponse.

Mode de communication de la réponse (après traitement des commandes)

☒ Vocal ☐ Presse-papier ☐ Mode dictée ☐ Ignorer

« Vocal » vous fera écouter la réponse à travers une voix.

« Presse-papier » mettra la réponse dans le presse-papier.

« Mode dictée » met également la réponse dans le presse-papier. La différence, c'est que dans ce mode les instructions du prompt ne sont pas utilisées et l'IA ne fait que resituer ce que vous avez dit sous forme écrite.

« Ignore », rends silencieux la réponse de l'IA et peut-être utilisé si vous souhaitez vraiment ne vous préoccuper que des commandes.

6) Voix à utiliser pour les réponses vocales.

Si vous avez choisi un mode de communication vocale, vous pouvez choisir ici la voix qui sera utilisée pour formuler la réponse. Ces voix sont proposées par OpenAI, et la liste est pour l'instant composée des six options affichées.

OpenSprite

Documentation utilisateur

Voix à utiliser pour les réponses vocales

☐ Echo ☒ Onyx ☐ Nova ☐ Alloy ☐ Fable ☐ Shimmer

7) Testez la sortie audio et renommez la sortie audio

dans lequel vous allez demander d'intercepter les réponses de l'intelligence artificielle (voire onglet suivant) et que la réponse est en mode vocal, vous pouvez choisir et tester ici le périphérique d'écoute qui devra être utilisé.

Le bouton test permet d'émettre un bip pour que vous puissiez vérifier que cette sortie est fonctionnelle.

Tester la sortie audio (utilisée en cas d'interception) :

Virtual Input

Test



Lorsque vous allez lancer le configurateur pour la première fois, il est probable que la liste des périphériques audio, s'il y en a plusieurs, comporte des noms qui ne soient pas très parlants. En ayant sélectionné une des sorties audio, vous pouvez utiliser la zone « renommer la sortie audio » pour lui donner un nom plus évocateur.

Renommer la sortie audio en :

Renommer

Notez que cette liste de périphériques audio est la même que celle utilisée par OpenSprite Oracle. Les modifications de nom des périphériques audio que vous ferez éventuellement seront donc reportées aussi dans cette application.

Onglet interception des réponses de l'IA

Si vous cochez « intercepter les réponses vocales et écrites de l'IA » ces réponses seront traitées par le configurateur et non par « OpenSprite Oracle » ou « VoiceAttack ».

Notez que dans ce cas il faudra bien évidemment que le configurateur soit en cours d'exécution.

Cette possibilité d'interception répond à deux besoins :

- 1) Pour les fichiers audio, et dans le cas où l'intelligence artificielle serait amenée à générer beaucoup de réponses les unes à la suite des autres (Par exemple, si vous lui faites traduire, en direct, une vidéo YouTube) le configurateur possède des mécanismes de restitution de ces fichiers adaptés et qui éviteront des problèmes de recouvrement d'un fichier audio par un autre.
- 2) Pour les réponses passées dans le presse-papier, la zone de saisie en dessous de la coche recevra tous les textes de l'intelligence artificielle même si le configurateur n'est pas la fenêtre qui a le focus. Ceci permet donc de cumuler toutes les réponses écrites de l'intelligence artificielle à cet endroit sans se préoccuper de savoir sur quelle application on est et où est le curseur si on ne souhaite pas avoir la réponse à l'endroit du curseur.

Notez que pour que cela fonctionne, il faut que OpenSprite Oracle ou VoiceAttack soient en train d'utiliser le prompt qui est configuré de cette manière.

Boutons « sauvegarder » et « Annuler »

en bas de l'écran il y a deux boutons « Sauvegarder » et un bouton « Annuler ».

OpenSprite

Documentation utilisateur

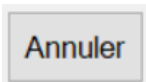
Le premier bouton permet simplement de sauvegarder toutes les informations que vous avez saisies pour le prompt.



Le deuxième bouton, en plus de sauvegarder les informations du prompt, provoque l'activation de ce prompt dans « OpenSprite Oracle » ou « VoiceAttack ».



le bouton annuler, comme son nom l'indique, remet les informations du prompt telles qu'elles étaient depuis la dernière sauvegarde.



