---ULTRA-LOW POWER 2.4GHZ WI-FI + BLUETOOTH SMART SOC

AT 指令和应用举例说明



http://www.opulinks.com/

Copyright © 2017-2020, Opulinks. All Rights Reserved.

REVISION HISTORY

Date	Version	Contents Updated
2018-04-16	0.1	Initial Release
2018-05-18	0.2	Add wifi exampleAdd AT+CWAUTOCONN
2018-05-25	0.3	Fix some mistakes
2018-05-31	0.4	Add tcp server exampleFix some mistakes
2018-06-20	0.5	Fix some mistakes
2018-06-27	0.6	 Fixed some wrong description in several AT commands such as AT+BLECFGMTU etc.
2018-06-28	0.7	Fix some description mistakes
2018-07-17	0.8	Revise CIPSTATUS descriptionAdd AT+MACADDRDEF
2018-07-19	0.9	● Add AT+RFHP● Modify AT+BLEADDR—设置 BLE public 设备地址
2018-07-27	0.10	 Add more description for AT+BLEADDR and AT+CIPSTAMAC
2018-07-27	0.11	 Add AT+READFLASH, AT+WRITEFLASH and AT+ERASEFLASH
2018-08-02	0.12	 Add more description for AT+CWMODE and AT+CWLAP
2018-08-17	0.13	Add AT+DHCPARPCHK
2018-08-27	0.14	 Revise AT+CWMODE description
2018-08-27	0.15	 Update AT+RFHP description
2018-09-04	0.16	 Update valid range for AT+WRITEFLASH and AT+ERASEFLASH
2018-09-06	0.17	 Update AT+SWITCHDBG description
2018-09-13	0.18	Add AT+MACDATARATE设置 Wi-Fi Tx data rate
2018-09-13	0.19	Add AT+DTM
2018-09-18	0.20	Add AT+WIFIMACCFG
2018-09-18	0.21	Update AT+GSLP description
2018-09-18	0.22	 Update AT+CWAUTOCONN description



REVISION HISTORY

Date	Version	Contents Updated
2018-09-18	0.23	Update AT+ BLEADVPARAM description
2018-09-19	0.24	Add AT+CWFASTCONN
2018-09-20	0.25	Add AT+RFTM
2018-09-20	0.26	 Add AT+BLEPHYREAD
		Add AT+BLEPHYSET
2018-09-20	0.27	 Update AT+CIPSTAMAC description
2018-09-20	0.28	Add RF-related AT commands
2018-10-05	0.29	Update AT+CWJAP description
2018-11-21	0.30	Add AT+RFTM (BeaconOnlyMode)
2018-12-24	0.31	OPL1000 acts as TCP server to send data
2019-03-12	0.32	Remove SSL support
2019-03-13	0.33	Support Transparent mode
		 Update AT+CIPSTART
		 Add AT+CIPMODE
		 Update AT+CIPSEND
		Add AT transparent mode example
2019-03-19	0.34	Add AT+SAVETRANSLINK command
2019-05-17	0.35	 Add new parameter for AT+CWLAPOPT
2019-06-12	0.36	 Add chapter 6.6, measure BLE throughput
2019-08-08	0.37	 Modify AT+CWLAP section's description
2019-10-11	0.38	 Add Add AT+RFHP = 32, Wi-Fi LPA boost 2db and BLE LPA
2019-10-17	0.39	 Add SMPS_RF tuning for AT+RFTM
2019-11-06	0.40	 Update the description of AT+CWFASTCONN?
2019-11-28	0.41	 Change default AT+RFHP to 176
2020-01-02	0.42	Add commands for AUXADC
2020-12-01	0.43	 Update AT+RFHP power setting



TABLE OF CONTENTS

1.	介绍。			1
	1.1.	文档应用	月范围	1
	1.2.	指令说明	月	1
	1. 3.	参考文献	忧	1
2.	基础	AT 指令 _		2
	2.1.	基础 AT	指令一览表	2
	2.2.	基础 AT	指令描述	3
		2.2.1.	AT—测试 AT 模块	3
		2.2.2.	AT+RST—重启模块	3
		2.2.3.	AT+GMR—查询版本信息	3
		2.2.4.	AT+GSLP—进入 Deep-sleep 模式	3
		2.2.5.	ATE—开关回显功能	4
		2.2.6.	AT+RESTORE—恢复出厂设置	4
		2.2.7.	AT+UART_CUR—设置 UART 临时配置	4
		2.2.8.	AT+UART_DEF—设置 UART 配置,保存到 Flash	6
		2.2.9.	AT+SLEEP—设置 sleep 模式	7
		2.2.10.	AT+SYSRAM—查询当前剩余 RAM 大小	7
		2.2.11.	AT+MACADDRDEF—设置设备来源 Mac Address,保存到 flash	9
		2.2.12.	AT+RFHP—设置 RF Power	10
		2.2.13.	AT+READFLASH—读取 Flash	10
		2.2.14.	AT+WRITEFLASH—写入 Flash	11
		2.2.15.	AT+ERASEFLASH—抹除 Flash	12
		2.2.16.	AT+DHCPARPCHK—设置 DHCP ARP 检查机制	13
		2.2.17.	AT+SWITCHDBG—切换至 Debug UART	13
		2.2.18.	AT+MACDATARATE—设置 Wi-Fi Tx data rate	15
		2.2.19.	AT+WIFIMACCFG—设置 Wi-Fi 相关参数	16
		2.2.20.	AT+RFTM—设置 Test Mode	16
		2.2.21.	AT+MODE—设定 WiFi 模式	17
		2.2.22.	AT+GO—设定 WiFi 封包与速度	17
		2.2.23.	AT+CHANNEL—设定 WiFi 通道	18
		2.2.24.	AT+RESET_CNTS—清除 WiFi Rx 统计量	18
		2.2.25.	AT+COUNTERS—读取 WiFi Rx 统计量	19
		2.2.26.	AT+TX—启动/关闭 WiFi Tx 测试	19
		2.2.27.	AT+RX—启动/关闭 WiFi Rx 测试	20
		2.2.28.	AT+DTM—设定与开始 BLE Tx/Rx 测试	20



		2.2.29.	AT+AUXADC—读取 AUXADC 原始数据	21
			AT+ADCCALVBAT—校准 VBAT	
			AT+ADCCALGPIO—校准 GPIO	
		2.2.32.	AT+ADCDEF—恢复校准默认值	23
			AT+ADCSTORE—储存校准设定到 flash	
			AT+ADCRELOAD—重新读取 flash 的校准值	
		2.2.35.	AT+ADCVBAT—查询校准后 VBAT 电压	24
		2.2.36.	AT+ADCGPIO—查询校准后 GPIO 电压	25
3.	WIFI		指令	
			能 AT 指令一览表	
			能 AT 指令描述	
		3.2.1.	AT+CWMODE—设置 Wi-Fi 模式	27
		3.2.2.	AT+CWJAP—连接 AP	27
		3.2.3.	AT+CWLAPOPT—设置 CWLAP 指令的属性	29
		3.2.4.	AT+CWLAP—扫描当前可用的 AP	30
		3.2.5.	AT+CWQAP—断开与 AP 的连接	30
		3.2.6.	AT+CWAUTOCONN—上电是否自动连接 AP	31
		3.2.7.	AT+CWFASTCONN—快速连接 AP	31
		3.2.8.	AT+CIPSTAMAC—设置 OPL1000 Station 接口的 MAC 地址	32
			AT+CWHOSTNAME—设置 Station 的主机名称	
4.	TCP/		NT 指令	
			功能 AT 指令一览表	
			功能 AT 指令描述	
		4.2.1.	AT+CIPSTATUS—查询网络连接信息	34
		4.2.2.	AT+CIPDOMAIN—域名解析功能	35
			AT+CIPSTART—建立 TCP 连接或 UDP 传输	
		4.2.4.	AT+CIPSEND—发送数据	37
			AT+CIPSENDEX—发送数据	
		4.2.6.	AT+CIPCLOSE—关闭 TCP/UDP 传输	39
		4.2.7.	AT+CIFSR—查询本地 IP 地址	40
		4.2.8.	AT+CIPMUX—设置多连接	40
		4.2.9.	AT+CIPSERVER—建立 TCP 服务器	41
		4.2.10.	AT+CIPMODE——设置透传模式	41
		4.2.11.	AT+SAVETRANSLINK—保存透传至 FLASH	42
		4.2.12.		
		4.2.13.	AT+CIPDINFO—接收网络数据时是否提示对端 IP 和端口	44
		4.2.14.	+IPD接收网络数据	44
		4.2.15.	AT+PING—Ping 功能	44



5.	BLE 7	相关 AT 指	旨令	46
	5.1.	BLE 指令	>一览表	46
	5.2.	BLE 指令	>描述	47
			AT+BLEINIT—BLE 初始化	
			AT+BLEADDR—设置 BLE 设备地址	
			AT+BLENAME—设置 BLE 设备名称	
			AT+BLESCANRSPDATA—设置 BLE 扫描响应	
			AT+BLEADVPARAM—设置广播参数	
			AT+BLEADVDATA—设置 BLE 广播数据	
			AT+BLEADVSTART—开始 BLE 广播	
			AT+BLEADVSTOP—结束 BLE 广播	
			AT+BLECONNPARAM—更新 BLE 连接参数	
			AT+BLEDISCONN—断开 BLE 连接	
			AT+BLEDATALEN—设置 BLE 数据包长度	
			AT+BLECFGMTU—设置 GATT MTU 的长度	
			AT+BLEGATTSSRVCRE—GATTS 创建服务	
			AT+BLEGATTSSRVSTART—GATTS 开启服务	
			AT+BLEGATTSSRVSTOP—GATTS 停止服务	
			AT+BLEGATTSSRV—GATTS 发现服务	
			AT+BLEGATTSCHAR—GATTS 发现服务特征	
			AT+BLEGATTSNTFY—GATTS 通知服务特征值	
		5.2.19.	AT+BLEGATTSIND—GATTS 指示服务特征值	57
			AT+BLEGATTSSETATTR—GATTS 设置服务特征值	
		5.2.21.	AT+BLEGATTCPRIMSRV—GATTC 发现基本服务	59
		5.2.22.	AT+BLEGATTCINCLSRV—GATTC 发现包含服务	59
			AT+BLEGATTCCHAR—GATTC 发现服务特征	
		5.2.24.	AT+BLEGATTCRD—GATTC 读取服务特征值	61
		5.2.25.	AT+BLEGATTCWR—GATTC 写服务特征值	62
		5.2.26.	AT+DTM—BLE 测试模式	64
		5.2.27.	AT+BLEPHYREAD—读取目前联机的 PHY	65
		5.2.28.	AT+BLEPHYSET—设置目前联机的 PHY	65
	5.3.	BLE AT	CMD Error Code	66
6.	AT 指	令使用示	··例	68
	6.1.	单连接	TCP 客户端	68
		6.1.1.	建立连接	68
		6.1.2.	OPL1000 作为 tcp client 发送数据	69
		6.1.3.		
	6.2.	单连接	TCP 服务器	71



	6.2.1.	建立连接	71
	6.2.2.	OPL1000 作为 tcp server 发送数据	73
	6.2.3.	OPL1000 作为 tcp server 接收数据	73
6. 3.	UDP 传	5 输	74
	6.3.1.	固定远端的 UDP 通信	75
	6.3.2.	远端可变的 UDP 通信	76
6.4.	多连接	TCP 服务器	77
	6.4.1.	建立连接	77
	6.4.2.	OPL1000 作为 tcp server 发送数据	80
	6.4.3.	OPL1000 作为 tcp server 接收数据	82
6.5.	Wi-Fi j	透传模式	83
	6.5.1.	TCP 客户端单连接透传模式	83
	6.5.2.	UDP 透传模式	86
6.6.		LE 带宽	
		DC 校准	91
	6.7.1.		91
	672	输 λ 由 压 校 准	01



LIST OF FIGURES

FIGURE 1: 网络调试助手建立 TCP 服务器	69
FIGURE 2: TCP SERVER 接收数据	70
FIGURE 3: 发送数据框	70
FIGURE 4:OPL1000 接收数据	70
FIGURE 5: 客户端连接到 TCP 服务器	72
FIGURE 6: 客户端接收数据	73
FIGURE 7: TCP CLIENT 端发送数据	73
FIGURE 8:接收数据	74
FIGURE 9: 多个客户端连接服务器的网络连接图	78
FIGURE 10: 网络调试助手设置参数界面	79
FIGURE 11: CLIENT 端连接 SERVER	79
FIGURE 12: 连接成功	80
FIGURE 13: CLIENTA 数据接收	81
FIGURE 14: CLIENTB 数据接收	81
FIGURE 15: 发送数据	82
FIGURE 16: OPL1000 接收数据	82
FIGURE 17 :使用 BTOOL 软件建立连接	90
FIGURE 18: APS 串口 BLE 带宽的显示	90



1. 介绍

1.1. 文档应用范围

本文档描述 OPL1000 AT 指令集功能以及使用方法。

指令集主要分为:基础 AT 指令、WIFI 功能 AT 指令、TCP/IP 功能 AT 指令、BLE 功能 AT 指令等。 OPL1000 AT 指令默认使用串口 UART1 传输,默认波特率为 115200bps,格式为 8N1。

1.2. 指令说明

AT 指令可以细分为四种类型:

类型	指令格式	描述
测试指令	AT+ <x>=?</x>	该命令用于查询设置指令的参数以及取值范围。
查询指令	AT+ <x>?</x>	该命令用于返回参数的当前值。
设置指令	AT+ <x>=<></x>	该命令用于设置用户自定义的参数值。
执行指令	AT+ <x></x>	该命令用于执行受模块内部过程控制的变参数的功能。

注意:

- 不是每条 AT 指令都具备上述 4 种类型的命令。
- []括号内为缺省值,可以不填写或者可能不显示。
- AT 指令不区分大小写。
- AT 指令以回车换行符结尾 \r\n。请注意设置串口工具为"新行模式"。

1.3. 参考文献

[1] BTool 软件官方下载网址: http://www.ti.com/tool/download/SIMPLELINK-CC2640R2-
SDK/1.40.00.45

[2] DEVKIT 使用指南 OPL1000-DEVKIT-getting-start-guide.pdf



2. 基础 AT 指令

2.1. 基础 AT 指令一览表

指令	说明
AT	测试 AT 模块
AT+RST	重启模块
AT+GMR	查看版本信息
AT+GSLP	进入 Deep-Sleep 模式
ATE	开关回显功能
AT+RESTORE	恢复出厂设置
AT+UART_CUR	设置 UART 当前临时配置
AT+UART_DEF	设置 UART 配置,保存到 flash
AT+SLEEP	设置 Sleep 模式
AT+SYSRAM	查询当前剩余 RAM 大小
AT+MACADDRDEF	设置设备来源 Mac Address,保存到 flash
AT+RFHP	设置 RF Power
AT+READFLASH	读取 flash
AT+WRITEFLASH	写入 flash
AT+ERASEFLASH	抹除 flash
AT+DHCPARPCHK	设置 DHCP ARP 检查机制
AT+MACDATARATE	设置 Wi-Fi Tx data rate
AT+WIFIMACCFG	设置 Wi-Fi Tx 相关参数



