



מומו הפרה

דו"ח

כותבות הדו"ח: אורי בן הרוש, לינדי מישח, אורנה ביטון

מאשר הדו"ח: קובי יונסי

תאריך מהדורה: 2025



מטרת הדו"ח



- הבנת האתר ומאפייניו
- ניתוח תקלות וליקויים שהתגלו
- החלטת מוכנות להשקה
- המלצות ושיפורים

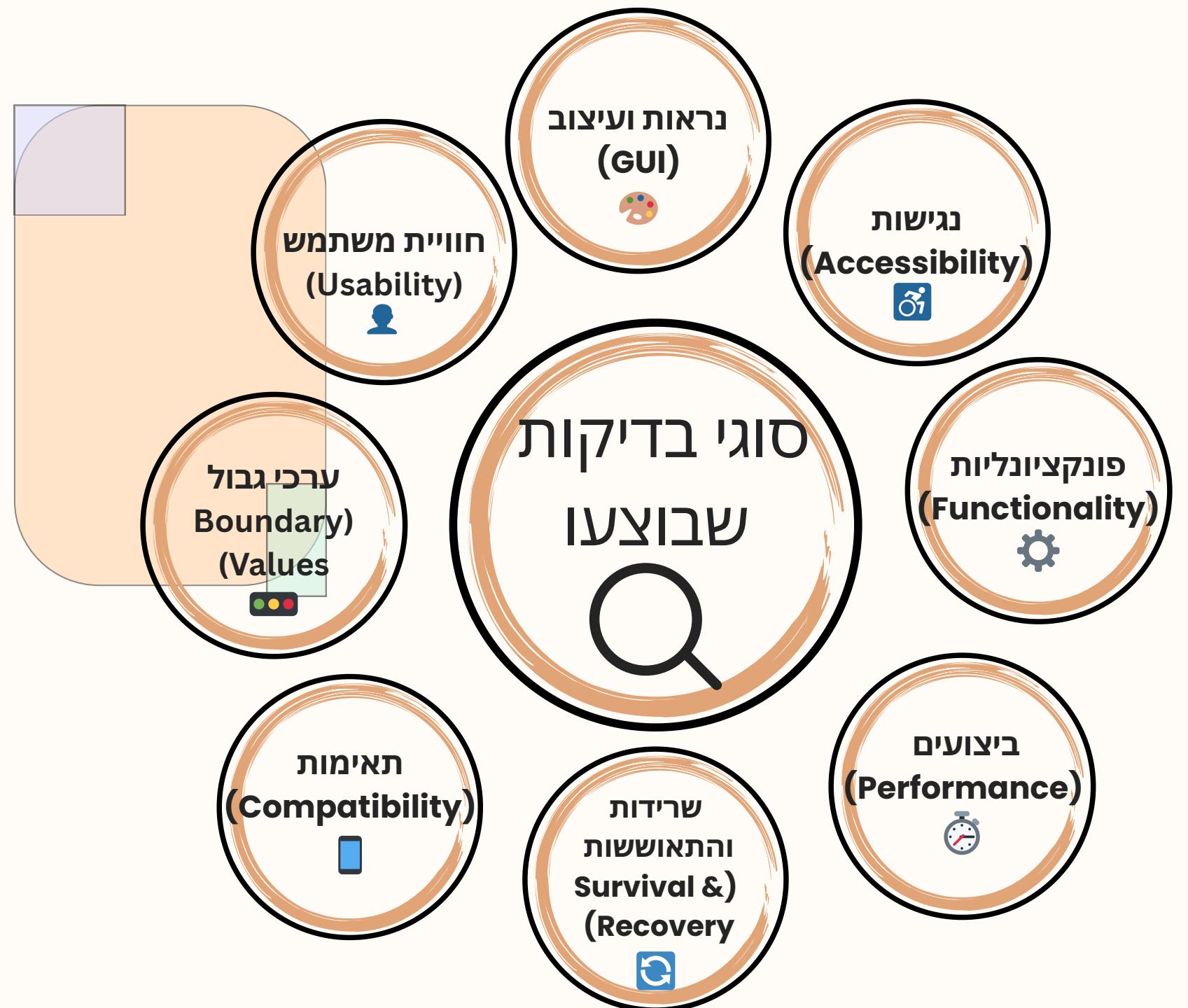
הקדמה

האתר "מומו הפרה" הוקם בשנת 2004 על ידי עמייחי שמש, שהיה אז ילד בן 14 שחיפש תעסוקה מター שעמום. לדבריו, לא העלה בדעתו שהאתר יהיה לפופולרי, אך ככל שביצע שינויים ושיפורים, הן במראה ובתוכן, האתר צבר תאוצה ובשיאו הגיע ליותר מ-1 מיליון כניסות.

