

CI/CD mit Openshift

Thomas Herzog B.Sc / Phillip Wurm B.Sc

January 20, 2018

Abstract

Dieses Dokument beinhaltet die Dokumentation der *CI/CD*-Umgebung, die in Openshift aufgesetzt wurde.

Contents

1	Entwickler Setup	3
1.1	Docker Setup	3
1.2	Firewall Setup	3
1.3	Openshift Setup	4
1.3.1	Kommandos	4
1.4	Ultrahook Setup	5
2	<i>Build Server</i>	6
2.1	<i>Templates</i>	6
2.2	Skripte	6
2.3	Architektur	7
2.4	<i>Upgrade/Downgrade</i>	8
2.4.1	<i>Github Trigger</i>	8
2.4.2	<i>ImageChange Trigger</i>	8
2.4.3	<i>ConfigChange Trigger</i>	9
3	<i>Build Server</i>	9
3.1	<i>Templates</i>	9
3.2	Skripte	10
3.3	Architektur	10
4	<i>App Server</i>	12
5	<i>Secrets</i>	13
6	<i>Jenkins Build</i>	13

1 Entwickler Setup

Dieser Abschnitt beschreibt das Aufsetzen einer lokalen Entwicklungsumgebung für die Entwicklung mit Openshift. Es wird davon ausgegangen, dass auf einem Linux System gearbeitet wird.

1.1 Docker Setup

Dieser Abschnitt behandelt, dass Einrichten von Docker für die Verwendung von Openshift. Es muss eine aktuelle Version von Docker installiert sein.

```
# 1. Define insecure registry, which is used by openshift  
# depending on your linux distribution  
INSECURE_REGISTRY='--insecure-registry 172.30.0.0/16'
```

```
# 2. Reload the docker service  
sudo systemctl daemon-reload
```

```
# 3. Restart the docker service  
sudo systemctl restart docker
```

Die ungesicherte Registry wird von Openshift dazu verwendet, um in Openshift Docker Images zu verwalten. Openshift lädt sich die verwendeten externen Docker Images nur einmal in die lokale Docker *Registry* und verwendet ausschließlich diese Images.

1.2 Firewall Setup

Dieser Abschnitt behandelt das Einrichten der Firewall für die Verwendung von Openshift.

```
# 1. Check docker bridge subnet  
docker network inspect  
    -f "{{range .IPAM.Config }}{{ .Subnet }}{{end}}" bridge
```

```
# 2. Create new firewall zone  
firewall-cmd --permanent --new-zone dockerc
```

```
# 3. Add docker bridge network as source  
firewall-cmd --permanent --zone dockerc --add-source 172.17.0.0/16
```

```
# 4. Add all ports docker and openshift needs  
firewall-cmd --permanent --zone dockerc --add-port 8443/tcp  
firewall-cmd --permanent --zone dockerc --add-port 53/udp  
firewall-cmd --permanent --zone dockerc --add-port 8053/udp
```

```
# 5. Reload the firewall rules  
firewall-cmd --reload
```

Ohne diese Firewall Einstellungen kann kein Docker Container, der in Openshift läuft, DNS Namen auflösen, oder auf das Internet zugreifen.

1.3 Openshift Setup

Dieser Abschnitt beschreibt das Einrichten des lokalen Openshift *Clusters*.

Es werden folgende Ressourcen benötigt, die aus dem Internet heruntergeladen werden können.

1. ***Openshift Client Tools***

<https://developers.redhat.com/products/openshift/download/>

Es wird die Version *3.5.5.31.24* benötigt, die unter *älter Versionen* gefunden werden kann.

Es wird ein aktiver JBoss *Developer Account* vorausgesetzt.

2. ***openshift-client-wrapper***

<https://github.com/openshift-evangelists/oc-cluster-wrapper/releases/tag/0.9.3>:

Bei *oc-cluster-wrapper* handelt es sich um ein Shell-Skript, welches das Arbeiten mit oc erleichtert.

Das *oc* Binary sowie das Skript *oc-cluster-wrapper* müssen in den *PATH* mitaufgenommen werden. Das Skript *oc-cluster-wrapper* verwendet das *oc* Binary, das mit *oc* über den *PATH* angesprochen werden kann.

