

2024 학기 중 세미나

2024.05.01 (박준규)

□ 학기 중 CSLAB 부원을 대상으로 간단한 세미나를 진행함

- 목표 : 1. **Git** 과 **Github**를 자유롭게 사용할 수 있다.
2. **EC2(AWS)** 를 이용해 원격 서버에 원격 개발 환경을 직접 구축한다.
3. **리눅스 서버**에서 원격 개발을 진행하고 **트러블슈팅**을 스스로 해결할 수 있다.
4. 간단한 **토이 프로젝트**를 통해 Git 버전 관리의 중요성, 개발 서버의 필요성을 스스로 느낄 수 있다.

- 난이도 : 중 하 (2학년 수준에 맞는 **CS** 지식 필요)
- 필요 지식:
기초 리눅스 명령어(ls pwd, vi, cd, chmod, mv, rm . . . etc) 몰라도됨
사용 가능한 언어 한가지 (JAVA, Python, Kotlin, JS, C++ . . . etc) 몰라도됨
기초적인 HTML 태그 (h1, p, div, pre, a, href="", . . . etc) 몰라도됨

- 강의 방법 : **대면 강의** 진행, 세미나 형식으로 자료화면 보면서 따라 해보기 방식

- 인원 : 소프트웨어 학과 CSLAB 인원 중 2학년 학생

- 위치 : **교내**에서 진행 8호관 526, 524, 313호 등등 교내 장소 활용 (협의)

- 일정 : 주 1회 3시간 , 시간, 2024년 5월 16일(목) 부터 4회 진행

□ 차시별 실습 계획

1. **Git, Github** 기초 설명, EC2(AWS)를 이용해 **개인 서버 생성, 개발 환경 구축**
2. **git 활용**, 개인 프로젝트 생성, 프로젝트 시작
3. 프로젝트 진행, 결과물 발표, 피드백

버전 관리	git add, git commit ,git push, git branch, git checkout, git merge
개발 환경	인스턴스 생성 (EC2, Ubuntu Server) 운영체제 활용 (SSH, vi, RSA-key, port, chmod,) IDE 활용 (Visual Studio Code, IntelliJ) 프로젝트 생성(JDK 17, HTML CSS, g++, Python3, Node)
프로젝트	본인이 희망하는 토이 프로젝트 진행(거창할 필요 없음, 간단한 덧셈 뺄셈 계산기를 만들어도 상관 없음) 그러나 지금 까지 배운 내용을 활용 해야함(원격 서버에서 개발, git을 활용한 버전 관리, 배포)