

Load Balance

Ciprea Glin
Grupa 234

- 1) Având mulțimea $\{20, 30, 60, 90\} \Rightarrow \text{sol} : \max(\{60, 30\}, \{90, 20\}) = 110$
 2) Folosind alg. de la seminar obt. sol : $\max(\{60, 20\}, \{30, 90\}) = 120$
 dar $110 \cdot 1.1 = 121 > 120 \Rightarrow$ Alg e cel puțin 1.1 aproximativ

- 3) Având $t_j \leq 10$, alocarea activităților se face evitând diferențele mari, cu dif max între cele 2 mesuri ≤ 10 . Apoi, la fiecare pas, selectăm cea mai mică încărcătură disponibilă.
 Pentru a îndeplini cerința de alg 1.1 approx, ~~se dă~~ diferența dintre cele 2 load-uri să fie cel puțin $1.1 \cdot 10 = 11$, dar pt cazul nostru $120 - 80 = 40 > 11$ nu este alg 1.1 aproximativ.

- 3) Având alg. $\frac{3}{2}$ approx, putem dem. că alg poate fi $\frac{3}{2} - \frac{1}{2m}$ aproximativ dacă găsim un alt lower bound

Având : $\begin{cases} k - \text{maxima cea mai încărcată} \\ l - \text{ultima încărcătură repartizată} \\ LM_i - \text{încăre. maximă i după l-1 încărcături repartizate} \end{cases}$

$$LMR \leq \frac{m+1}{2m} \cdot \sum_{i=1}^m LM_i \leq \frac{m+1}{2m} \cdot \sum_{j=1}^m t_j^* \leq \text{noul lower bound} = m \cdot b$$

$$ALG = LMR + t_l \leq t_l + m \cdot b \leq \max\{t_j^* \mid 1 \leq j^* \leq m\} + m \cdot b \leq m \cdot b + m \cdot b = 2m \cdot b \leq 2OPT$$

$$LMR \leq \frac{m+1}{2m} \sum_{i=1}^m LM_i = \frac{m+1}{2m} \sum_{j=1}^l t_j^* \leq \frac{m+1}{2m} \sum_{j=1}^m t_j^* - \frac{m+1}{2m} \cdot t_j^*(l) =$$

$$ALG = LMR + t_l \leq \frac{m+1}{2m} \sum_{j=1}^m t_j^* - \frac{m+1}{2m} \cdot t_l + t_l \leq OPT - \frac{m+1}{2m} \cdot t_l + t_l \leq$$

$$\leq OPT - \frac{m+1}{2m} \cdot t_{\max} + t_{\max} \leq OPT + OPT - \frac{m+1}{2m} OPT = 2OPT - \frac{m+1}{2m} OPT =$$

$$= \frac{4m-m-1}{2m} OPT = \left(\frac{3}{2} - \frac{1}{2m}\right) OPT \Rightarrow \text{Algoritmul poate fi } \left(\frac{3}{2} - \frac{1}{2m}\right) \text{ aproximativ}$$

Travelling Salesman Problem

1. Pp. să problema nu este în NP-hard. Apoi, pt grafal $G=(V,E)$
 A) si $G'=(V',E')$ unde muchiile au cost 1 'de exista în G sau 2 'de nu exista. Obs. că G' , alg TSP va returna costul total minim egal cu n doar de. G - Hamiltonian \Rightarrow

Alor, alg se reduce la găsirea unui ciclu hamiltonian pe G'
 Dar cum alg de det a cicl. hamiltonian este în NP-hard / \Rightarrow Contradicție
 $NP \neq P$
 \Rightarrow Problema rămâne în NP-hard

③ Dem: $\left. \begin{array}{l} \{1, 1, 1\} \Rightarrow 1+1 \geq 1 \\ \{1, 1, 2\} \Rightarrow 1+1 \geq 2 \\ \{1, 2, 2\} \Rightarrow 1+2 \geq 2 \\ \{2, 2, 2\} \Rightarrow 2+2 \geq 2 \end{array} \right\} \Rightarrow$ ineg. throughului e satisf.

④ Fie $G(V, E)$ - graf complet, cu costul fiecarei muchii = 1 $\Rightarrow TSP = n$
 unde $n = nr$ de noduri. Primul nod din graf va avea în continuare
 parcurgerile G $n-1$ muchii (se trece prin fiecare nod odată)
 Alg parcurge APM-ul rezultat de 2 ori \Rightarrow de $(n-1) \cdot 2$ ori / muchie
 \Rightarrow Nu poate fi $\frac{3}{2}$ aproximativ, având $2n - 2 > \frac{3}{2}n$, $\forall n > 4$

Vertex Cover

a) Fact de aproximare =? $(x_1 \vee x_3 \vee x_4) \wedge (x_2 \vee x_3 \vee x_7) \wedge (x_1 \vee x_5 \vee x_6) \wedge (x_2 \vee x_5 \vee x_7)$
 Având în vedere că x_4 apare doar într-o mulțime, pt. asta
 vom parcurge până la final întreaga mulțime și vor fi n elem true
 \Rightarrow Alg parcurge toate ~~valerile~~ \Rightarrow n -aproximativ

b) Folosind un alg 3-aproximativ, procesul va deveni mai eficient, selectând
 câte 3 valori în loc de una singură, în cel mai rău caz (când
 niciuna din cele 3 nu se află în alte mulțimi) evaluăm doar
 3 elem per pas. \Rightarrow alg e 3 approx

$C = \{C_1, \dots, C_m\}$, $X = \{x_1, \dots, x_n\}$

Get temp $C \neq \emptyset$ ex:

Alge $C_j \in C$ random

$x_i \leftarrow true$, pt $\forall x_i \in C_j$

Elimina din C toate pred ce-lăntim pe x_i , $\forall x_i \in C_j$

Return X

\Rightarrow pt cazul dat: $C = (\textcircled{x_1}) \vee (\textcircled{x_3}) \vee (\textcircled{x_4}) \wedge (x_2 \vee x_3 \vee x_7) \wedge (x_1 \vee x_5 \vee x_6) \wedge (x_2 \vee x_5 \vee x_7)$