2.2. 基础 AT 指令描述

2.2.1. AT—测试 AT 模块

 执行指令
 AT

 响应
 OK

 参数说明

2.2.2. AT+RST—重启模块

执行指令AT+RST响应OK参数说明-注意执行此指令后,系统会强制重启。

2.2.3. AT+GMR—查询版本信息

2.2.4. AT+GSLP—进入 Deep-sleep 模式

设置指令	AT+GSLP= <duration>, <i o=""></i></duration>
响应	<duration></duration>



设置指令	AT+GSLP= <duration>, <i o=""></i></duration>
	OK
参数说明	<duration>:设置 OPL1000 的睡眠时长,单位:毫秒。 OPL1000 会在休眠设定时长后自动唤醒。</duration>
	<i o=""> GPIO number to Wakeup</i>

2.2.5. ATE—开关回显功能

执行指令	ATE
响应	OK
参数说明	•ATEO: 关闭回显
	• ATE1: 开启回显

2.2.6. AT+RESTORE—恢复出厂设置

执行指令	AT+RESTORE
响应	OK
注意	恢复出厂设置,将擦除所有保存到 Flash 的参数,恢复为默认参数。
	恢复出厂设置会导致机器重启。

2.2.7. AT+UART_CUR—设置 UART 临时配置

指令	查询指令: AT+UART_CUR?	设置指令: AT+UART_CUR= <baudrate>,<databits >,<stopbits>,<parity>,<flow control=""></flow></parity></stopbits></databits </baudrate>
响应	+UART_CUR: <baudrate>,<databits>,<st opbits="">,<parity>,<flow control=""> OK</flow></parity></st></databits></baudrate>	OK
	查询返回的是 UART 实际参数值,由于时钟 分频的原因, UART 实际参数值与设置值有 一定误差,是正常现象。	



指令	查询指令:	设置指令:
	AT+UART_CUR?	AT+UART_CUR= <baudrate>,<databits< th=""></databits<></baudrate>
		>, <stopbits>,<parity>,<flow control=""></flow></parity></stopbits>
参数说明	• <baudrate>: UART 波特率</baudrate>	
	• <databits>: 数据位</databits>	
	▶ 5: 5 bit 数据位	
	6: 6 bit 数据位	
	↑7: 7 bit 数据位	
	▸ 8: 8 bit 数据位	
	• <stopbits>: 停止位</stopbits>	
	→ 1: 1 bit 停止位	
	→ 2: 1.5 bit 停止位	
	→ 3: 2 bit 停止位	
	• < parity> : 校验位	
	→ 0: None	
	1: Odd	
	· 2: Even	
	• <flow control="">: 流控</flow>	
	▶0:不使能流控	
	▶1: 保留	
	▶ 2: 保留	
	→ 3: 同时使能 RTS 和 CTS	
注意	•本设置不保存到 flash。	
	•使用流控需要硬件支持。	



示例

•波特率支持范围: 80~1000000

AT+UART_CUR=115200,8,1,0,3

2.2.8. AT+UART DEF—设置 UART 配置, 保存到 Flash

指令	查询指令: AT+UART_DEF?	设置指令: AT+UART_DEF= <baudrate>,<databits>,<stopbi ts>,<parity>,<flow control=""></flow></parity></stopbi </databits></baudrate>
响应	+UART_DEF: <baudrate>,<data </data bits>,<stopbits>,<parity>,<flow control=""></flow></parity></stopbits></baudrate>	OK
参数说明	OK	
 注意	3:同时使能 RTS 和 CTS本设置将保存在到 flash, 需要重要使用流控需要硬件支持。	<mark>新上电后生效</mark> 。
	•波特率支持范围: 80~1000000	<u> </u>



示例

AT+UART_DEF=115200,8,1,0,3

2.2.9. AT+SLEEP—设置 sleep 模式

指令 设置指令:

<sleep mode> = 0

AT+SLEEP=<sleep mode>

<sleep mode> = 1,3

AT+SLEEP=<sleep mode>, <I/O>

<sleep mode> = 2

AT+SLEEP=<sleep mode>, <Duration>, <I/O>

响应

OK

参数说明

<sleep mode>:

- ▶0: 禁用 Smart-sleep 模式
- ▶1: 启用 Smart-sleep 模式

<I/O> GPIO number to Wakeup

▶2: 进入 Timer-sleep 模式

<Duration>: 设置 OPL1000 的睡眠时长,单位:毫秒。 OPL1000 会在休眠设定时长后自动唤醒。

<I/O> GPIO number to Wakeup

▶3: 进入 Deep-sleep 模式

<I/O> GPIO number to Wakeup

示例 AT+SLEEP=0

AT+SLEEP=1,20 // Wake-up by GPIO 20

AT+SLEEP=2,1000, 20 // Wake-up by GPIO 20

AT+SLEEP=3,20 // Wake-up by GPIO 20

2.2.10. AT+SYSRAM—查询当前剩余 RAM 大小

查询指令 AT+SYSRAM?

响应 +SYSRAM:<remaining RAM size>

OK

参数说明 <remaining RAM size>: 当前剩余 RAM 大小,单位:字节



CHAPTER TWO

查询指令	AT+SYSRAM?
示例	AT+SYSRAM?
	+SYSRAM:148408
	OK



2.2.11. AT+MACADDRDEF—设置设备来源 Mac Address, 保存到 flash

查询指令:	设置指令:
AT+MACADDRDEF?	AT+MACADDRDEF= <iface>,<type></type></iface>
+MACADDRDEF: <iface_0>,<typ< th=""><th>ОК</th></typ<></iface_0>	ОК
e>, <iface_1>,<type></type></iface_1>	
OK	
• <iface>: 设备界面</iface>	
→ 0 : Wifi Station	
• 1 : BLE	
• <type>: MAC address 来源设置</type>	
• 0: From OTP	
→ 1: From Flash	
• 本设置将保存在到 flash,重新上电	且后仍生效。
・默认配置来源 MAC address 为 O	ГР。
・ <mark>设置成功后,需重新上电</mark> 使 MAC a	address 配置生效
AT+MACADDRDEF=0,1	
	AT+MACADDRDEF? +MACADDRDEF: <iface_0>, <type> <, <iface_1>, <type> OK • <iface> : 设备界面 • 0 : Wifi Station • 1 : BLE • <type> : MAC address 来源设置 • 0 : From OTP • 1 : From Flash • 本设置将保存在到 flash,重新上电 • 默认配置来源 MAC address 为 OTO • 设置成功后,需重新上电 使 MAC address 为 OTO • 设置成功后,需重新上电 使 MAC address 为 OTO • 设置成功后,需重新上电 使 MAC address 为 OTO</type></iface></type></iface_1></type></iface_0>



2.2.12. AT+RFHP—设置 RF Power

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+RFHP?	AT+RFHP= <rf_power></rf_power>
响应	+RFHP: <rf_power></rf_power>	OK
	OK	

参数说明

•<rf_power>: RF 功率

• [3:0]: BLE setting

0: BLE LPA Other: BLE HPA → [7:4]: WiFi setting

		WiFi Power setting					
SDK ver	0	2	4	9	10	11	13
ver < 14		T D			Н	IP	
14 <= ver < 19		LF	+2				1 - 61
19 <= ver < 20	LP				ΗP		un-define
20 <= ver < 20.1		LP+2	LP+4				HP+3
20.1 <= ver				HP-6	HP-3	HP	

注意

- ·本设置将保存在到 flash, 重新上电后仍生效。
- •默认配置 176 (0xB0): Wi-Fi HPA and BLE LPA。
- <mark>设置成功后,需重新上电</mark>使配置生效

示例 AT+RFHP=208 (0xD0)

BLE setting: 0 (LPA)

WiFi setting: 0xD (HP+3)

AT+RFHP=64 (0x40)

BLE setting: 0 (LPA)

WiFi setting: 0x4 (LP+4)

2.2.13. AT+READFLASH—读取 Flash

指令	查询指令: N/A	设置指令: AT+READFLASH= <address>,<number_of_bytes< th=""></number_of_bytes<></address>
响应	N/A	成功:
		<byte_0>,<byte_1>,<byte_2>,,<byte_n></byte_n></byte_2></byte_1></byte_0>



指令	查询指令:	设置指令:	
	N/A	AT+READFLASH= <address>,<number_of_bytes< th=""></number_of_bytes<></address>	
		>	
		OK	
		失败: ERROR	
参数说明	• <address>: Flash 地址(十六进制)。</address>		
	· 允许读取范围为 0x00000000 ~	0x000FFFFF	
	• < number_of_bytes>: 欲读取的] byte 数量 (十进制)。	
注意	•不可超出允许范围。		
示例	AT+READFLASH=0x00088000,8		
	FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF		
	OK		

2.2.14. AT+WRITEFLASH—写入 Flash

指令	查询指令:	设置指令:	
	N/A	AT+WRITEFLASH= <address>,<number_of_bytes< th=""></number_of_bytes<></address>	
		>, <byte_0>,<byte_1>,,<byte_n></byte_n></byte_1></byte_0>	
响应	N/A	成功: OK	
		失败: ERROR	
参数说明	• <address>: Flash 地址(十六进</address>	制)。	
	· 允许写入范围为 0x00000000 ~ 0	0x000FFFFF	
	• < number_of_bytes>: 欲写入的	byte 数量 (十进制)。	
_	• <byte_0>~ <byte_n>:写入值</byte_n></byte_0>	(十六进制)。	
注意	•不可超出允许范围。		
		LASH,确认欲写入的 Flash 范围均处于可写入状态(全 行 AT+ERASEFLASH 抹除包含欲写入范围的 sector。	
	• 由于 AT command 最多能输入 bytes。	255 个字符,依示例格式,一次最多可分别指定写入 76	
	, – , –	ımber_of_bytes>所指定的数量,会持续写入 <byte_n> _,可藉此方式将指定范围全部写为同一个值。</byte_n>	
示例	1.		
	AT+WRITEFLASH=0x00088000,4	,F0,F1,F2,F3	



OK

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+WRITEFLASH= <address>,<number_of_bytes< th=""></number_of_bytes<></address>
		>, <byte_0>,<byte_1>,,<byte_n></byte_n></byte_1></byte_0>

AT+READFLASH=0x00088000,8

F0,F1,F2,F3,FF,FF,FF,FF

OK

2.

AT+WRITEFLASH=0x00089000,8,A0

OK

AT+READFLASH=0x00089000,16

A0,A0,A0,A0,A0,A0,A0,A0,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF

OK

2.2.15. AT+ERASEFLASH—抹除 Flash

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ERASEFLASH= <start_address_of_sector>,<n< th=""></n<></start_address_of_sector>
		umber_of_sectors>
响应	N/A	成功: OK
		失败: ERROR

参数说明

- < start_address_of_sector >: sector 起始地址(十六进制)。
- ▸ 允许值为 0x00000000, 0x00001000, 0x00002000, ..., 0x0000FE000, 或 0x000FF000。
- < number_of_sectores>: 欲抹除的 sector 数量(十进制)。
- · 指定从 sector 起始地址开始,要一次抹除多少 sectors。
- ▶ 单一 sector 大小为 4096 bytes。

注意 ·以 sector 为单位抹除 Flash,一次最少抹除 4096 bytes。

示例

抹除 0x00089000 ~ 0x00089FFF: 4096 bytes

AT+ERASEFLASH=0x00089000,1

OK

1.

2.

抹除 0x00088000 ~ 0x00089FFF: 8192 bytes



指令	查询指令: N/A	设置指令: AT+ERASEFLASH= <start_address_of_sector>,<n umber_of_sectors></n </start_address_of_sector>
	AT+ERASEFLASH=0x00088000,2	
	OK	

2.2.16. AT+DHCPARPCHK—设置 DHCP ARP 检查机制

指令	查询指令: AT+DHCPARPCHK?	设置指令: AT+DHCPARPCHK= <chk_mode></chk_mode>
响应	+DHCPARPCHK: <chk_mode></chk_mode>	OK
	OK	
参数说明	• < chk_mode >:	
	0 : Disable	
	1 : Enable	
注意	•本设置将保存在到 flash, 重新上	电后仍生效。
	•默认配置为 Enable。	
	•设置完后无需重新上电,重新断线	连线即生效。
示例	AT+DHCPARPCHK=0	
	OK	

2.2.17. AT+SWITCHDBG—切换至 Debug UART

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+SWITCHDBG
响应	N/A	Switch: Dbg UART
参数说明	-	
注意	•设置后会将 AT UART 与 Debug UART 的 IO pin 互换	
	•切换 IO 时,UART 会收到几个无意	意义的字
示例	>AT+SWITCHDBG	
	C!	
	Switch: Dbg UART	





2.2.18. AT+MACDATARATE—设置 Wi-Fi Tx data rate

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+MACDATARATE?	AT+MACDATARATE= <data_rate_id></data_rate_id>
响应	+MACDATARATE: <data_rate_id< th=""><th>OK</th></data_rate_id<>	OK
	>	
	OK	
参数说明	- <data_rate_id> :</data_rate_id>	
	0 : Auto Rate Adaptation	
	1 : Fix Mac Tx data rate in 1 Mbps	
	2 : Fix Mac Tx data rate in 2 Mbps	
	3 : Fix Mac Tx data rate in 5.5 Mbps	
	4 : Fix Mac Tx data rate in 11 M	bps
注意	•本设置将保存在到 flash,重新上电后仍生效。	
	•默认配置为 Auto Rate Adaptation。	
	•设置完后即生效。	
示例	>AT+MACDATARATE=4	
	OK	



2.2.19. AT+WIFIMACCFG—设置 Wi-Fi 相关参数

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+WIFIMACCFG?	AT+WIFIMACCFG= <cfg_id>,<value></value></cfg_id>
响应	+WIFIMACCFG: <cfg_id>,<value< th=""><th>OK</th></value<></cfg_id>	OK
	>	
	OK	
参数说明	- <cfg_id>:</cfg_id>	
	0 : skip DTIM, 意思是跳过多少个	个DTIM包,范围为0-255,设置0表示不跳过DTIM。
	设置 5 表示跳过 5 个 DTIM 包	•
	- <value> : 设置的值</value>	
注意	•本设置将保存在到 flash, 重新上明	电后仍生效。
	•设置完后即生效。	
	•若设置过多 skip DTIM 可能会导致	【吞吐量下降。
示例	>AT+WIFIMACCFG=0,5	
	OK	

2.2.20. AT+RFTM—设置 Test Mode

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+RFTM= <mode>, <param/></mode>
响应	N/A	OK
参数说明	• < mode>: RF 测试模式	
	1 · RF TY Single-Tone	

- → 1: RF TX Single-Tone
 - AT+RFTM=<mode>, <Frequency>
- → 2: MAC RX Beacon only mode
 - AT+RFTM=2, <OnCtrl>
 - <OnCtrl> Setting:
 - 0: Normal mode (Default)
 - → 1: MAC only receive Beacon, no Tx
- → 4: Setup SMPS_RF to 1.4V
 - AT+RFTM=4, <OnCtrl>
 - <OnCtrl> Setting:



指令 查询指令: 设置指令:

N/A AT+RFTM=<mode>, <param...>

→ 0: Normal mode (Default)

→ 1: Setup SMPS_RF to 1.4V

注意

示例 AT+RFTM=1, 2442

2.2.21. AT+MODE—设定 WiFi 模式

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+MODE= <mode></mode>
响应	N/A	OK
参数说明	• < mode > : WiFi 测试模式,请固	定使用 3。
注意	•	
示例	AT+MODE=3	
	Mode is RF	
	OK	

2.2.22. AT+GO—设定 WiFi 封包与速度

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+GO= <pre>amble>,<data_length>,<interval>,</interval></data_length></pre>
		<data_rate>,<packet_count></packet_count></data_rate>
响应	N/A	OK

参数说明 • < preamble >:

1: long

Others for short

• <data_length>:

n bytes

• <interval>:

n us (packet interval)



<data_rate>:

1, 2, 5.5, 11 Mbps
<packet_count>:

0 for infinite
Others for given number

注意

不例

AT+GO=1,30,40,1,0

Preamble type: LONG
Data length: 30 bytes
Interval: 40 us
Data rate: 1 Mbps
Tx Counts: 0
OK

2.2.23. AT+CHANNEL—设定 WiFi 通道

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+CHANNEL= <channel></channel>
响应	N/A	ОК
参数说明	• <channel>:WiFi 通道,范围为 1~14。</channel>	
注意	•	
示例	AT+CHANNEL=7	
	99, 7	
	ОК	

2.2.24. AT+RESET_CNTS—清除 WiFi Rx 统计量

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+RESET_CNTS
响应	N/A	ОК



指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+RESET_CNTS
参数说明	N/A	
注意	•	
示例	AT+RESET_CNTS	
	OK	

2.2.25. AT+COUNTERS—读取 WiFi Rx 统计量

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+COUNTERS?	N/A
响应	OK	N/A
参数说明	N/A	
注意	•	
示例	AT+COUNTERS?	
	ok: 70558, err: 3836, rssi: -38	
	OK	

2.2.26. AT+TX—启动/关闭 WiFi Tx 测试

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+TX= <mode></mode>
响应	N/A	ОК
参数说明	• < mode>:	
	1: 启动 WiFi Tx 测试	
	0: 关闭 WiFi Tx 测试	
注意	•	
示例	AT+TX=1	
	OK	



2.2.27. AT+RX—启动/关闭 WiFi Rx 测试

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+RX= <mode></mode>
响应	N/A	OK
参数说明	• <mode>:</mode>	
	1: 启动 WiFi Rx 测试	
	0: 关闭 WiFi Rx 测试	
注意	•	
示例	AT+RX=1	
	OK	

2.2.28. AT+DTM—设定与开始 BLE Tx/Rx 测试

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+DTM= <mode>,<channel>,<data_length>,<</data_length></channel></mode>
		packet_type>
响应	N/A	ОК

参数说明 ·<mode>:

tx: BLE Tx 测试

rx: BLE Rx 测试

end: 结束 BLE Tx/Rx 测试

• <channel>:

0 ~ 39

• <data_length>:

n bytes

• <packet_type>:

0: PRBS9

1: Pattern 11110000

2: Pattern 10101010

3: PRBS15

4: Pattern 11111111

5: Pattern 00000000



注意 示例 • 开始 BLE Tx 测试 AT+DTM=tx,20,30,2 Start DTM Tx Frequency: 20, length: 30, type: 2 OK • 结束 BLE Tx 测试 AT+DTM=end RX CNT: 0 CRC OK: 0 CRC FAIL: 0 Packet count: 0 OK • 开始 BLE Rx 测试 AT+DTM=rx,20 Start DTM Rx frequency: 20 OK • 结束 BLE Rx 测试

AT+DTM=end

RX CNT: 28613

CRC OK: 28613

CRC FAIL: 0

Packet count: 28613

OK

2.2.29. AT+AUXADC—读取 AUXADC 原始数据

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+AUXADC= <src>, <gpio_idx></gpio_idx></src>
响应	N/A	成功: OK
		失败: ERROR
参数说明	• <src>:</src>	



	0: GPIO
	1: VBAT
	2: LDO_VCO
	3: LDO_RF
	4: TEMP_SEN
	5: HPBG
	6: LPBG
	7: PMU_SF
	8:VSS
	<gpio_idx>: 0 ~ 15</gpio_idx>
注意	• 当 <src>不为 GPIO 时, <gpio_idx>可不填</gpio_idx></src>
示例	at+auxadc=0,10
	Ref points (mV, Data) = (30, 0x75) and (1100, 0x1B3)
	Auxadc(gpio = 10) value = $0x0128$ (633 mV)
	OK
	at+auxadc=1
	Ref points (mV, Data) = $(30, 0x75)$ and $(1100, 0x1B3)$
	Auxadc(tSrc = VBAT) value = 0x039B (2744 mV)
	OK

2.2.30. AT+ADCCALVBAT—校准 VBAT

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCVCALBAT= <mvlot></mvlot>
响应	N/A	成功: OK
		失败: ERROR
参数说明	• < mvlot >: mini-volt of current VBAT	
注意	•	
示例	at+adccalvbat=3000	



指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCVCALBAT= <mvlot></mvlot>
	OK	

2.2.31. AT+ADCCALGPIO—校准 GPIO

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCCALGPIO= <gpio_idx>,<mvlot></mvlot></gpio_idx>
响应	N/A	成功: OK
		失败: ERROR
参数说明	• <gpio_idx>: 0 ~ 15</gpio_idx>	
	< mvlot >: mini-volt of current \	/BAT
注意	• 需要确认该 GPIO 已经设置为输入, 且接好	电压
示例	at+adccalgpio=10,3000	
	OK	

2.2.32. AT+ADCDEF—恢复校准默认值

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCDEF
响应	N/A	成功:OK
		失败: ERROR
参数说明	N/A	
注意	•	
示例	at+adcdef	
	OK	

2.2.33. AT+ADCSTORE—储存校准设定到 flash

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCSTORE
响应	N/A	成功:OK



指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCSTORE
		失败: ERROR
参数说明	•N/A	
注意	•	
示例	AT+ADCSTORE	
	OK	

2.2.34. AT+ADCRELOAD—重新读取 flash 的校准值

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCRELOAD
响应	N/A	成功:OK
		失败: ERROR
参数说明	• N/A	
注意	•	
示例	AT+ADCRELOAD	
_	OK	

2.2.35. AT+ADCVBAT—查询校准后 VBAT 电压

指令	查询指令:	设置指令:
	N/A	AT+ADCVBAT
响应	N/A	成功: OK
		失败: ERROR
参数说明	• N/A	
注意	•	
示例	AT+ADCVBAT	
	Got Vbat = 2.751000	
	ОК	



2.2.36. AT+ADCGPIO—查询校准后 GPIO 电压

指令	查询指令: N/A	设置指令: AT+ADCGPIO= <gpio_idx></gpio_idx>
响应	N/A	成功: OK
_		失败: ERROR
参数说明	• <gpio_idx>: 0 ~ 15</gpio_idx>	
注意	•	
示例	AT+ADCGPIO=10	
	Got GPIO = 3.003000	
	OK	



3. WIFI 功能 AT 指令

3.1. WIFI 功能 AT 指令一览表

指令	说明
AT+CWMODE	设置 WIFI 模式
AT+CWJAP	连接 AP
AT+CWLAPOPT	设置 CWLAP 指令的属性
AT+CWLAP	扫描当前可用的 AP
AT+CWQAP	断开与 AP 连接
AT+CWDHCP	设置 DHCP
AT+CWAUTOCONN	上电是否自动连接 AP
AT+CWFASTCONN	是否快速连接 AP
AT+CIPSTAMAC	设置 STA 接口的 MAC 地址
AT+CWHOSTNAME	设置 STA 的主机地址



3.2. WIFI 功能 AT 指令描述

3.2.1. AT+CWMODE—设置 Wi-Fi 模式

指令 测试指令: 查询指令: 设置指令: AT+CWMODE? AT+CWMODE=<mode> AT+CWMODE=? 功能: 查询 OPL1000 当前 功能: 设置 OPL1000 当前 Wi-Fi 模式。 Wi-Fi 模式。 响应 如果 Wi-fi 未初始化,则查询 +CWMODE:<mode> OK 返回: OK +CWMODE: 0 OK 如果 Wi-fi 已初始化,则查询 返回: +CWMODE: 1 OK 参数 <mode>: 说明 ▶0: 无 Wi-fi 模式 ▶1: Station 模式 注意 •在使用 WIFI 与 TCPIP 相关的 AT CMD 之前,请先使用 AT+CWMODE 设定 station 模 •Wi-fi 初始化以后,如需切换模式,需要调用 AT+RST 重启后,重新初始化设置。 •本指令目前仅支持 station 模式。 示例 AT+CWMODE=1

3.2.2. AT+CWJAP—连接 AP

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+CWJAP?	AT+CWJAP= <ssid>,<pwd>[,<bssid>]</bssid></pwd></ssid>
	功能:查询 OPL1000 Station 已连接的 AP 信息。	功能:设置 OPL1000 Station 需连接的 AP。
响应	+CWJAP: <ssid>,<bssid>,<channel>,<rssi></rssi></channel></bssid></ssid>	ОК
	OK	或者



CHAPTER THREE

指令	查询指令:	设置指令:	
	AT+CWJAP?	AT+CWJAP= <ssid>,<pwd>[,<bssid>]</bssid></pwd></ssid>	
	功能: 查询 OPL1000 Station 已连接的 AP	功能:设置 OPL1000 Station 需连接的	
	信息。	AP.	
		+CWJAP: <error code=""></error>	
		ERROR	
参数	• <ssid>:字符串参数,AP的SSID</ssid>	• <ssid>: 目标 AP 的 SSID</ssid>	
说明	• <bssid>: AP 的 MAC 地址</bssid>	• < pwd >: 密码最长 64 字节 ASCII	
	• <channel>:信道号 • <rssi>:信号强度</rssi></channel>	•[<bssid>]:目标 AP的 MAC 地址,一般用于有多个 SSID 相同的 AP的情况</bssid>	
		• < error code > : (仅供参考,并不可靠)	
		▶ 1: 连接超时	
		▶ 2: 密码错误	
		▶ 3: 找不到目标 AP	
		▶ 4: 连接失败	
		▶ 其他值:未知错误	
提示	// If OPL1000 station connects to an AP, it will prompt messages:		
信息	WIFI CONNECTED		
	WIFI GOT IP		
	// If the WiFi connection ends, it will prompt messages:		
	WIFI DISCONNECT		
注意	•参数设置需要开启 Station 模式,		
	• 若 SSID 或者 password 中含有特殊符号时,	例如,"者,即无效指令。	
示例	AT+CWJAP="abc","0123456789"		



3.2.3. AT+CWLAPOPT—设置 CWLAP 指令的属性

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+CWLAPOPT?	AT+CWLAPOPT= <sort_enable>,<mask< th=""></mask<></sort_enable>
	功能:查询当前 CWLAPOPT 设置属性	>, <times>,<probe_counters></probe_counters></times>
		功能:设置 CWLAP 指令的属性
响应	+CWLAPOPT: <sort_enable>,<mask>,<ti< th=""><th>ОК</th></ti<></mask></sort_enable>	ОК
	mes>, <probe_counters></probe_counters>	或者
	OK	ERROR

参数 说明

- < sort_enable >: 指令 AT+CWLAP 的扫描结果是否按照信号强度 RSSI 值排序:
- ▶0: 不排序
- ▶ 1: 根据 RSSI 排序
- < mask>:对应 bit 若为 1,则指令 AT+CWLAP 的扫描结果显示相关属性,对应 bit 若为 0,则不显示。具体如下:
- ▸ bit 0:设置 AT+CWLAP 的扫描结果是否显示 <ecn>
- ▸ bit 1: 设置 AT+CWLAP 的扫描结果是否显示 <ssid>
- ▸ bit 2:设置 AT+CWLAP 的扫描结果是否显示 <rssi>
- ▸ bit 3:设置 AT+CWLAP 的扫描结果是否显示 <mac>
- → bit 4: 设置 AT+CWLAP 的扫描结果是否显示 <channel>
- < times>: 停留在 channel 上聆听 AP 讯息包的倍数。每一倍数是停留 150ms。
- ▶预设为 1 倍,最大设置为 10 倍。即停留在每一 channel 上的时间为 150ms 1500ms。
- •robe_counters>: 发出 probe request 包次数在每一 channel 中。
- ▶预设为 1 次,最大设置为 5 次。发送间隔为(150*<times>)/<probe_counters>,单位为ms。

示例 AT+CWLAPOPT=1,31,1,5

第一个参数为 1,表示后续如果使用 AT+CWLAP 指令,扫描结果将按照信号强度 RSSI 值排序;

第二个参数为 31, 即 0x1F, 表示 <mask> 的相关 bit 全部置为 1, 后续如果使用 AT+CWLAP 指令, 扫描结果将显示所有参数。

第三个参数为 1,即默认停留倍数。150ms 乘以 14 个 channel,表示扫描一次需花费 2100ms。

第四个参数为 5, 即在每个通道中发出 5 个探测请求包。间隔为(150 * 1) / 5 = 30ms。



3.2.4. AT+CWLAP—扫描当前可用的 AP

执行	AT+CWLAP=[<ssid>[,<mac>[,<channel>]]]</channel></mac></ssid>	
指令	功能:列出当前可用的 AP。	
响应	+CWLAP: <ecn>,<ssid>,<rssi>,<mac>,<channel></channel></mac></rssi></ssid></ecn>	
	OK	
参数	• <ecn>: 加密方式</ecn>	

说明

- → 0: OPEN
- +1: WEP
- → 2: WPA_PSK
- → 3: WPA2_PSK
- → 4: WPA_WPA2_PSK
- ▶5: WPA2_Enterprise(目前 AT 不支持连接这种加密 AP)
- <ssid>: 字符串参数, AP的 SSID
- <rssi>: 信号强度
- •[<mac>](选填参数):字符串参数, AP的 MAC 地址
- •[<channel>](选填参数): 信道号

示例 AT+CWLAP="WiFi","ca:d7:19:d8:a6:44",6

或者查找指定 SSID 的 AP:

AT+CWLAP="WiFi"

若查到超过一台指定 AP 'WiFi',则会把所有 SSID 中带有'WiFi'的 AP 都找出来,方 便查找

3.2.5. AT+CWQAP—断开与 AP 的连接

执行指令	AT+CWQAP
响应	ОК



3.2.6. AT+CWAUTOCONN—上电是否自动连接 AP

指令	查询指令: AT+CWAUTOCONN?	设置指令: AT+CWAUTOCONN= <enable>,<ap_num> 功能:设置 AUTOCONN。</ap_num></enable>
响应	+CWAUTOCONN: <enable>,<ap_num></ap_num></enable>	OK 或者 +CWAUTOCONN: <error code=""></error>
		ERROR
参数说明	<enable>:是否启动 auto connect <ab_num>: 显示最大储存 AP 数量</ab_num></enable>	<enable>:</enable>O: 上电不自动连接 AP1: 上电自动连接 AP
		 <ap_num>:</ap_num> 设置最大储存 auto connect AP 的数量, 范围为 1 – 3。 <error code="">:</error> 1: 无效参数
 注音	十 四要 <i>四十十</i> 0 l-	▶ 其他值:其他错误

