

Projet - X's Développement Quest (*titre provisoire*)

Nom : Kapanadze Luka

Date : 14/07/2025

Situation actuelle : Bénéficiaire du RSA, 27 ans, en reconversion professionnelle. Afin de conserver ce droit tout en m'engageant dans une activité professionnelle sérieuse, la première étape concrète du projet est la création du statut d'auto-entrepreneur. Cela permet de structurer l'activité, de déclarer des revenus dès qu'ils existeront, et d'officialiser un projet que je mène avec un ami dans une situation similaire.

1. Présentation du projet

Le projet consiste à développer un jeu vidéo pédagogique scénarisé qui permet d'apprendre à coder tout en suivant une histoire originale et humoristique. Le joueur suit la création d'un jeu ou d'un logiciel, de A à Z, en brisant le 4e mur pour favoriser l'apprentissage actif.

Ce jeu sera suivi par deux produits dérivés concrets : un véritable jeu indépendant (dans un univers fantaisie) et un logiciel d'automatisation de documents administratifs.

Le projet est pensé pour évoluer avec peu de moyens initiaux, et se veut une passerelle vers l'indépendance professionnelle dans le secteur numérique.

2. Objectifs

- Apprendre le développement de manière concrète et créative
- Développer un prototype jouable pour validation
- Créer un logiciel utile pour l'administratif quotidien
- Commercialiser les produits à bas coût pour les rendre accessibles
- Créer une activité d'auto-entrepreneur avec potentiel d'évolution

3. Étude de marché

Le marché du jeu éducatif est en forte croissance. Les jeunes et les adultes recherchent des moyens alternatifs d'apprendre. Il existe peu de jeux entièrement scénarisés avec une réelle valeur pédagogique sur le codage. De plus, le logiciel de génération de documents répond à un besoin simple mais universel : faire gagner du temps avec des documents officiels.

Dans un monde où les technologies numériques évoluent très vite, beaucoup de personnes peuvent se sentir dépassées ou perdues face à l'informatique.

Un jeu éducatif, humoristique et convivial, qui dévoile l'envers du décor du développement, peut offrir une introduction rassurante, engageante et utile à cet univers.

4. Plan de développement

- Étape 1 : Création officielle du statut d'auto-entrepreneur

- **Étape 2 : Apprentissage des outils (Python, Godot)**

- Accès à un ordinateur + connexion stable
- Bureau calme pour travailler avec mon ami
- Accompagnement à la création d'entreprise (CMA, Département, MSA)
- Soutien moral, financier minimal au démarrage (fonds de secours, prêt matériel si possible)

6. Prévisions financières

L'investissement initial sera minime. Logiciels utilisés : gratuits (open source). Travail en local.

Premiers revenus espérés dans les 6 à 12 mois via la vente numérique.

Une demande d'ACRE (aide exonération cotisation URSSAF) pourra être faite au lancement de l'auto-entreprise.