

maptime
Bogota

Andrés Gómez Casanova

Contribuidor de OSM

Introducción a OpenStreetMap (OSM)





Módulo 1 - Conociendo OSM

¿Qué es OSM?



OpenStreetMap
The Free Wiki World Map



Es un mapa.



Es una base de datos.



Es una comunidad.

Es un conjunto de datos abiertos.

- Licencia.

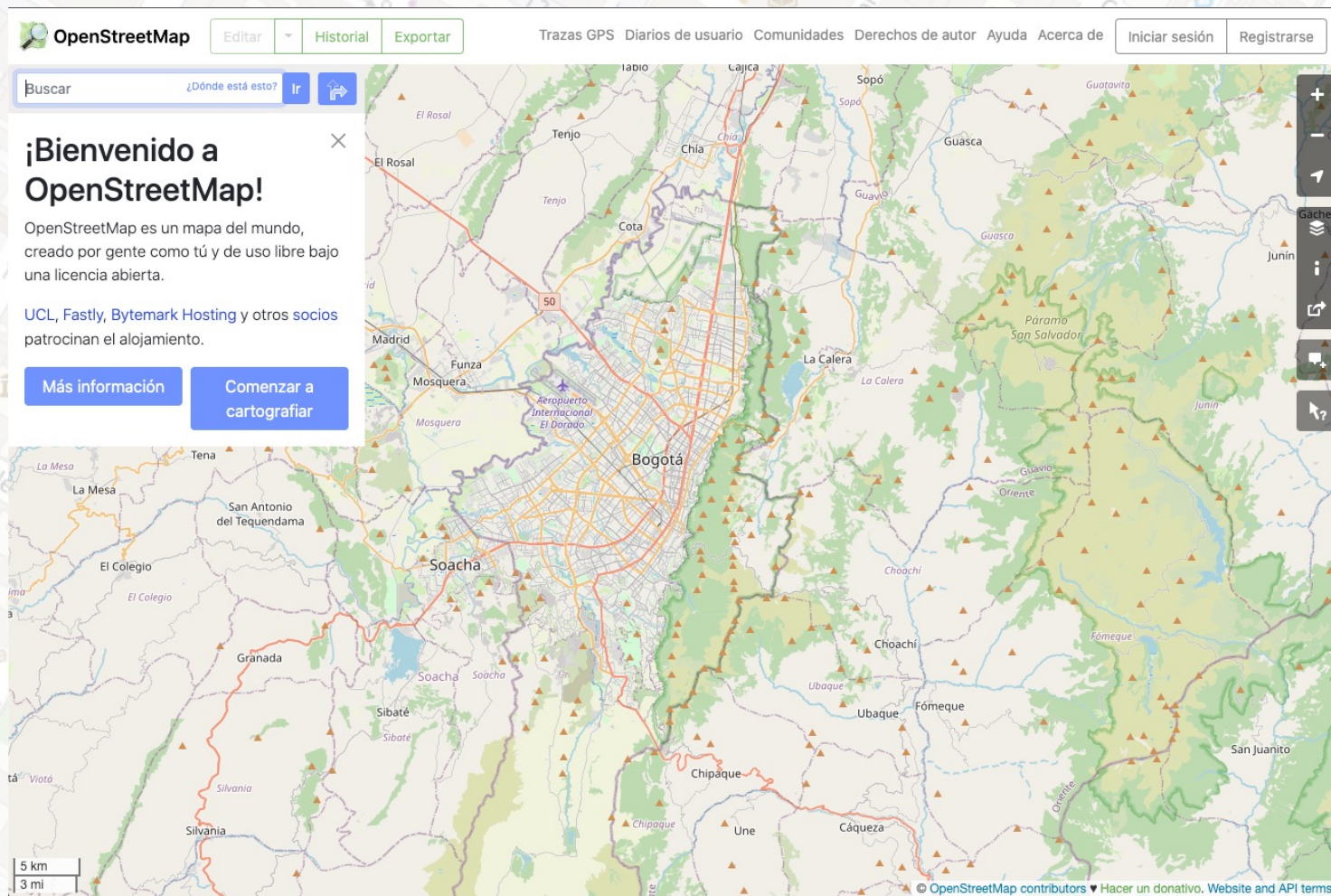


Es un ecosistema de aplicaciones y herramientas.



