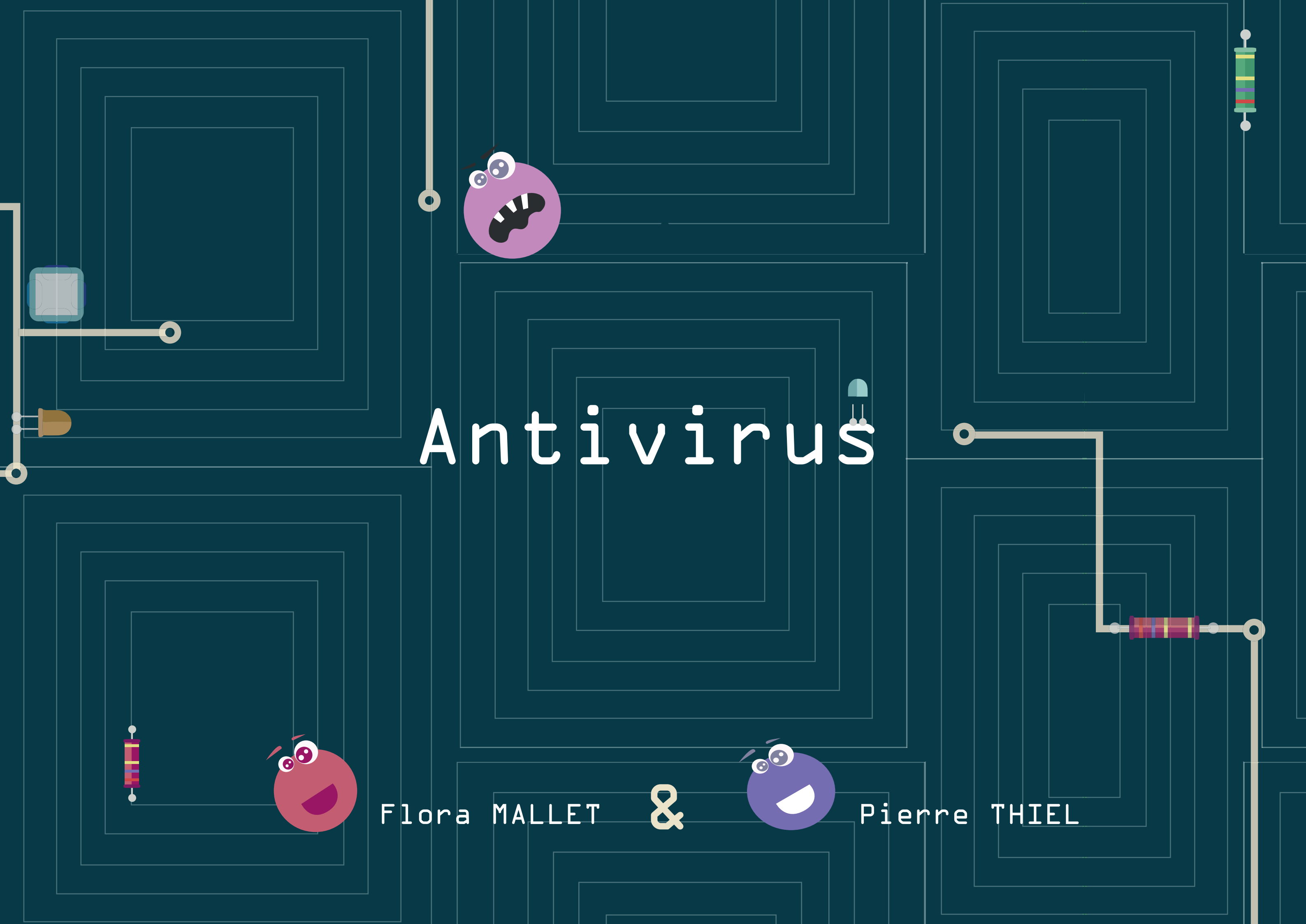
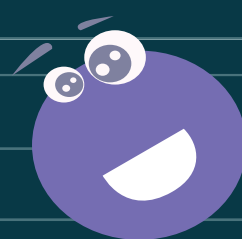
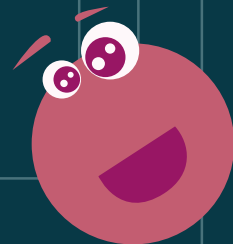
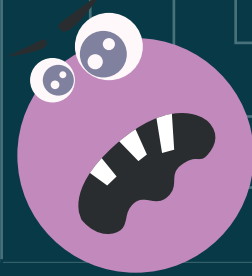


