

# Plataformas para Aplicações Distribuídas na Internet - 2019/2020

1º Ano, 2º Semestre

[MEIC - Campus Alameda](#)

[MEIC - Campus Tagus Park](#)

[MERC - Campus Tagus Park](#)



---

## Aula nº 3 - .Net Remoting

---

### Material de apoio:

- Slides ([pdf](#))

---

## A - Introdução ao .Net Remoting

### A.1 - Hello World

Observe e estude o exemplo [RemotingSample.zip](#) que contém um servidor e um cliente. O cliente invoca um método remoto no servidor que retorna uma string.

Além do código apresentado, verificar os seguintes aspectos da *solution*:

- Nos projectos *Server* e *Client* foram adicionadas as referências para a biblioteca `System.Runtime.Remoting` (premir botão direito em "References" dos projectos).
- Foi criado o projecto *CommonTypes* (uma DLL) com os tipos partilhados.
- A solution foi configurada para lançar automaticamente e por esta ordem os projectos *Server* e *Client* (premir botão direito na solution - Properties - Startup Project).

### A.2 - Chat

Implementar uma aplicação de chat baseada em Remoting. Tem os seguintes componentes:

- Aplicação consola servidora, *ChatServer*, que permite registar clientes e enviar mensagens
- Aplicação windows cliente, *ChatClient*, que permite enviar mensagens e receber a conversa que está a decorrer

A interface do cliente consiste no seguinte:

- uma Text box com o porto, e botao para ligar ao chat,
- uma Text box com a mensagem e botao para enviar,
- uma Text box com o texto da conversa

Nota: A string de mudança de linha em WinForms é `"\r\n"` e não somente `"\n"`.