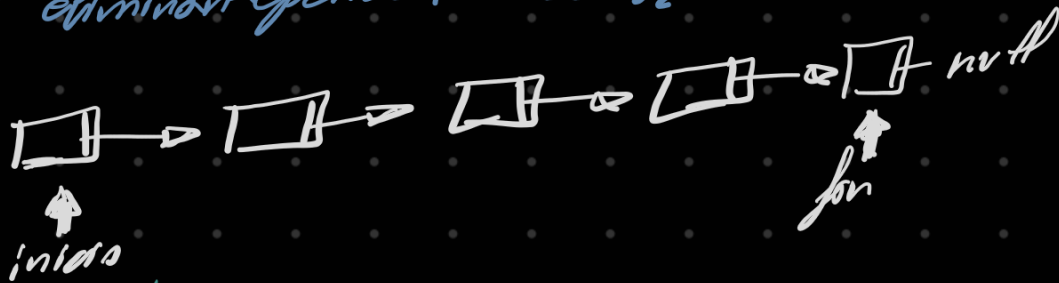


Ejercicio 1 de listas.
 void eliminarRepetidos(int dato){



Nodo actual = inicio;
 Nodo fin = null;

while (actual != null && actual.getDato() != dato) {
 anterior = actual;
 actual = actual.getSiguiente();

}
 if (actual != null) { // Se encuentra el primer dato

actual = actual.getSiguiente();

while (actual != null) {

if (actual.getDato() == dato) {

if (actual == fin) {

fin = anterior; // Se borra el último

} else {

anterior.setSiguiente(actual.getSiguiente());

}

}

Aquí anterior no avanza.

// Mientras no eliminemos anterior es el actual y actual avanza

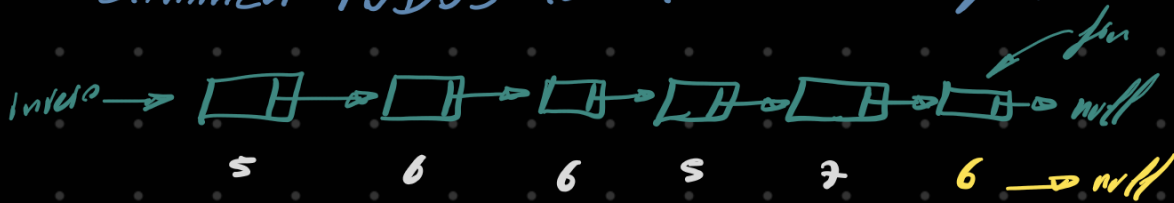
anterior = actual;

actual = actual.getSiguiente();

Aquí no hace falta comprobar el primero

Pero si comprobamos el último.

Intentar siguiendo el ejercicio anterior hacer que se eliminen TODOS los elementos repetidos.



```
Nodo dato = new Nodo ( inicio.getData(), inicio.getSiguiente());
```

```
while ( dato != null ) {
```

```
    anterior = dato;
```

```
    actual = dato.getSiguiente();
```

```
    while ( actual != null ) {
```

```
        if ( dato.getData() == actual.getData() ) {
```

```
            anterior.setSiguiente ( actual.getSiguiente());
```

```
            if ( actual == fin ) {
```

```
                fin = anterior;
```

```
            } else { anterior = actual; // No avanza anterior si se elimina.
```

```
            }
```

```
        } actual = actual.getSiguiente();
```

```
    }
```

```
    dato = dato.getSiguiente();
```

```
}
```

Ejercicio 2 Solo disponible
void triplicar() {

Nodo
Lista
vacio()

Constructor de Nodo
.getSiguiente()
.setSiguiente()
.getDato()
.setDato()

Solo se recorre
una vez

while (actual != null) {

for (int i = 0; i < 2; i++) {

Nodo nuevo = new Nodo(actual.getDato(), actual.getSiguiente());

actual = actual.setSiguiente(nuevo);

actual = actual.getSiguiente();

numElementos++;

if (fin == actual) {

fin = nuevo; // El fin se actualiza las ultimas repeticiones
}

}

actual = actual.getSiguiente();

}