

Weather Widget

Opgaven:

Udvikle en Weather app der får sin data fra en api, Widget'en skal laves i vector så den er skalerbar.
det visuelle altså ikonerne skal laves i svg så de kan animeres.

Processen:

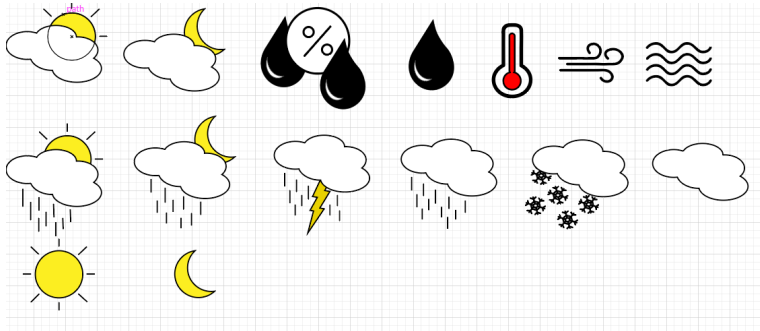
Jeg har researchet forskellige Weather Widgets for inspiration til Designet, og Ikonerne på google og kommet frem til et muligt Design af App'en og Ikonerne.

Der er blevet lavet en håndtegnet skitse af App'en.

Der er blevet Designet ikonerne i SVG grafik i Illustrator, ikonerne som er designet til App'en er som følgende

- Sol / Måne
- letter skyet sol / måne
- Overskyet
- letter skyet med regn sol / måne
- Overskyet med regn
- Torden storm
- Sne
- Tåge
- Vindstyrke
- Temperatur
- Nedbør
- Luftfugtighed

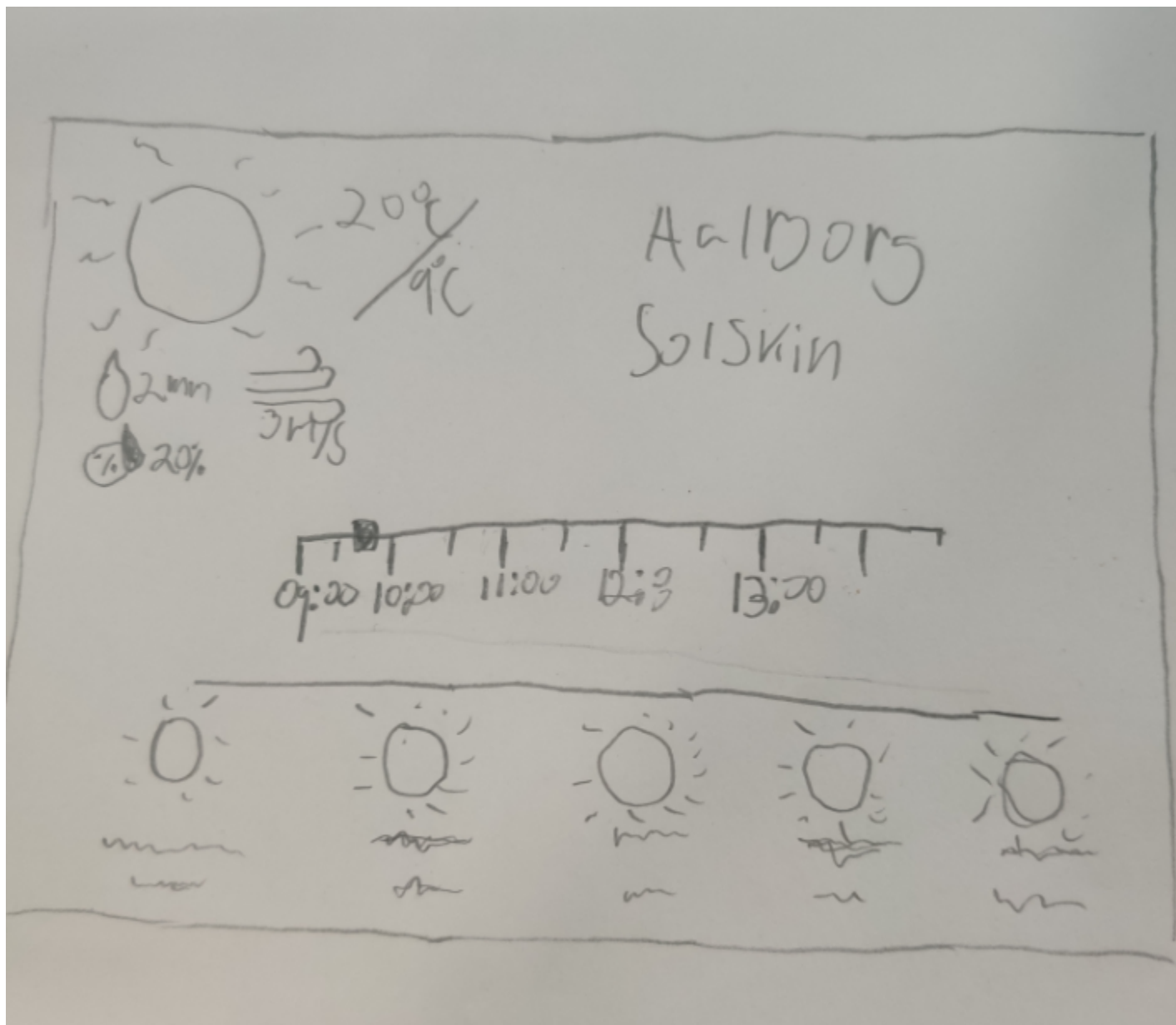
Jeg har valgt at bruge denne type ikoner da jeg synes de ser meget simple ud



Der er også blevet lavet et Designudkast af App*en men den afviger fra skitsen som set i Bilag.

Bilag:

#1 - Håndtegnet skits



#2 - Design 1 lavet i Illustrator



#3 Designudkast 2



Særlige bedømmelse punkter:

Jeg har gjort mig nogle overvejelser ang tidslinjen og hvad den skal bruges til. pt er min ide at den skal kunne være clickable og draggable, men snap til hver 3 time hvorefter den så ændre klokken til det punkt og giver info omkring vejret. du skal også kunne click på en dag i venstre side hvor den så vil ændre tiden til næste dag og i højre hjørne skal den ændre datoen til den man clicker på hvor man så kan scroll gennem tidslinjen

Konklusion:

min konklusion af opgaven er at det har været lærerigt ang Illustrator og har lært en masse nye funktioner ang design, jeg er også blevet mere klar over mine svage sider og hvad jeg skal have fokus på. og at jeg skal begynde at følge et framework for udvikling og design i stedet for starte midt i opgaven.