1.3.1 Kommandos

Dieser Abschnitt beschreibt die Kommandos, die für das Kontrollieren des *Cluster*.

```
# Create or start persistent profile for local cluster named 'ci'
oc-cluster-wrapper up ci
```

```
# Stop the local cluster of profile 'ci'
oc-cluster-wrapper down ci
```

```
# Delete profile ci and all related cluster data
oc-cluster-wrapper destroy ci
```

Wenn beim Starten folgende Fehlermeldung auftritt, dann liegt es daran, dass die Konfiguration nicht mehr gültig, da Sie sich z.B. in einem anderen Netz befinden.

```
# Command built by oc-cluster-wrapper
oc cluster up --version v3.5.5.31
--image registry.access.redhat.com/openshift3/ose
--public-hostname 127.0.0.1
```

```

--routing-suffix apps.127.0.0.1.nip.io
--host-data-dir /home/het/.oc/profiles/ci/data
--host-config-dir /home/het/.oc/profiles/ci/config
--host-pv-dir /home/het/.oc/profiles/ci/pv -
-use-existing-config -e TZ=CET
-- Checking OpenShift client ... OK

...

# Resulting error, because the cluster gets startet,
# when computer is in a different net.
Finding server IP ...
Using 10.29.18.80 as the server IP
-- Starting OpenShift container ... FAIL
Error: Docker run error rc=2
Details:
Image: registry.access.redhat.com/openshift3/ose:v3.5.5.31
Entrypoint: [/bin/bash]
Command: [-c for name in 10.29.18.80 het.linux.gepardec.com; kma
do ls /var/lib/origin/openshift.local.config/node-$name &> /dev/null
&& echo $name && break; done]

```

Kopieren Sie das *Shell*-Kommando ***oc cluster up ...*** und entfernen Sie das Argument ***-use-existing-config***. Ohne das Argument ***-use-existing-config*** wird eine neue Konfiguration erstellt.

1.4 Ultrahook Setup

Dieser Abschnitt behandelt das Einrichten von Ultrahook, das ein externer Service und eine lokale Applikation ist, mit der auf *Localhost* auf externe *Hooks* reagiert werden kann. Ohne Ultrahook können die *Hooks* nicht lokal getestet werden.

1. Registrieren eines *Webhook Namespace* auf <http://www.ultrahook.com/register>.
2. Starten der lokalen Anwendung mit folgenden *Shell*-Kommandos


```
ultrahook -k <API_KEY> github <OPENSHIFT_HOOK_URL>
```

Jetzt kann auf einer lokalen Maschine auf z.B. Github *Hooks* reagiert werden.

2 *Build Server*

Dieser Abschnitt behandelt die Infrastruktur des *Build-Server* Projekts in Openshift. Die Ressourcen für den *Build Server* werden im *Repository buildserver*¹ verwaltet.

2.1 *Templates*

Dieser Abschnitt behandelt die Openshift *Templates*, welche die Services für die *Build-Server* Infrastruktur definiert. Die Openshift *Templates* beinhalten alle Definitionen wie z.B. *BuildConfigurations* und *Deployments*, die Aspekte des *Core Concepts*² von Kubernetes und Openshift sind.

Diese Auflistung beschreibt die implementierten *Templates*:

1. Im *Template jenkins-slaves.yml* werden die für Jenkins zur Verfügung gestellten *Slave-Container* verwaltet.
2. Im *Template jenkins.yml* wird der Jenkins Service verwaltet.
3. Im *Template nexus.yml* wird der Nexus3 Service verwaltet.
4. Im *Template pipeline.yml* wird für das Anlegen einer Openshift *Pipeline* verwendet.

2.2 *Skripte*

Dieser Abschnitt behandelt die Skripten, die für das Verwalten des *Clusters* verwendet werden. Mit der Applikation *oc* kann mit dem *Cluster* interagiert werden, wie z.B. Projekte erstellen/löschen, oder Applikation in Projekten anlegen/löschen. Damit der *Build Server* einfach erstellt oder gelöscht werden kann, sind für die Services und für den *Build Server* Skripte erstellt worden, die alle nötigen Kommandos beinhalten.