注意 • 本设置保存在 flash。

- •默认上电自动连接 AP, 且最大数量为 3。
- 上电后,需先下 AT+CWMODE=1 指令后才会生效。

示例 AT+CWAUTOCONN=1,3

3.2.7. AT+CWFASTCONN—快速连接 AP

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+CWFASTCONN?	AT+CWFASTCONN= <list_id>,<enable></enable></list_id>
		功能:设置 FASTCONN。
		AT+CWFAST = id0,en0,id1,en1,id2,en2
响应	+CWFASTCONN: <list_id>,<enable></enable></list_id>	ОК
	ОК	或者
		+CWFASTCONN: <error code<="" th=""></error>
		ERROR



指令	查询指令:	设置指令:	
1H 4	AT+CWFASTCONN?	AT+CWFASTCONN= <list_id>,<enable></enable></list_id>	
	,	功能: 设置 FASTCONN。	
		AT+CWFAST = id0,en0,id1,en1,id2,en2	
参数	list_id>:存在于 auto connect list 的 index	• st_id>:index 从 0 开始	
说明	<enable>:是否启动 fast connect</enable>	• <enable>:</enable>	
	teriable inclinary rast comment	▶ 0: 上电不快速连接 AP	
		↑1: 上电自动快速连接 AP	
		• <error code=""> :</error>	
		↑1: 无效参数	
		→ 2: 该 index 没有 ap 的信息	
		·	
 注意	+VI = /I + + + + -	▶ 其他值: 其他错误	
江 思	• 本设置保存在 flash。		
	• 默认上电不快速连接 AP。		
	• 需先下 AT+CWMODE=1 指令后才会生效。		
	• 此功能需要先存在 auto connect 信息才能使	·用	
示例 ————	AT+CWFASTCONN=0,1,1,1,2,1		
3.2.8.	AT+CIPSTAMAC—设置 OPL1000 Station 接口的 MAC 地址		
比人			
指令	查询指令:		
指令	查询指令: AT+CIPSTAMAC?	设置指令: AT+CIPSTAMAC= <mac></mac>	
指令			
相令 响应	AT+CIPSTAMAC? 功能:查询 OPL1000 Station 的 MAC 地	AT+CIPSTAMAC= <mac> 功能:设置 OPL1000 Station 的 MAC 地</mac>	
	AT+CIPSTAMAC? 功能:查询 OPL1000 Station 的 MAC 地 址。	AT+CIPSTAMAC= <mac> 功能:设置 OPL1000 Station 的 MAC 地 址。</mac>	
	AT+CIPSTAMAC? 功能: 查询 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 +CIPSTAMAC: <mac></mac>	AT+CIPSTAMAC= <mac>功能:设置 OPL1000 Station 的 MAC 地址。</mac>	
响应参数	AT+CIPSTAMAC? 功能: 查询 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 +CIPSTAMAC: <mac> OK</mac>	AT+CIPSTAMAC= <mac> 功能: 设置 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 OK MAC 地址</mac>	
响应 参数 说明	AT+CIPSTAMAC? 功能:查询 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 +CIPSTAMAC: <mac> OK <mac>: 字符串参数,OPL1000 Station 的</mac></mac>	AT+CIPSTAMAC= <mac> 功能: 设置 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 OK MAC 地址 RDEF=0,1 命令设置 MAC 源为 Flash</mac>	
响应 参数 说明	AT+CIPSTAMAC? 功能:查询 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 +CIPSTAMAC: <mac> OK <mac>: 字符串参数,OPL1000 Station 的 • 本设置保存到 flash。可以用 AT+MACADD</mac></mac>	AT+CIPSTAMAC= <mac> 功能: 设置 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 OK MAC 地址 RDEF=0,1 命令设置 MAC 源为 Flash 如 MAC 地址可以为 "1a:" 但不能为 "15:"。</mac>	
响应 参数 说明	AT+CIPSTAMAC? 功能:查询 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 +CIPSTAMAC: <mac> OK <mac>: 字符串参数,OPL1000 Station 的 •本设置保存到 flash。可以用 AT+MACADD • MAC 地址第一个字节的 bit 0 不能为 1,例如</mac></mac>	AT+CIPSTAMAC= <mac> 功能: 设置 OPL1000 Station 的 MAC 地址。 OK MAC 地址 RDEF=0,1 命令设置 MAC 源为 Flash 如 MAC 地址可以为 "1a:" 但不能为 "15:"。 法 MAC,无法进行设置。</mac>	



3.2.9. AT+CWHOSTNAME—设置 Station 的主机名称

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+CWHOSTNAME?	AT+CWHOSTNAME= <hostname></hostname>
	功能:查询 OPL1000 Station 的主机名称。	功能:设置 OPL1000 Station 的主机名 称。
响应	+CWHOSTNAME: <host name=""></host>	如果成功,返回
	ОК	OK
	如果未使能 OPL1000 Station 模式,则返回	如果未使能 OPL1000 station 模式,则提示
	+CWHOSTNAME: <null></null>	ERROR
	ОК	
参数 说明	<hostname>:主机名称,最长支持 32 字节</hostname>	
注意	• 本设置不保存到 Flash,重启后将恢复默认值。	
	• OPL1000 Station 默认的主机名称为 "opulin	k"。
示例	AT+CWMODE=1	
	AT+CWHOSTNAME="my_test"	



4. TCP/IP 功能 AT 指令

4.1. TCP/IP 功能 AT 指令一览表

指令	说明
AT+CIPSTATUS	查询网络连接信息
AT+CIPDOMAIN	域名解析功能
AT+CIPSTART	建立 TCP 连接或 UDP 传输
AT+CIPSEND	发送数据
AT+CIPSENDEX	发送数据
AT+CIPCLOSE	关闭 TCP/UDP 传输
AT+CIFSR	查询本地 IP 地址
AT+CIPMUX	设置多连接
AT+CIPSERVER	建立 TCP 服务器
AT+CIPMODE	设置透传模式
AT+SAVETRANSLINK	保存透传至 FLASH
AT+CIPSTO	设置 TCP 服务器超时时间
AT+CIPDINFO	接收网络数据是是否提示对端 IP 和端口号
+IPD	接收网络数据
AT+PING	PING 功能

4.2. TCP/IP 功能 AT 指令描述

4.2.1. AT+CIPSTATUS—查询网络连接信息

执行指令	AT+CIPSTATUS
响应	STATUS: <stat></stat>
	+CIPSTATUS: <link id=""/> , <type>,<remote ip="">,<remote port="">,<local port="">,<tetype></tetype></local></remote></remote></type>



执行指令 AT+CIPSTATUS

- 参数说明 •<stat>: OPL1000 Station 接□的状态
 - → 2: OPL1000 Station 已连接 AP, 获得 IP 地址
 - → 3: OPL1000 Station 已建立 TCP 或 UDP 传输
 - ▶ 4: OPL1000 Station 断开网络连接
 - ▶5: OPL1000 Station 未连接 AP
 - < link ID>: 网络连接 ID (0~4), 用于多连接的情况
 - <type>: 字符串参数, "TCP"或者 "UDP"
 - < remote IP>: 字符串, 远端 IP 地址
 - < remote port>: 远端端□值
 - <local port>: OPL1000 本地端口值
 - <tetype>:
 - ▶0: OPL1000 作为客户端
 - ▶1: OPL1000 作为服务器

4.2.2. AT+CIPDOMAIN—域名解析功能

执行指令 AT+CIPDOMAIN=<domain name> 响应 +CIPDOMAIN:<IP address> OK 或者 **ERROR** 参数说明 <domain name>: 待解析的域名 示例 AT+CWMODE=1 // set Station mode AT+CWJAP="SSID", "password" // access to the internet AT+CIPDOMAIN="www.baidu.com" // DNS function



4.2.3. AT+CIPSTART—建立 TCP 连接或 UDP 传输

■ 建立 TCP 连接

设置指令	TCP 单连接 (AT+CIPMUX=0) 时: AT+CIPSTART= <type>,<remote IP>,<remote port="">[,<tcp alive="" keep="">]</tcp></remote></remote </type>	TCP 多连接 (AT+CIPMUX=1) 时: AT+CIPSTART= <link ID>,<type>,<remote< th=""></remote<></type></link 	
		IP>, <remote port="">[,<tcp alive="" keep="">]</tcp></remote>	
响应	OK		
参数说 • < link ID>: 网络连接 ID (0 ~ 4),用于多连接的情况		的情况	
明	• <type>:字符串参数,连接类型, "TCP"或"UDP"</type>		
	• <remote ip="">: 字符串参数,远端 IP 地址</remote>		
	• <remote port="">: 远端端口号</remote>		
	•[<tcp alive="" keep="">]: TCP keep-alive 侦测时功能</tcp>	讨间,默认关闭此功能,建议 自行设置开启此	
	→ 0:关闭 TCP keep-alive 功能		
	▶ 1 ~ 7200:侦测时间,单位为 1s		
提示信	// If the TCP connection is established, it will	prompt message as below	
息	[<link id=""/> ,] CONNECT		
	// If the TCP connection ends, it will prompt message as below		
	[<link id=""/> ,] CLOSED		
注意	建议创建 TCP 连接时,开启 keep-alive 功能。		
示例	AT+CIPSTART="TCP","192.168.101.110",100	0	

■ 建立 UDP 传输

设置指 令	单连接模式 (AT+CIPMUX=0) 时: AT+CIPSTART= <type>,<remote IP>,<remote port="">[,(<udp local<br="">port>),(<udp mode="">)]</udp></udp></remote></remote </type>	多连接模式 (AT+CIPMUX=1) 时: AT+CIPSTART= <link ID>,<type>,<remote ip="">,<remote port>[,<udp local="" port="">,<udp mode>]</udp </udp></remote </remote></type></link
响应	OK	
参数说	放说 • < link ID > : 网络连接 ID (0 ~ 4),用于多连接的情况	
明	• <type>:字符串参数,连接类型,"TCP"或"UDP"</type>	
	• <remote ip="">: 字符串参数,远端 IP 地址</remote>	



OPL1000

CHAPTER FOUR

设置指

单连接模式 (AT+CIPMUX=0) 时:

AT+CIPSTART=<type>,<remote

IP>,<remote port>[,(<UDP local

port>),(<UDP mode>)]

多连接模式 (AT+CIPMUX=1) 时:

AT+CIPSTART=<link

ID>,<type>,<remote IP>,<remote

port>[,<UDP local port>,<UDP

mode>1

执行指令:

AT+CIPSNED

• < remote port >: 远端端口号

•[<UDP local port>]: UDP 本地端口

•[<UDP mode>]: UDP 传输的属性,若为透传模式,则必须为 0

▶ 0: 收到数据后,不更改远端目标,默认值为 0

▶ 1: 收到数据后,改变一次远端目标

·2: 收到数据后, 改变远端目标

注意:

使用 <UDP mode> 必须先填写 <UDP local port>。

提示信 息

// If the UDP transmission is established, it will prompt message as below

[<link ID>,] CONNECT

// If the UDP transmission ends, it will prompt message as below

[<link ID>,] CLOSED

示例 AT+CIPSTART="UDP","192.168.101.110",1000,1002,2

4.2.4. AT+CIPSEND—发送数据

设置指令 1. 单连接时: (+CIPMUX=0)

AT+CIPSEND=<length>

2. **多连接时**: (+CIPMUX=1)

AT+CIPSEND=<link ID>,<length>

3. 如果是 UDP 传输, 可以设置远端 IP 和端

 \Box :

AT+CIPSEND=[<link

ID>,]<length>[,<remote IP>,<remote

port>]功能: 在普通传输模式时,设置发送

数据的长度。

响应

发送指定长度的数据。

收到此命令后先打印 OK 并换行返回>符号。

功能:在透传模式时,开始传输数据。



设置指令 1. 单连接时: (+CIPMUX=0)

AT+CIPSEND=<length>

2. **多连接时:** (+CIPMUX=1)

AT+CIPSEND=<link ID>,<length>

3. 如果是 UDP 传输, 可以设置远端 IP 和端

 \Box :

AT+CIPSEND=[<link

ID>,]<length>[,<remote IP>,<remote

port>]功能: 在普通传输模式时,设置发送

数据的长度。

收到此命令后先换行返回 >, 然后开始接收 串□数据, 当数据长度满 length 时发送数 据,回到普通指令模式,等待下一条 AT 指 令。如果未建立连接或连接被断开,返回:

ERROR

如果数据发送成功,返回:

SEND OK

如果数据发送失败,返回:

SENDFAIL

执行指令:

AT+CIPSNED

功能:在透传模式时,开始传输数据。

透传模式发送数据,每包最大 2048 bytes 或 者每 20 ms 间隔区分。

当输入单一包 +++时, 返回一般 AT 指令。 当退出透传时,请至少间隔 1 秒后再发送 AT 指令。

若为 UDP 透传, 指令 AT+CIPSTART 参数 <UDP mode>必须为 0。

参数说明 • < link ID>: 网络连接 ID 号 (0 ~ 4), 用于 多连接的情况

> • <length>: 数字参数,表明发送数据的长 度,最大长度为2048

• [<remote IP>]: UDP 传输可以设置对端

•[<remote port>]: UDP 传输可以设置对 端端口

示例

-详细请参考第6章 AT指令使用示例。



4.2.5. AT+CIPSENDEX—发送数据

指令 设置指令:

1. 单连接时: (+CIPMUX=0)

AT+CIPSENDEX=<length>

2. 多连接时: (+CIPMUX=1)

AT+CIPSENDEX=<link ID>,<length>

3. 如果是 UDP 传输, 可以设置远端 IP 和端口:

AT+CIPSENDEX=[<link ID>,]<length>[,<remote IP>,<remote port>]

指令功能: 在普通传输模式时,设置发送数据的长度。

响应 发送指定长度的数据。

收到此命令后先换行返回 >,然后开始接收串口数据,当数据长度满 length 或者遇到字符 **\0 时,发送数据。**

如果未建立连接或连接被断开,返回:

ERROR

如果数据发送成功,返回:

SEND OK

如果数据发送失败,返回:

SENDFAIL

- **参数说明 •** < link ID>:网络连接 ID 号 (0 ~ 4),用于多连接的情况
 - < length>:数字参数,表明发送数据的长度,最大长度为2048
 - 当接收数据长度满 length 或者遇到字符 \0 时,发送数据,回到普通指令模式,等待下一 条 AT 指令。
 - •用户如需发送 \0, 请转义为 \\0。

4.2.6. AT+CIPCLOSE—关闭 TCP/UDP 传输

指令 设置指令(用于多连接的情况): 执行指令(用于单连接的情况):