Es una plataforma para hacer negocios (servicios derivados)

Página Web



2023-05-06



Intro a OSM

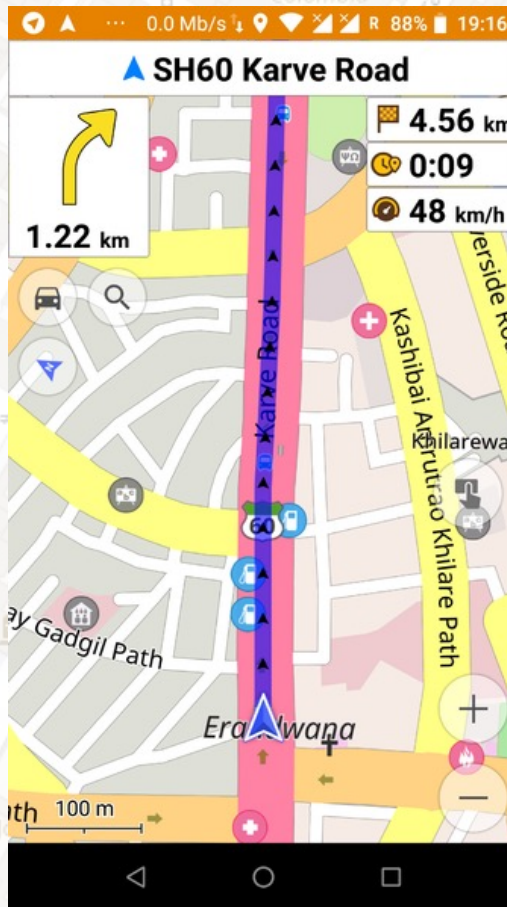
4

Aplicaciones móviles

OrganicMaps



OsmAnd



Terminemos el taller



<https://bit.ly/OSM-m1>

2023-05-06

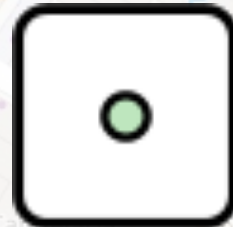


Intro a OSM



Módulo 2 – Contribuyendo al mapa

¿Cómo se
dibuja?



Nodo



Relación



Vía (way)



Etiqueta (tag)

Etiquetas

- Llave valor
- En inglés (británico)
- amenity=school
- highway=primary
- name=
- building=house

- Muchas tipos de objetos.



Página principal
El mapa
Objetos del mapa
Colaboradores
Ayuda
Blogs
Tienda
Donaciones
Discusión sobre el wiki
Cambios recientes

Herramientas
Lo que enlaza aquí
Cambios relacionados
Páginas especiales
Versión para imprimir
Enlace permanente
Información de la página
Citar esta página

Wiki de OSM

Intro a OSM

Página en español [Discusión](#) Leer [Ver código fuente](#) [Ver historial](#)

ES:Tag:amenity=university

Tag:amenity=university · Otros idiomas [Purgar · Ayuda](#)
català čeština Deutsch English **español** français italiano Nederlands polski português Ελληνικά русский українська 한국
어 日本語

Otros idiomas · Traducir

Para actividades de OSM por parte de la comunidad científica, véase [Research](#).

Sumario [ocultar]

- 1 Cómo mapear
- 2 Facultades y departamentos
- 3 Etiquetas similares y propuestas
- 4 Fotos y ejemplos

Cómo mapear

Las universidades suelen ocupar una gran superficie, ésta debe ser mapeada con un **área** asociada a las etiquetas **amenity=university** y **name=***. Sin embargo, para el mapeo de lugares más complejos, lo ideal es que se señalen mediante un **multipolígono**. De este modo no pueden estar, el nodo y el área, para la misma universidad o facultades.

