



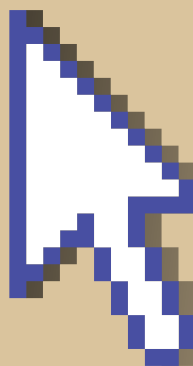
STUDIO SHODWE

# 基礎程式設計 期末報告

報告人：  
U1043046 巫梓彥  
U1043047 蔡宜潔



報告主題：聊天機器人





# 動機與靈感

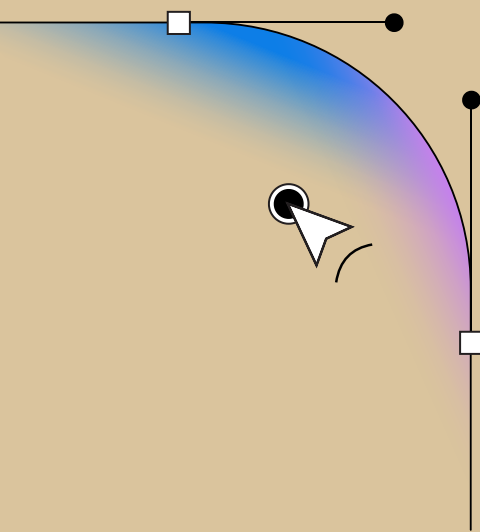
- 背景：
  - 現代人孤單感增加、需要傾聽者。
  - AI 的陪伴功能。
- 創作初衷：
  - 想打造一個不已讀不回、不敷衍冷漠的溫暖型朋友。