> AT+CIPCLOSE=<link ID> AT+CIPCLOSE

功能:关闭 TCP/UDP 传输。

响应 OK

参数说明 <link ID>:需要关闭的连接 ID 号。当 ID 为 5 时,关闭所有连接。

提示信息 // When connection ends, it will prompt message as below



指令	设置指令(用于多连接的情况):	执行指令(用于单连接的情况):
	AT+CIPCLOSE= <link id=""/>	AT+CIPCLOSE
	功能:关闭 TCP/UDP 传输。	
	[<link id=""/> ,] CLOSED	

4.2.7. AT+CIFSR—查询本地 IP 地址

执行指令	AT+CIFSR	
响应	+CIFSR:STAIP, < Station IP address>	
	+CIFSR:STAMAC, < Station MACaddress >	
	OK	
参数说明	<ip address="">:</ip>	
	OPL1000 Station 的 IP 地址	
	<mac address="">:</mac>	
	OPL1000 Station 的 MAC 地址	
注意	OPL1000 Station IP 需连上 AP 后,才可以查询。	

4.2.8. AT+CIPMUX—设置多连接

指令	查询指令:	设置指令:
JH 4	AT+CIPMUX?	AT+CIPMUX= <mode></mode>
	AT+CIFIMOX:	
		功能:设置连接类型。
响应	+CIPMUX: <mode></mode>	OK
	OK	
参数说明	<mode>:</mode>	
	▶0: 单连接模式	
	↑1: 多连接模式	
注意	•默认为单连接;	
	•只有非透传模式 (AT+CIPMODE=0),才能设计	置为多连接;
	•必须在没有连接建立的情况下,设置连接模式	;
	• 如果建立了 TCP 服务器,想切换为单连接,必	须关闭服务器 (AT+CIPSERVER=0),服务
	器仅支持多连接。	
示例	AT+CIPMUX=1	



4.2.9. AT+CIPSERVER—建立 TCP 服务器

查询指令:	设置指令:	
AT+CIPSERVER?	AT+CIPSERVER= <mode>[,<port>]</port></mode>	
	功能:设置服务器。	
+CIPSERVER: <mode>,<port></port></mode>	OK	
OK		
<mode>:</mode>		
▶0: 关闭服务器		
▶ 1: 建立服务器		
[<port>]:选填参数。端口号,默认为 333。</port>		
// If the connection is established, it will prompt message as below		
[<link id=""/> ,] CONNECT		
// If the connection ends, it will prompt mes	ssage as below	
[<link id=""/> ,] CLOSED		
・多连接情况下 (AT+CIPMUX=1),才能开启朋		
• 创建服务器后,自动建立服务器监听。		
• 当有客户端接入,会自动占用一个连接 ID。		
•建立 TCP 服务器		
AT+CIPMUX=1		
AT+CIPSERVER=1,80		
	+CIPSERVER: <mode>,<port> OK <mode>:</mode></port></mode>	

4.2.10. AT+CIPMODE—设置透传模式

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+CIPMODE?	AT+CIPMODE= <mode> 功能:设置透传模式。</mode>
		切能: 反旦迈飞铁丸。
响应	+CIPMODE: <mode></mode>	OK
	ОК	
参数	<mode>:</mode>	
说明	▶0: 一般传输模式	



指令	查询指令: AT+CIPMODE?	设置指令: AT+CIPMODE= <mode> 功能:设置透传模式。</mode>
	▶ 1: 透传模式,仅支持 TCP 单连接及 UDP 固	定远程目标的配置。
注意	•本设置不保存到 Flash	
	透传模式时,如果是 TCP 连接断开,将会不停及停止重连。	地尝试重连直到输入+++退出透传模式以
示例	AT+CIPMODE=1	

4.2.11. AT+SAVETRANSLINK—保存透传至 FLASH

保存 TCP 透传 (单连接) 至 FLASH

设置指令	AT+SAVETRANSLINK= <mode>,<remote domain="" ip="" name="" or="">,<remote< th=""></remote<></remote></mode>
	port>[, <type>,<tcp alive]<="" keep="" th=""></tcp></type>

向	应		$\overline{}$	ı
17)	<u> </u>	(\cap	ĸ

参数说明 • < mode > :

- ▶ 0: 一般 AT 模式, 即不会开机后进入透传模式。
- ▶1: 保存至 FLASH 并开机后进入透传模式。
- < remote IP>: 远程 IP 或域名。
- < remote port>: 远程埠
- •[<type>]: TCP 或 UDP, 缺省预设为 TCP。(选填参数)
- •[<TCP keep alive>]: TCP keep alive 侦测, 预设为关闭。(选填参数)
 - ▶ 0: 关闭 TCP keep alive 侦测功能。
 - ▶ 1 ~ 7200: 侦测时间,单位为秒。

注意 • 本设置将透传设置储存至 FLASH, 下次上电自动建立联机并进入透传。

· 只要参数符合规范,设置就会储存至 FLASH。

示例 AT+SAVETRANSLINK=0

AT+SAVETRANSLINK=1,"192.168.1.100",80,"TCP"

保存 UDP 透传 至 FLASH



设置指令	AT+SAVETRANSLINK= <mode>,<remote domain="" ip="" name="" or="">,<remote port="">,<type>[,<udp local="" port="">]</udp></type></remote></remote></mode>
响应	OK
参数说	• < mode>:
明	▸ 0:一般 AT 模式,即不会开机后进入透传模式。
	▸ 1:保存至 FLASH 并开机后进入透传模式。
	• <remote ip="">:远程 IP 或域名。</remote>
	• <remote port="">:远程埠</remote>
	• <type>: UDP,缺省预设为 TCP。(选填参数)</type>
	•[<udp local="" port="">]:UDP 传输时,使用的本地端口。(选填参数)</udp>
注意	·本设置将透传设置储存至 FLASH,下次上电自动建立联机并进入透传。
	·只要参数符合规范,设置就会储存至 FLASH。
示例	AT+SAVETRANSLINK=0
	AT+SAVETRANSLINK=1,"192.168.1.100",23456,"UDP",1000

4.2.12. AT+CIPSTO—设置 TCP 服务器超时时间

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+CIPSTO?	AT+CIPSTO= <time></time>
	功能: 查询 TCP 服务器超时时间。	功能:设置 TCP 服务器超时时间。
响应	+CIPSTO: <time></time>	ОК
	OK	
参数说明	<time>: TCP 服务器超时时间,取值范围 0 ~ 7200s。</time>	
注意	• OPL1000 作为 TCP 服务器,会断开一直不通信直至超时了的 TCP 客户端连接。	
	• 如果设置 AT+CIPSTO=0,则永远不会超时,不建议这样设置。	
示例	AT+CIPMUX=1	
	AT+CIPSERVER=1,1001	
	AT+CIPSTO=10	



4.2.13. AT+CIPDINFO—接收网络数据时是否提示对端 IP 和端口

设置指令	AT+CIPDINFO= <mode></mode>
响应	OK
参数	<mode>:</mode>
说明	▸ 0: 不显示对端 IP 和端口
	▶ 1: 显示对端 IP 和端口
示例	AT+CIPDINFO=1

4.2.14. +IPD—接收网络数据

指令	单连接时:	多连接时:
	(+CIPMUX=0)+IPD, <len>[,<remote< td=""><td>(+CIPMUX=1)+IPD,<link< td=""></link<></td></remote<></len>	(+CIPMUX=1)+IPD, <link< td=""></link<>
	IP>, <remote port="">]:<data></data></remote>	ID>, <len>[,<remote ip="">,<remote< td=""></remote<></remote></len>
		port>]: <data></data>

参数 说明

此指令在普通指令模式下有效, OPL1000 接收到网络数据时向串口发送 +IPD 和数据。

•[<remote IP>]: 网络通信对端 IP, 由指令 AT+CIPDINFO=1 使能显示

•[<remote port>]: 网络通信对端端口,由指令 AT+CIPDINFO=1 使能

• < link ID>: 收到网络连接的 ID 号

• <len>: 数据长度

• <data>: 收到的数据

4.2.15. AT+PING—Ping 功能

设置指令 AT+PING=<IP> 功能: ping 功能。

响应 +PING:<time>

OK

+PING:TIMEOUT

ERROR

参数说明 • < IP>: 字符串参数, IP 地址

• < time >: ping 响应时间

示例 AT+PING="192.168.1.1"

AT+PING="www.baidu.com"



OPL1000



5. BLE 相关 AT 指令

5.1. BLE 指令一览表

指令	说明
AT+BLEINIT	BLE 初始化
AT+BLEADDR	设置 BLE 设备地址
AT+BLENAME	设置 BLE 设备名称
AT+BLESCANRSPDATA	设置 BLE 扫描回应
AT+BLEADVPARAM	设置 BLE 广播参数
AT+BLEADVDATA	设置 BLE 广播数据
AT+BLEADVSTART	开始 BLE 广播
AT+BLEADVSTOP	结束 BLE 广播
AT+BLECONNPARAM	更新 BLE 连接参数
AT+BLEDISCONN	断开 BLE 连接
AT+BLEDATALEN	设置 BLE 数据包长度
AT+BLECFGMTU	设置 BLE MTU 长度
AT+BLEGATTSSRVCRE	GATTS 创建服务
AT+BLEGATTSSRVSTART	GATTS 开启服务
AT+BLEGATTSSRVSTOP	GATTS 关闭服务
AT+BLEGATTSSRV	GATTS 查询服务
AT+BLEGATTSCHAR	GATTS 查询服务特征
AT+BLEGATTSNTFY	GATTS 通知服务特征值
AT+BLEGATTSIND	GATTS 指示服务特征值
AT+BLEGATTSSETATTR	GATTS 设置服务特征值
AT+BLEGATTCPRIMSRV	GATTC 发现基本服务
AT+BLEGATTCINCLSRV	GATTC 发现包含服务
AT+BLEGATTCINCLSRV	GATTC 发现包含服务
AT+BLEGATTCCHAR	GATTC 查询服务特征



指令	说明
AT+BLEGATTCRD	GATTC 读取服务特征值
AT+BLEGATTCWR	GATTC 写服务特征值
AT+BLEPHYREAD	读取目前联机的 PHY
AT+BLEGATTCWR	设置目前联机的 PHY

5.2. BLE 指令描述

5.2.1. AT+BLEINIT—BLE 初始化

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+BLEINIT?	AT+BLEINIT= <init></init>
	功能:查询 BLE 是否初始化。	功能:设置 BLE 初始化角色。
响应	如果 BLE 未初始化,则查询返回	OK
	+BLEINIT:0	
	OK	
	如果 BLE 已初始化,则查询返回	
	+BLEINIT: <role></role>	
	OK	
参数说明	<init>:</init>	
	1: client role	
	2: server + client role	
注意	• 使用 BLE 相关 AT 指令前,必须先调用本条设置指	令,初始化 BLE 角色。
示例	AT+BLEINIT=1	

5.2.2. AT+BLEADDR—设置 BLE 设备地址

指令	查询指令: AT+BLEADDR? 功能: 查询 BLE 设备的 public address。	设置指令: AT+BLEADDR= <addr_type>,<random_addr> 功能:设置BLE设备的地址。目前仅支持设置 random address。</random_addr></addr_type>
响应	+BLEADDR: <ble_public_addr> OK</ble_public_addr>	ОК



指令	查询指令: AT+BLEADDR? 功能:查询 BLE 设备的 public address。	设置指令: AT+BLEADDR= <addr_type>,<random_addr> 功能:设置BLE设备的地址。目前仅支持设置 random address。</random_addr></addr_type>	
参数 说明	<addr_type>:</addr_type>		
	• 0: public address		
	• 1: random address		
注意	• 目前可设置/查询 public address,对 random address 仅支持设置。		
	• 在设置 BLE public address 之前需要用	AT+BLEINIT=1 指令对 BLE 完成初始化操作	
	• 为使修改的 BLE public address 有效,	<mark>需要使用 AT+RST 进行复位</mark> 。	
	• random address 要求最高两个 bit 必须	「全 1,详细可参考 BLE spec。	
示例	AT+BLEADDR=1,"08:7f:24:87:1c:f7"		

5.2.3. AT+BLENAME—设置 BLE 设备名称

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+BLENAME?	AT+BLENAME= <device_name></device_name>
	功能:查询 BLE 设备名称。	功能:设置 BLE 设备名称。
响应	+BLENAME: <device_name></device_name>	OK
	OK	
参数 说明	<device_name>: BLE 设备名称</device_name>	
注意	·默认设备名称为 "BLE_AT"。	
	 本指令设置的设备名称,需要在建立 BLE 连接是 GAP service 中 device name characterist 12.1。 	
	•如果是需要在扫描广播包时得到的设备名称,	则需要通过 AT+BLEADVDATA 设置。
示例	AT+BLENAME="opl_demo"	



5.2.4. AT+BLESCANRSPDATA—设置 BLE 扫描响应

指令 设置指令:

AT+BLESCANRSPDATA=<scan_rsp_data>

功能:设置 BLE 扫描响应。

响应 OK

参数说明 <scan_rsp_data>:扫描响应。参数实际为 HEX 字符串。例如,设置扫描响应为 0x11

0x22 0x33 0x44

0x55, 则设置指令为: AT+BLESCANRSPDATA="1122334455"

注意 扫描响应支持的最大长度为 31 字节。

示例 AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLESCANRSPDATA="1122334455"

5.2.5. AT+BLEADVPARAM—设置广播参数

指令 查询指令: 设置指令:

AT+BLEADVPARAM? AT+BLEADVPARAM=<adv_int_min>,<adv_int

功能: 查询广播参数。 __max>,

<adv_type>,<own_addr_type>,<channel_map

>

[,<adv_filter_policy>,<peer_addr_type>,<peer

_addr>]

功能:设置广播参数。

响应 +BLEADVPARAM:<adv_int_min>,<a OK

dv_int_max>,<adv_type>,<own_add
r_type>,<channel_map>,<adv_filter
_policy>,<peer_addr_type>,<peer_a</pre>

ddr>

OK

参数说明 <adv_int_min>: 最小广播间隔,取值范围: 0x0020 ~ 0x4000,最小 20ms,最大

10240ms

<adv_int_max>: 最大广播间隔,取值范围: 0x0020~0x4000,最小20ms,最大

10240ms

<adv_type>: 广播类型



指令		
	AT+BLEADVPARAM? 功能:查询广播参数。	AT+BLEADVPARAM= <adv_int_min>,<adv_int _max>, <adv_type>,<own_addr_type>,<channel_map< td=""></channel_map<></own_addr_type></adv_type></adv_int </adv_int_min>
		> [, <adv_filter_policy>,<peer_addr_type>,<peer _addr>] 功能:设置广播参数。</peer </peer_addr_type></adv_filter_policy>
	→ 0: ADV_TYPE_IND	

- ▶ 1: ADV_TYPE_DIRECT_IND_HIGH
- 2: ADV_TYPE_SCAN_IND
- → 3: ADV_TYPE_NONCONN_IND
- <own_addr_type>: BLE 地址类型
- → 0: BLE_ADDR_TYPE_PUBLIC
- ↑ 1: BLE_ADDR_TYPE_RANDOM
- <channel_map>: 广播信道
- 1: ADV_CHNL_37
- 2: ADV_CHNL_38
- 4: ADV_CHNL_39
- → 7: ADV_CHNL_ALL