Auf dem Level der Skripten wird eine Datei namens *.openshift-env* erwartet, die Umgebungsvariablen definiert, die von Skripten verwendet wird.

Diese Auflistung beschreibt die implementierten *Skripte*:

1. Im *Skript openshift-jenkins.sh* sind alle Jenkins Service und Jenkins *Slave* spezifischen Funktionen implementiert.
2. Im *Skript openshift-nexus.sh* sind alle Jenkins Service und Jenkins *Slave* spezifischen Funktionen implementiert.

¹<https://github.com/OpenshiftCICD/buildserver>

²https://docs.openshift.com/container-platform/3.5/architecture/core_concepts/index.html

3. Im Skript ***openshift-buildserver.sh*** sind alle Funktionalitäten für das Verwalten des *Build Servers* implementiert.
4. Im Skript ***openshift-secrets.sh*** sind alle Funktionalitäten für das Verwalten von *Secrets* implementiert. Siehe Abschnitt 5 für eine genauere Beschreibung der verwendeten *Secrets*.

2.3 Architektur

Dieser Abschnitt behandelt den Aufbau des *Build Servers*. Die Abbildung 2 zeigt, die Architektur des *Build Server* Projekts in Openshift.

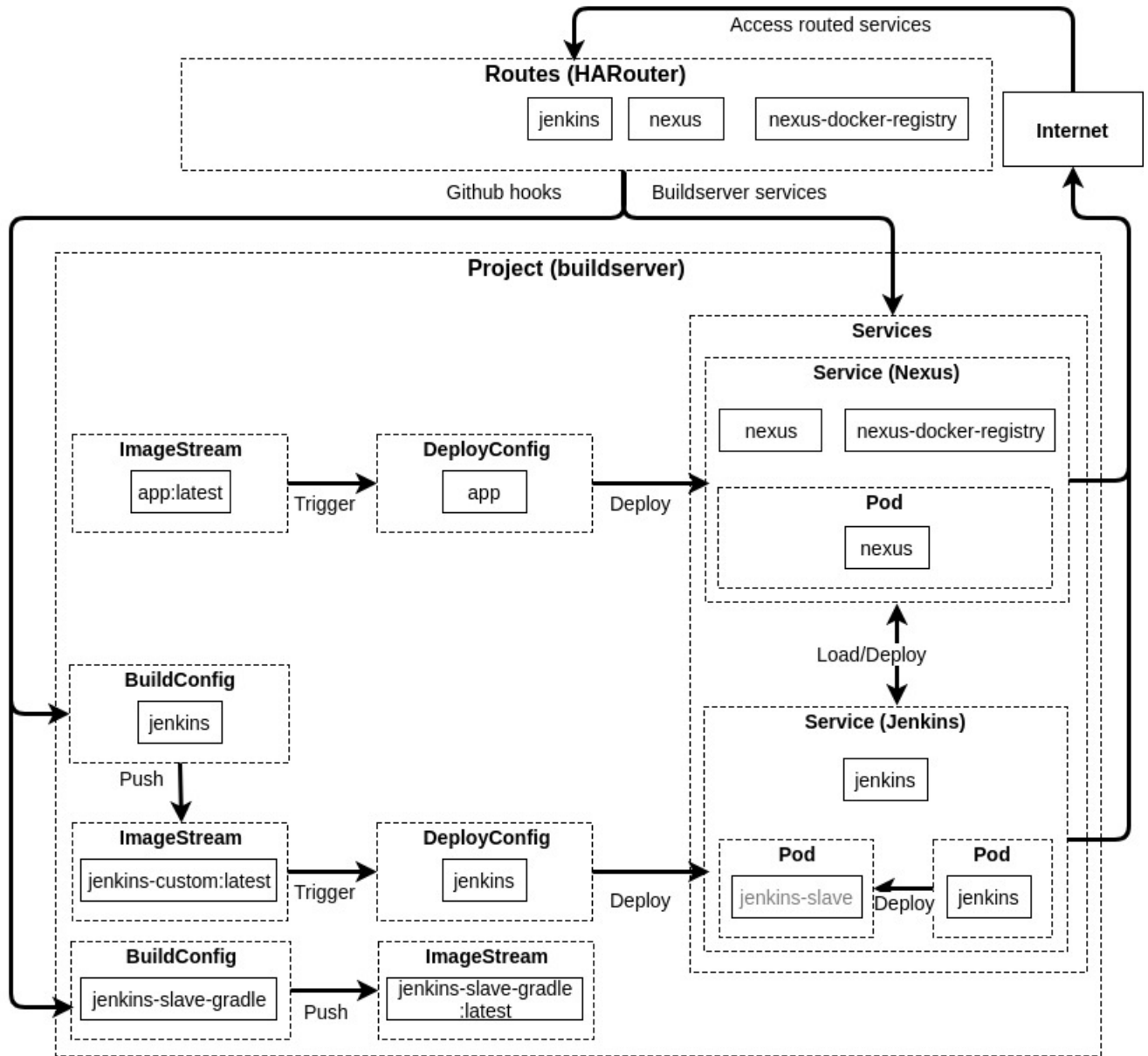


Figure 1: *Build Server* Architektur

2.4 Upgrade/Downgrade

Dieser Abschnitt behandelt die *Update*-Szenarien für den *Build Server*. Es gibt drei Szenarien für das Updaten des *Build Servers*.

1. Bei **Änderung der Quelltexte** wie *S2I Builds*³ oder *Dockerfiles*, muss der Docker *Container* neu gebaut und der Service aktualisiert werden.
2. Bei **Änderung der Konfigurationen**, muss der Service gegebenenfalls neu gebaut und aktualisiert werden.
3. Bei **Änderung der Docker Images**, die Services beinhalten oder Basisimages darstellen, muss der Service aktualisiert werden.

Openshift erlaubt es bei *DeploymentConfigs* und *BuildConfigs* *Trigger*⁴ zu definieren, die bei Ereignissen wie *Github Commit*, *ImageChange* oder *ConfigChange* ausgelöst werden. Die folgenden Abschnitte beschreiben die verwendeten *Trigger*.