Los edificios pueden ser etiquetados con **building=university** y opcionalmente también con **level=*** para el número de pisos o **height=*** para edificios altos. Las edificaciones que tienen múltiples funciones pueden ser señaladas usando múltiples etiquetas 'building' que comparten los nodos en los límites entre las funciones. Cada parte del edificio puede tener su propio nombre.

Las entradas a los edificios pueden ser señaladas usando la etiqueta **building=entrance** que idealmente estará vinculada a un **highway=footway**, **highway=steps** o similares para vincularse a la red de vías.

También puede ser útil señalar estacionamientos **amenity=parking**, jardines **leisure=garden**, bares **amenity=bar**, cantinas **amenity=canteen**, tiendas **amenity=shop** y otros.

amenity = university v · d · e



Descripción
Institución educativa diseñada para la instrucción e investigación superior, o ambas, de estudiantes en diferentes ramas del conocimiento.

Representación en Capa de
teselas estándar 

Representación en Capa de
teselas estándar 

2023-05-06

Datos Libres

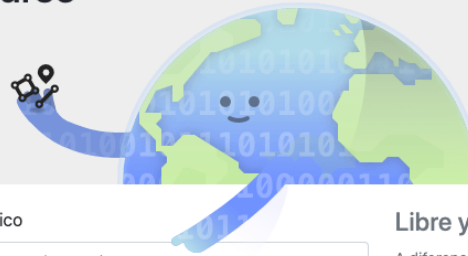
- Yo mismo recojo los datos en terreno.
- Uso una fuente de datos que permita usarse para generar datos.
 - Foto satelital.
 - Fotos a nivel de calle.
- Importo datos que tienen licencia compatible.

Lineamientos

- Buenas prácticas.
- Buenos comentarios
- No copiar de otros mapas.
- Guía de mapeo de Colombia.
 - https://wiki.openstreetmap.org/wiki/ES:Guía_para_mapear_en_Colombia

Registro en OSM

Registrarse



Correo electrónico

Confirmación de correo electrónico

Your address is not displayed publicly, see our [privacy policy](#) for more information.

Nombre para mostrar

Su nombre de usuario público. Puede cambiarlo más tarde en las preferencias.

Contraseña

Confirmar contraseña

[O bien, utilice un servicio de terceros para acceder](#)

[Registrarse](#)

Libre y editable

A diferencia de otros mapas, OpenStreetMap está completamente creado por personas como tú, y cualquiera puede repararlo, actualizarlo, descargarlo y usarlo de forma gratuita.

Regístrate para comenzar a contribuir. Te enviaremos un email para confirmar tu cuenta.