[<adv_filter_policy>](选填参数): 过滤器规则

- 0: ADV_FILTER_ALLOW_SCAN_ANY_CON_ANY
- 1: ADV_FILTER_ALLOW_SCAN_WLST_CON_ANY
- 2: ADV_FILTER_ALLOW_SCAN_ANY_CON_WLST
- → 3: ADV_FILTER_ALLOW_SCAN_WLST_CON_WLST

[<peer_addr_type>](选填参数): 对方 BLE 地址类型

- 0: PUBLIC
- ↑1: RANDOM

[<peer_addr>](选填参数): 对方 BLE 地址

注意	<adv_filter_policy>,<peer_addr_type>,<peer_addr>三个参数要求同时缺省,或者同时 设置。</peer_addr></peer_addr_type></adv_filter_policy>
示例	AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server
	AT+BLEADVPARAM=50,50,0,0,4,0,0,"12:34:45:78:66:88"



5.2.6. AT+BLEADVDATA—设置 BLE 广播数据

指令 设置指令:

AT+BLEADVDATA=<adv_data>

功能:设置 BLE 广播数据。

响应 OK

参数说明 <adv_data>:广播数据包。参数实际为 HEX 字符串。例如,设置广播数据为 0x11 0x22

0x33 0x44 0x55, 则设置指令为: AT+BLEADVDATA="1122334455"

注意 广播包最大长度为 31 字节。

示例 AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLEADVDATA="1122334455"

5.2.7. AT+BLEADVSTART—开始 BLE 广播

指令 执行指令:

AT+BLEADVSTART

功能:开始 BLE 广播。

响应 OK

参数说明 无

注意 • 若未设置广播参数(AT+BLEADVPARAM=<adv_parameter>),则使用默认广播参

数:

•若未设置广播数据(AT+BLEADVDATA=<adv_data>),则发送全 0 数据包。

示例 AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLEADVSTART

5.2.8. AT+BLEADVSTOP—结束 BLE 广播

指令 执行指令:

AT+BLEADVSTOP

功能:结束 BLE 广播。

响应 OK

参数说明 无



CHAPTER FIVE

指令	执行指令:
	AT+BLEADVSTOP
	功能:结束 BLE 广播。
注意	若开始广播后,成功建立 BLE 连接,则会自动结束 BLE 广播,无需调用本指令。
示例	AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server
	AT+BLEADVSTART
	AT+BLEADVSTOP

5.2.9. AT+BLECONNPARAM—更新 BLE 连接参数

指令	查询指令:	设置指令:
	AT+BLECONNPARAM?	AT+BLECONNPARAM= <conn_index< th=""></conn_index<>
	功能: 查询 BLE 连接参数。	>, <min_interval>,<max_interval>,<l< th=""></l<></max_interval></min_interval>
		atency>, <timeout></timeout>
		功能: 更新 BLE 连接参数。
响应	+BLECONNPARAM: <conn_index>,<cur_inter< th=""><th>OK //指令已接收,将尝试更新连接参数</th></cur_inter<></conn_index>	OK //指令已接收,将尝试更新连接参数
	val>, <latency>,<timeout></timeout></latency>	+BLECONNPARAM: <conn_index>,0</conn_index>
	OK	如果更新失败,将提示
		+BLECONNPARAM: <conn_index>,-1</conn_index>
参数说明		
	<min_interval>: 最小连接间隔,取值范围: 0x0006 ~ 0x0C80</min_interval>	
	<max_interval>:最大连接间隔,取值范围: 0x0006~0x0C80</max_interval>	
	<cur_interval>: 当前连接间隔</cur_interval>	
	<latency>: 时延,取值范围: 0x0000 ~ 0x01F</latency>	3
	<timeout>: 超时,取值范围: 0x000A~0x0C</timeout>	80
注意	本指令要求先建立连接,并且仅支持 BLE client 勇	更新连接参数。
示例	AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client	
	AT+BLECONN=0,"24:0a:c4:09:34:23" // 建立 BI	LE 连接
	AT+BLECONNPARAM=0,12,14,1,500 // 更新 B	LE 连接参数



5.2.10. AT+BLEDISCONN—断开 BLE 连接

指令 设置指令:
AT+BLEDISCONN=<conn_index>
功能: 断开 BLE 连接。

响应 +BLEDISCONN:<conn_index>,<remote_address>
OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接
<remote_address>: 对方 BLE 设备地址

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client
AT+BLECONN=0,"24:0a:c4:09:34:23" // 建立 BLE 连接
AT+BLEDISCONN=0 // 断开 BLE 连接

5.2.11. AT+BLEDATALEN—设置 BLE 数据包长度

指令 设置指令:
 AT+BLEDATALEN=<conn_index>,<pkt_data_len>
 功能: 设置 BLE 数据包长度。

响应 OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接
 <pkt_data_len>: 数据包长度,取值范围: 0x001b ~ 0x00fb

注意 需要先建立 BLE 连接,才能设置 packet length。

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client
 AT+BLECONN=0,"24:0a:c4:09:34:23"
 AT+BLEDATALEN=0,30

5.2.12. AT+BLECFGMTU—设置 GATT MTU 的长度

指令 设置指令: 设置指令:

AT+BLECFGMTU? AT+BLECFGMTU=<conn_index>,<mtu_size>

功能: 查询 GATT (Generic Attribute 功能: 设置 GATT MTU 的长度。

Profile) MTU 的长度。

响应 +BLECFGMTU:<conn_index>,<mtu_size> OK // 指令已接收,



指令 设置指令:

设置指令:

AT+BLECFGMTU?

AT+BLECFGMTU=<conn_index>,<mtu_size>

功能: 查询 GATT (Generic Attribute

功能:设置 GATT MTU 的长度。

Profile) MTU 的长度。

OK

参数 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

说明

<mtu_size>: BLE 最大传输单元的长度

注意 ·最终实际的 MTU 长度需经过协商,设置指令返回 OK 仅表示尝试协商 MTU,因此,设置长度 不一定生效,建议设置后,使用查询指令 AT+BLECFGMTU? 查询实际的 MTU 长度。

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client

AT+BLECONN=0,"24:12:5f:9d:91:98"// 建立 BLE 连接

AT+BLECFGMTU=0,300

5.2.13. AT+BLEGATTSSRVCRE—GATTS 创建服务

指今 执行指令:

AT+BLEGATTSSRVCRE

功能: GATTS 创建服务。

响应 OK

参数说明 无

注意

• OPL1000 作为 server 应该在初始化完成后,及时创建服务。 BLE 连接建立后,无法创建

示例

AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLEGATTSSRVCRE

5.2.14. AT+BLEGATTSSRVSTART—GATTS 开启服务

指令 设置指令: 执行指令:

AT+BLEGATTSSRVSTART

AT+BLEGATTSSRVSTART=<srv index>

功能: GATTS 开启全部服务。

功能: GATTS 开启某指定服务。

响应 OK

参数说明 无 <srv_index>: 服务序号,从1起始递增。



指令	执行指令: AT+BLEGATTSSRVSTART 功能: GATTS 开启全部服务。	设置指令: AT+BLEGATTSSRVSTART= <srv_index> 功能: GATTS 开启某指定服务。</srv_index>
示例	AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server	
	AT+BLEGATTSSRVCRE	
	AT+BLEGATTSSRVSTART	

5.2.15. AT+BLEGATTSSRVSTOP—GATTS 停止服务

指令	执行指令: AT+BLEGATTSSRVSTOP 功能: GATTS 停止全部服务。	设置指令: AT+BLEGATTSSRVSTOP= <srv_index> 功能: GATTS 停止某指定服务。</srv_index>
响应	OK	
参数说明	无	<srv_index>:服务序号,从 1 起始递增。</srv_index>
示例	AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server	
	AT+BLEGATTSSRVCRE	
	AT+BLEGATTSSRVSTART	
	AT+BLEGATTSSRVSTOP	

5.2.16. AT+BLEGATTSSRV—GATTS 发现服务

指令	查询指令:
	AT+BLEGATTSSRV?
	功能: GATTS 发现服务。
响应	+BLEGATTSSRV: <srv_index>,<start>,<srv_uuid>,<srv_type></srv_type></srv_uuid></start></srv_index>
	OK
参数说明	<srv_index>:服务序号,从 1 起始递增</srv_index>
	<start>:</start>
	▶0:服务未开始
	▶1:服务已开始
	<srv_uuid>: 服务的 UUID</srv_uuid>
	<srv_type>: 服务的类型</srv_type>
	<pre><start>:</start></pre>



指令	查询指令:
	AT+BLEGATTSSRV?
	功能: GATTS 发现服务。
	・0: 次要服务
	▶ 1: 首要服务
示例	AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server
	AT+BLEGATTSSRVCRE
	AT+BLEGATTSSRV?

5.2.17. AT+BLEGATTSCHAR—GATTS 发现服务特征

指令	查询指令:
	AT+BLEGATTSCHAR?
	功能: GATTS 发现服务特征。
响应	//对于服务特征信息,显示如下:
	+BLEGATTSCHAR:"char", <srv_index>,<char_index>,<char_uuid>,<char_prop></char_prop></char_uuid></char_index></srv_index>
	//对于描述符信息,显示如下:
	+BLEGATTSCHAR:"desc", <srv_index>,<char_index>,<desc_index></desc_index></char_index></srv_index>
	ОК
参数说明	<srv_index>:服务序号,从 1 起始递增</srv_index>
	<char_index>:服务特征的序号,从 1 起始递增</char_index>
	<char_uuid>:服务特征的 UUID</char_uuid>
	<char_prop>:服务特征的属性</char_prop>
	<desc_index>:特征描述符序号</desc_index>
示例	AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server
	AT+BLEGATTSSRVCRE
	AT+BLEGATTSSRVSTART
	AT+BLEGATTSCHAR?



5.2.18. AT+BLEGATTSNTFY—GATTS 通知服务特征值

指令 设置指令:

响应

AT+BLEGATTSNTFY=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>,<length>

收到此命令后先换行返回 >, 然后开始接收串口数据, 当数据长度满 <length> 时, 执行

功能: GATTS 通知服务特征值。

通知操作。若通知操作成功,则提示 OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

<srv_index>: 服务序号,由指令AT+BLEGATTSCHAR?查询可得

<char_index>: 服务特征的序号,由指令AT+BLEGATTSCHAR?查询可得

<length>: 数据长度

示例 以下为 notify 的简单示例,

AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLEGATTSSRVCRE

AT+BLEGATTSSRVSTART

AT+BLEADVSTART// 开始广播,等待 client 连接,并配置接收 notify

AT+BLEGATTSCHAR?// 查询允许 notify 的特征

//例如,使用3号服务的6号特征通知长度为4的数据

AT+BLEGATTSNTFY=0,3,6,4

// 提示 > 符号后, 输入 4 字节数据即可, 例如 "1234"

5.2.19. AT+BLEGATTSIND—GATTS 指示服务特征值

指令 设置指令:

AT+BLEGATTSIND=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>,<length>

功能: GATTS 指示服务特征值。

响应 收到此命令后先换行返回 >, 然后开始接收串口数据, 当数据长度满 <length> 时, 执行

指示操作。若指示操作成功,则提示 OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

<srv_index>:服务序号,由指令AT+BLEGATTSCHAR?查询可得

<char_index>: 服务特征的序号,由指令AT+BLEGATTSCHAR?查询可得

<length>: 数据长度

示例

以下为 indicate 的简单示例,



指令 设置指令:

AT+BLEGATTSIND=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>,<length>功能: GATTS 指示服务特征值。

AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLEGATTSSRVCRE

AT+BLEGATTSSRVSTART

AT+BLEADVSTART// 开始广播,等待 client 连接, client 端连接后,应该设置为接收 indication

AT+BLEGATTSCHAR?// 查询允许 indicate 的特征

//例如,使用3号服务的7号特征指示长度为4的数据

AT+BLEGATTSIND=0,3,7,4

// 提示 > 符号后,输入 4 字节数据即可,例如 "1234"

5.2.20. AT+BLEGATTSSETATTR—GATTS 设置服务特征值

指令 设置指令:

AT+BLEGATTSSETATTR=<srv_index>,<char_index>[,<desc_index>],<length>功能: GATTS 设置服务特征(描述符)值。

响应

收到此命令后先换行返回 >,然后开始接收串口数据,当数据长度满 <length> 时,执行设置操作。若设置操作成功,则提示 OK

参数说明

<srv_index>: 服务发现结果序号,由 AT+BLEGATTSCHAR? 查询结果中获得

<char_index>: 服务特征的序号,由 AT+BLEGATTSCHAR? 查询结果中获得

[<desc_index>](选填参数):特征描述符序号。若填写,则设置描述符的值;若未填写,则设置特征值。

<length>: 数据长度

注意

<length> 不能超过该特征 (描述符) 支持的最大长度。例如,该服务特征值为 "0x30 0x31",最大长度为 2,如果设置 <lengh> 为 3 超过最大长度,则会报错。

示例

AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLEGATTSSRVCRE

AT+BLEGATTSSRVSTART

AT+BLEGATTSCHAR?