2.4.1 Github Trigger

Dieser Abschnitt behandelt den verwendeten *Github Trigger*, der dazu verwendet wird, um Die Docker Images bei Quelltextänderungen neu zu bauen und den Service zu aktualisieren.

Beim Jenkins Docker Image und den *Slave Images*, wird bei einem *Push* auf den *master Branch*, das Image neu gebaut, da ein *Push* auf den *master Branch* als ein Release angesehen wird.

```
triggers:  
  - type: "GitHub"  
    github:  
      secret: "<SECRET_NAME>"
```

Wenn ein Github *Trigger* definiert wurde, wird von Openshift eine *Hook Url* erstellt, die bei Github registriert werden kann.

2.4.2 ImageChange Trigger

Dieser Abschnitt behandelt den verwendeten *ImageChange Trigger*, der dazu verwendet wird, um bei Änderungen der Docker Images die Service zu aktualisieren.

Alle verwendeten Services definieren einen *ImageChange Trigger*, der bei einer Änderung des Docker Images, welches über *ImageStreams* verwaltet werden, ausgelöst wird. Änderungen an den Docker Images, die über *ImageStreamTags* referenziert werden, werden nur bei Docker *Registries* in Version 2 unterstützt, da Docker *Registries* in Version 1 es nicht erlauben Images eindeutig zu identifizieren.

³<https://github.com/openshift/source-to-image>

⁴https://docs.openshift.com/container-platform/3.5/dev_guide/builds/triggering_builds.html

```
triggers:
  - type: "ImageChange"
    imageChange:
      automatic: true
      containerNames:
        - "<CONTAINER_NAME_USING_IMAGE>"
    from:
      kind: "ImageStreamTag"
      name: "<IMAGE_STREAM_NAME: IMAGE_STREAM_TAG_NAME>"
```

2.4.3 *ConfigChange Trigger*

Dieser Abschnitt behandelt die verwendeten *ConfigChange Trigger*, die auf Änderungen der Konfiguration reagieren.

