



# BIDJA BISSA YVES

Développeur Logiciel

+33 0 610 544 808

[yvesbidjabissa@gmail.com](mailto:yvesbidjabissa@gmail.com)

60 Rue Bois Bourgoie,  
Monbéliard 25200

[OpyrusDevOp](#)

## Langues

- Français
- Anglais

## Parcours

2024-2025

**Université de Franche-Comté STGI**

License Informatique - Produits et service  
multimédia

2022-2024

**Keyce Informatique et Intelligence  
Artificielle Cameroun**

Bachelor (1 et 2 année) Informatique

2022

**Collège Mgr François Xavier Vogt**

Baccalauréat Littéraire

## Expériences

17 Mars 2025 - 20 Juin 2025

**Stage - ELLIADD**

Développement d'un jeu vidéo contre la  
désinformation avec Unity

Décembre 2024

**Projet - Automaton**

Implementation des automates de reconnaissance de  
langage (C#)

[Repo : https://github.com/OpyrusDevOp/Automaton/tree/  
rework](https://github.com/OpyrusDevOp/Automaton/tree/rework)

Décembre 2024

**Projet - HTTP-Server**

Une simple librairie pour un serveur Http en C#  
[Repo : https://github.com/OpyrusDevOp/Http-Server](https://github.com/OpyrusDevOp/Http-Server)

Octobre 2023

**Projet - Duellist**

un jeu vidéo d'action (Unity - C#)

[Demo vidéo - Youtube : https://youtu.be/sAvPVJNv3yQ](https://youtu.be/sAvPVJNv3yQ)

## Technologie

- .NET (C#), WPF, MAUI,  
Asp.NET
- C/C++ (QT)
- Typescript/Javascript (React,  
Node, JQuery)
- Dart (Flutter)
- Python
- SQL

## Outils

- SGBD : Postgresql, MySQL
- Version Control : Git, Github
- CI/CD : Jenkins
- Container : Docker
- Moteur de jeu : Unity
- Blender
- Krita
- Figma

## Compétence

- Développement Web
- Développement Mobile & Desktop
- Développement Jeux vidéo
- Administration système
- Architecture logicielle
- Débuggage et maintenance logicielle
- Réseau sécurité

## Autres

- Environnement Linux
- UI/UX