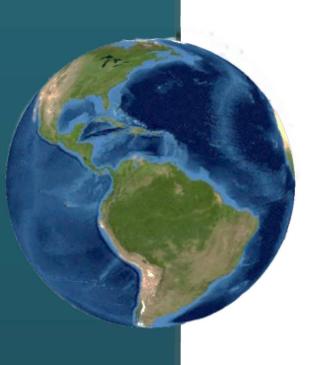


## OpenStreetMap (OSM)

CARLOS ANDRÉS RÍOS FRANCO

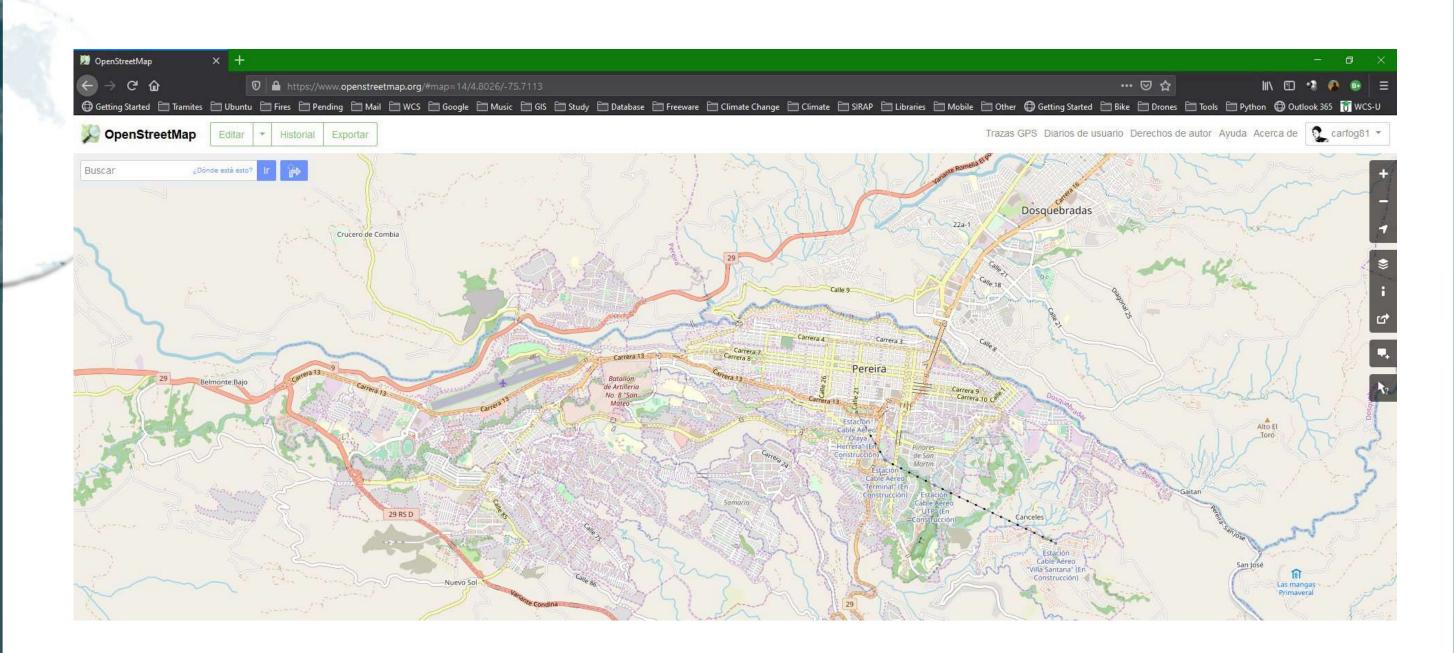
**VOLUNTARIO OSM** 



## Módulo 1 Conociendo OSM

## **OSM**

OpenStreetMap es un proyecto colaborativo para crear mapas editables y libres. Los mapas se crean utilizando información geográfica capturada con dispositivos GPS móviles, ortofotografías y otras fuentes libres.