Antivirus

Flora MALLET

&

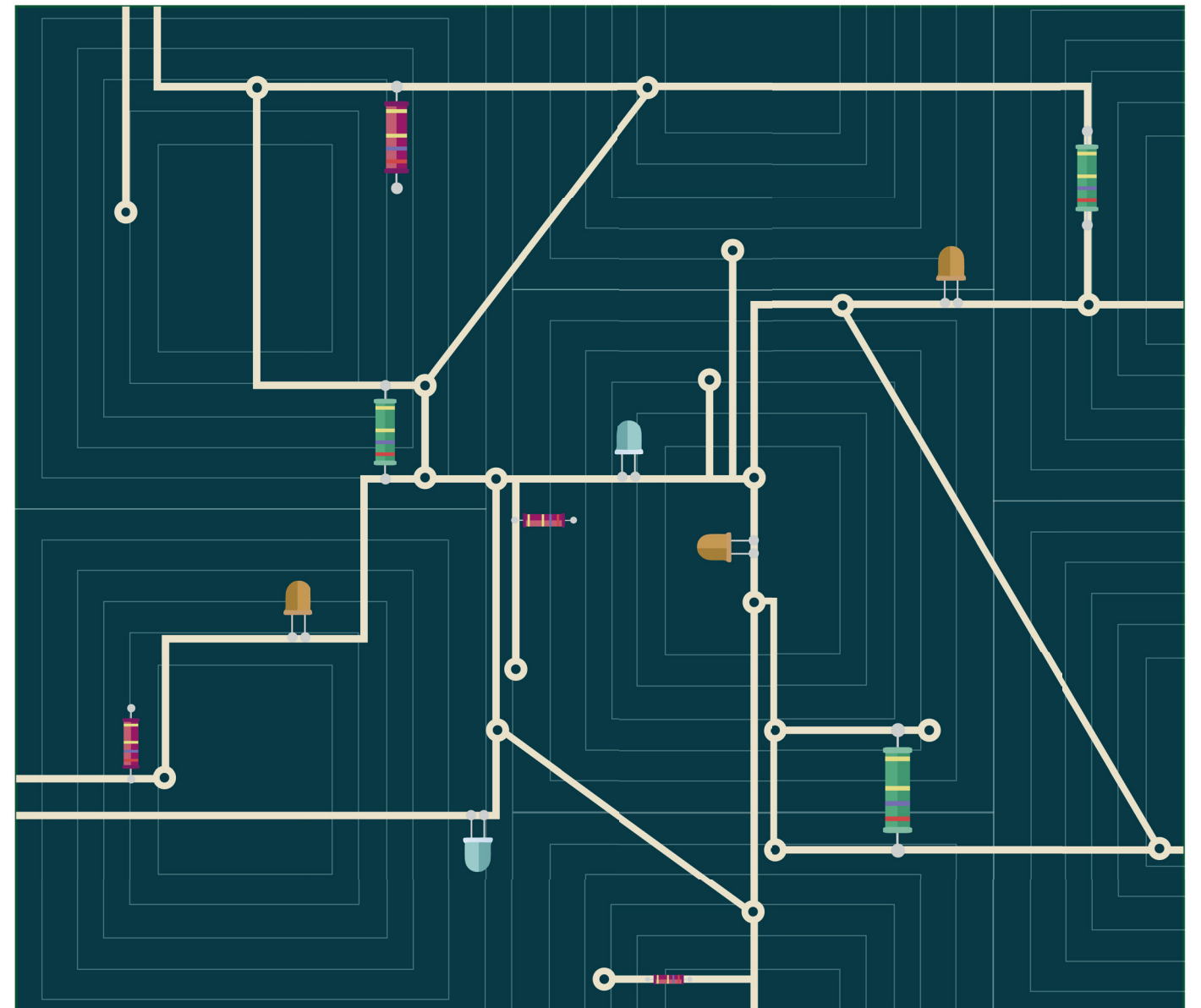
Pierre THIEL



L'univers d'antivirus :

Univers autour de l'informatique

- Circuit imprimé = carte
Plusieurs entrées et sorties
- Virus = monstres
- Composants/antivirus = tours



Les virus :

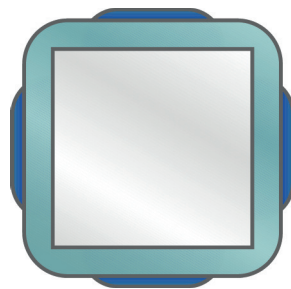


Pts de vie : 2
Vitesse : 2



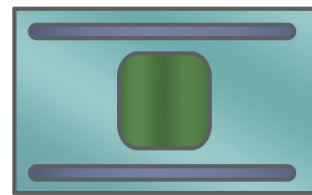
Pts de vie : 3
Vitesse : 1

Les tours :



