

Hunde-Gassi-App

Martin Eller

Version 1.0

Inhalt

Konzept und Rahmenbedingungen	2
1.1 Ziele des Anbieters	2
1.2 Ziele und Nutzen des Anwenders.....	2
1.3 Ressourcen	2
1.4 Übersicht der Meilensteine	3
2 Beschreibung der Anforderungen	4
2.1.1 Anforderungen	4
2.1.2 Grobschätzung des Aufwands.....	4

Konzept und Rahmenbedingungen

1.1 Ziele des Anbieters

Programmieren einer App, mit welcher der Nutzer darauf hingewiesen wird, wie lange, wie oft und wie weit Hundebesitzer mit ihren Hunden spazieren gehen. Ebenfalls soll die Erinnerungsfunktion dazu führen, dass Hundebesitzer zu einer bestimmten Zeit darauf hingewiesen werden dem Hund Auslauf bieten zu sollen. Hier kann mittels Push-Mitteilungen in der App ein anderer Nutzer ausgewählt werden, dem dann eine Benachrichtigung gesendet werden kann, um Familie und Fröde Mitzuteilen, dass man zurzeit keine Zeit hat dem Hund einen Auslauf zu bieten. Diese sollen dann stellvertretend für den Hundebesitzer spazieren gehen. Die Voraussetzung dafür ist, dass Familienmitglieder und Freunde die App installiert aben

Kann Kriterien

Pushmitteilungen für Hundbesitzer per Mail senden

Pushmitteilung für Freunde bzw. Familie per Mail senden

Einrichten von vorgefertigten Antwortmöglichkeiten für Freunde bzw. Familie per Mail

Einrichten von vorgefertigten Antwortmöglichkeiten für Freunde bzw. Familie per App

Der Sinn dieser Antwortmöglichkeiten soll dem Hundebesitzer anzeigen, welcher Hundebesitzer sich an der besten Zeit hat.

Anzeigen von Statistiken der Gassi-Gänge vergangener Woche und Monat in App

1.2 Ziele und Nutzen des Anwenders

Der Nutzer kann seine Beziehung zu seinem Freund auf vier Pfoten verbessern und hilft dem Tier seinen täglichen Auslauf zu bekommen.

1.3 Ressourcen

Relationale Datenbank (MySQL)

Android Studio (Java)

Google Maps Api für die Darstellung der GPS Route

Google Firebase zur Versendung von Pushmitteilungen innerhalb der App

1.4 Übersicht der Meilensteine

Vorbereitungsphase	
Freigabe Pflichtenheft	26.09.2018
Pflichtenheft erstellen	26.09.2018
Github Repository einrichten	26.09.2018
Erstellen einer Readme.md	10.10.2018
Einrichten der Wochenberichte	03.10.2018
Einrichten der Internetrecherche	03.10.2018
Software installieren	03.10.2018
Implementierung und Test	
Hello World auf Emulator ausgeben	03.03.2018
Erinnerungspushmitteilung auf Knopfdruck für Hundebesitzer der App am Emulator	17.10.2018
Erinnerungspushmitteilungen für einen gewissen Zeitpunkt festlegen am Emulator	24.10.2018
Anzeigen eines GPS Signals am Emulator	7.11.2018
Erstellen einer Testroute am Emulator	14.11.2018
Wichtige GPS Parameter wie Strecke und Länge in Datenbank übernehmen und in der App anzeigen GPS Route am Emulator anzeigen	28.11.2018
Loginseite und Registrierseite für User erstellen	05.12.2018
Erinnerungspushmitteilungen für Freunde und Familienmitglieder einrichten	12.12.2018
Einführung	
Testen des fertigen Programms	19.12.2018
Präsentation des Programms	19.12.2018
Voraussichtlicher Projektabschluss	19.12.2018

2 Beschreibung der Anforderungen

2.1.1 Anforderungen

Designen der graphischen Oberfläche

Anzeigen eines GPS Signals

GPS Daten in Datenbank speichern und in der App anzeigen

Erinnerung und Pushmitteilungen erstellen

2.1.2 Grobschätzung des Aufwands

Nach einer groben Schätzung kamen wir auf einen Arbeitsaufwand von 12 Wochen