OPL2500

ULTRA-LOW POWER 2.4GHz WI-FI + BLUETOOTH SMART SOC

低功耗解决方案



http://www.opulinks.com/

Copyright © 2018~2024, Opulinks. All Rights Reserved.

OPL2500-Power-Saving-Introduction-R01

OPL2500

REVISION HISTORY

Date	Version	Contents Updated
2024-07-22	0.1	 Initial Release



TABLE OF CONTENTS

TABLE OF CONTENTS

1.	介紹_		1
	1.1.		
	1.2.	縮略語	1
	1.3.	參考文獻	1
2.	概述_		2
3.	Sma	rt-SLEEP	3
	3.1.	特性	3
	3.2.	AT 命令接口說明	4
		3.2.1. 啟用 Smart-Sleep	4
	3.3.	API 接口說明	4
	3.4.	外部喚醒	5
	3.5.	应用	6
4.	Time	er-Sleep	7
4.		特性	
	4.2.	AT 命令接口說明	7
		4.2.1. 自動休眠	7
	4.3.	API 接口說明	8
		外部喚醒	
	4.5.	应用	9
5.		o-sleep	
		AT 命令接口說明	
		5.1.1. 使能 Deep-Sleep	10
	5.2.	API 接口說明	
	5.3.		
	5.4.		11



1. 介紹

1.1. 文檔應用範圍

低功耗解决方案用於 OPL2500 蕊片的省電功能。本文介紹了低功耗的一些解决方案,讓用戶可以根據不同的情境之下,來選擇一個適合用戶的低功耗方案,進而達到省電的效果。

1.2. 縮略語

Abbr.	Explanation	
BLE	Bluetooth Low Energy	
API	Application Programming Interface	
DTIM Delivery Traffic Indication Message		
AT	Attention 終端命令指令集	

1.3. 參考文獻

[1] OPL2500-AT-instruction-set-and-examples.pdf



2. 概述

OPL2500 系列芯片提供三种可配置的睡眠模式,针对这些睡眠模式,我们提供了多种低功耗解决方案,用户可以结合具体需求选择睡眠模式并进行配置。芯片支持的三种睡眠模式如下:

- Smart-sleep
- Timer-sleep
- Deep-sleep

三种模式的区别如表 1 所示。

表 1: 三种睡眠模式比较

項目		Smart-sleep	Timer-sleep	Deep-sleep
Wi-Fi 连接		保持	断连	断连
GPIO 状态		保持	保持	保持
Wi-Fi		开启	关闭	关闭
系统时钟		开启	开启	关闭
СРИ		关闭	关闭	关闭
———————— 衬底电流				
平均电流	DTIM =1		关闭	关闭
	DTIM =3		关闭	关闭
	DTIM =10		关闭	关闭
BLE	100ms		关闭	关闭
联机	500ms		关闭	关闭
	1000ms		关闭	关闭
BLE	100ms		关闭	关闭
广播	500ms		关闭	关闭
	1000ms		关闭	关闭



3. SMART-SLEEP

3.1. 特性

目前 OPL2500 的 Smart-Sleep 仅工作在 Wi-Fi Station or BLE 模式下,於 WIFI 系統中是由连接路由器后生效,OPL2500 並通过 Wi-Fi 的 DTIM 机制与路由器保持连接。

🌲 說明

一般 WIFI 路由器的 Beacon 间隔为 100ms ~ 1,000ms · DTIM 為 1。

後續章節將說明可經由軟件提供的跳過 DTIM (skip DTIM) 功能達到更省電的操作。

當有下列情況時,可以使用此功能

- Wi-Fi 己連線
- Wi-Fi 掃描中
- BLE 己連線
- BLE 廣播

在 Smart-Sleep 模式下,OPL2500 WIFI 系統本身会自動調整两次 DTIM Beacon 间隔时间的接收長短, 关闭或開啟 Wi-Fi 模块电路,达到省电效果。在時間快到達的下次 Beacon 到来前自动唤醒, 是透過 32K RTC 的振荡器來實現。睡眠同时可以保持与路由器的 Wi-Fi 连接,并通过路由器接受来自手机或者服务器的交互信息。