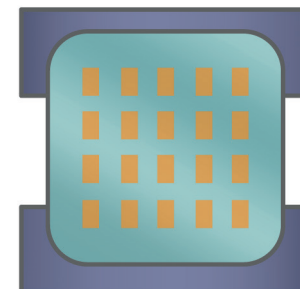
Tour bleue

Coût : 15
Cadence : 1
Puissance : 2
Portée : 8



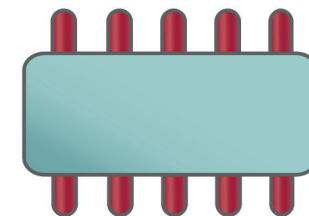
Tour verte

Coût : 10
Cadence : 4
Puissance : 2
Portée : 4



Tour jaune

Coût : 5
Cadence : 4
Puissance : 2
Portée : 2

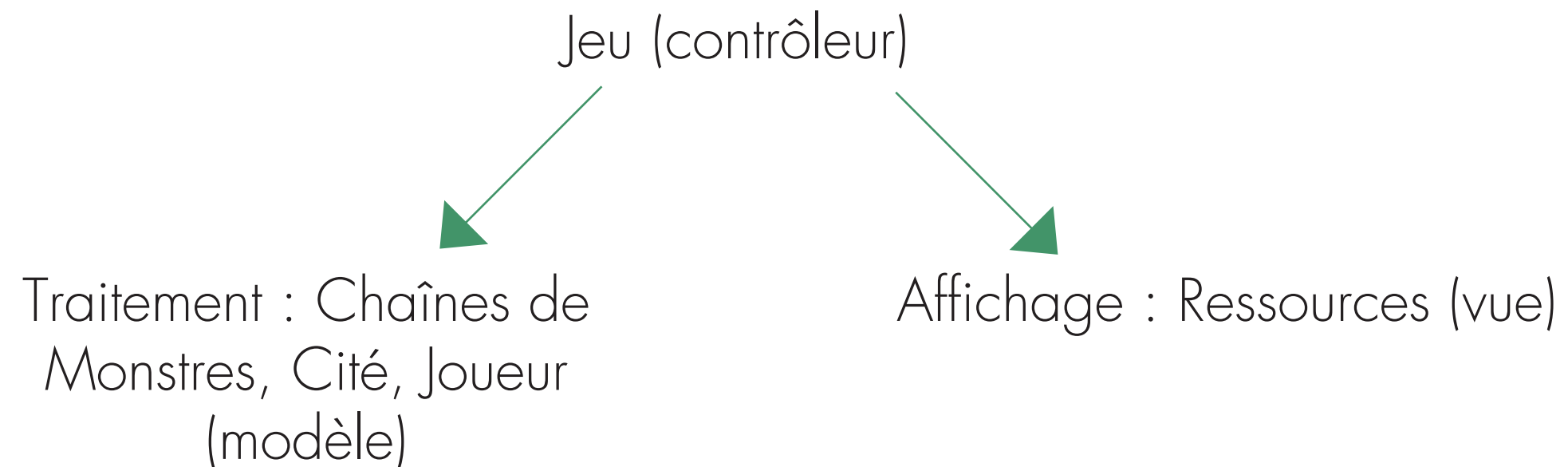


Tour rouge

Coût : 15
Cadence : 2
Puissance : 4
Portée : 2

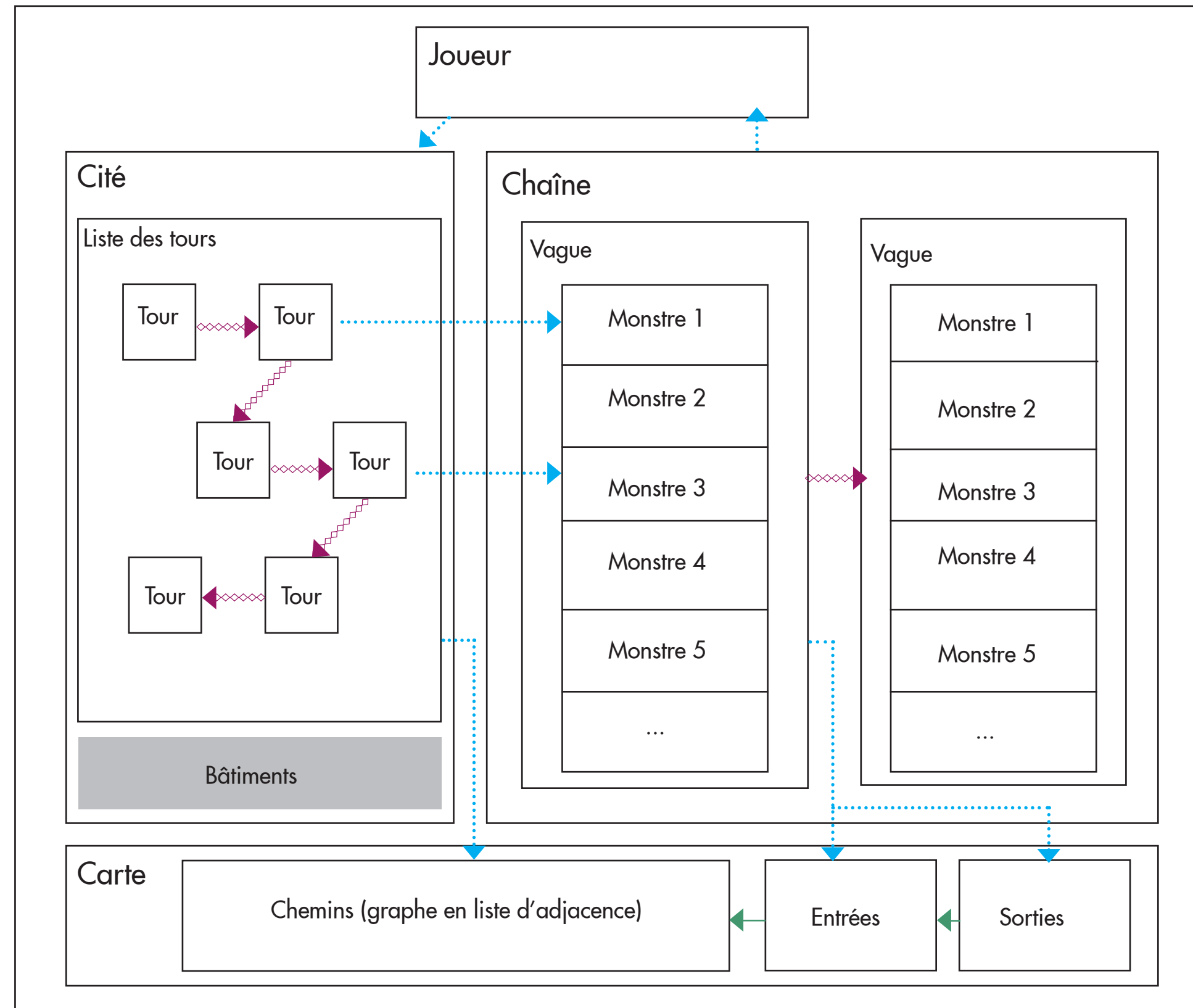
Choix d'architecture :

