

## 1. Woche 19.02.2019-26.02.2019

Es wurde ein Datenbankmodell erstellt und mittels JPA die Datenbank aufgesetzt. Ebenfalls wurde das Userinterface mittels XML designet und der grundlegende Aufbau der App mittels Dummydaten dargestellt. Ebenso wurden Datenbankmethoden und Servlets geschrieben damit sich der User beim Starten der App einloggen bzw. registrieren kann. Damit dies funktioniert muss der User jedoch vorher die IP-Adresse und den Port des Servers eingeben und muss sich im selben Netzwerk befinden.

## 2. Woche 26.02.2019-05.03.2019

Es wurde das Erstellen von Quizzes möglich gemacht. Dafür muss der eingeloggte User nur den Namen und die Anzahl der Fragen einstellen und dann auf den Start Button klicken. Auf diesen Button horcht der CreateQuizStartButtonListener, welcher nach dem Klicken den InsertQuestionTab anzeigt. Im InsertQuestionTab werden dann so viele Fragen angezeigt, wie der User vorher festgelegt hat. Dann können Frage, und Antworttext beschrieben werden und die richtige Antwort bzw. die richtigen Antworten mit Hilfe der Checkboxes markiert werden. Klickt man zum Schluss auf den Quiz erstellen Button werden die Antworten in einem asynchronem Task zu Server geschickt. Der Server führt erstellt und speichert das Quiz mit Antworten dann in die Datenbank.