האתר מתוחזק ומटעדכן עד היום, אך העיצוב הייחודי והמיושן נשמר במקוון במטרה לעורר תחושת נוסטלגיה וזכרונות עברו הילדים שגדלו עליו.

האתר מהווה תוכנת מדף מבוססת רשת של פנאי, בידור, ותוכן קהילתי חינמי לילדיים ונוער, ומציע מגוון רחב של פעילויות ותכניות: משחקים, טריוויה, בדיחות, בניית אתר אישי, וכו'.

שיטת עבודה וסוגי בדיקות



Exploratory Testing

כמטרה לארך תקלות חבויות ולבחון את חווית



Checklist

על מנת לוודא שכיסינו את מרבית הבדיקות הקריטיות והרלוונטיות



עלקב היעדר אפיון, הבדיקות התבצעו רק לצד הלוקוח, ולכן אין כיסוי מלא של צד השרת או של תהליכי פנימיים מורכבים.

ישנים מספר סוגי בדיקות שבוצעו בצורה חלקית/ לא בוצעו כלל.

חלוקת -

- התממשקות פנימית (Internal Integration)
 - התממשקות חיצונית (External Integration)

כל לא-

- בדיקת יחידה (Unit)
 - בדיקות אבטחה (Security)
 - בדיקות עומסים (Load)
 - תחזוקתיות (Maintainability)

תכולת המציגת

5. תוצאות הבדיקות

סטטיסטיות

6. ניהול סיכונים

7. השוואות לאתרים

8. המלצה GO NO GO

9. המלצות ושיפורים

1. אסטרטגיית הבדיקות

אתר הבדיקות, משאים וכ"א, שיטות הבדיקות,
קריטריוני כניסה/יציאה, תוכניות עבודה, מס' גרסאות

2. נתוניים לבדיקות

מגר דינامي/ סטטי, נתונים "יצור"/"דמה"