## OSM



© OpenStreetMap contributors

OpenStreetMap proporciona datos de mapas para miles de sitios web, aplicaciones móviles y dispositivos de hardware

OpenStreetMap lo crea una gran comunidad de colaboradores que aportan y mantienen datos sobre vías, caminos, negocios, transporte público y muchas cosas más a lo largo de todo el mundo.

## OSM

### Conocimiento local

• Valora mucho el conocimiento local para verificar que los datos de OSM sean precisos y estén actualizados

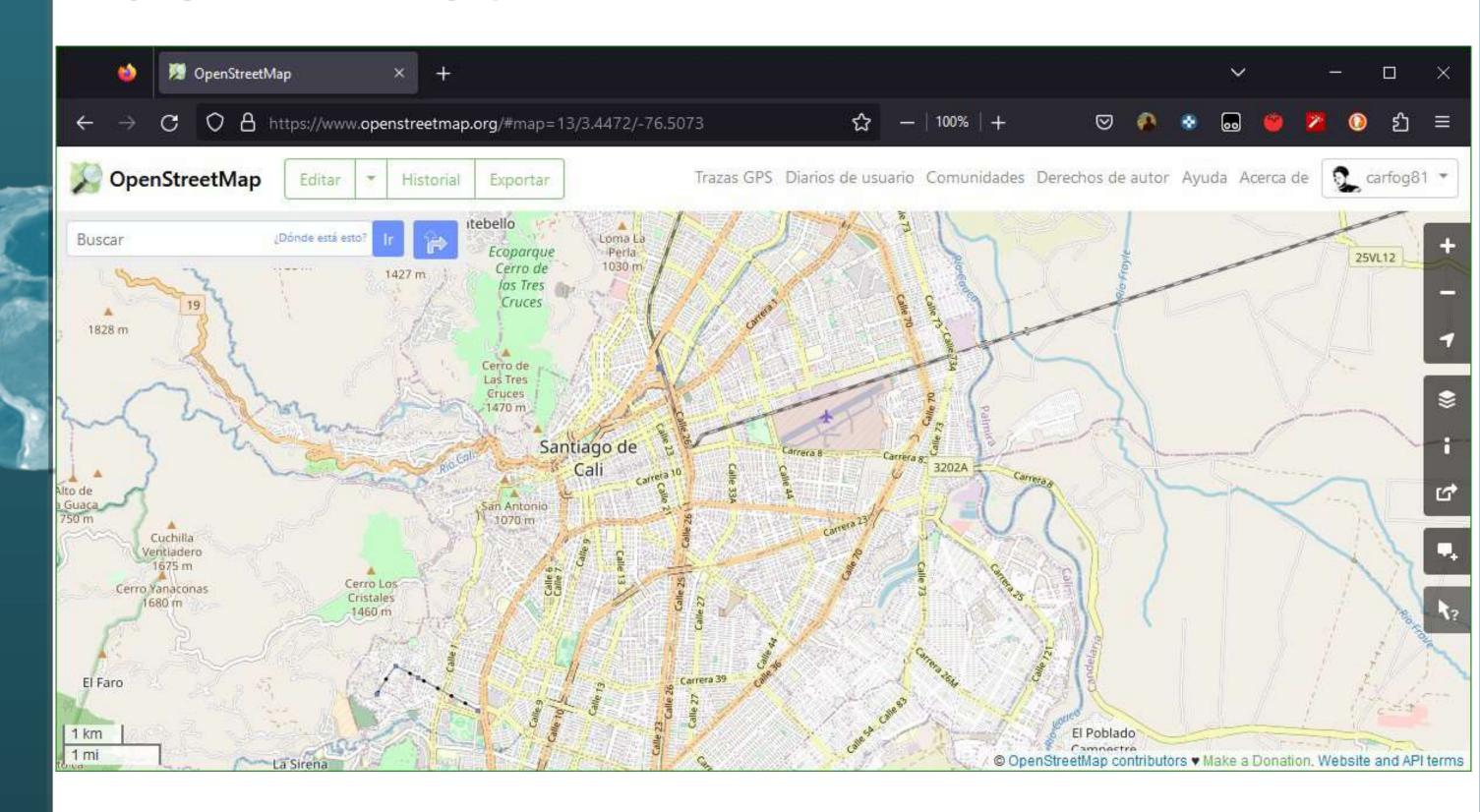
## • Impulsado por la comunidad

 Nuestros colaboradores incluyen mapeadores entusiastas, profesionales SIG, voluntarios humanitarios que mapean áreas afectadas por desastres y muchos más