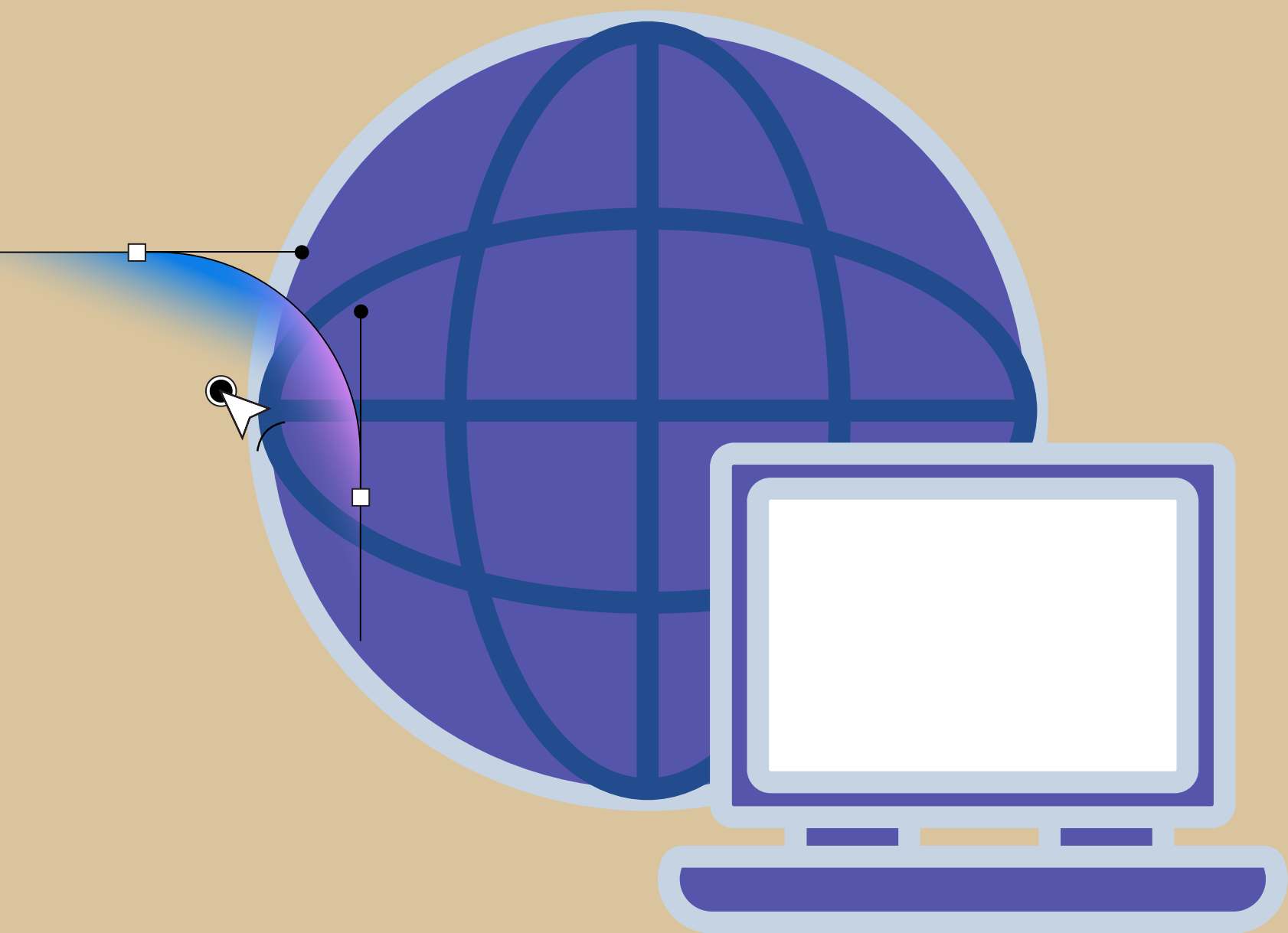




# LONEY 的定位與角色

- 定位：
  - 手機聊天 App
  - 主打「陽光溫暖的陪伴型 AI」
- 角色設定：
  - 名字：Loney（來自 lonely 的諧音）
  - 個性：溫柔、主動、有情緒感知
  - 功能：聊天、傾聽、安慰、提供正向力量





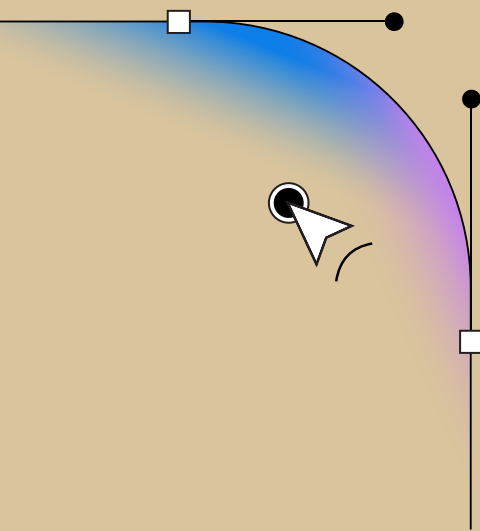
# 開發技術與架構

- 工具技術：
  - 語言：Python
  - UI 框架：Kivy
- 本地端設計：
  - 使用者輸入 → 發送給模型 → 顯示回應
  - 避免冷冰冰的機器回應，加入「語氣設計」

