

REGISTRO DE ACTUALIZACIONES Y CAMBIOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN
NOMBRE DEL PROYECTO	Take no Kamu
FECHA DEL REGISTRO	19/02/2025
VERSIÓN DE LA APLICACIÓN	1.0
RESPONSABLE DEL CAMBIO	Arantza Sánchez Ramírez
EQUIPO INVOLUCRADO	Diseño e Interfaz

DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO O ACTUALIZACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
TIPO DE CAMBIO	Propuesta de diseño inicial (primer boceto creado)
DESCRIPCIÓN DETALLADA	<p>Se realizó la propuesta visual de la interfaz del usuario (pantalla principal y secundaria), inspirada en el menú de un restaurante.</p> <p>Tamaño de ventanas 800 x 568 píxeles</p> <p>esa hoja puede tener el diseño como el de la carta de un restaurante</p> <p>Segunda hoja</p> <p>Preguntas de satisfacción</p>

RAZÓN DEL CAMBIO	Contar con una base visual sólida para comenzar la implementación del diseño.
IMPACTO DE CAMBIO	Significativo
MÓDULOS AFECTADOS	Interfaz y experiencia de usuario

APROBACIÓN DE SEGUIMIENTO

CAMPO	DESCRIPCIÓN
ESTADO DEL CAMBIO	Terminado
APROBADO POR	Arantza Sánchez Ramírez
OBSERVACIONES	Se autorizó el uso del diseño de restaurante y elementos gráficos propuestos.

IMPLEMENTACIÓN Y VALIDACIÓN

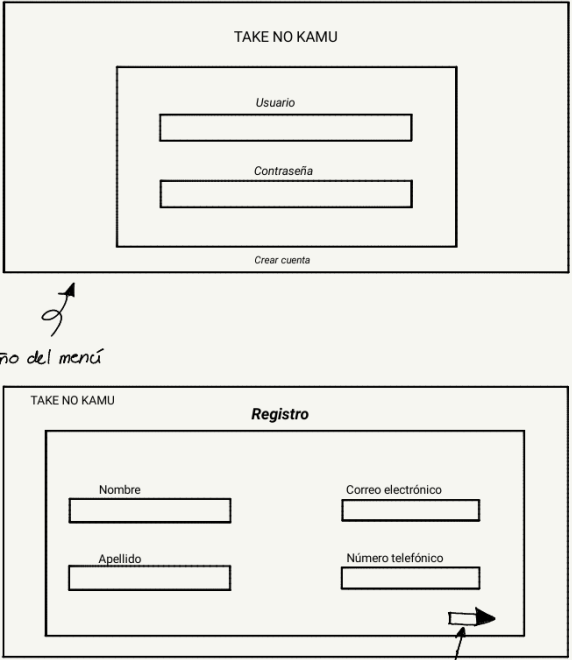
CAMPO	DESCRIPCIÓN
FECHA IMPLEMENTACIÓN	19/02/2025
DESARROLLADOR RESPONSABLE	Arantza Sánchez Ramírez

MÉTODO DE IMPLEMENTACIÓN	Bocetos a mano digitalizados, discusión y validación en equipo
PRUEBAS REALIZADAS	Revisión de concepto con integrantes y usuarios de prueba
RESULTADO DE PRUEBAS	Positivos: los elementos visuales fueron bien recibidos y considerados viables para su desarrollo

REGISTRO DE ACTUALIZACIONES Y CAMBIOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN
NOMBRE DEL PROYECTO	Take no Kamu
FECHA DEL REGISTRO	25/02/2025
VERSIÓN DE LA APLICACIÓN	1.1
RESPONSABLE DEL CAMBIO	Arantza Sánchez Ramírez
EQUIPO INVOLUCRADO	Diseño e Interfaz

DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO O ACTUALIZACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
TIPO DE CAMBIO	Propuesta boceto de interfaz de usuario.
DESCRIPCIÓN DETALLADA	<p>Se diseñó el boceto de la pantalla de registro e ingreso dirigido a usuarios del sistema. Incluye campos para nombre, apellidos, correo electrónico, número telefónico, contraseña y verificación mediante código enviado al correo. Tras el registro, los usuarios acceden a la encuesta y, una vez completada, reciben un cupón como recompensa.</p>  <p>diálogo del menú</p> <p>siguiente</p> <ul style="list-style-type: none"> • será redirigido a la página de verificación. <p>página de registro</p>