## Datos abiertos

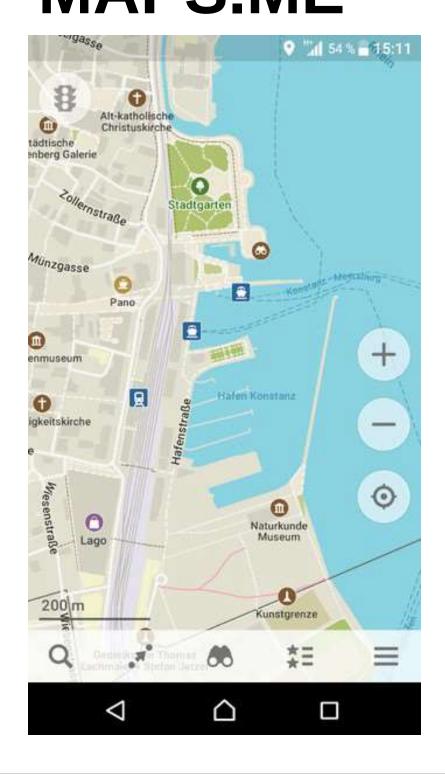
 Eres libre de usarlo para cualquier propósito siempre y cuando acredites a OpenStreetMap y sus colaboradores

## OSM - Web



## OSM – Navegadores móviles MAPS.ME OsmAnd





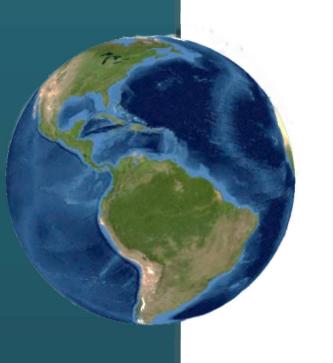


## Módulo 1: Conociendo OSM



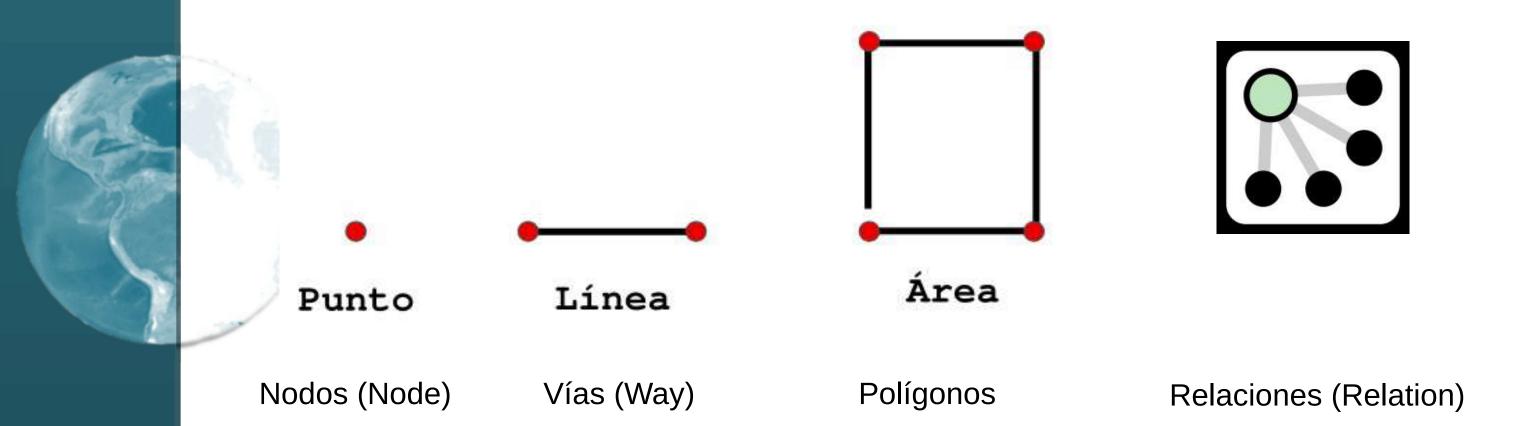


https://bit.ly/OSM-m1



## Módulo 2 Contribuyendo al mapa

## OSM – Elementos (Data model)



**Etiquetas (Tags)** 

## OSM - Etiquetas (Tags)

Un elemento puede tener etiquetas. Una etiqueta es una pareja **clave=valor** (key=value) que describe lo que es un elemento. Por ejemplo:

- Una zona de parqueaderos puede ser una línea cerrada etiquetada con amenity=parking.
- Un edificio puede ser una línea cerrada etiquetada con building=yes.
- Una vía residencial puede ser una línea etiquetada con highway=residential.
- Un restaurante de comida rápida de la cadena McDonald's puede ser un nodo etiquetado con amenity=fast\_food, brand=McDonald's, name=McDonald's.

## OSM - Etiquetas (Tags)

#### Claves de etiquetas importantes

- **Key:highway** Para etiquetar autopistas, carreteras, caminos, senderos, vías a pie, ciclovías, paradas de autobús, etc.
- **Key:place** Se usa para etiquetar países, ciudades, pueblos, villas, etc.
- **Key:amenity** Se usa para etiquetar equipamientos útiles. tales como restaurantes, parqueaderos, puntos de agua potable, etc.
- Key:shop Se usa para etiquetar comercios que venden cualquier tipo de producto.
- Key:building Se usa para etiquetar edificios.
- **Key:landuse** Se usa para etiquetar terrenos usados para fines humanos.
- **Key:natural** Se usa para etiquetar terrenos naturales, como lagos o bosques.

## Módulo 2: Contribuyendo al mapa



Página principal El mapa Objetos del mapa Colaboradores Ayuda Blogs Tienda Donaciones Discusión sobre el wiki Cambios recientes

Herramientas

Lo que enlaza aquí Cambios relacionados Páginas especiales Versión para imprimir Enlace permanente Información de la

Página en español Discusión

Ver código fuente Ver historial

Buscar en OpenStreetMap Wiki

Q

A español Crear una cuenta Acceder

#### ES:Tag:amenity=university

#### Tag:amenity=university - Otros idiomas

C Purgar - Ayuda

català čeština Deutsch English español français italiano Nederlands polski português Ελληνικά русский українська 한국어 日本語 Otros idiomas · Traducir

Para actividades de OSM por parte de la comunidad científica, véase Research.

#### Sumario [ocultar]

- 1 Cómo mapear
- 2 Facultades y departamentos
- 3 Etiquetas similares y propuestas
- 4 Fotos y ejemplos

#### Cómo mapear

Las universidades suelen ocupar una gran superficie, ésta debe ser mapeada con un área asociada a las etiquetas amenity=university y name=\*. Sin embargo, para el mapeo de lugares más complejos, lo ideal es que se señalen mediante un multipolígono. De este modo no pueden estar, el nodo y el área, para la misma universidad o facultades.



#### Descripción

Institución educativa diseñada para la instrucción e investigación superior, o ambas, de estudiantes en

## OSM - Para mapear

- El primer paso es familiarizerse con los conceptos de OSM.
- No agregue datos que atenten contra la privacidad de las personas, o en zonas militares o policiales.
- Por normatividad no debe utilizar cartografía de Openstreetmap para uso Oficial en Colombia.
- NO COPIE DATOS DE OTROS MAPAS O WEBS COMO GOOGLE/IGAC ETC A MENOS QUE ESTE AUTORIZADO PARA ELLO, NOS INTERESAN LOS DATOS LIBRES
- Hacer todo con la mejor intención
- Buena ortografía

## OSM – Para mapear





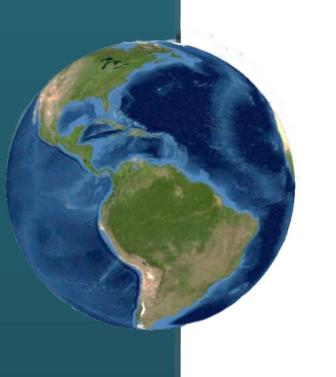
https://wiki.openstreetmap.org/wiki/ES:Guía \_para\_mapear\_en\_Colombia

