

# **Hunde-Gassi-App**

**Martin Eller**

**Version 1.0**

## **Inhalt**

Konzept und Rahmenbedingungen .....	2
1.1 Ziele des Anbieters .....	2
1.2 Ziele und Nutzen des Anwenders.....	2
1.3 Ressourcen .....	2
1.4 Übersicht der Meilensteine .....	3
2 Beschreibung der Anforderungen .....	4
2.1.1 Anforderungen .....	4
2.1.2 Grobschätzung des Aufwands.....	4

# Konzept und Rahmenbedingungen

## 1.1 Ziele des Anbieters

Programmieren einer App, mit welcher der Nutzer darauf hingewiesen wird, wie lange, wie oft und wie weit Hundebesitzer mit ihren Hunden spazieren gehen. Ebenfalls soll die Erinnerungsfunktion dazu führen, dass Hundebesitzer zu einer bestimmten Zeit darauf hingewiesen werden dem Hund Auslauf bieten zu sollen. Hier kann mittels Push-Mitteilungen in der App ein anderer Nutzer ausgewählt werden, dem dann eine Benachrichtigung gesendet werden kann, um Familie und Fröde Mitzuteilen, dass man zurzeit keine Zeit hat dem Hund einen Auslauf zu bieten. Diese sollen dann stellvertretend für den Hundebesitzer spazieren gehen. Die Voraussetzung dafür ist, dass Familienmitglieder und Freunde die App installiert aben

### Kann Kriterien

Pushmitteilungen für Hundbesitzer per Mail senden

Pushmitteilung für Freunde bzw. Familie per Mail senden

Einrichten von vorgefertigten Antwortmöglichkeiten für Freunde bzw. Familie per Mail

Einrichten von vorgefertigten Antwortmöglichkeiten für Freunde bzw. Familie per App

Der Sinn dieser Antwortmöglichkeiten soll dem Hundebesitzer anzeigen, welcher Hundebesitzer sich an der besten Zeit hat.

Anzeigen von Statistiken der Gassi-Gänge vergangener Woche und Monat in App

## 1.2 Ziele und Nutzen des Anwenders

Der Nutzer kann seine Beziehung zu seinem Freund auf vier Pfoten verbessern und hilft dem Tier seinen täglichen Auslauf zu bekommen.

## 1.3 Ressourcen

Relationale Datenbank (MySQL)

Android Studio (Java)

Google Maps Api für die Darstellung der GPS Route

Google Firebase zur Versendung von Pushmitteilungen innerhalb der App

## 1.4 Übersicht der Meilensteine

<b>Vorbereitungsphase</b>	
Freigabe Pflichtenheft	26.09.2018
Pflichtenheft erstellen	26.09.2018
Github Repository einrichten	26.09.2018
Erstellen einer Readme.md	10.10.2018
Einrichten der Wochenberichte	03.10.2018
Einrichten der Internetrecherche	03.10.2018
Software installieren	03.10.2018
<b>Implementierung und Test</b>	
Hello World auf Emulator ausgeben	03.03.2018
Design für das Startbildschirm der App festlegen und in App implementieren inklusive Erinnerungspushmitteilung auf Knopfdruck für Hundebesitzer der App am Emulator	17.10.2018
Design für User Interface der App festlegen und in App implementieren	24.10.2018
Erinnerungspushmitteilungen für einen gewissen Zeitpunkt festlegen am Emulator	
Datenbankschema erstellen und aufsetzen der DB	7.11.2018
Einrichten der Pushmitteilungen per App für Familie und Freunde, welche sich in der App registriert haben	14.11.2018
Anzeigen eines GPS Signals am Emulator	21.11.2018
GPS Signal in Datenbank übernehmen und auf Emulator anzeigen	28.11.2018
GPS Route am Emulator anzeigen	05.12.2018
Wichtige GPS Parameter wie Höhenmeter, Strecke und Länge in Datenbank übernehmen und in der App anzeigen	19.12.2018
<b>Einführung</b>	
Testen des fertigen Programms	19.12.2018
Präsentation des Programms	19.12.2018
<b>Voraussichtlicher Projektabschluss</b>	19.12.2018

## **2 Beschreibung der Anforderungen**

### **2.1.1 Anforderungen**

Designen der graphischen Oberfläche

Anzeigen eines GPS Signals

GPS Daten in Datenbank speichern und in der App anzeigen

Erinnerung und Pushmitteilungen erstellen

### **2.1.2 Grobschätzung des Aufwands**

Nach einer groben Schätzung kamen wir auf einen Arbeitsaufwand von 12 Wochen