Alle definierten Konfigurationen verwenden den *ConfigChange Trigger*, der bei Änderungen der Konfiguration z.B. einen neuen *Build* oder ein neues *Deployment* auslöst.

```
triggers:
  - type: "ConfigChange"
```

3 *Build Server*

Dieser Abschnitt behandelt die Infrastruktur des *Build-Server* Projekts in Openshift. Die Ressourcen für den *Build Server* werden im *Repository buildserver*⁵ verwaltet.

3.1 *Templates*

Dieser Abschnitt behandelt die Openshift *Templates*, welche die Services für die *Build-Server* Infrastruktur definiert. Die Openshift *Templates* beinhalten alle Definitionen wie z.B. *BuildConfigurations* und *Deployments*, die Aspekte des *Core Concepts*⁶ von Kubernetes und Openshift sind.

Diese Auflistung beschreibt die implementierten *Templates*:

1. Im *Template jenkins-slaves.yml* werden die für Jenkins zur Verfügung gestellten *Slave-Container* verwaltet.
2. Im *Template jenkins.yml* wird der Jenkins Service verwaltet.
3. Im *Template nexus.yml* wird der Nexus3 Service verwaltet.
4. Im *Template pipeline.yml* wird für das Anlegen einer Openshift *Pipeline* verwendet.

⁵<https://github.com/OpenshiftCICD/buildserver>

⁶https://docs.openshift.com/container-platform/3.5/architecture/core_concepts/index.html

3.2 Skripte

Dieser Abschnitt behandelt die Skripten, die für das Verwalten des *Clusters* verwendet werden. Mit der Applikation *oc* kann mit dem *Cluster* interagiert werden, wie z.B. Projekte erstellen/löschen, oder Applikation in Projekten anlegen/löschen. Damit der *Build Server* einfach erstellt oder gelöscht werden kann, sind für die Services und für den *Build Server* Skripte erstellt worden, die alle nötigen Kommandos beinhalten.

Auf dem Level der Skripten wird eine Datei namens *.openshift-env* erwartet, die Umgebungsvariablen definiert, die von Skripten verwendet wird.

Diese Auflistung beschreibt die implementierten *Skripte*:

1. Im Skript ***openshift-jenkins.sh*** sind alle Jenkins Service und Jenkins *Slave* spezifischen Funktionen implementiert.
2. Im Skript ***openshift-nexus.sh*** sind alle Jenkins Service und Jenkins *Slave* spezifischen Funktionen implementiert.
3. Im Skript ***openshift-buildserver.sh*** sind alle Funktionalitäten für das Verwalten des *Build Servers* implementiert.
4. Im Skript ***openshift-secrets.sh*** sind alle Funktionalitäten für das Verwalten von *Secrets* implementiert. Siehe Abschnitt 5 für eine genauere Beschreibung der verwendeten *Secrets*.

3.3 Architektur

Dieser Abschnitt behandelt den Aufbau des *Build Servers*. Die Abbildung 2 zeigt, die Architektur des *Build Server* Projekts in Openshift.