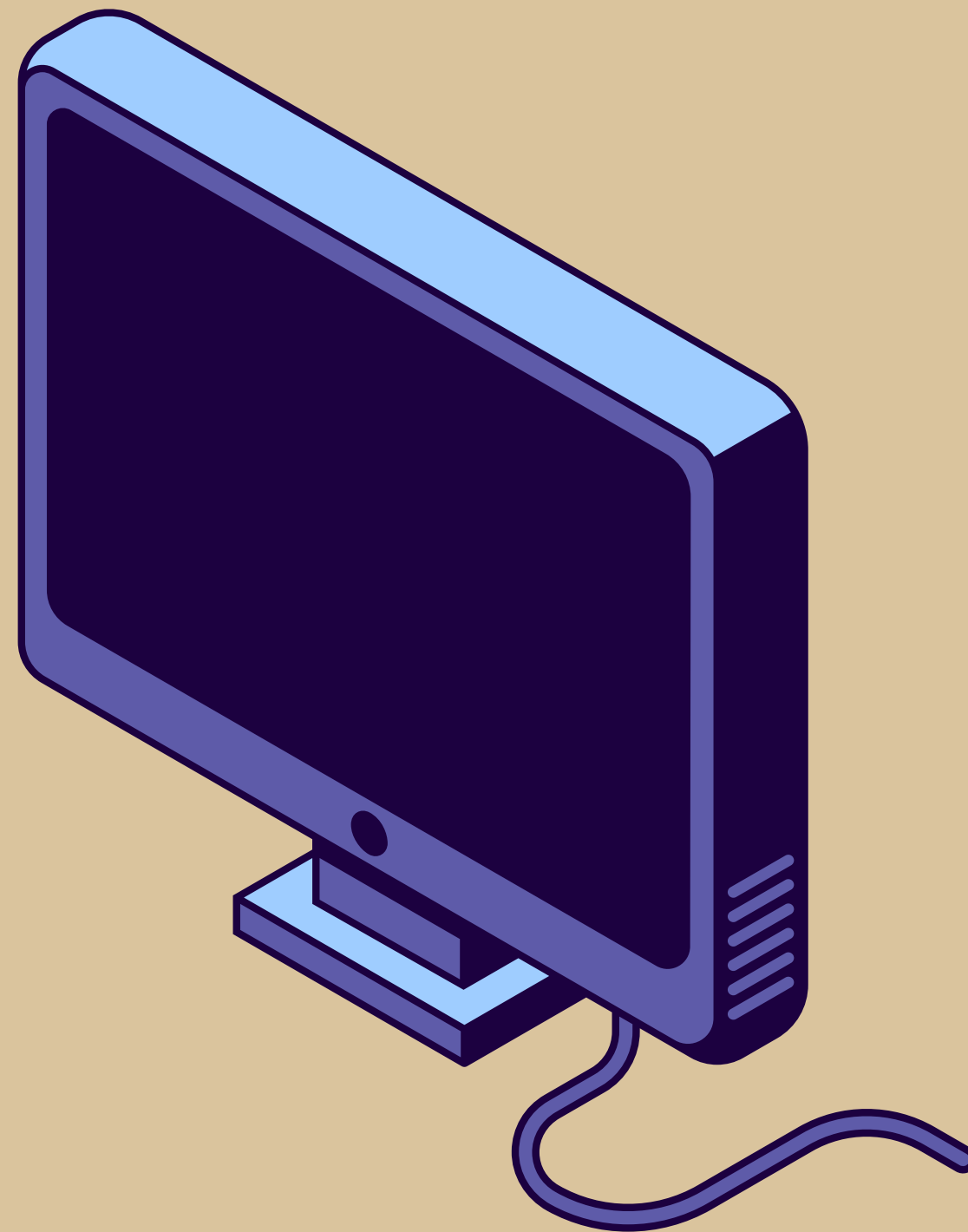




STUDIO SHODWE



# 實際畫面與 DEMO



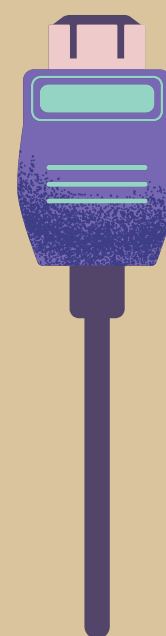


# LONEY 的價值與應用



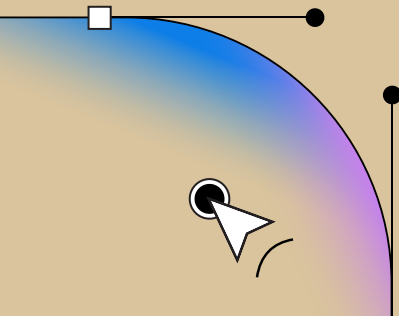
## 誰會需要 **LONEY** ？

獨居者、學生、失戀者、壓力大的人



## 未來拓展可能：

- 心理支持介面
- 聲音聊天
- 客製化對話風格（如：哲學型、日記型）





# 開發心得與挑戰

1.

