

## **Wochenberichte Projekt Hunde-Gassi-App**

### **26.09.18 – 3.10.18 → Woche 1**

Erstellen eines Git Repositories mit dem Ordner Dokumente. In diesem Ordner befindet sich das ebenso erstellte Pflichtenheft, sowie die wöchentlichen Berichte bezüglich des Projektes sowie die Internetrecherchen. Ebenso wurde Android Studio installiert und am Emulator Hello World ausgegeben.

### **03.10.18 – 10.10.18 → Woche 2**

Es wurde ein Server eingerichtet, welcher die Mitteilungen an den Google Server schickt und diese dann weiterleitet zum Emulator des Android Studios.

### **10.10.18 – 17.10.18 → Woche 3**

Es wurde mittels Google Firebase ermöglicht Pushmitteilungen per Knopfdruck zu senden. Client für Pushmitteilungen wurde in Android Studio geschrieben.

### **17.10.18 – 24.10.18 → Woche 4**

Es wurde eine graphische Oberfläche zum Auswählen von Datum und Uhrzeit der Pushmitteilung eingebaut. Dabei wird die Notification in eine ArrayList gespeichert in welcher dann jede Minute der current Timestamp mit dem Timestamp der Nachricht verglichen wird. Ist der der aktuelle Timestamp größer gleich dem Timestamp zu dem die Nachricht geschickt werden soll, wird die Nachricht an den Emulator geschickt. Ansonsten verweilt diese solange in der Warteschleife bis der vorher beschriebene Fall eintritt.

### **31.10.18 – 7.11.18 → Woche 5**

Es wurde die graphische XML Oberfläche überarbeitet, so dass bei einem Reiter in der die GoogleMaps Karte platziert wird. Es wurde mithilfe der Googlemaps API und einem Tutorial für Android der aktuelle Standort des Emulators mit einem blauen Punkt auf der Karte angezeigt. Es wurde ebenfalls aufgrund von Mehrfachverwendung auf abstrakte Klassen und Interfaces zurückgegriffen.