Bouton Licences

En haut à droite de la fenêtre se trouve le bouton « licences »



Celui-ci ouvre une fenêtre qui vous permet de saisir deux informations de licence :

OpenSprite - Licenses

Copyright © 2024 OpenSprite. Tous droits réservés.
Ce logiciel est protégé par le code de la propriété intellectuelle. Aucune partie de ce logiciel ne peut être reproduite, distribuée, modifiée ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation préalable écrite du propriétaire.
Contact : opensprite@protonmail.com

OpenAI

<https://platform.openai.com/>

Project API Key Saisissez votre token OpenAI ici

OpenSprite

Référence client : C3IPLSJ703QG Copier Licence valide jusqu'au 29/05/2026

Token Saisissez votre numéro de licence ici

Valider

La première est la clé projet que vous avez obtenu d'OpenAI et qui va vous permettre et qui va permettre à OpenSprite de faire des appels sur votre compte :

OpenAI

Clef projet Saisissez votre clef OpenAI ici

la deuxième vous permet de saisir ici la licence OpenSprite que vous avez obtenue :

OpenSprite

Licence valide.

Token Saisissez votre clef de licences OpenSprite ici

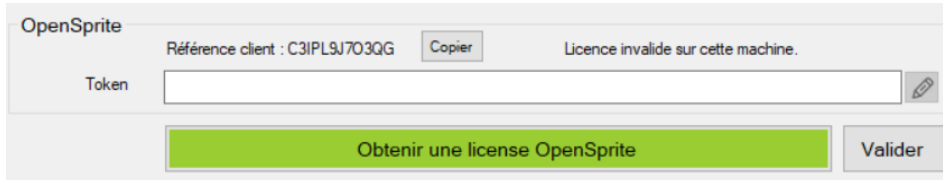
OpenSprite

Documentation utilisateur

Terminez vos saisies avec le bouton « Valider ».

Achat d'une licence OpenSprite

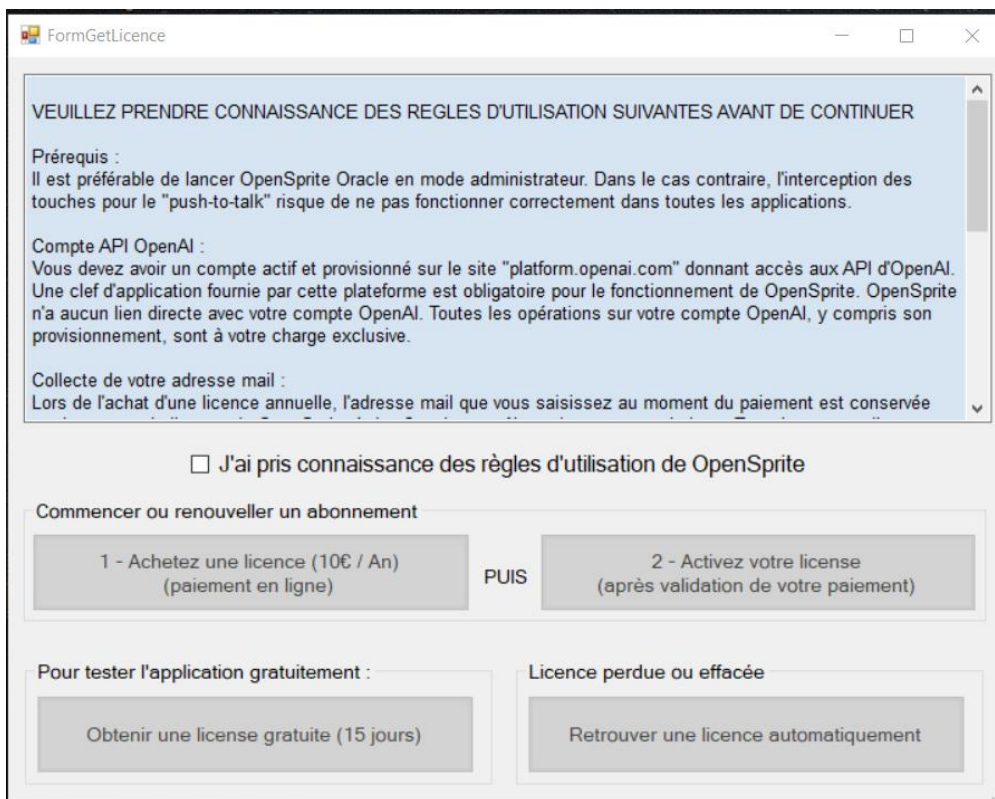
Si vous n'avez pas de licence active, la fenêtre de licence vous propose le bouton « Obtenir une licence OpenSprite » en bas d'écran :