## Módulo 2: Contribuyendo al mapa





https://bit.ly/OSM-m2

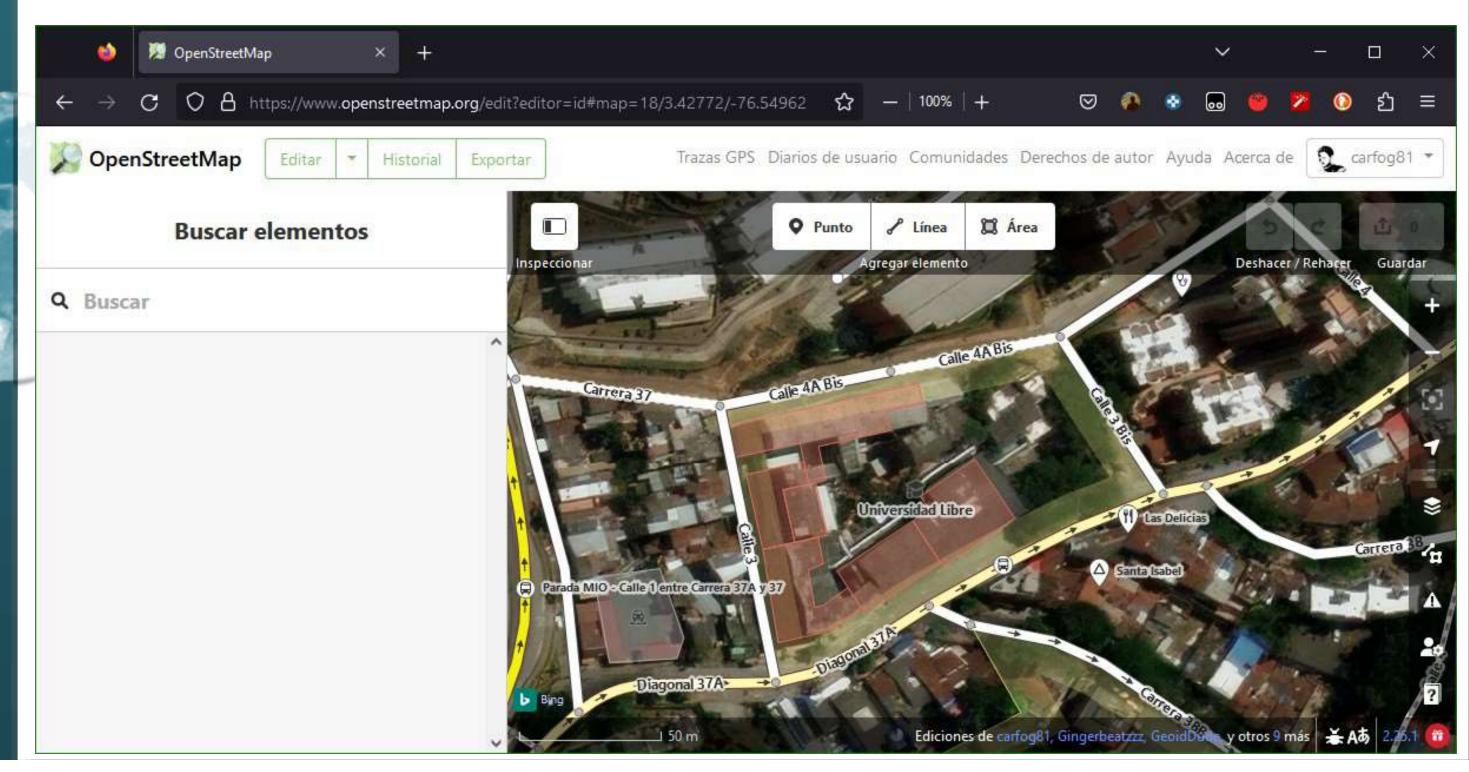


## Módulo 3 Realizando las primeras ediciones

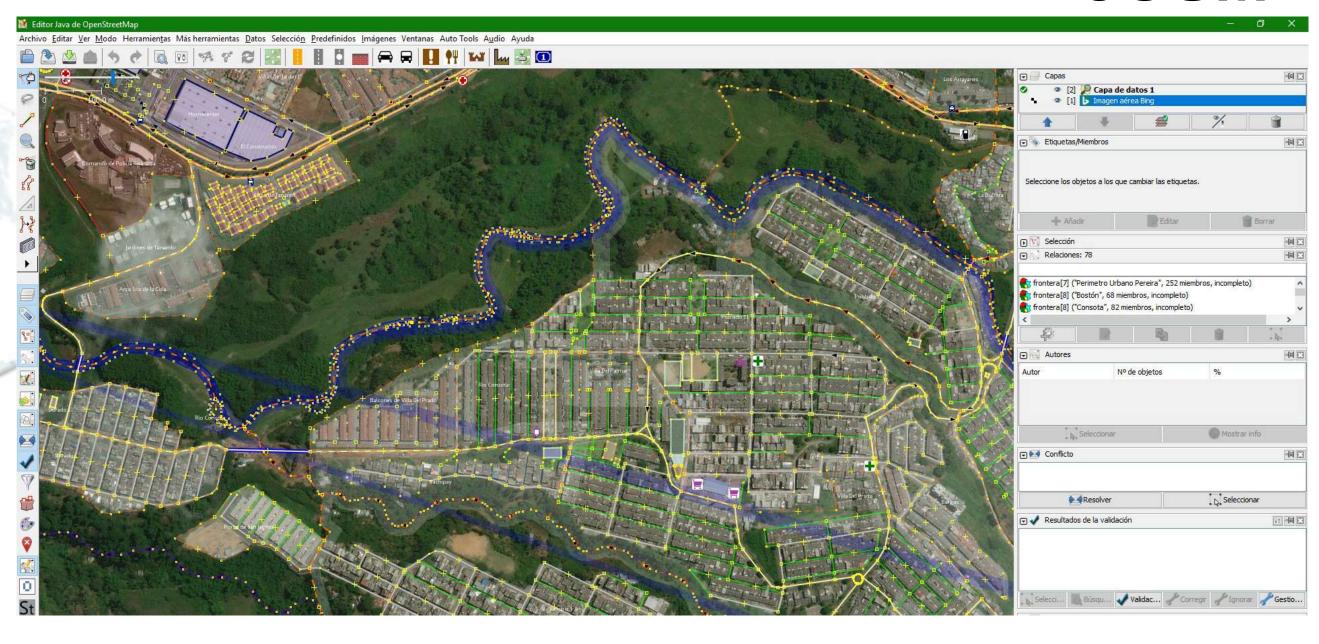
Editores en navegador y con aplicaciones de escritorio



## iD (Navegador)



## **JOSM**



## iD

- Cuando está haciendo ediciones simples
- Cuando dispones de una internet rápida para cargar las imágenes y guardar sus modificaciones
- Cuando quiere asegurarse de seguir un esquema de etiquetado simple y consistente
- Cuando tiene prohibido instalar un programa en la computadora que está usando

### **JOSM**

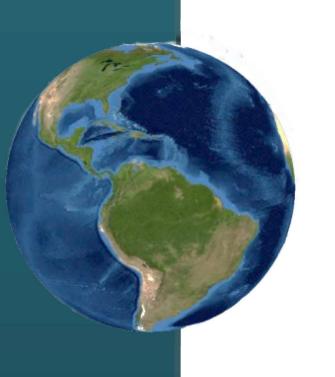
- Cuando está agregando varias construcciones (Ver complemento buildings\_tool)
- Cuando está modificando varios polígonos o líneas que ya existen.
- Cuando está en una conexión a Internet no confiable o sin conexión
- Cuando está utilizando un esquema de etiquetado específico (o ajustes predeterminados personalizados)

## Módulo 3: Realizando las primeras ediciones





https://bit.ly/OSM-m3



# Módulo 4 Mejorando los datos existentes

## Módulo 4: Mejorando los datos existentes





https://bit.ly/OSM-m4

