תרגול 5

static, delete, << :חלק א

- 1. הגדירו מחלקת Person שנתוניה הם:
- .a שם האדם (char *) וגילו (int).
- .b (int) ld .b בספר רץ ייחודי לכל אדם אשר יתחיל מ 1000.
- c. הגיל (int) שבו אדם יכול להוציא רישיון נהיגה.הערה: תכונת גיל הרישיון משותפת לכל האנשים ומתעדכנת מדי פעם.
- .d אדם נחשב לבוגר בגיל 18. יש לשמור נתון זה. נתון זה זהה לכל בני האדם ואינו יכול להשתנות. יש לתת גישה ישירה לנתון זה.
 - 2. אדם מוגדר כאדם חי במידה ונוצר אובייקט ממנו. ברגע שהאובייקט משתחרר, האם אינו חי יותר. כתבו פונקציה המחזירה את מספר האנשים החיים ברגע נתון.
 - 3. הגדירו בנאי המקבל שם וגיל. הגדירו בנאי העתקה
 - 4. הגדירו מתודת set שתעדכן את הגיל בו ניתן להוציא רישיון נהיגה.
 - 5. ממשו את >> שתציג את נתוני האדם וכן האם הוא יכול או לא יכול להוציא רישיון נהיגה. friend ostream& operator<<(ostream& os, const Person& obj); תזכורת:
 - .delete אין לאפשר להשתמש באופרטור השמה. יש לממש את החסימה בעזרת.
- 7. ב main צרו 2 מצביעים לאנשים והקצו אותם, הדפיסו את פרטיהם, והדפיסו את מספר האנשים החיים.
 - 8. שחררו אדם אחד, ובדקו כמה אנשים חיים כרגע.
 - 9. שחררו את האדם השני ובדקו כמה אנשים חיים כרגע.
 - 10. צרו 2 אובייקטים בבלוק, הדפיסו את הנתונים ובדקו כמה אנשים חיים
 - .11 לאחר מהיציאה מהבלוק, בדקו שוב כמה אנשים חיים.

mutable, const function :חלק ב

- 12. הגדירו פונקציה חדשה ב Person בשם Person (וודאו שהפונקציה מצהירה שאינה משנה את הגדירו פונקציה חדשה ב האדם רשאי לנהוג, אחרת שקר. אדם רשאי לנהוג אם גילו מעל או שווה לתכונת גיל הרישיון.
 - . canDrive והדפיסו אם הוא רשאי לנהוג בעזרת קריאה ל const Person p3("Dan", 20); הגדירו. 13
 - 14. הגדירו משתנה פרטי חדש ב Person אשר סופר כמה פעמים נקראה הפונקציה canDrive. הוסיפו שורת קוד ל canDrive אשר מבצעת ++ למשתנה זה.
 - 15. שנו את גיל תכונת רשאי לנהוג ל 1000, ובדקו ש Dan אינו יכול לנהוג.

move ctor :חלק

.(std::move הגדירו בנאי העברה ובדקו שהוא עובד (העזרו ב-