

12. týždeň: HTML Grafika a CSS Grid

Úloha 1: SVG – Vytvorte jednoduchú krajinu

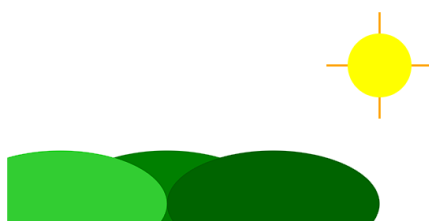
Pomocou SVG nakreslite jednoduchú krajinu obsahujúcu:

Slnko (kruh) s lúčmi (čiary alebo trojuholníky).

Kopce (oblúky alebo elipsy).

Oblak (viacero kruhov).

Vzorové riešenie:



Úloha 1: SVG – Vytvorte jednoduchú krajinu

Pomocou SVG nakreslite jednoduchú krajinu obsahujúcu:

- Slnko (kruh) s lúčmi (čiary alebo trojuholníky).
- Kopce (oblúky alebo elipsy).
- Oblak (viacero kruhov).

Študijné zdroje:

SVG Úvod – [W3Schools](https://www.w3schools.com/svg/)

Úloha 2: CSS – Geometrické tvary

Pomocou CSS vytvorte štvorec, kruh a trojuholník.



Úloha 2: CSS – Geometrické tvary

Pomocou CSS vytvorte:

- Štvorec (pomocou vlastnosti width, height a background-color).
- Kruh (pridajte vlastnosť border-radius: 50%).
- Trojuholník (použite vlastnosti border a width: 0; height: 0).

Študijné zdroje:

CSS Borders – [W3Schools](#)

Úloha 3: Gradienty v SVG

Vytvorte SVG obrázok s gradientom. Použite lineárny alebo radiálny gradient.



Úloha 3: Gradienty v SVG

Vytvorte SVG obrázok s gradientom. Použite:

- **LinearGradient:** pre vytvorenie lineárneho prechodu farieb.
- **RadialGradient:** pre kruhový prechod farieb.

Študijné zdroje:

SVG Gradienty – [W3Schools](#)

Úloha 4: CSS Animácie

Vytvorte jednoduchú animáciu pomocou CSS, kde sa štvorec presúva zľava doprava.



Úloha 4: CSS Animácie

Vytvorte jednoduchú animáciu pomocou CSS. Príklad:

- Animujte štvorec, ktorý sa pohybuje zľava doprava.
- Použite pravidlo @keyframes a vlastnosť animation.

Študijné zdroje:

CSS Animácie – [W3Schools](#)