

שיעורי בית יסודות מחלקת Box – אופיר הופמן י3

```
class Box
{
    private double length;
    private double width;
    private double depth;

    // Constructor בנאי
    public Box(double newLength, double newWidth, double newDepth)
    {
        this.length = newLength;
        this.width = newWidth;
        this.depth = newDepth;
    }

    // print
    public void Print()
    {
        Console.WriteLine("I am a BOX. My dimensions are: " + length + width + depth);
    }

    // פעולת ToString()
    public override string ToString()
    {
        string s = "Length: " + this.length + " Width: " + this.width + " Depth: " +
this.depth;
        return s;
    }

    // פעולה קובעת אורך
    public void SetLength(double l)
    {
        this.length = l;
    }

    // פעולה קובעת רוחב
    public void SetWidth(double w)
    {
        this.width = w;
    }

    // פעולה קובעת עומק
    public void SetDepth(double d)
    {
        this.depth = d;
    }

    // פעולה מאחזרת אורך
    public double GetLength()
    {
        return this.length;
    }

    // פעולה מאחזרת רוחב
    public double GetWidth()
    {
        return this.width;
    }

    // פעולה מאחזרת עומק
    public double GetDepth()
    {
        return this.depth;
    }

    // פעולה לחישוב נפח
    public double Volume()
    {

```

```
{  
    return this.length * this.width * this.depth;  
}  
  
// פעולה לחישוב שטח פנים  
public double SurfaceArea()  
{  
    return (2 * length * width) + (2 * length * depth) + (2 * width * depth);  
}  
  
// פעולה בודקת אם הקופסא זהה לאחרת  
}
```