//例如,向1号服务的1号特征写入长度为4的数据

AT+BLEGATTSSETATTR=1,1,,4



指令 设置指令:

AT+BLEGATTSSETATTR=<srv_index>,<char_index>[,<desc_index>],<length>功能: GATTS 设置服务特征(描述符)值。

// 提示 > 符号后,输入 4 字节数据即可,例如 "1234"

5.2.21. AT+BLEGATTCPRIMSRV—GATTC 发现基本服务

指令 设置指令:

AT+BLEGATTCPRIMSRV=<conn_index>

功能: GATTC 发现基本服务。

响应 +BLEGATTCPRIMSRV:<conn_index>,<srv_index>,<srv_uuid>,<srv_type>

OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

<srv_index>: 服务发现结果序号,从 1 起始递增

<srv_uuid>: 服务的 UUID

<srv_type>: 服务的类型

0:次要服务

· 1: 首要服务

注意 使用本指令,需要先建立 BLE 连接。

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client

AT+BLECONN=0,"24:12:5f:9d:91:98"// 建立 BLE 连接

AT+BLEGATTCPRIMSRV=0

5.2.22. AT+BLEGATTCINCLSRV—GATTC 发现包含服务

指令 设置指令:

AT+BLEGATTCINCLSRV=<conn index>,<srv index>

功能: GATTC 发现包含服务。

响应 +BLEGATTCINCLSRV:<conn_index>,<srv_index>,<srv_uuid>,<srv_type>,<included_

srv_uuid>,<included_srv_type>

OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接



指令 设置指令:

AT+BLEGATTCINCLSRV=<conn_index>,<srv_index>

功能: GATTC 发现包含服务。

<srv_index>: 服务发现结果序号,由 AT+BLEGATTCPRIMSRV=<conn_index> 查询结

果中获得

<srv_uuid>: 服务的 UUID

<srv_type>: 服务的类型

▶0: 次要服务

1: 首要服务

<included_srv_uuid>: 包含服务的 UUID

<included_srv_type>: 包含服务的类型

▶0: 次要服务

1: 首要服务

注意 使用本指令,需要先建立 BLE 连接。

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client

AT+BLECONN=0,"24:12:5f:9d:91:98"// 建立 BLE 连接

AT+BLEGATTCPRIMSRV=0

AT+BLEGATTCINCLSRV=0,1//根据前一条指令的查询结果,指定 index 查询

5.2.23. AT+BLEGATTCCHAR—GATTC 发现服务特征

指令 设置指令:

AT+BLEGATTCCHAR=<conn_index>,<srv_index>

功能: GATTC 发现服务特征。

响应 //对于服务特征信息,显示如下:

+BLEGATTCCHAR:"char", <conn_index>, <srv_index>, <char_index>, <char_uuid>, <char_prop>

//对于描述符信息,显示如下:

+BLEGATTCCHAR: "desc", < conn_index>,

<srv_index>,<char_index>,<desc_index>,<desc_uuid>

OK

参数说明 <conn_index> : BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

<srv_index>: 服务发现结果序号,由 AT+BLEGATTCPRIMSRV=<conn_index> 查询结果中获得



指令 设置指令:

AT+BLEGATTCCHAR=<conn_index>,<srv_index>

功能: GATTC 发现服务特征。

<char_index>: 服务特征的序号,从 1 起始递增

<char_uuid>: 服务特征的 UUID

<char_prop>: 服务特征的属性

<desc_index>: 特征描述符序号

<desc_uuid>:特征描述符的 UUID

注意 使用本指令,需要先建立 BLE 连接。

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client

AT+BLECONN=0,"24:12:5f:9d:91:98"// 建立 BLE 连接

AT+BLEGATTCPRIMSRV=0

AT+BLEGATTCCHAR=0,1//根据前一条指令的查询结果,指定index 查询

5.2.24. AT+BLEGATTCRD—GATTC 读取服务特征值

指令 设置指令:

AT+BLEGATTCRD=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>[,<desc_index>]

功能: GATTC 读取服务特征(描述符) 值。

响应 +BLEGATTCRD:<conn_index>,<len>,<value>

OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

<srv_index>: 服务发现结果序号,由 AT+BLEGATTCPRIMSRV=<conn_index> 查询结果中获得

<char_index>: 服务特征的序号,由

AT+BLEGATTCCHAR=<conn_index>,<srv_index> 查询结果中获得

[<desc_index>](选填参数):特征描述符序号。若不设置,读取特征值;若设置,读取描述符的值。

<len>: 数据长度

<value>: HEX 字符串

若由指令 AT+BLEGATTCRD=<conn_index>,<srv_index>,<char_index> 读取服务特征的值,例如指令



指令 设置指令:

AT+BLEGATTCRD=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>[,<desc_index>] 功能: GATTC 读取服务特征(描述符) 值。

读取返回"+BLEGATTCRD:0,1,30"表示特征值长度为 1 个字节,内容为 HEX 字符串 "0x30"。

, 若由指令

AT+BLEGATTCRD=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>,<desc_index> 读取服务特征描

述符的值,例如指令读取返回 "+BLEGATTCRD:0,4,30313233" 表示特征描述符的值长度为 4 个字节,内容为 HEX 字符串 "0x30 0x31 0x32 0x33"。

注意 • 使用本指令,需要先建立 BLE 连接。

• 如果该服务特征属性不支持读操作,则指令会报错。

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client

AT+BLECONN=0,"24:12:5f:9d:91:98"// 建立 BLE 连接

AT+BLEGATTCPRIMSRV=0

AT+BLEGATTCCHAR=0,3//根据前一条指令的查询结果,指定 index 查询

AT+BLEGATTCRD=0,3,2,1//例如, 读取第 3 号服务的第 2 号特征的第 1 号描述符信息

5.2.25. AT+BLEGATTCWR—GATTC 写服务特征值

指令 设置指令:

AT+BLEGATTCWR=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>[,<desc_index>],<le ngth>

功能: GATTC 写服务特征(描述符)值。

响应

收到此命令后先换行返回 > , 然后开始接收串口数据, 当数据长度满 <length > 时, 执行写操作。若写操作成功,则提示 OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

<srv_index>: 服务发现结果序号,由 AT+BLEGATTCPRIMSRV=<conn_index> 查询结果中获得

<char_index>: 服务特征的序号,由

AT+BLEGATTCCHAR=<conn_index>,<srv_index> 查询结果中获得

[<desc_index>](选填参数):特征描述符序号。若不设置,则写特征值;若设置,写描述符的值。

<length>: 数据长度

注意 •使用本指令,需要先建立 BLE 连接。



指令 设置指令:

AT+BLEGATTCWR=<conn_index>,<srv_index>,<char_index>[,<desc_index>],<le ngth>

功能: GATTC 写服务特征(描述符)值。

• 如果该服务特征(描述符)属性不支持写操作,则指令会报错。

示例 AT+BLEINIT=1 // 初始化为 client

AT+BLECONN=0,"24:12:5f:9d:91:98"// 建立 BLE 连接

AT+BLEGATTCPRIMSRV=0

AT+BLEGATTCCHAR=0,3//根据前一条指令的查询结果,指定 index 查询

// 例如,向第3号服务的第4号特征,写入长度为6的数据

AT+BLEGATTCWR=0,3,4,,6

// 提示 > 后,通过串□输入数据 "123456" 即可



5.2.26. AT+DTM—BLE 测试模式

指令 设置指令:

AT+DTM=TX,<channel>,<data length>,<packet type>

功能:测试 BLE TX。

AT+DTM=RX, < channel >

功能: 测试 BLE TX。 AT+DTM=END

功能:结束 BLE 测试模式。

响应 执行 AT+DTM=END 结束 BLE 测试模式时才会显示结果

RX CNT: AAA
CRC OK: BBB
CRC FAIL: CCC
RSSI: DDD

AAA: 收到封包总数

BBB: 期间收到 CRC 正确封包数 CCC: 期间收到的 CRC 错误封包数

DDD: RSSI 值

参数说明 <channel>: 频道

0~39

<data length>: 封包长度

<packet type>: 封包内容格式

0: PRBS9

1: Pattern 11110000

• 2: Pattern 10101010

3: PRBS15

4: Pattern 11111111

5: Pattern 00000000

示例 // TX 端装置

AT+DTM=TX, 20, 27, 2

AT+DTM=END

// RX 端装置

AT+DTM=RX, 20



CHAPTER FIVE

指令 设置指令:

AT+DTM=TX,<channel>,<data length>,<packet type>

功能: 测试 BLE TX。

AT+DTM=RX,<channel>

功能: 测试 BLE TX。 AT+DTM=END

功能:结束 BLE 测试模式。

AT+DTM=END

5.2.27. AT+BLEPHYREAD—读取目前联机的 PHY

指令 设置指令:

AT+BLEPHYREAD= < conn_index > 功能:读取目前联机的PHY setting。

响应 OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号,当前只支持 index 为 0 的单连接

注意 使用本指令,需要先建立 BLE 连接。

示例 AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server

AT+BLEADVSTART // 开始广播, 等待联机

AT+BLEPHYREAD=0

+BLEPHYREAD:0,0,1,1 // <conn_index>,<status>,<phy_tx>,<phy_rx>

响应参数 Status: 0: 成功 -1: 失败 (没有 phy_tx, phy_rx)

Phy_tx: 1: 1M 2: 2M Phy_rx: 1: 1M 2: 2M

5.2.28. AT+BLEPHYSET—设置目前联机的 PHY

指令 设置指令:

AT+BLEPHYSET=< conn_index >< phy_tx >< phy_rx>

功能:设置目前联机的 PHY setting。

响应 OK

参数说明 <conn_index>: BLE 连接号, 当前只支持 index 为 0 的单连接

< phy_tx >: 1: 1M 2: 2M 3: 1M+2M < phy_rx >: 1: 1M 2: 2M 3: 1M+2M



OPL1000

CHAPTER FIVE

指令		
	AT+BLEPHYSET=< conn_index >< phy_tx >< phy_rx>	
	功能:设置目前联机的 PHY setting。	
注意	使用本指令,需要先建立 BLE 连接。	
示例	AT+BLEINIT=2 // 初始化为 server	
	AT+BLEADVSTART // 开始广播, 等待联机	
	AT+BLEPHYSET=0,2,2	
	+BLEPHYSET:0,0,2,2 // <conn_index>,<status>,<phy_tx>,<phy_rx></phy_rx></phy_tx></status></conn_index>	
响应参数	Status: 0: 成功 -1: 失败 (没有 phy_tx, phy_rx)	
	Phy_tx: 1: 1M 2: 2M	
	Phy_rx: 1: 1M 2: 2M	

5.3. BLE AT CMD Error Code

Code	Description
1	BLE is not initialized
2	The memory is not enough
3	No such command
4	Invalid parameter
5	Invalid state
6	Command is in progress
7	Fail
8	Already (in the wanted state)
9	Wrong role
10	Busy
11	No random address
12	No peer address
13	The number of connections is out of max (only one connection is supported)
14	Service does not start
15	Invalid characteristic property
16	No GATT service



OPL1000

CHAPTER FIVE

Code	Description
17	No GATT include service
18	No GATT characteristic
19	No GATT characteristic descriptor
20	No read permission
21	No write permission
22	GATT read fail
23	GATT write fail
24	Invalid characteristic value length



6. AT 指令使用示例

本章介绍几种常见的 AT 指令使用示例。

6.1. 单连接 TCP 客户端

6.1.1. 建立连接

1. 设置 Wi-Fi 模式:

AT+CWMODE=1 // Station mode

响应:

OK

2 · 扫描 AP:

AT+CWLAP

响应:

- +CWLAP:2,Opulinks,-22,30:fc:68:90:a8:a1,1
- +CWLAP:3,Opulinks-S,-24,00:d0:41:df:1e:25,6

OK

3. 连接路由:

AT+CWJAP="SSID","password"

响应:

OK

WIFI CONNECTED

WIFI GOT IP

4. 查询设备 IP 信息:

AT+CIFSR

响应:

- +CIFSR:STAIP, "169.254.119.102"
- +CIFSR:STAMAC,"22:33:44:55:66:76"

OK

5 · 设置 PC 与 OPL000 连接同一个路由,在 PC 上使用网络调试助手,如图 Figure 1,创建一个 TCP 服务器:





Figure 1: 网络调试助手建立 TCP 服务器

6 · OPL00 作为客户端连接到 TCP 服务器:

AT+CIPSTART="TCP","192.168.1.113",8181 // protocol、server IP & port响应:

CONNECT

OK

6.1.2. OPL1000 作为 tcp client 发送数据

1. 发送数据:

AT+CIPSEND=4

OK

>ABCD

Recv 4 bytes

SEND OK



2· 在 tcp server 上收到的数据如图 Figure 2 所示,接收到数据 ABCD:

Figure 2: tcp server 接收数据



6.1.3. OPL1000 作为 tcp client 接收数据

1 · 在 tcp server 上发送数据,如图 Figure 3 发送框中所示:

Figure 3: 发送数据框



2 · OPL1000 接收数据,如图 Figure 4 所示:

+IPD,n:xxxxx // received n bytes, data=xxxxx

Figure 4: OPL1000 接收数据



```
+IPD,8:QWERTYUI
+IPD,8:QWERTYUI
+IPD,8:QWERTYUI
+IPD,8:QWERTYUI
+IPD,8:QWERTYUI
```

6.2. 单连接 TCP 服务器

6.2.1. 建立连接

```
1·设置 Wi-Fi 模式:
```

AT+CWMODE=1 // Station mode

响应:

OK

2 · 扫描 AP:

AT+CWLAP

响应:

+CWLAP:2,Opulinks,-22,30:fc:68:90:a8:a1,1

+CWLAP:3,Opulinks-S,-24,00:d0:41:df:1e:25,6

OK

3. 连接路由:

AT+CWJAP="SSID","password"

响应:

OK

WIFI CONNECTED

WIFI GOT IP

4. 查询设备 IP 信息:

AT+CIFSR

响应:



- +CIFSR:STAIP, "169.254.119.102"
- +CIFSR:STAMAC,"22:33:44:55:66:76"

OK

5 · 设置 PC 与 OPL000 连接同一个路由,在 AT 串口上使用 AT 命令创建一个 TCP 服务器: AT+CIPMUX=1 响应:

OK

AT+CIPSERVER=1,23456 //假设设置的端口号是 23456 响应:

OK

6·利用 NetAssisant 作为客户端连接到 TCP 服务器,如图 Figure 5:

Figure 5: 客户端连接到 TCP 服务器



连接成功响应: 0, CONNECT



6.2.2. OPL1000 作为 tcp server 发送数据

1 · OPL1000 发送数据:

AT+CIPSEND=0,4 //建立服务器的时候需要多连接,多连接设备有编号,只有一个设备,所以编号为 0.

OK

>ABCD

Recv 4 bytes

SEND OK

2·客户端接收数据,接收数据如图 Figure 6 所示:

Figure 6: 客户端接收数据



6.2.3. OPL1000 作为 tcp server 接收数据

1 · 在 tcp client 端发送数据,如图 Figure 7框中:

Figure 7: tcp client 端发送数据



CHAPTER SIX



2 · OPL1000 作为 tcp server 接收数据,如图 Figure 8 所示:

+IPD,n:xxxxx // received n bytes, data=xxxxx

Figure 8: 接收数据

```
+IPD,0,8:QWERTYUI
+IPD,0,8:QWERTYUI
+IPD,0,8:QWERTYUI
+IPD,0,8:QWERTYUI
+IPD,0,8:QWERTYUI
+IPD,0,8:QWERTYUI
```

6.3. UDP 传输

```
1. 设置 Wi-Fi 模式:
```

```
AT+CWMODE=1 // Station mode
响应:
OK
```

2. 扫描 AP:

AT+CWLAP

响应:

+CWLAP:2,Opulinks,-22,30:fc:68:90:a8:a1,1

+CWLAP:3,Opulinks-S,-24,00:d0:41:df:1e:25,6

OK

3. 连接路由:

```
AT+CWJAP=" SSID" ," password"
响应:
OK
```

WIFI CONNECTED



WIFI GOT IP

4. 查询设备 IP 信息:

AT+CIFSR

响应:

- +CIFSR:STAIP, "169.254.119.102"
- +CIFSR:STAMAC,"22:33:44:55:66:76"

OK

5. 设置 PC 与 OPL000 连接同一个路由, 在 PC 上使用网络调试助手, 创建 UDP 传输:



下面介绍两种 UDP 通信的示例:

6.3.1. 固定远端的 UDP 通信

UDP 通信的远端固定,由 AT+CIPSTART 指令的最后参数 0 决定,分配一个连接号给这个固定连接,在通信过程中远端信息不会被改变。

- 1. 使能多连接:
 - AT+CIPMUX=1
 - 响应:
 - OK
- 2. 创建 UDP 传输,例如,分配连接 ID 为 4。



```
AT+CIPSTART=4,"UDP","192.168.1.101",8080,1112,0
   响应:
   4,CONNECT
   OK
3. 发送数据:
   AT+CIPSEND=4,5
   OK
   > ABCDE
   Recv 5 bytes
   SEND OK
4 · 接收数据:
   +IPD,n:xxxxx
                        // received n bytes, data=xxxxx
5 · 断开 UDP 传输:
   4,CLOSED
   OK
```

