#### <u>שיעורי בית יסודות מטלת תור – אופיר הופמן י3</u>

#### מחלקת QueueA

```
class QueueA<T>
    private T[] arr;
    private int head;
    private int tail;
    private int cnt;
    public QueueA(int n)
        if (n > 0)
            this.arr = new T[n];
            this.head = 0;
            this.tail = 0;
            this.cnt = 0;
    }
    public bool Insert(T val)
        if (this.cnt == this.arr.Length)
            return false;
        this.arr[(tail) % this.arr.Length] = val;
        this.cnt++;
        this.tail++;
        return true;
    }
    public T Remove()
        if (cnt == 0)
            return arr[-1];
        T save = this.arr[head % this.arr.Length];
        this.arr[head % this.arr.Length] = default(T); // reset arr cell value
        head++;
        cnt--;
        return save;
    }
    public bool IsEmpty()
        return this.cnt == 0;
    public override string ToString()
        string s = "";
        for (int i = 0; i < this.arr.Length; i++)</pre>
            s += this.arr[i]+",";
        return s;
    }
}
```

# Reverse Copy פעולות סטאטיות

```
public static void QueueCopy(QueueA<int> queue1, QueueA<int> queue2, int n)
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        int temp = queue1.Remove();
        queue1.Insert(temp);
        queue2.Insert(temp);
    }
}
public static void QueueReverse(QueueA<int> queue1, QueueA<int> queue2, int n)
    // Make A new temporary array with same values as queue1
    int[] arr = new int[n];
    for (int i = 0; i < arr.Length; i++)</pre>
        int temp = queue1.Remove();
        queue1.Insert(temp);
        arr[i] = temp;
    }
    // Insert() every value from arr in queue2 starting from the end
    for (int i = 0; i < arr.Length; i++)</pre>
        queue2.Insert(arr[arr.Length-i-1]);
    }
}
```

4<u>. פ</u>עולת whatDolDo ממיינת באופן רקורסיבי את התור שמתקבל כפרמטר. לאחר הרצה של הפעולה על תור בגודל 10 גיליתי שהתשובה שלי הייתה נכונה.

# <u>5. מחלקת PriorityQueue</u>

# <u>תת מחלקה – Value</u>

```
// Each object holds a numeric value and a "priority"
class Value
{
    private int num;
    private int priority;

    public Value(int num, int priority)
    {
        this.num = num;
        this.priority = priority;
    }

    public int GetNum()
    {
```

```
return this.num;
    }
    public int GetPriority()
        return this.priority;
    }
    public override string ToString()
        return this.num + ", P=" + this.priority;
    }
}
class PriorityQueue
    private Value num;
    private int TopPriority;
    private QueueA<Value> pq; // מטיפוס עצם במחלקה הוא תור בעל איברים מטיפוס Value
    private int size;
    public PriorityQueue(int size)
        this.size = size;
        this.pq = new QueueA<Value>(size);
        this.TopPriority = 5;
    }
    public bool PqInsert(int x, int priority)
        if (priority > 0)
            this.num = new Value(x, priority);
            this.pq.Insert(num);
            return true;
        return false;
    }
    public bool PqIsEmpty()
        return this.pq.IsEmpty();
    }
    public int PqRemove()
        if (this.pq.IsEmpty())
            return this.pq.Remove().GetNum();
        int maxPriorityValue = 0;
        int maxPriorityIndex = 0;
        Value temp;
        for (int i = 0; i < this.size; i++)</pre>
            temp = this.pq.Remove();
            if (temp.GetPriority() > maxPriorityValue)
```

```
{
            maxPriorityValue = temp.GetPriority();
            maxPriorityIndex = i;
        }
        this.pq.Insert(temp);
    }
    bool cont = true;
    while (cont)
        temp = this.pq.Remove();
        if (maxPriorityIndex > 0)
            this.pq.Insert(temp);
        else
            cont = false;
        maxPriorityIndex--;
    }
    return maxPriorityValue;
}
public override string ToString()
    return this.pq.ToString();
}
```

#### <u>תור וחיבור קצוות</u>

לאחר מעבר על 130 מספרים מן הרשימה והוספה/הוצאה מהתור על פי החוקים, סכום קצוות התור הוא 100. פתרון:

# פעולת SumEdges

}

```
static public int SumEdges(QueueA<int> q, int n)
// n equals to number of items in the queue
    QueueA<int> newQ = new QueueA<int>(30); // Temp Queue
    // Copy q to newQ
    QueueCopy(q, newQ, n);
    // Find first value in q
    int first = newQ.Remove();
    int last = 0;
    if (newQ.IsEmpty())
        last = first; // if there was only 1 item in Queue
    else
    {
        // Find last value in q
        for (int i = 0; i < n - 1; i++)
            last = newQ.Remove();
        }
    }
    return first + last;
}
```

```
Main:
```

```
// Read file into array of integers
int MaxLength = 30;
string s = "";
using (StreamReader sr = new StreamReader("a.txt"))
    s = sr.ReadLine();
}
string[] numbersStrings = s.Split(' ');
int[] numbers = new int[numbersStrings.Length];
for (int i = 0; i < numbersStrings.Length; i++)</pre>
    numbers[i] = int.Parse(numbersStrings[i]);
}
QueueA<int> q1 = new QueueA<int>(MaxLength); // New Queue
int saveIndex = 0; // saves the index of number in list which after adding
                      - sum of edges == 100
bool cont = true;
int cnt = 0; // counts the numbers of items in the queue
// Go over numbers[]
for (int i = 0; i < numbers.Length && cont; i++)</pre>
    // for each number in numbers that is >0
    if (numbers[i] > 0)
        // Add to queue
        q1.Insert(numbers[i]);
        // Check If sum of edges == 100
        if (SumEdges(q1, cnt + 1) == 100)
            saveIndex = i; // save index
            cont = false; // stop loop
        }
        cnt++;
    }
    // If item==0 remove from head of queue
    else if (numbers[i] == 0)
    {
        q1. Remove();
        cnt--;
    }
}
Console.WriteLine(saveIndex);
Console.WriteLine(q1);
```

### צילום מסך של הרצה למטה

למעלה - מספר המספרים מן הרשימה שעליהם עברה התוכנית מתחת – התור לאחר 130 מעברים על מספרים מהרשימה והוספה במידה והמספר מעל 0 והוצאה במידה והוא 0.