TAKE NO KAMU

Verificación

Ingrese el código mandado a su correo electrónico

NEXT

↑
página de verificación

TAKE NO KAMU

Registro exitoso

↑
página de confirmación

- Todas las ventanas tendrán el diseño del restaurante al igual que los botones

TAKE NO KAMU

Restablecimiento de contraseña

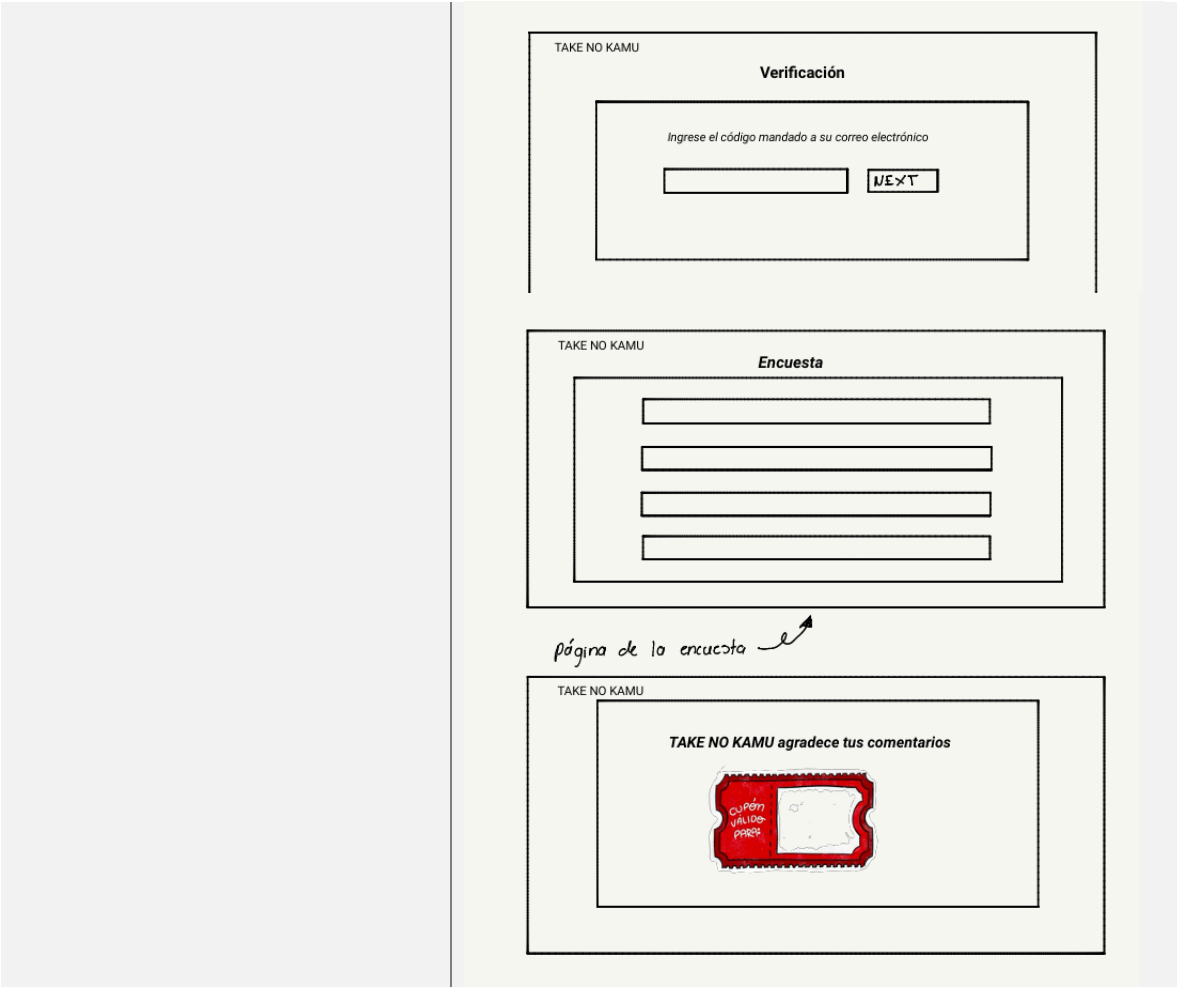
Ingresar tu correo electrónico

NEXT

↑
página de recuperación de contraseña

TAKE NO KAMU

Código enviado al correo electrónico



RAZÓN DEL CAMBIO	Adaptar la interfaz a las necesidades del flujo de registro y acceso de usuarios finales.
IMPACTO DE CAMBIO	Significativo
MÓDULOS AFECTADOS	Interfaz

APROBACIÓN DE SEGUIMIENTO

CAMPO	DESCRIPCIÓN
ESTADO DEL CAMBIO	Terminado
APROBADO POR	Arantza Sánchez Ramírez
OBSERVACIONES	El flujo del usuario fue aprobado como funcional y visualmente claro para desarrollo.