3.2. AT 命令接口說明

3.2.1. 啟用 Smart-Sleep

系統通過以下 AT 指令進入 Smart-Sleep 模式。

AT+SLEEP < mode >, < ext_io >

参数说明:

mode

0: 關閉 smart sleep

1: 啟用 smart sleep

ext io

唤醒的 IO 埠號

3.3. API 接口說明

啟用 Smart Sleep·系統在連線期間,並且在閒置的狀態時·系統會自動的進入睡眠模式。Smart Sleep 持續會運作·直到外部的觸發喚醒而中止。

void ps_smart_sleep(int enable);

参数说明:

int enable

啟用 Smart Sleep。

可以通過以下 API 接口,設定外部的輸入埠號,來達到喚醒。

void ps_set_wakeup_io(E_Gpioldx_t ext_io_num, int enable, E_ltrType_t type, int invert, T_Gpio_CallBack callback);

参数说明:

E_Gpioldx_t ext_io_num

唤醒功能的 IO 序號

Int enable

是否使能外部喚醒模式

設定 IO 觸發模式:

E_ltrType_t type

INT_TYPE_LEVEL,

INT_TYPE_RISING_EDGE,



CHAPTPER THREE

INT_TYPE_FALLING_EDGE

INT_TYPE_BOTH_EDGE

int invert

設定 IO 觸發反相模式

T_Gpio_CallBack

callback

設定觸發時的呼叫函式

範例如下:

```
/* in hal_pin_config_xxx.h to configure target IO to input IO */
ps_set_wakeup_io(GPIO_IDX_24, 1, INT_TYPE_LEVEL, 0, at_cmd_sys_gslp_io_callback);
ps_smart_sleep(1);
```

用戶可以自行定義,當系統被 IO 喚醒之後,會做那些動作。

```
void Gpio_CallBack(E_GpioIdx_t eldx);
```

参数说明:

GPIO interrupt callback

用戶可以自行定義的 callback 函式。

範例如下:

```
ps_set_wakeup_io(GPIO_IDX_24, 1, INT_TYPE_LEVEL, 0, at_cmd_sys_gslp_io_callback);
void at_cmd_sys_gslp_io_callback(E_GpioIdx_t eIdx)
{
    Hal_Vic_GpioIntEn(eIdx, 0);
    ps_smart_sleep(0);
    msg_print_uart1("AT IO ISR invoked, io_num: %d\r\n", eIdx);
}
```

3.4. 外部喚醒

在 Smart-Sleep 模式下,CPU 在暂停状态下不会响应来自外围硬件接口的信号與中斷,因此需要通过外部 GPIO 信号将 OPL2500 唤醒,硬件唤醒过程大约为 1ms。



CHAPTPER THREE

3.5. 应用

Smart-Sleep 可以用于低功耗的传感器应用,或者大部分时间都不需要进行数据传输的情况之下。

例如,當 BLE (Bluetooth Low Energy) 正在廣播,之後想讓 BLE 進入休眠模式,可以使用 Smart-Sleep 的 AT 指令或 API 來控制實現,休眠的同時也可以做配對的動作,當有需要喚醒传感器時可以配合 GPIO 腳位來控制喚醒。



4. TIMER-SLEEP

4.1. 特性

有下列情況時,皆不可以使用。

- Wi-Fi 己連線
- Wi-Fi 掃描中
- BLE 己連線
- BLE 廣播

系统无法自动进入 Timer-Sleep,需要由用户调用 AT 指令或是於代碼中呼叫 API 来控制。

系统必须转入到 Idle 状态(没有 WIFI 和 BLE 通信操作)才能进入 Timer-Sleep 模式。进入睡眠模式,只有系統時鐘模块仍然工作,负责芯片的定时唤醒。

4.2. AT 命令接口說明

4.2.1. 自動休眠

系統通過以下 AT 指令進入 Timer-Sleep 模式。

AT+SLEEP <mode>, <sleep_duration>, <ext_io>

参数说明:

mode 2: 使用 timer sleep

Sleep_duration 睡眠週期,單位 millisecond

ext_io 唤醒的 IO 埠號



在 Timer-Sleep 模式下,系统可以自动被唤醒。



4.3. API 接口說明

啟用 Timer Sleep,系統會進入睡眠模式,直到外部的觸發喚醒,或者 Timer 時間終止。

void ps_timer_sleep(uint32_t sleep_duration_ms);

参数说明:

uint32_t

sleep_duration_ms

睡眠到喚醒的時間長度,單位為 millisecond.