- S'inspirer du paradigme objet
- Se rapprocher d'une architecture MVC



Jeu →

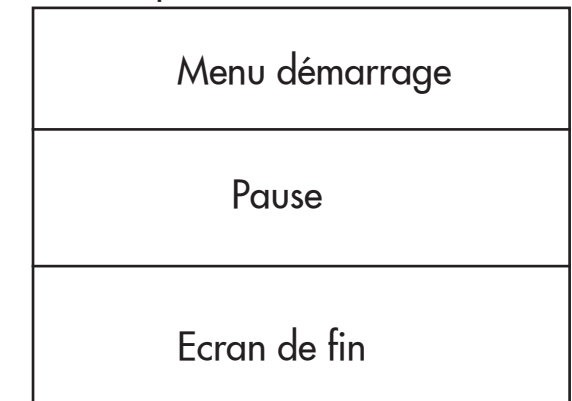
Traitement



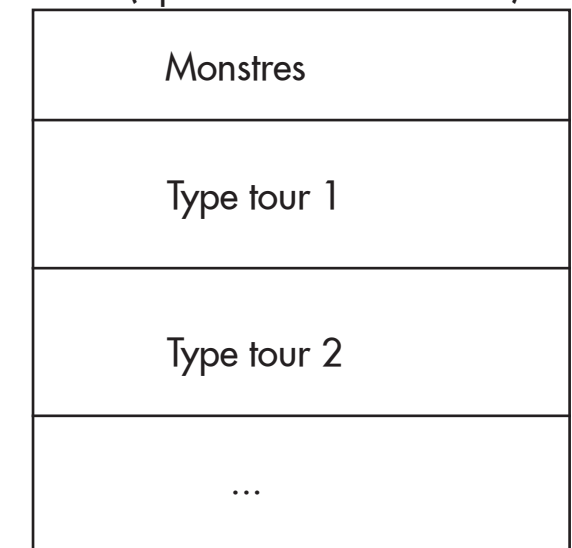
Affichage

Ressources

Arrière-plans



Lutins (Sprites Monstres et Tours)



Les fonctionnalités :

- Construction de 4 types de tours
- Mettre en pause (aide)
- Recommencer une partie après une défaite
- Quitter à tout moment

Mode arcade