3. מפת האתר

4. דיווח וניהול תקלות

סיג ותיאור מחזור חי התקלה

אסטרטגיית בדיקות

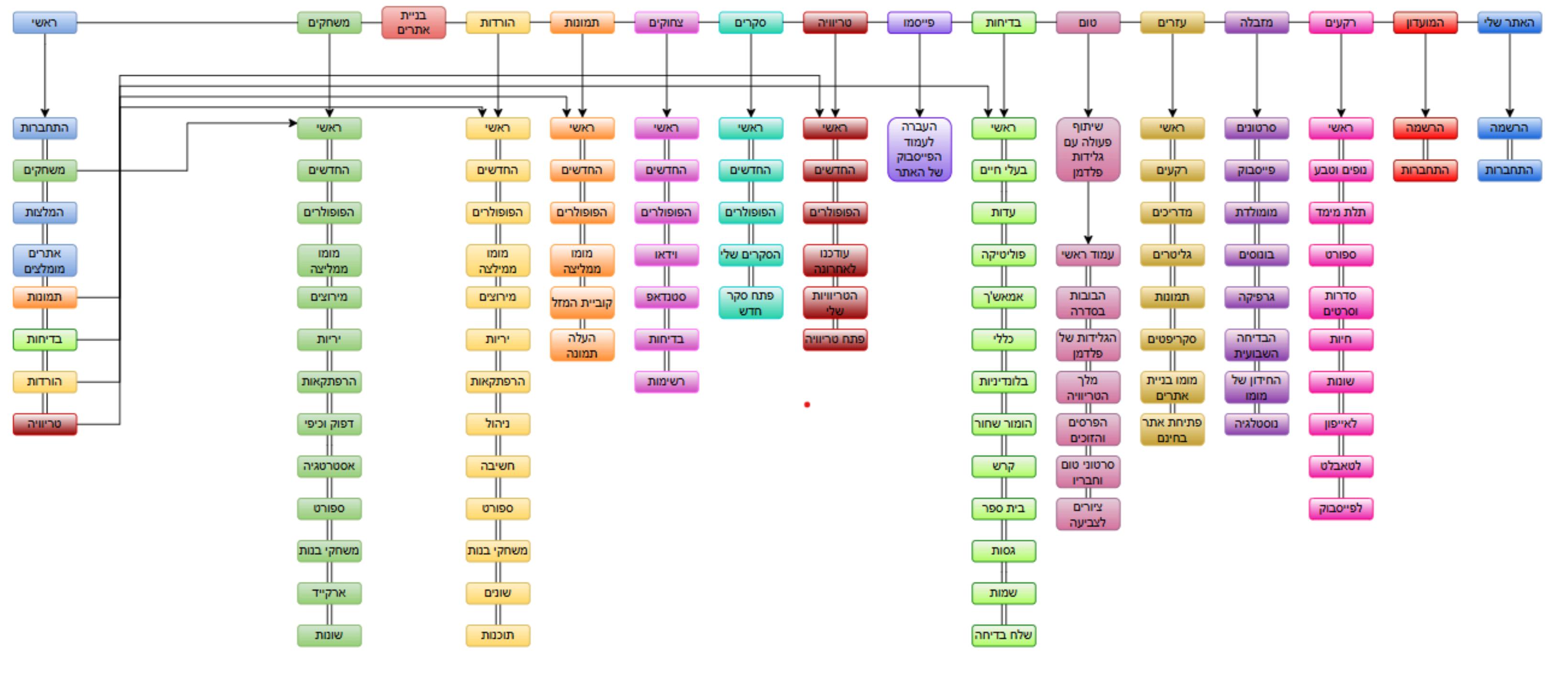
כל הבודיקות ביצעו את העבודה מהתוכנת עבודה מהבית- ערי הבודיקות הינם חדרה, ברקח, עופר.	אתר הבדיקות
לפרויקט הוקצו 3 בודיקות הנמצאות בתחילת דרכן, ולכן הוחלט לחלק את העבודה לפי נושאים, במטרה לאפשר להם לצבור ניסיון במגוון סוגים בדיקות, פתיחת באגים, ו כתיבת מסמר STR.	כוח אדם
3 מחשבים- במערכת הפעלה windows 11 עם דפדפני Edge, Firefox, Chrome (בגרסאות מותאמות). 2 סלולרים (בגרסאות מותאמות), סביבתאמת- בצד לקוח.	משאבים
בדיקות Sanity עברו בהצלחה ב-100%. עמידה בדרישות התוכנה והחומרה הנדרשות עבור סביבת הבדיקות. מעבר על LIST CHECK ובנית תסրיטי בדיקות בשיטת חקירה	קריטריון כניסה להתחלה הבדיקות
תסրיטים שנכתבו והורצו ב-100% תסրיטים שעברו ב-65% לפחות תקלות פתוחות: קritisיות 0, חמורות 0, בינוניות עד 3, קלות עד 10.	קריטריון יציאה לסיום הבדיקות

נתוניים לבדיקות

בשלב זה של הבדיקות, לאחר ולא התקבל עדין מסמך איפיון מפורט, אנו נדרשים להיעזר בנתוני דמה לשם ביצוע התרחישים. השימוש בנתוניים אלו אפשר לנו:

- המשיכות בתהליך הבדיקות – במקומות להמתין לאיפיון רשמי או לנתחנים אמיתיים, אנו יכולים להריץ בדיקות על בסיס ערכיים מודומים, וכך לגלות כשלים אפשריים במבנה האתר ובפונקציונליות הראשונית.
- אחידות בבדיקות – כל אחד משלושת הבודקים עובד עם סט נתוני דמה מוגדר מראש, כך שניתן לשווות תוצאות بصورة עקבית ולאתר פעריים או בעיות בשחזור תקלות.
- בדיקת תרחישים מגוונים – באמצעות יצירת נתונים שונים (לדוגמה: שמות, אימיילים, מספרי טלפון, תמונות, קבצים ועוד), אנו יכולים לכטוט מקרים חיוביים ושליליים גם ללא מסמך איפיון סופי.
- גמישות בהתאמות עתידיות – הנתונים המdomים ימשכו כבסיס ראשוני בלבד, ולאחר קבלת האיפיון הרשמי נעדכן את סטי הנתונים והתרחישים בהתאם לדרישות.

מפתח אתר



סיווג התקלות וחומרת התקלה

במהלך הפיתוח התקלות שימצאו יסודו לשני גורמים –

לצוות הפיתוח (S&R) - לתקלות שמחייבות פעולות בניה, תיקון ושיפור ביצועי המערכת
למאפיין - כאשר מתגלה פער באיפיון/ ועולה המלצה לשינוי ושיפור המערכת.

