

# **Hunde-Gassi-App**

**Version 1.0**

## Historie der Dokumentversionen

Version	Datum	Autor	Änderungsgrund / Bemerkungen
1.0	19.09.2018	Eller	Ersterstellung

## Inhaltsverzeichnis

Historie der Dokumentversionen.....	2
Inhaltsverzeichnis.....	2
1 Einleitung .....	3
1.1 Allgemeines .....	3
1.1.1 Zweck und Ziel dieses Dokuments .....	3
1.2 Verteiler und Freigabe .....	3
1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft.....	3
2 Konzept und Rahmenbedingungen .....	4
2.1 Ziele des Anbieters .....	4
2.2 Ziele und Nutzen des Anwenders.....	4
2.3 Benutzer / Zielgruppe .....	4
2.4 Systemvoraussetzungen .....	4
2.5 Ressourcen .....	4
2.6 Übersicht der Meilensteine.....	4
3 Beschreibung der Anforderungen .....	6
3.1.1 Beschreibung .....	<b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>
3.1.2 Grobeinschätzungen .....	<b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>
4. Freigabe / Genehmigung.....	6

# 1 Einleitung

## 1.1 Allgemeines

### 1.1.1 Zweck und Ziel dieses Dokuments

Dieses Pflichtenheft beschreibt Aufgaben und Pflichten der Mitarbeiter sowie Ziele, Abgrenzungs-sowie mögliche Kriterien, verwendete Produktumgebung, Schnittstellen sowie Produktfunktionalität

## 1.2 Verteiler und Freigabe

### 1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft

Rolle / Rollen	Name	Telefon	E-Mail	Bemerkungen
Teilprojektleiter	Martin Eller	0676/7407450	Martin.Eller@students.htlinn.ac.at	Projekthauptverantwortlicher

## **2 Konzept und Rahmenbedingungen**

### **2.1 Ziele des Anbieters**

Programmieren einer App, mit welcher der Nutzer darauf hingewiesen wird, wie lange, wie oft und wie weit Hundebesitzer mit ihren Hunden Gassi gehen. Ebenfalls soll die Erinnerungsfunktion dazu führen, dass Hundebesitzer aktiv zu einer bestimmten Zeit darauf hingewiesen werden mit ihren Hunden Gassi zu gehen. Hier kann mittels Push-Mitteilungen in der App ein anderer Nutzer ausgewählt werden, dem dann eine Benachrichtigung gesendet werden kann, um demjenigen mitzuteilen, dass man zurzeit keine Zeit hat mit dem Hund Gassi zu gehen. Die Voraussetzung dafür ist, dass der Alternative Gassigeher die App installiert hat.

Kann-Kriterien:

Es könnte auch die Möglichkeit sein, dass Nutzer nicht nur per App, sondern auch per Mail darauf hingewiesen werden, dass der Hauptverantwortliche Hundebesitzer derzeit keine Zeit hat mit dem Hund Gassi zu gehen. Eine weitere Möglichkeit wäre ein Feedback für die Alternativen Gassigeher erstellen, welche dann dem Hauptverantwortlichen Hundebesitzer mitteilen können, ob diese Zeit haben oder eben nicht. Dies könnte entweder durch ein Sterne System oder mittels vorgefertigter Nachrichten gewährleistet werden.

Ein weiteres Kann-Kriterium ist das Anzeigen von Statistiken in der App. Man könnte sich die Gassgänge der letzten Woche und des letzten Monats anzeigen lassen.

### **2.2 Ziele und Nutzen des Anwenders**

Der Nutzer kann seine Beziehung zu seinem Freund auf vier Pfoten verbessern und hilft dem Tier seinen täglichen Auslauf zu bekommen.

### **2.3 Benutzer / Zielgruppe**

Hundebesitzer

### **2.4 Systemvoraussetzungen**

Besitz eines Hundes

Android-Nutzer

### **2.5 Ressourcen**

Relationale Datenbank (MySQL)

Android Studio(Java)

Google Maps Api für die Darstellung der GPS Route

Welche Version wird unterstützt

## 2.6 Übersicht der Meilensteine

<b>Vorbereitungsphase</b>	
Freigabe Pflichtenheft	26.09.2018
Pflichtenheft erstellen	26.09.2018
Github Repository einrichten	26.09.2018
Erstellen einer Readme.md	10.10.2018
Einrichten der Wochenberichte	03.10.2018
Einrichten der Internetrecherche	03.10.2018
Software installieren	03.10.2018
<b>Implementierung und Test</b>	
Hello World auf Emulator ausgeben	03.03.2018
Design für das Startbildschirm der App festlegen und in App implementieren inklusive Erinnerungspushmitteilung auf Knopfdruck für Hauptverantwortlichen der App am Emulator	17.10.2018
Design für User Interface der App festlegen und in App implementieren	24.10.2018
Erinnerungspushmitteilungen für einen gewissen Zeitpunkt festlegen am Emulator	7.11.2018
Datenbankschema erstellen und aufsetzen der DB	14.11.2018
Einrichten der Pushmitteilungen per App für Alternative Gassigeher	21.11.2018
Anzeigen eines GPS Signals am Emulator	28.11.2018
GPS Signal in Datenbank übernehmen und auf Emulator anzeigen	05.12.2018
GPS Route am Emulator anzeigen	19.12.2018
Wichtige GPS Parameter wie Höhenmeter, Strecke und Länge in Datenbank übernehmen und in der App anzeigen	
<b>Kann Kriterien</b>	
Pushmitteilungen für Hauptverantwortlichen per Mail senden	
Pushmitteilung für Alternative Gassigeher per Mail senden	
Einrichten von Antwortmöglichkeiten alternativer Gassigeher per Mail	
Einrichten von Antwortmöglichkeit alternativer Gassigeher Pushmitteilungen per App	
Anzeigen von Statistiken der Gassi-Gänge vergangener Woche und Monat in App	
<b>Einführung</b>	
Testen des fertigen Programms	19.12.2018
Präsentation des Programms	19.12.2018
<b>Voraussichtlicher Projektabschluss</b>	19.12.2018

## **3 Beschreibung der Anforderungen**

### **3.1.1 Anforderungen**

Designen der graphischen Oberfläche

Anzeigen eines GPS Signals

GPS Daten in Datenbank speichern und in der App anzeigen

Erinnerung und Pushmitteilungen erstellen

### **3.1.2 Grobschätzung des Aufwands**

Nach einer groben Schätzung kamen wir auf einen Arbeitsaufwand von 12 Wochen

## 4 Freigabe / Genehmigung

Die Genehmigung erfolgt von unserem Klassenlehrer Scablozs Köllö

<b>Datum:</b>	26.09.2018
<b>Unterschrift Auftraggeber:</b>	
<b>Unterschrift Projektleiter:</b>	
<b>&lt;Weitere Unterschriften&gt;:</b>	