

# SETUP HundeGassiApp

## 1. Verwendete Ressourcen

Entwicklungsumgebung (Eclipse)

Android Studio (Java)

Datenbank für Sever (Tomcat)

Relationale Datenbank (MySQL)

Google Maps Api für die Darstellung der GPS Route

Google Firebase zur Versendung von Pushmitteilungen innerhalb der App

Codesicherung mittels Git (Github)

## 2. Datenbank

- a) Nach erfolgreicher Installation von MySQL ist eine Datenbank laut dem folgendem Dia Diagramm auf Github zu erstellen: <https://github.com/OpticWafare/Hunde-Gassi-App-Neu/blob/master/Dokumente/Hunde-Gassi-App.dia>
- b) Hilfestellung für die Erstellung der Datenbank bietet beispielweise Tutorialspoint: <https://www.tutorialspoint.com/mysql/>

## 3. Server

- a) Ein neues Projekt in Eclipse oder einer anderen Java-Entwicklungsumgebung erstellen und den Code des Servers von Github implementieren: <https://github.com/OpticWafare/Hunde-Gassi-App-Neu/tree/master/Code/HundeGassiServer>
- b) Implementieren Sie die Google Libraries durch Rechtsklick auf Projektordner → BuildPath → Configure BuildPath → Libraries → Add JARS → Entsprechende Google JARS im Projekt implementieren → Apply and Close
- c) Stellen Sie im DBManager in der Connection Methode die richtige Zeitzone ein
- d) Stellen Sie den korrekten Datenbanknamen mit Passwort ein

## 4. Android Studio

- a) Ein neues Projekt in Android Studio erstellen und den Code von Github implementieren:  
<https://github.com/OpticWafare/Hunde-Gassi-App-Neu/tree/master/Code/app>
- b) Vergewissern Sie sich, dass im build.gradle die importierten Versionen der Libraries noch aktuell ist, um zu verhindern, dass der Code obsolet ist und funktioniert.
- c) Passen Sie die voreingestellte IP Adresse des Servers, den Port des Servers und den Servletnamen im SendToServletTask an, damit Sie beim Starten der App diese nicht immer neu eingeben müssen
- d) Vergewissern Sie sich, dass bei Verwenden des Android Emulators die richtige Zeitzone eingestellt ist, damit die Pushmitteilungen zum richtigen Zeitpunkt ankommen können
- e) Die Notification Nachricht für einen selbst kann im NotificationTab im Parameter des MessageBody angepasst werden
- f) Die Notification Nachricht an andere User kann im FriendClickListener im Parameter des MessageBody angepasst werden.

## 5. Google Firebase

- a) Ein Google Konto wird für die Verwendung des Google Firebase Service benötigt
- b) Auf <https://firebase.google.com/> → Get Started → Projektname und Git Account verlinken  
→ Nutzungsbedingungen akzeptieren → Google Firebase in Android Studio Library implementieren
- c) Hilfe bietet ein internes Tutorial in Android Studio unter dem Reiter Tools → Firebase