6.3.2. 远端可变的 UDP 通信

 创建 UDP 传输,最后参数为 2: AT+CIPSTART="UDP","192.168.1.101",8080,1112,2 响应: CONNECT

OK

2. 发送数据 AT+CIPSEND=5

OK

> ABCDE

Recv 5 bytes

SEND OK



```
3. 接收数据:
```

+IPD,n:xxxxx // received n bytes, data=xxxxx

4. 断开 UDP 传输:

0,CLOSED

OK

6.4. 多连接 TCP 服务器

6.4.1. 建立连接

目前 OPL000 仅支持建立一个 TCP 服务器,且必须使能多连接。

因为 OPL000 只能作为 Station, 所以需要连接路由后再建立服务器。

1. 设置 Wi-Fi 模式:

AT+CWMODE=1

响应:

OK

2. 扫描 AP:

AT+CWLAP

响应:

- +CWLAP:2,Opulinks,-22,30:fc:68:90:a8:a1,1
- +CWLAP:3,Opulinks-S,-24,00:d0:41:df:1e:25,6

OK

3. 连接路由:

AT+CWJAP=" SSID"," PASSWD"

响应:

OK

WIFI CONNECTED

WIFI GOT IP

4. 查看 IP 信息:

AT+CIFSR

响应:

- +CIFSR:STAIP,"192.168.1.103"
- +CIFSR:STAMAC,"22:33:44:55:66:76"



OK

5. 使能多连接:

AT+CIPMUX=1

响应:

OK

6. 建立 TCP SERVER:

AT+CIPSERVER=1,8080

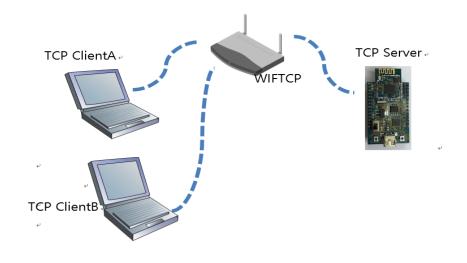
响应:

OK

0,CONNECT //在 PC 上建立 TCP Client 并连接后显示

7. 进行如下网络设置,本节用两台电脑为例,在两台 PC 同时运行网络调试助手,连接到 tcp server。 多个客户端连接服务器网络连接图如图 Figure 9。

Figure 9: 多个客户端连接服务器的网络连接图



8. 利用 NetAssisant 作为客户端连接到 TCP 服务器,并且同时打开多个 Client,在多个电脑上同时打开网络调试助手,即开启多个客户端,即上图中的 ClientA 和 ClientB。



如下图錯誤!找不到參照來源。所示打开 ClientA 和 ClientB 上的网络调试助手。

Figure 10: 网络调试助手设置参数界面



9. 建立 TCP 服务器,输入如下 AT 命令:

AT+CIPSERVER=1,8080

响应:

OK

10. 在 ClientA 上点击黑色的"连接"按钮,即连接,此时显示的是红色的"断开"按钮,即建立连接:

Figure 11: Client 端连接 Server





- 11. 点击上述 ClientA 中的按钮后, Tcp Server 端显示, 即 server 和 ClientA 建立连接:
 - 0, CONNECT //ClientA 的终端编号是 0
- 12. 同样点击上述 ClientB 中的按钮后, Tcp Server 端显示, 即 server 和 ClientB 建立连接:
 - 1, CONNECT //ClientB 的终端编号是 1
- 13. 客户端用编号区别显示,上述多设备都连接成功后,如图 Figure 12,显示 CONNECT:

Figure 12: 连接成功

```
>AT+CIPSERVER=1,8080

OK
0,CONNECT
1,CONNECT
```

6.4.2. OPL1000 作为 tcp server 发送数据

1. 发送给 ClientA 设备 4 字节:

AT+CIPSEND=0,4 //多连接设备有编号, ClientA 的设备编号是 0, 向 ClientA 发送 4 字节数据

OK

>ABCD

Recv 4 bytes



SEND OK

其中, ClientA 端收到的数据如图 Figure 13:

Figure 13: ClientA 数据接收



2. 发送给 ClientB 设备 6 字节:

AT+CIPSEND=1, 6 //多连接设备有编号, ClientB 的设备编号是 1, 向 ClientB 发送 6 字节数据

OK

>qwerty

Recv 6 bytes

SEND OK

其中, ClientB 端收到的数据如图 Figure 14:

Figure 14: ClientB 数据接收





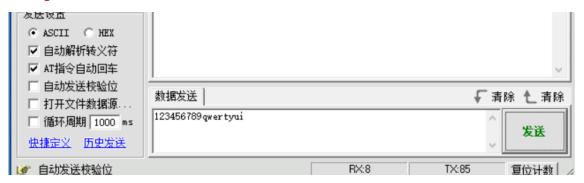
6.4.3. OPL1000 作为 tcp server 接收数据

1. 在 client 端发送数据, OPL1000 接收数据

+IPD,0,17: 123456789qwertyui

客户端发送框如下图 Figure 15:

Figure 15: 发送数据



2. Opl1000 成功接收到的数据如下图 Figure 16, 其中 IPD 后面的编号显示的是 0 设备,如果是 1 设备发送的数据,则显示编号 1:

Figure 16: opl1000 接收数据

```
+IPD,0,17:123456789qwertyui
+IPD,0,17:123456789qwertyui
+IPD,0,17:123456789qwertyui
+IPD,0,17:123456789qwertyui
+IPD,0,17:123456789qwertyui
```



6.5. Wi-Fi 透传模式

AT 指令提供 OPL1000 作为 TCP 客户端单连接或 UDP 固定远程目标传输时之透传功能。

6.5.1. TCP 客户端单连接透传模式

以下为 OPL1000 作为 TCP 客户端单连接透传的示例。

1. 设置为 Wi-Fi station 模式:

	AT+CWMODE=1	// Wi-Fi station mode
	响应:	
	OK	
2.	扫描所有 AP	
	AT+CWLAP	
	响应:	
	列出所有扫描到的 AP。	
3.	连接 AP	
	AT+CWJAP="SSID","PASSPHRASE"	
	响应:	
	OK	
	WIFI CONNECTED	
	WIFI GOT IP	
4.	查询设备 IP 地址	
	AT+CIFSR	
	响应:	
	+CIFSR:STAIP,"192.168.1.133"	
	+CIFSR:STAMAC,"22:33:44:55:66:76"	
	OK	

5. PC 端与设备连接同一个 AP, 在 PC 端上建立 TCP 服务器。如:PC 的 IP 地址为 192.168.1.134 端口为 8080。



6. 设备作为 TCP 客户端并连接 TCP 服务器

AT+CIPSTART="TCP", "192.168.1.134",8080

响应:

OK

7. 设置透传模式

AT+CIPMODE=1

响应:

OK

8. 发送数据

AT+CIPSEND

响应:

OK

·//此时已进入透传模式,数据将从 UART 输入并透过透传传输至服务器。

9. 离开透传模式

+++

注意:

- 1. 若收到单独一包数据+++,则会离开透传发送。请至少间隔 1 秒钟输入下一道 AT 指令。
- 2. 若是从键盘输入+++指令,有可能时间太慢不会被认为是连续的+。建议使用复制贴上的方式离开透传发送。
- 3. 离开透传传送后,此时 TCP socket 仍然保持连接的。



CHAPTER SIX

OK

AT+CIPMODE=0	
响应:	
OK	
11. 断开 TCP 连接	
AT+CIPCLOSE	
响应:	
0,CLOSED	



6.5.2. UDP 透传模式

以下为 OPL1000 作为 UDP 固定远程目标透传的示例。

1. 设置为 Wi-Fi station 模式:

AT+CWMODE=1	// Wi-Fi station mode
响应:	
ОК	
2. 扫描所有 AP	
AT+CWLAP	
响应:	
列出所有扫描到的 AP。	
3. 连接 AP	
AT+CWJAP="SSID","PASSPHRA	ASE"
响应:	
ОК	
WIFI CONNECTED	
WIFI GOT IP	
4. 查询设备 IP 地址	
AT+CIFSR	
响应:	
+CIFSR:STAIP,"192.168.1.133"	
+CIFSR:STAMAC,"22:33:44:55:6	66:76"
ОК	
5. PC 端与设备连接同一个 AP, PC	与设备建立 UDP 固定端口的联机。如:PC 的 IP 地址之

5. PC 端与设备连接同一个 AP, PC 与设备建立 UDP 固定端口的联机。如:PC 的 IP 地址为 192.168.1.134 端口为 23456。

AT+CIPSTART="UDP", "192.168.1.134",23456

响应:

OK



6. 设置透传模式

AT+CIPMODE=1

响应:

OK

7. 发送数据

AT+CIPSEND

响应:

OK

· //此时已进入透传模式,数据将从 UART 输入并透过透传传输至目标。

8. 离开透传模式

+++

注意:

- 1. 若收到单独一包数据+++,则会离开透传发送。请至少间隔 1 秒钟输入下一道 AT 指令。
- 2. 若是从键盘输入+++指令,有可能时间太慢不会被认为是连续的+。建议使用复制贴上的方式离开透传发送。
- 3. 离开透传传送后,此时 UDP socket 仍然保持建立的。



CHAPTER SIX

\sim	\n ===	40 1#
u	7 <u>4</u> = -	-般模式
-,		

OK

AT+CIPMODE=0	
响应:	
OK	
10. 断开 UDP 连接	
AT+CIPCLOSE	
响应:	
0,CLOSED	



6.6. 测量 BLE 带宽

本节介绍通过 BLE CMD 指令来测量 OPL1000 的 BLE 带宽。

连接好硬件, 板子接串口线、APS 串口接到 PC 上, 并且将 Btool 也接到 PC 上。



同时请安装 Btool 软件:

。软件下载地址见 1.3 节参考文献[1]。

首先在确保 uart 口和 APS 口能正常工作和打印信息。

在设备管理器中列表包含 "Silicon Labs CP210x"字符串的是 DEVKIT 设备串口,即 mini USB 对应的 UART 口。 "USB-SERIAL CH340"为 APS 串口。

具体可参见 1.3 节参考文献[2]中的 3.2 节和 3.3 节。

1. 下载版本后, 在 UART 口输入:

AT+DBGUART=1

响应:

OK

2. 在 APS 口输入:

tracer level 255 0x07

响应:

Set level of task[255] to [07]

完成以上两个步骤正确的情况下,

3. 在 uart 口输入:

AT+BLEINIT=1

响应:

OK

4. 在 uart 口输入:

AT+BLEADVSTART

响应:

OK

5. 打开 btool 的软件扫描 devkit 的广播建立连接,具体步骤为:

Step1: 点击 Figure 17①所示的 Scan 按钮, 扫描 BLE 从设备;

Step2: 扫描完成后,在 Slave BDA 中查找对应的 DUT, 在本例中设备地址为 8C:88:2B:88:05:1F。然后点击 Figure 17②所示的 Establish 按钮;

Step3: 修改 Connection 参数,将最大和最小链接时间间隔设置为最小值 6。如 Figure 17 ③ 所示区域。然后点击下面的 Set 按钮;



Step4: 当连接成功,在 Figure 17④的 Connection Info 中可以看到 DUT 的连接信息,BDA 是我们选择的 8C:88:2B:88:05:1F 设备。

Figure 17: 使用 btool 软件建立连接



6. 在 uart 口输入:

AT+LETEST=251,1

APS 口中响应如 Figure 18:

串口信息显示的最后一行中显示带宽,比如下图中带宽为 508kbps。

Figure 18: APS 串口 BLE 带宽的显示

```
COM51 - Tera Term VT
                                                                                               文件(F) 编辑(E) 设置(S) 控制(O) 窗口(W) 帮助(H)
NVM - LeNvmStoreReadFromMwFim currLen = 16
NVM - LeHostStoreRead KEY = 1 Itemlen = 16
NVM - LeNvmStoreReadFromMwFim rc = 1
NVM - LeNvmStoreReadFromMwFim readBuf[0] = 1
01 60 00 59 4c 91 9e ca ff 61 db d6 22 c2 fd ed 84 62 e6 2b de 54 21 f3 11 f8 89
 a7 4e 4b c2 e3
6a c6 bd ac 39 37 25 ee 51 88 0b a3 b9 19 8d fc 24 49 d4 a7 78 7d be ac 60 ee 44
7d 8e fa 75 aa
3a c6 4a 53 8a c0 f7 2d 64 APP - LE_CM_MSG_SET_ADVERTISING_DATA_CFM - Status = 0
CMD - LeHostPerformCmd id = 1006
APP - LE_CM_MSG_SET_ADVERTISING_PARAMS_CFM - Status = 0
APP - LE_CM_MSG_ENTER_ADVERTISING_CFM Status = 0
LE <ADV>
APP - LE_CM_CONNECTION_COMPLETE_IND status = 0
APP - LE_CM_MSG_DATA_LEN_CHANGE_IND rx = 27 tx = 27
APP - LE_CM_MSG_DATA_LEN_CHANGE_IND rx = 27 tx = 251
***** letest result *****
Duration (ms):[ 1001 ]
TxCnt:[ 257 ]
AckCnt:[ 253 ]
Throughput (kbps):[ 508 ]
```



6.7. AUXADC 校准

AUXADC 的数电压与输出值为线性, 所以已经知道两个点以后就可以推算转换的直线方程式可以由 at+adcvbat 与 at+adcqpio 指令来取得校准后的电压估算值.

AUXADC 的测量源分为外部(即 GPIO)与内部(非 GPIO)

OPL_1000 提供[预设校准]与额外[输入电压校准]两种方式:

6.7.1. 预设校准

采用 IC 内部测量源电位来校准.

调用 Hal_Aux_AdcCal_Init()后,

预设是采用 LDO_RF (1100mV)与 VSS(30mV)进行内插估算。

6.7.2. 输入电压校准

利用 at+adccalvbat 与 at+adccalgpio 进行额外输入电压的校准.

6.7.2.1. 校准影响范围

at+adccalvbat 影响所有内部测量源.

at+adccalgpio 只影响指定的 GPIO, 也就是每个 GPIO 有自己的校正值.

6.7.2.2. 输入电压建议值

首先, GPIO 要先配置成 input.

输入的校准电压值比 LDO_RF(1100mV)大者为佳,

如果条件允许, 建议 3000mV 会获得比较准确的结果.

操作范例: 将 GPIO_10 修改成 input 后 -> 接好输入电压 3V -> 输入指令" at+adccalgpio=10,3000", 即 完成校准

6.7.2.3. 储存/重读/恢复预设校正值

校准后的数值需要使用指令 at+adcstore 来储存到 flash 上,



OPL1000

CHAPTER SIX

如果校准后不要采用,可以利用 at+adcreload 来读取 flash 的纪录值, 或是利用 at+adcdef 来将所有校准重置成内部校准。



OPL1000

CONTACT

sales@Opulinks.com