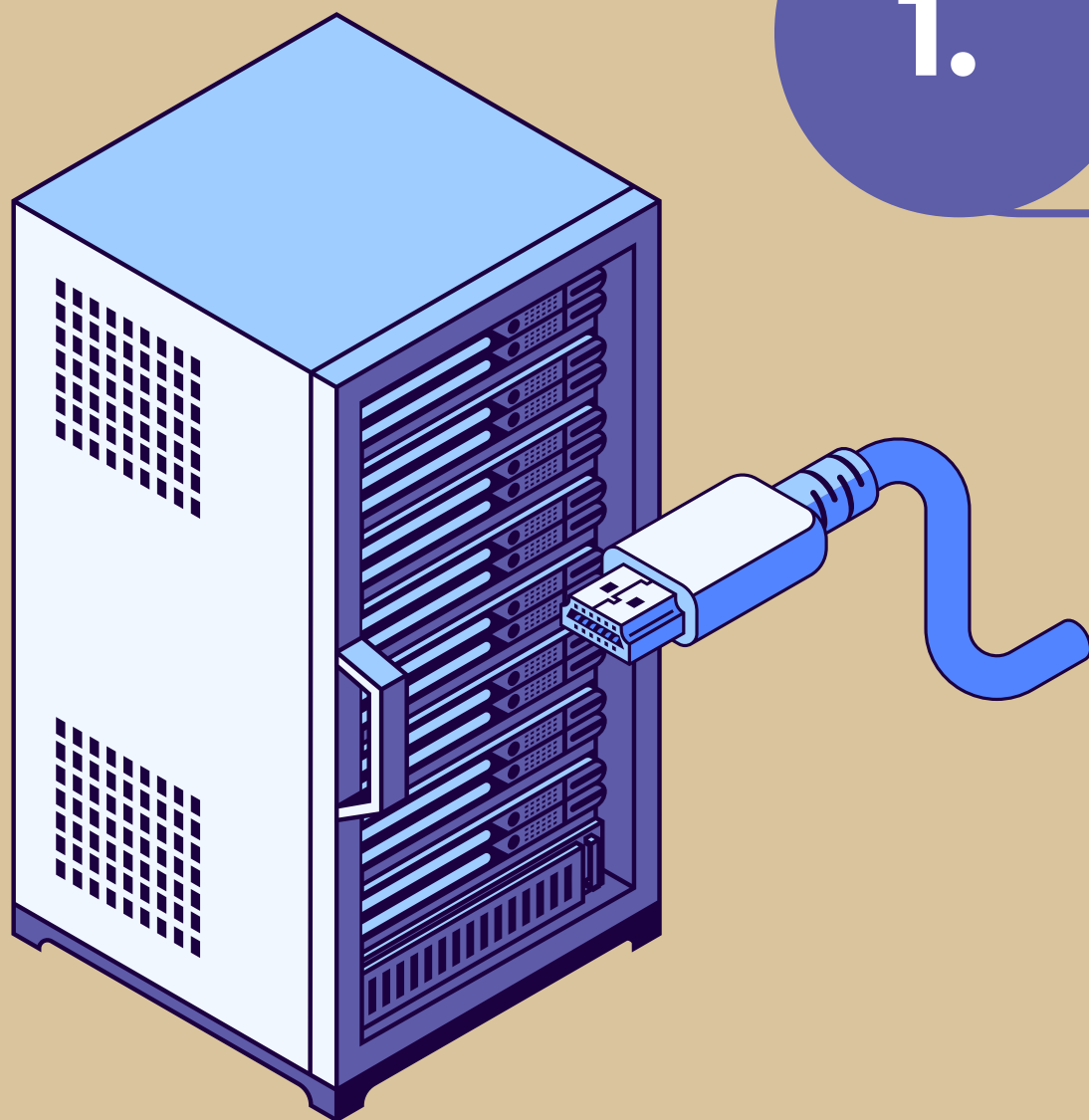
## 遇到的挑戰

安裝 Kivy 時出錯 (Timeout、套件不合)  
UI 元件中文字顯示亂碼

2.

## 學到的事

怎麼解決錯誤訊息 (Timeout、模組遺失)





STUDIO SHODWE

# 溫柔餘韻型

不是每個人都能在深夜打電話給誰。  
但 Loney 可以靜靜聽你說話。  
它或許不完美，卻不會缺席。  
當科技溫柔地存在，我們就不再那麼孤單。





