



EVOLUCIÓN DE CSS


OpenWebinars

HELLO!

I am Juan Diego Pérez

You can find me at @pekechis and
<http://github.com/pekechis>

1.

RECORDANDO SU DEFINICIÓN

Lo hicimos hace
mucho tiempo

“ CSS ...es un lenguaje de **diseño gráfico** para definir y crear la **presentación** de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el **diseño visual de los documentos web**, e interfaces de usuario escritas en HTML...

https://es.wikipedia.org/wiki/Hoja_de_estilos_en_cascada

2.

VERSIÓN 1.0

Parece que fue
ayer

LA **VERSIÓN 1.0** 1996

- ▶ Por Hakon Wium Lie y Bert Bos
- ▶ Para poner orden al desorden que había a la hora de dar estilos en los diferentes navegadores.
- ▶ Propiedades para el tipo de letra
- ▶ Colores de texto y de fondo
- ▶ Alineación de texto, imágenes y tablas
- ▶ Margen, borde, *padding* y posicionamiento de los elementos
- ▶

3.

VERSIÓN 2.0

LA **VERSIÓN 2.0** 1998

- ▶ Mejoras en el posicionamiento de elementos
- ▶ Capas con z-index
- ▶ Sombras
- ▶ Dirección del texto
- ▶

4.

VERSIÓN 2.1

LA **VERSIÓN 2.1** 2011

- ▶ Muchos borradores y versiones desde el 2004
- ▶ Corrige errores de la versión anterior
- ▶ Suprime elementos que no fueron tenido en cuenta por los navegadores
- ▶ Añade las extensiones de los navegadores
- ▶

5.

VERSIÓN 3

LA VERSIÓN 3

- ▶ Es modular y ha evolucionado desde 1999
- ▶ Cada módulo tiene un grado de madurez o estandarización propio. No habrá CSS4 única.
- ▶ Esquinas redondeadas
- ▶ Gradientes
- ▶ Transiciones y animaciones
- ▶ Nuevos layouts (Flex y Grid)
- ▶ Media-Queries (diseño responsive)
- ▶

THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis and
<http://github.com/pekechis>