The screenshot shows a web interface for OpenSprite. At the top, it says 'OpenSprite' and 'Référence client : C3IPL9J703QG' with a 'Copier' button. Below this is a 'Token' input field. A message 'Licence invalide sur cette machine.' is displayed. At the bottom, there is a large green button labeled 'Obtenir une licence OpenSprite' and a 'Valider' button.

Vous êtes alors amené à la page qui vous permet, au choix :

- D'acheter une licence OpenSprite (abonnement annuel)
- D'obtenir une licence d'essai pour 15 jours (non renouvelable)
- De retrouver une licence perdue (par exemple suite à une ré-installation ou une mise à jour)



The screenshot shows a window titled 'FormGetLicence'. It contains a scrollable text area with the following content:

VEUILLEZ PRENDRE CONNAISSANCE DES REGLES D'UTILISATION SUIVANTES AVANT DE CONTINUER

Prérequis :
Il est préférable de lancer OpenSprite Oracle en mode administrateur. Dans le cas contraire, l'interception des touches pour le "push-to-talk" risque de ne pas fonctionner correctement dans toutes les applications.

Compte API OpenAI :
Vous devez avoir un compte actif et provisionné sur le site "platform.openai.com" donnant accès aux API d'OpenAI. Une clef d'application fournie par cette plateforme est obligatoire pour le fonctionnement de OpenSprite. OpenSprite n'a aucun lien direct avec votre compte OpenAI. Toutes les opérations sur votre compte OpenAI, y compris son provisionnement, sont à votre charge exclusive.

Collecte de votre adresse mail :
Lors de l'achat d'une licence annuelle, l'adresse mail que vous saisissez au moment du paiement est conservée

☐ J'ai pris connaissance des règles d'utilisation de OpenSprite

Commencer ou renouveler un abonnement

1 - Achetez une licence (10€ / An)
(paiement en ligne) PUIS 2 - Activez votre licence
(après validation de votre paiement)

Pour tester l'application gratuitement :

Obtenir une licence gratuite (15 jours)

Licence perdue ou effacée

Retrouver une licence automatiquement

OpenSprite

Documentation utilisateur

Quelque soit votre choix, vous devez d'abord lire et comprendre les règles d'utilisation affichées en haut de l'écran, puis cocher « J'ai pris connaissance des règles d'utilisation de OpenSprite ».

Après quoi les options sont accessibles :

The screenshot shows a web interface for OpenSprite. At the top, there is a checkbox labeled "J'ai pris connaissance des règles d'utilisation de OpenSprite" which is checked. Below this, a section titled "Commencer ou renouveler un abonnement" contains two blue buttons: "1 - Achetez une licence (10€ / An) (paiement en ligne)" and "2 - Activez votre licence (après validation de votre paiement)", separated by the word "PUIS". Below these, there are two green buttons: "Obtenir une licence gratuite (15 jours)" under the heading "Pour tester l'application gratuitement :", and "Retrouver une licence automatiquement" under the heading "Licence perdue ou effacée".

Si vous décidez d'acheter une licence, un lien vers un paiement en ligne vous sera donné. Vous devez impérativement utiliser ce lien pour votre achat.

NB : Le lien renvoi vers la société Stripe qui s'occupe et gère l'ensemble du processus de paiement.

Un fois votre paiement réalisé, vous pouvez revenir sur cette fenêtre (si vous l'aviez quitté) et finaliser l'obtention de votre licence avec le bouton :

A close-up of the blue button labeled "2 - Activez votre licence (après validation de votre paiement)".

Dans tous les cas, après obtention d'une licence temporaire ou d'un abonnement annuel, vous devez quitter et relancer les applications OpenSprite pour qu'elle soit prise en compte.