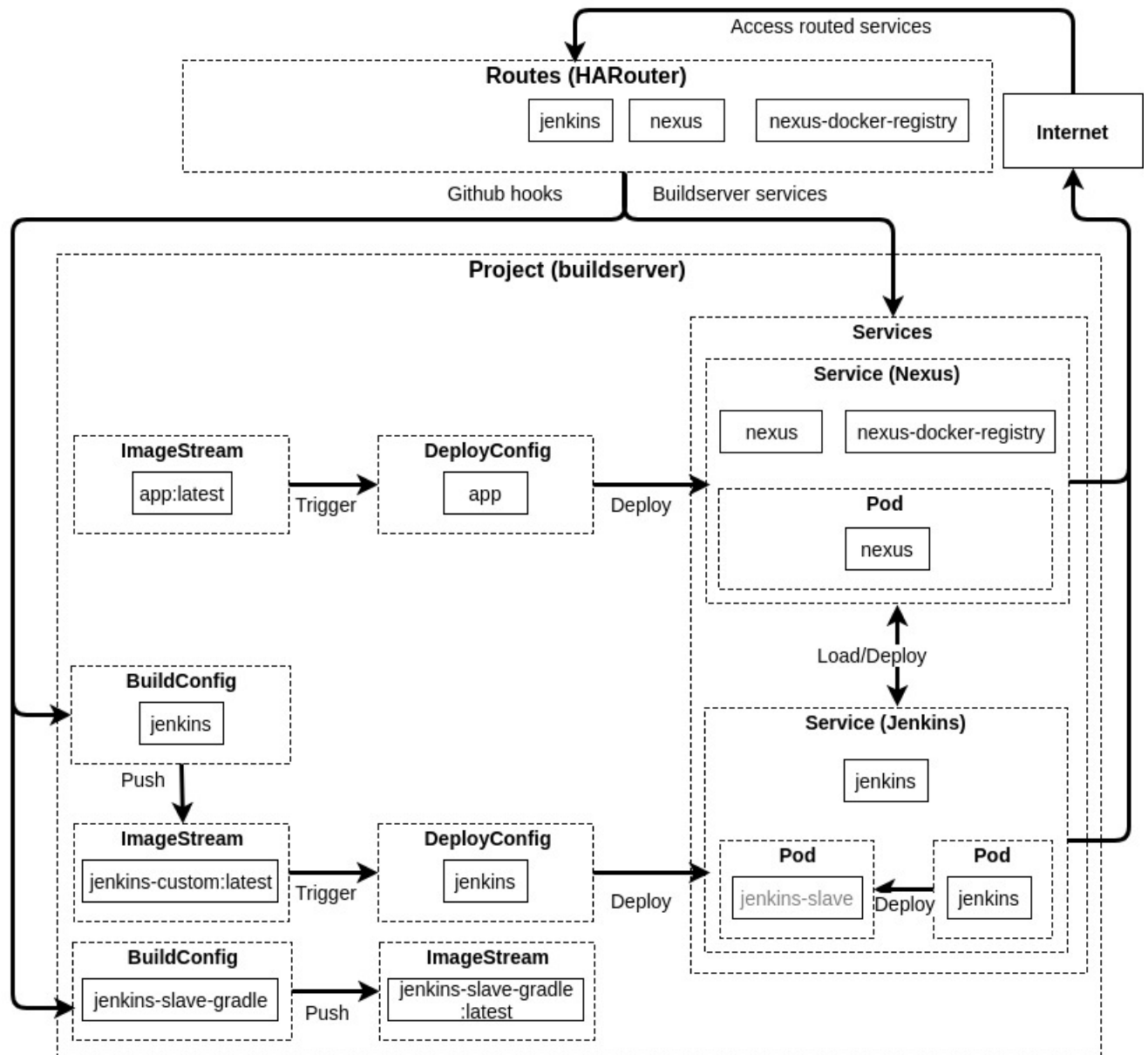


Figure 2: *Build Server* Architektur

4 App Server

Dieser Abschnitt behandelt das Openshift Projekt *Appserver*, das die gebauten Services beinhaltet. Die Jenkins Pipeline löst nach dem Bauen und Veröffentlichen des Artefakts im Openshift Projekt *Appserver* eine *Build*-Konfiguration aus, die das Docker Image mit dem freigegebenen Artefakt baut. Wenn der *Build* fertiggestellt ist, dann wird ein *Trigger* bei der *Deploy*-Konfiguration ausgelöst, der aus dem gebauten Docker Image den neuen Service einspielt.