可以通過以下 API 接口,設定外部的輸入埠號,來達到喚醒。

void ps_set_wakeup_io(E_Gpioldx_t ext_io_num, int enable, E_ltrType_t type, int invert, T_Gpio_CallBack callback);

参数说明:

IO 參數同 Smart Sleep

範例如下:

用戶可以自行定義當系統被喚醒之後會做哪些操作。

void ps_set_wakeup_cb(PS_WAKEUP_CALLBACK callback);

参数说明:



CHAPTER FOUR

PS_WAKEUP_CALLBACK callback

用戶可以自行定義的 callback 函式。

範例如下:

```
ps_set_wakeup_cb(at_cmd_sys_tslp_wakeup_callback);

void at_cmd_sys_tslp_wakeup_callback(PS_WAKEUP_TYPE type)
{
          msg_print_uart1("\r\nAT Wakeup, Type: %s\r\n", type == PS_WAKEUP_TYPE_IO ?
"IO" : "TIMEOUT");
}
```

4.4. 外部喚醒

在 Timer-sleep 模式下,CPU 在暂停状态下不会响应来自外围硬件接口的信号與中斷,因此需要通过外部 GPIO 信号将 OPL2500 唤醒,硬件唤醒过程大约为 1ms。

4.5. 应用

當客戶清楚知道,應用本身會有多久的時間間隔,可以使用 Timer-Sleep 來實現休眠模式。

例如,传感器需要每五分鐘傳遞資料時,可以使用 Timer-Sleep 來實現。使用 Timer-Sleep 會讓传感器 固定五分鐘喚醒,偵測資料並傳送資料到雲端,隨後又進入睡眠模式。



5. DEEP-SLEEP

相對於 IC 的 Timer-sleep 模式,系統無法自動進入 Deep-sleep,需要由用戶調用函式接口來控制。在該模式下,芯片會斷開所有 Wi-Fi 連結與數據連結,進入睡眠模式,RTC 模塊也沒有動作,只能透過外部的 GPIO 來喚醒芯片。

5.1. AT 命令接口說明

5.1.1. 使能 Deep-Sleep

系統通過以下 AT 指令進入 Deep-Sleep 模式。

AT+SLEEP <mode>,<ext_io>

参数说明:

mode 3: 啟用 deep sleep

ext_io 唤醒的 IO 埠號

5.2. API 接口說明

啟用 Deep Sleep,系統會進入睡眠模式,直到外部的觸發喚醒。

void ps_deep_sleep(void);

可以通過以下 API 接口,設定外部的輸入埠號,來達到喚醒。

void ps_set_wakeup_io(E_Gpioldx_t ext_io_num, int enable, E_ItrType_t type,
int invert, T_Gpio_CallBack callback);

参数说明:



IO 參數同 Smart Sleep

```
/* in hal_pin_config_xxx.h to configure target IO to input IO */
ps_set_wakeup_io(GPIO_IDX_24, 1, INT_TYPE_LEVEL, 0, NULL);
ps_deep_sleep();  // System Enters Deep Sleep mode
```

5.3. 外部喚醒

在 Deep-Sleep 模式下,CPU 在暂停状态下不会响应来自外围硬件接口的信号與中斷,因此需要通过外部 GPIO 信号将 OPL2500 唤醒,硬件唤醒过程大约为 1ms。當喚醒之後,整個流程是從 cold-boot 的初始流程開始進行。

5.4. 应用

當客戶清楚知道·應用本身只有在事件完成時·才會觸發。這樣的應用,即可以使用 Deep-Sleep 來實現休眠模式。

例如,當一台洗衣機已經洗完衣服了,之後會利用外部的 GPIO 來觸發传感器,要传感器把洗完衣服,這個事件的資訊傳送到雲端上面。隨後洗衣機會在利用外部的 GPIO 來觸發传感器,讓传感器再次進入 Deep Sleep 的睡眠模式。



OPL2500

CONTACT

sales@Opulinks.com