Terminemos el taller



<https://bit.ly/OSM-m2>

2023-05-06



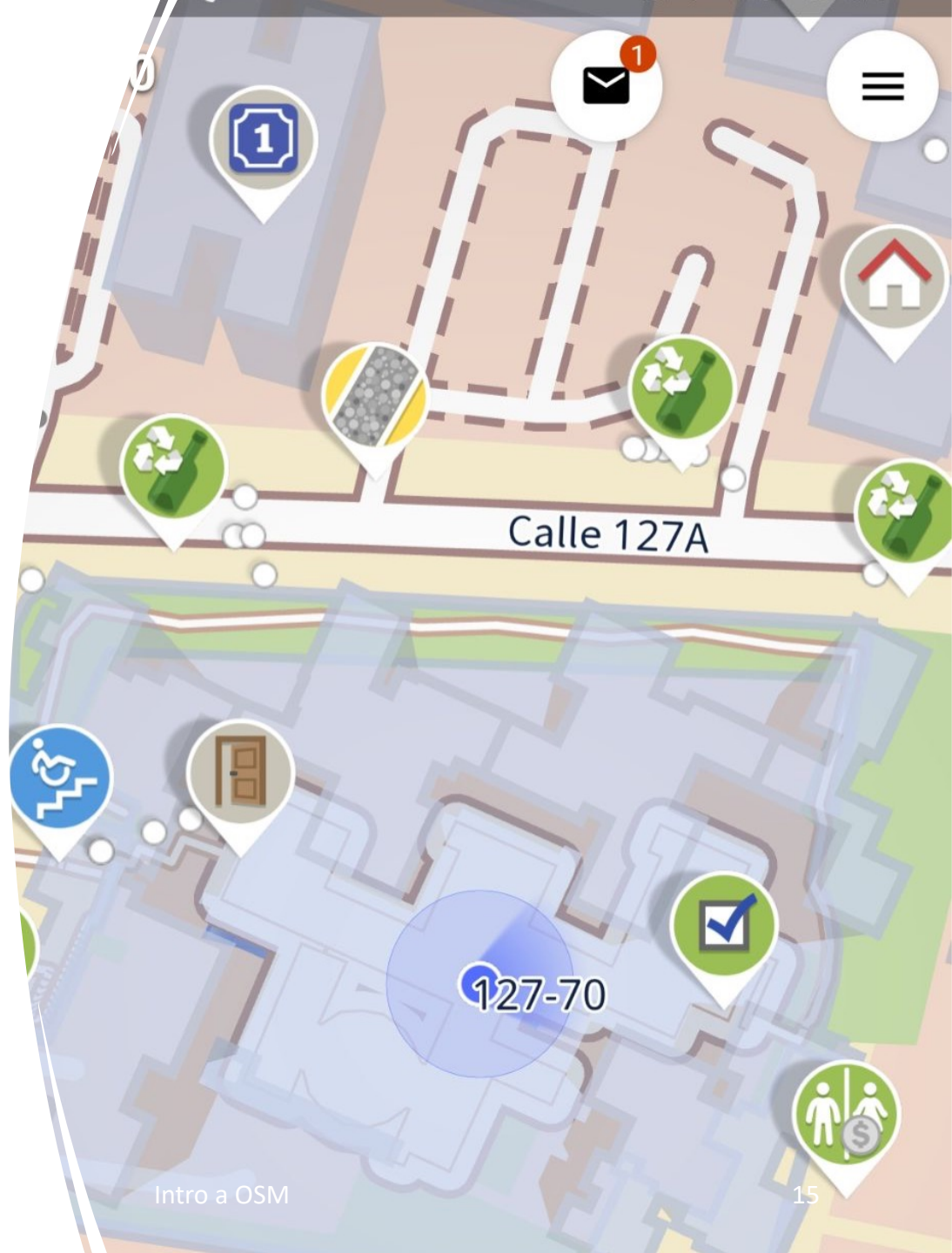
Intro a OSM



Módulo 4 – Contribuyendo desde el celular

StreetComplete

- Aplicación libre de código abierto.
- Permite mejorar los datos actuales de OSM.
- Respondiendo preguntas.



Instalemos StreetComplete

Google Play Juegos Apps Películas Libros Infantiles

StreetComplete

westnordost

5.0★
1,29 K opiniones

50 k+
Descargas

Para mayores de 10 años

Instalar

Esta app está disponible para todos tus dispositivos

Acerca de esta app →

¡Ayuda a mejorar OpenStreetMap con StreetComplete!

Busquemos nuestra casa

- Y descarguemos las preguntas de esa área.
- ¿Hay muchas preguntas?



Terminemos el taller



<https://bit.ly/OSM-m4>

2023-05-06



Intro a OSM



Módulo 3 – Realizando las primeras ediciones

iD

Es un editor web de fácil uso.



Busquemos tu casa

- ¿Está dibujada?
- ¿Le puedes agregar detalles?

Formas de contribuir

- Muchas más formas:
- Creando/Resolviendo notas.
- Agregando trazas.
 - Usando Strava.
- Traduciendo.
- Promocionando el proyecto y eventos
- Creando comunidad.
- Tomando fotos.
 - Mapillary / KartaView
- Documentando.
- Creando programas.
- Usando OSM o software del ecosistema en tu día a día.
- Haciendo/Respondiendo preguntas.



<https://bit.ly/OSM-m>

Termina los talleres
en casa

Gracias

Únete al canal de Telegram de
La Comunidad OpenStreetMap Colombia