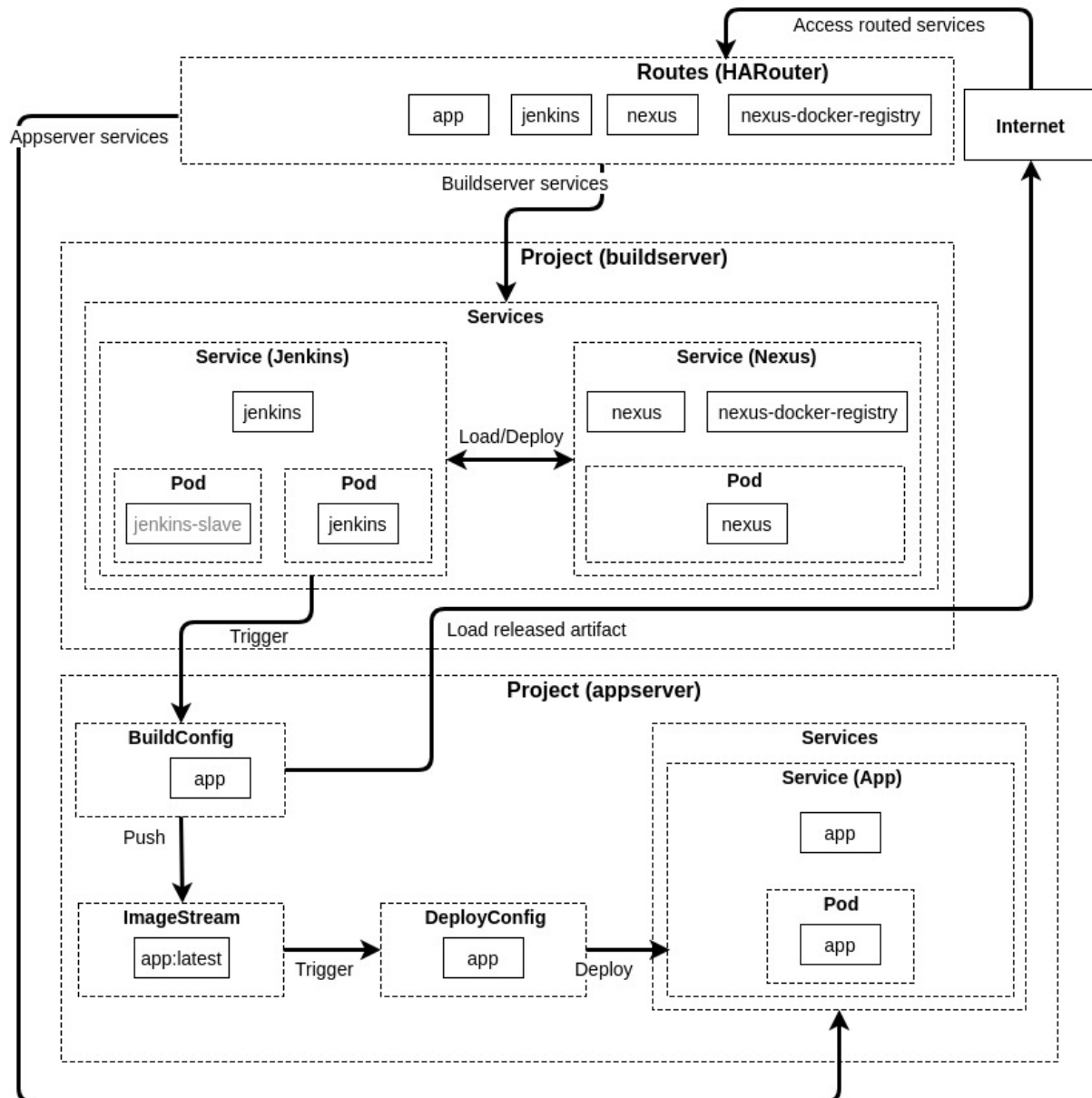


Figure 3: *Build Server* Architektur

Die Abbildung 3 illustriert das Zusammenspiel der beteiligten Openshift Artefakte und

Services aus mehreren Projekten. In der It&Tel *Cloud*, ist es nicht möglich gewesen einen *Service Account* die *EDIT* Rolle zu zuweisen und einen *API-Token* zu bekommen. Dadurch ist es Jenkins nicht möglich auf Artefakte des Projektes *Appserver* zu zugreifen und dort *Builds* zu starten.

Daher wird der Service im *Buildserver* Projekt eingespielt, denn in diesem Projekt hat Jenkins die *EDIT* Rolle. Der Prozess des Service *Releases* ändert sich dadurch aber nicht.

5 *Secrets*

Dieser Abschnitt behandelt die verwendeten *Secrets*.

6 Jenkins *Build*