IMPLEMENTACIÓN Y VALIDACIÓN

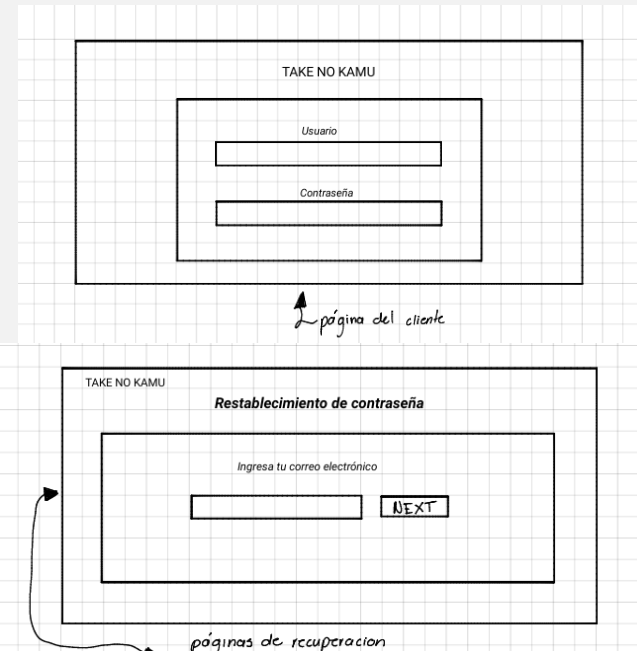
CAMPO	DESCRIPCIÓN
FECHA IMPLEMENTACIÓN	25/02/2025
DESARROLLADOR RESPONSABLE	Arantza Sánchez Ramírez

MÉTODO DE IMPLEMENTACIÓN	Boceto digital en software de diseño, diagramación por pantallas
PRUEBAS REALIZADAS	Validación visual del flujo completo (registro > verificación > encuesta > cupón)
RESULTADO DE PRUEBAS	Positivos: el proceso fue intuitivo y viable para su desarrollo en el sistema

REGISTRO DE ACTUALIZACIONES Y CAMBIOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN
NOMBRE DEL PROYECTO	Take no Kamu
FECHA DEL REGISTRO	26/02/2025
VERSIÓN DE LA APLICACIÓN	1.2
RESPONSABLE DEL CAMBIO	Arantza Sánchez Ramírez
EQUIPO INVOLUCRADO	Diseño e interfaz

DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO O ACTUALIZACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
TIPO DE CAMBIO	Propuesta de boceto de interfaz de cliente (administradores)
DESCRIPCIÓN DETALLADA	<p>Se diseñó el boceto de la pantalla de ingreso para administradores, con campos de usuario y contraseña, validación de cuenta por correo, y función de recuperación de contraseña. Al ingresar, el administrador visualiza un panel con gráficas por cada pregunta de la encuesta, desglose de resultados por usuario, estadísticas detalladas, y registros completos de usuarios.</p>  <p>The image contains two hand-drawn wireframes on a grid background. The top wireframe is titled 'TAKE NO KAMU' and shows a login interface with two input fields labeled 'Usuario' and 'Contraseña'. Below it, an arrow points to the text 'página del cliente'. The bottom wireframe is also titled 'TAKE NO KAMU' and has a subtitle 'Restablecimiento de contraseña'. It features an input field labeled 'Ingresa tu correo electrónico' and a button labeled 'NEXT'. An arrow points from the 'NEXT' button to the text 'páginas de recuperación'.</p>

	<p>de contraseña</p> <p>TAKE NO KAMU</p> <p>Código enviado al correo electrónico</p> <p>NEXT</p> <p>TAKE NO KAMU</p> <p>Verificación</p> <p>Ingrese el código mandado a su correo electrónico</p> <p>NEXT</p> <p>TAKE NO KAMU</p> <p>Registro de actividad</p> <p>·/· ·/· ·/·</p> <p>Datos de cada pregunta con su gráfica</p> <p>Datos desglosados de</p> <ul style="list-style-type: none"> • cada pregunta • cada usuario registrado
RAZÓN DEL CAMBIO	Brindar a los administradores una herramienta visual clara para el monitoreo de encuestas, participación de usuarios y toma de decisiones.
IMPACTO DE CAMBIO	Significativo
MÓDULOS AFECTADOS	Interfaz – Panel de administración

APROBACIÓN DE SEGUIMIENTO

CAMPO	DESCRIPCIÓN
ESTADO DEL CAMBIO	Terminado
APROBADO POR	Arantza Sánchez Ramírez
OBSERVACIONES	El diseño fue validado como funcional para ser implementado en la sección de administración del sistema.

