

## DIRECTRICES PARA ELABORAR EL PROYECTO INTEGRADO

Debéis saber que:

- Cada tutor de FCT enviará copias de vuestro proyecto al resto del profesorado del equipo educativo para que éstos estudien, valoren y califiquen cada uno de los proyectos.
- Los alumnos deberán exponer y defender el proyecto en público en sesión abierta frente al equipo educativo y ante cualquier alumno de 2º de ciclo de Informática.
- El alumno dispondrá de 15 minutos para defender y explicar su proyecto. Se puede confeccionar una presentación (power point, pdf o similar) con un resumen expositivo del proyecto que le sirva de guión.
- Al finalizar la exposición, los profesores del equipo educativo podrán realizar preguntas sobre el proyecto con el fin de valorar o investigar cualquier cuestión relacionada con la elaboración o conclusiones del proyecto.
- Los proyectos deberán estar acabados y entregados a finales del mes de mayo o principios de junio. La fecha concreta se os comunicará.
- Las exposiciones posiblemente se realicen una semana posterior a la fecha límite de entrega.

---

### Antes de empezar con el PI...

Es importante que empecéis pronto a trabajar con el PI. El tiempo pasa muy rápido y realmente no tendréis muchas horas libres fuera del horario de la empresa.

A medida que avancéis en el proyecto, es conveniente que informéis a vuestro tutor de su contenido, y enviar un par de borradores antes del finalizar el proyecto.

Las consultas o dudas que tengáis se pueden resolver en las visitas en los centros de trabajo, por correo o por cita en el IES en las horas de PI si la cosa es más complicada.

La temática del proyecto es abierta, pero debe intentar recoger contenidos referentes a los diferentes módulos del ciclo y profundizar en dichos contenidos.

Una fuente de inspiración para vuestro proyecto podría ser la actividad de la empresa en las que estáis haciendo la FCT. Puede ser que en la empresa estéis realizando alguna actividad o trabajo, novedoso, o muy concreto con características propias que pudiera usarse como fuente para la elaboración de un proyecto.

Contenidos que no se hayan podido desarrollar en clase por falta de tiempo o que no se hayan desarrollado de forma intensiva por ser muy amplios pueden usarse como base del proyecto.

El contenido del proyecto es abierto, pero siempre debe tener una mínima consistencia y utilidad; pero tampoco debe ser un macro proyecto que os desborde en el tiempo o por complejidad. Preferible calidad ante cantidad...

Es importante:

- Que esté bien estructurado y explicado (que se entienda bien lo que escribís).
- Confeccionado por vosotros mismos (lo de copiar y pegar aquí no cuela...)
- Concreto (no divaguéis...)
- Por supuesto sin faltas de ortografía (hay correctores...)
- Es importante poner un **índice** al principio y una **bibliografía** al final (esto indica que habéis consultado materiales diversos).

## Respecto a la exposición del proyecto

El documento que uséis como guión para la exposición (power point, documento pdf, etc.), no debe ser una copia del documento del proyecto pero en formato "ppt" o pdf. Tened en cuenta que todos los profesores ya disponen de una copia del proyecto y que previamente ya se lo han leído y conocen su contenido.

En el documento guión de la exposición, no abuséis de frases largas; es mejor presentar palabras claves, gráficos, imágenes, esquemas, tablas que os sirvan "para exponer". No se trata de leer o narrar el contenido del "ppt" o del pdf del PI, sino de presentar los datos e informaciones que de un vistazo os ayude a recordar las ideas que queréis explicar o exponer y que también permita a las personas que os escuchan tener en pantalla la idea o concepto que estáis desarrollando.

La exposición hay que ajustarla a unos 15 minutos. Por lo tanto es imprescindible que hagáis pruebas reales en vuestra casa de la exposición que habéis confeccionado. Así podéis comprobar si la exposición os ha quedado larga o bien corta. Queda muy mal quedarse a medias por falta de tiempo... y peor si os sobra demasiado.

## RECOMENDACIONES PARA LOS PROYECTOS DE ASIR.

Aquí se comenta un ejemplo de proyecto y las tareas que habría que desarrollar.

*Por ejemplo, suponed que el proyecto está relacionado con Servicios de Red e Internet debido a que una empresa quiere montar un sitio Web de acceso público por Internet y otro sitio web corporativo. Esto implicaría el diseño de la red corporativa y la instalación de varios servicios (interfaces de red, asignación de IP o DHCP, encaminadores, gestión de DNS, creación de los sitios web virtuales, control de accesos al sitio privado, HTTPS, certificados, SSH y/o FTP para conectar y poder subir y gestionar los contenidos a servir, etc....)*

*En este proyecto de ejemplo habría que exponer y analizar las necesidades de la empresa, qué solución es la elegida entre varias y por qué de dicha elección (ventajas e inconvenientes, costes...). Instalar y configurar todos los servicios necesarios (en servidores y clientes), explicar cómo se hacen dichas instalaciones paso a paso, las pruebas que se realizan para comprobar el*

*funcionamiento antes de que el sistema esté en explotación. Determinación de plazos, número de horas de trabajo, coste de materiales, etc., etc., etc.*

*Como veis, esto es sólo un ejemplo relacionado con el módulo de Servicios de Red e Internet, pero vosotros podéis pensar en otros distintos.*

## **RECOMENDACIONES PARA LOS PROYECTOS DE DAW Y DAM.**

Se propone, para ordenar un poco el desarrollo del proyecto, las siguientes fases y tareas. Por supuesto se puede añadir o suprimir tareas más si se considera conveniente, dependiendo del tipo de proyecto concreto. Esto es un esquema muy general cuya intención es ordenar y sobre todo tener constancia de las posibles fases y tareas que podemos considerar a la hora del desarrollo e implementación de un proyecto software.

- OBJETIVO DEL PROYECTO
- NECESIDADES Y REQUISITOS
- DISEÑO DE LA SOLUCIÓN
  - DISEÑO DE LA BASES DE DATOS.
    - TABLAS
    - RELACIONES
  - DISEÑO DE LAS INTERFACES
    - PAGINA INICIAL
    - PAGINAS ENLAZADAS
    - FORMULARIOS DE ENTRADA
    - FORMULARIOS DE SALIDA E INFORMES
  - LOGICA DE NEGOCIO.
    - DEFINICIÓN DE CLASES (DATOS Y METODOS)
      - CLASES PARA LA INTERFAZ
      - CLASES DE ACCESO A DATOS
      - REGLAS DE CÁLCULO.
- IMPLEMENTACION Y DESPLIEGUE DE LA APLICACION
- PRUEBAS