שיעורי בית יסודות ארגומנטים בשורת הפקודה ותרגילי חזרה – אופיר הופמן י3

```
public static int Factorial(int n)
    for (int i = n - 1; i > 1; i--)
        n *= i;
    }
    return n;
}
static void Main(string[] args)
    for (int i = 0; i < args.Length; i++)</pre>
        if (int.TryParse(args[i]))
        Console.WriteLine(Factorial(int.Parse(s)));
    }
}
public static bool IsPerfect(int[] arr)
    int index = 0;
    int cnt = 0;
    bool foundZero = false;
    for (int i = 0; i < arr.Length && !foundZero; i++)</pre>
        if (arr[index] == 0)
            foundZero = true;
        index = arr[index];
        cnt++;
    }
    return cnt == arr.Length && foundZero;
}
public bool IsRed()
        {
            return this.red > 0 && this.green == 0 && this.blue == 0;
        }
public bool IsBalanced()
    int red = 0;
    int green = 0;
    int blue = 0;
```

```
for (int i = 0; i< this.arr.Length; i++)</pre>
        if (arr[i].IsRed())
            red++;
        else if (arr[i].IsGreen())
            green++;
        else
            (arr[i].IsBlue())
                blue++;
    }
    return red == green && green == blue;
}
public static bool SimetricSum(int[] arr, int i)
    if (i == arr.Length/2)
        return true;
    return arr[i] + arr[arr.Length-1-i] == arr[i + 1] + arr[arr.Length-2-
i] && SimetricSum(arr, i+1);
public static bool SimetricSum(int[] arr)
    return SimetricSum(arr, 0);
}
```

4. ב. מטרת התוכנית היא להדפיס את כל המספרים הבינאריים שניתן לכתוב במספר ביטים שקיבלה התוכנית

בפרמטר m. (טבלת מעקב מצורפת בטימס).