## 习题 5-1

解: 参考程序如下:

ORG

AJMP

ORG

LJMP

0000H

MAIN

0013H

INT1INT

解:参考程序如下:			
	ORG	H0000H	
	AJMP	MAIN	
	ORG	0003H	
	LJMP	INT0INT	;外部中断0
	ORG	0013H	
	LJMP	INT1INT	;外部中断1
	ORG	0050H	
MAIN:	MOV	SP, #60H	
	SETB	EX0	;允许外部中断0中断
	SETB	EX1	;允许外部中断1中断
	CLR	IT0	;外部中断0用低电平触发方式
	SETB	IT1	;外部中断1用下降沿触发方式
	SETB	EA	; 开放总中断
	SJMP	\$	
INT0INT:	NOP		;外部中断0处理代码
	RETI		; 中断返回
INT1INT:	NOP		;外部中断1处理代码
	RETI		; 中断返回
	END		
解法 2:		邓分做也可以。 ************************************	
		中断 0 用低电平触发方式	
	ORG	0000Н	
	AJMP	MAIN	
	ORG	0003H	
	LJMP	INT0INT	
	ORG	0050H	
MAIN:	MOV	SP, #60H	
	SETB	EX0	;允许外部中断0中断
	CLR	IT0	
	SETB	EA	; 开放总中断
	SJMP	\$	
INT0INT:	NOP		;外部中断0处理代码
	RETI		; 中断返回
	END 級 2 以如 dl 如 dl	7年1日下阪汎紬サナー	
	r 2: グト 前 4	中断 1 用下降沿触发方式	

13

```
ORG
                    0050H
MAIN:
          MOV
                    SP, #60H
          SETB
                    EX1
                                          ; 允许外部中断1中断
          SETB
                    IT1
          SETB
                    EA
                                         ; 开放总中断
                    $
          SJMP
INT1INT:
          NOP
                                         ;外部中断1处理代码
          RETI
                                         ; 中断返回
          END
5-2
解:参考程序如下:
#include < Stc89c5x.h >
#include <intrins.h>
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
void int0() interrupt 0
                               //外部中断0服务程序
                               //延时 20mS,滤除按键抖动
   DelayX1ms(20);
   if (P3 \ 2 == 0)
      ;
   while (P3_2 == 0);
                              //等待按键释放,避免一次按键,多次响应
}
                               //外部中断1服务程序,与中断0的同形
void int1() interrupt 2
   DelayX1ms(20);
   if (P3_3 == 0)
                               //用这个函数要包含<intrins.h>
      _nop_();
   while (P3_3 == 0);
                               //外部中断1与外部中断0原理相同
}
main()
                               //外部中断0为电平触发方式
   IT0 = 0;
   IT1 = 1;
                               //外部中断 1 为下降沿触发方式
   PX = 2;
                               //外部中断1设为高优先级
   EX0 = 1;
   EX1 = 1;
                               //开中断,允许 INTO,1 中断,与 IE=0x85;等价
   EA = 1;
   while (1);
                               //等待事件发生
}
```