IMPLEMENTACIÓN Y VALIDACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
FECHA IMPLEMENTACIÓN	26/02/2025
DESARROLLADOR RESPONSABLE	Arantza Sánchez Ramírez
MÉTODO DE IMPLEMENTACIÓN	Bocetos digitales por secciones (login, recuperación, etc.)
PRUEBAS REALIZADAS	Validación de flujo completo de acceso y navegación del panel administrativo
RESULTADO DE PRUEBAS	Positivos: el diseño fue comprendido por todos los integrantes y aprobado para desarrollo

REGISTRO DE ACTUALIZACIONES Y CAMBIOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN
NOMBRE DEL PROYECTO	Take no Kamu
FECHA DEL REGISTRO	20/02/2025
VERSIÓN DE LA APLICACIÓN	2.0
RESPONSABLE DEL CAMBIO	Arantza Sánchez Ramírez
EQUIPO INVOLUCRADO	Diseño e Interfaz

DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO O ACTUALIZACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
TIPO DE CAMBIO	Propuesta de diseño de íconos
DESCRIPCIÓN DETALLADA	<p>Se propuso el uso de íconos de “panditas” como elementos visuales distintivos para representar niveles de satisfacción en la encuesta.</p>
RAZÓN DEL CAMBIO	Aumentar la conexión emocional con el usuario mediante elementos visuales únicos y memorables.
IMPACTO DE CAMBIO	Moderado
MÓDULOS AFECTADOS	Interfaz de usuario – Encuesta final

APROBACIÓN DE SEGUIMIENTO

CAMPO	DESCRIPCIÓN
ESTADO DEL CAMBIO	Terminado
APROBADO POR	Arantza Sánchez Ramírez
OBSERVACIONES	Se eligieron íconos de panditas por su estética amigable y diferenciadora.


IMPLEMENTACIÓN Y VALIDACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
FECHA IMPLEMENTACIÓN	20/02/2025
DESARROLLADOR RESPONSABLE	Arantza Sánchez Ramírez
MÉTODO DE IMPLEMENTACIÓN	Bocetos dibujados a mano
PRUEBAS REALIZADAS	Reacciones y preferencia visual en grupo de prueba interno
RESULTADO DE PRUEBAS	Positivos

REGISTRO DE ACTUALIZACIONES Y CAMBIOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN
NOMBRE DEL PROYECTO	Take no Kamu
FECHA DEL REGISTRO	24/03/2025
VERSIÓN DE LA APLICACIÓN	3.0
RESPONSABLE DEL CAMBIO	Arantza Sánchez Ramírez
EQUIPO INVOLUCRADO	Diseño e Interfaz

DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO O ACTUALIZACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
TIPO DE CAMBIO	Propuesta de diseño del logo
DESCRIPCIÓN DETALLADA	<p>Se propuso el logo para el sistema Take no Kamu, buscando reflejar un estilo moderno, amigable y orientado a la temática asiática del restaurante.</p> 
RAZÓN DEL CAMBIO	Dotar al sistema de una identidad visual clara, coherente y adaptable a diferentes plataformas.
IMPACTO DE CAMBIO	Moderado
MÓDULOS AFECTADOS	Diseño gráfico y elementos de marca del sistema

APROBACIÓN DE SEGUIMIENTO

CAMPO	DESCRIPCIÓN
ESTADO DEL CAMBIO	Terminado
APROBADO POR	Arantza Sánchez Ramírez
OBSERVACIONES	Se validaron las propuestas visuales y tipográficas para futuras implementaciones del logo.

