לגבי BasicDrawing.js:

יש שם הרבה קוד לא קשור כי ניסינו לעשות ציור פיקסלים בכמה צורות שונות, כבר לא זכרנו במה השתמשנו בסוף ובמה לא השתמשנו ולכן הקוד שם נשאר.