IMPLEMENTACIÓN Y VALIDACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
FECHA IMPLEMENTACIÓN	24/03/2025
DESARROLLADOR RESPONSABLE	Arantza Sánchez Ramírez
MÉTODO DE IMPLEMENTACIÓN	Bocetos manuales y versiones digitales en herramientas de diseño vectorial
PRUEBAS REALIZADAS	Evaluación por el equipo para uso en distintos contextos visuales
RESULTADO DE PRUEBAS	Positivos

REGISTRO DE ACTUALIZACIONES Y CAMBIOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN
NOMBRE DEL PROYECTO	Take no Kamu
FECHA DEL REGISTRO	01/04/2025
VERSIÓN DE LA APLICACIÓN	4.0
RESPONSABLE DEL CAMBIO	Arantza Sánchez Ramírez Emanuel Herrera Briseño
EQUIPO INVOLUCRADO	Diseño e Interfaz

DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO O ACTUALIZACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
TIPO DE CAMBIO	Propuesta de diseño de cupones
DESCRIPCIÓN DETALLADA	<p>Se presentaron tres diseños de cupones que serán entregados al usuario tras completar la encuesta. Cada diseño corresponde a un porcentaje de descuento distinto: 30%, 35% y 40%. Los cupones incluyen colores, íconos e ilustraciones diferentes, conservando la estética del sistema y destacando visualmente el valor del beneficio.</p> 
RAZÓN DEL CAMBIO	Ofrecer recompensas atractivas que fomenten la participación de los clientes

	en las encuestas, mientras se mantiene la identidad gráfica del sistema.
IMPACTO DE CAMBIO	Moderado
MÓDULOS AFECTADOS	Interfaz – Recompensas visuales

APROBACIÓN DE SEGUIMIENTO

CAMPO	DESCRIPCIÓN
ESTADO DEL CAMBIO	Terminado
APROBADO POR	Arantza Sánchez Ramírez Emanuel Herrera Briseño
OBSERVACIONES	Las propuestas fueron validadas con el equipo. Se decidirá el uso final tras discusiones en equipo.


IMPLEMENTACIÓN Y VALIDACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
FECHA IMPLEMENTACIÓN	01/04/2025
DESARROLLADOR RESPONSABLE	Arantza Sánchez Ramírez Emanuel Herrera Briseño
MÉTODO DE IMPLEMENTACIÓN	Diseños gráficos digitales adaptables a impresión y uso digital
PRUEBAS REALIZADAS	Presentación de las tres propuestas al equipo de diseño y validación interna de colores y proporciones
RESULTADO DE PRUEBAS	Positivos: cada cupón fue reconocido fácilmente y se recibió de forma positiva por parte del equipo

REGISTRO DE ACTUALIZACIONES Y CAMBIOS

CAMPO	DESCRIPCIÓN
NOMBRE DEL PROYECTO	Take no Kamu
FECHA DEL REGISTRO	05/04/2025
VERSIÓN DE LA APLICACIÓN	4.1
RESPONSABLE DEL CAMBIO	Arantza Sánchez Ramírez Emanuel Herrera Briseño
EQUIPO INVOLUCRADO	Diseño e Interfaz

DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO O ACTUALIZACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
TIPO DE CAMBIO	Implementación del diseño final de cupones
DESCRIPCIÓN DETALLADA	<p>Se seleccionó el diseño definitivo para los cupones, el cual presenta a un panda sosteniendo los cupones con la mano. Este diseño se aplicó a los tres tipos de descuento (30%, 35% y 40%) utilizando colores diferentes para distinguirlos. El diseño conserva la línea estética del sistema y refuerza el vínculo visual con el personaje central (el panda).</p> 
RAZÓN DEL CAMBIO	Uniformar visualmente los cupones y generar una identidad reconocible, funcional y amigable para el usuario.
IMPACTO DE CAMBIO	Moderado
MÓDULOS AFECTADOS	Interfaz – Recompensas gráficas del sistema

APROBACIÓN DE SEGUIMIENTO

CAMPO	DESCRIPCIÓN
ESTADO DEL CAMBIO	Terminado
APROBADO POR	Arantza Sánchez Ramírez Emanuel Herrera Briseño
OBSERVACIONES	Se eligió el diseño por su claridad visual y conexión con la identidad del sistema. Aplicado exitosamente a los tres niveles de descuento.

IMPLEMENTACIÓN Y VALIDACIÓN

CAMPO	DESCRIPCIÓN
FECHA IMPLEMENTACIÓN	05/04/2025
DESARROLLADOR RESPONSABLE	Arantza Sánchez Ramírez Emanuel Herrera Briseño
MÉTODO DE IMPLEMENTACIÓN	Diseño digital final adaptable a medios impresos y digitales
PRUEBAS REALIZADAS	Revisión de legibilidad, escalabilidad del diseño y validación con muestras digitales
RESULTADO DE PRUEBAS	Positivos