• קרייטי - התקלה הגורמת לkritisystem המבוקש הדורשת השבתה מיידית תוך טיפול מיידי ללא דיחוי

גבוה - התקלה משמעותית שمبرילה את הפעולות במערכת אך לא בהכרח בחלק מרכזי או מהותי בחווית המשתמש.

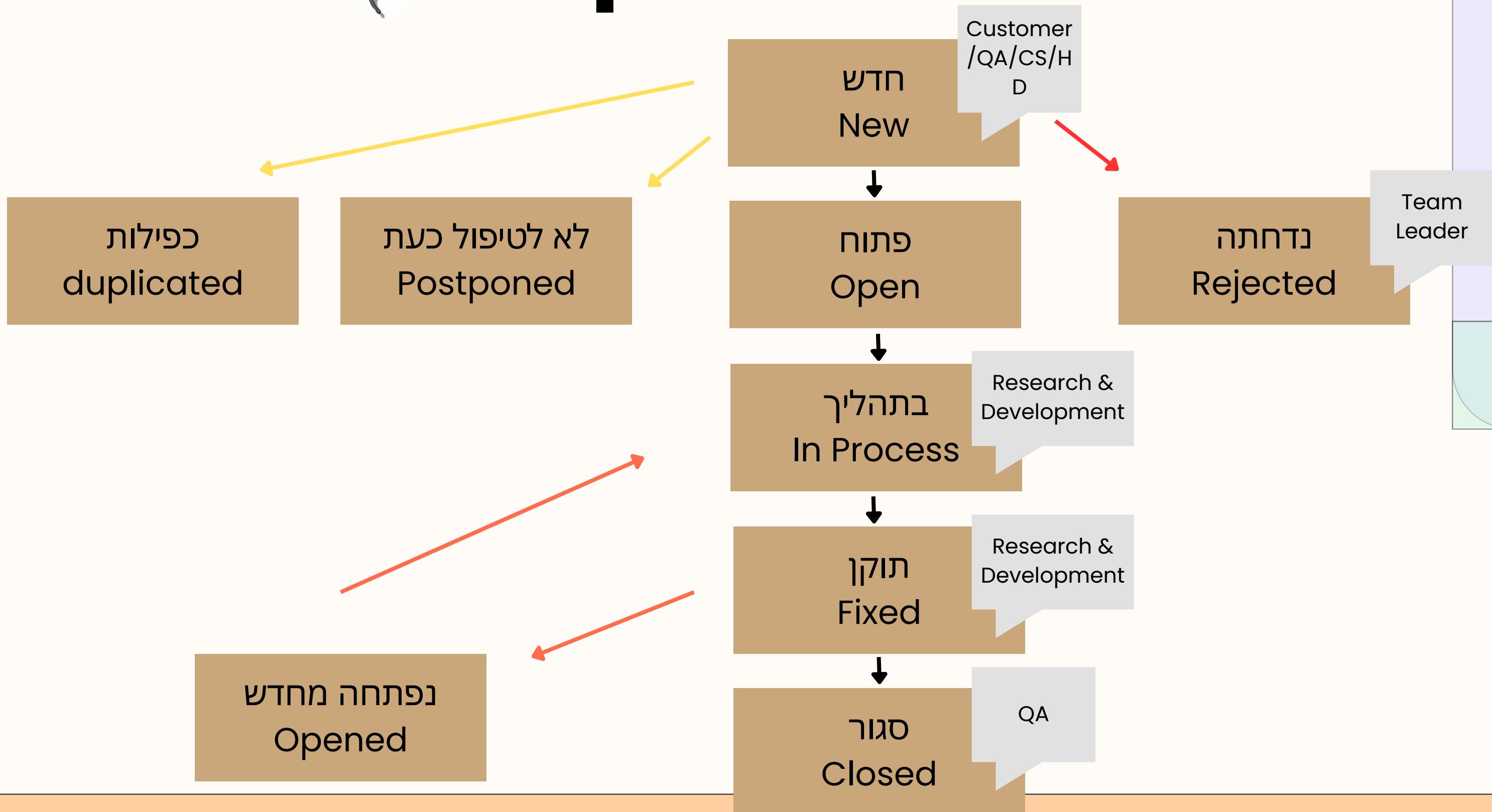
בינוני - התקלה שניית לעקוף אותה בדרך אחרת ואין שהיא משביתת מערכת או חלק מהאפשרויות במערכת

מינורי - התקלה קלה ברמתה - וGU או דומה לה



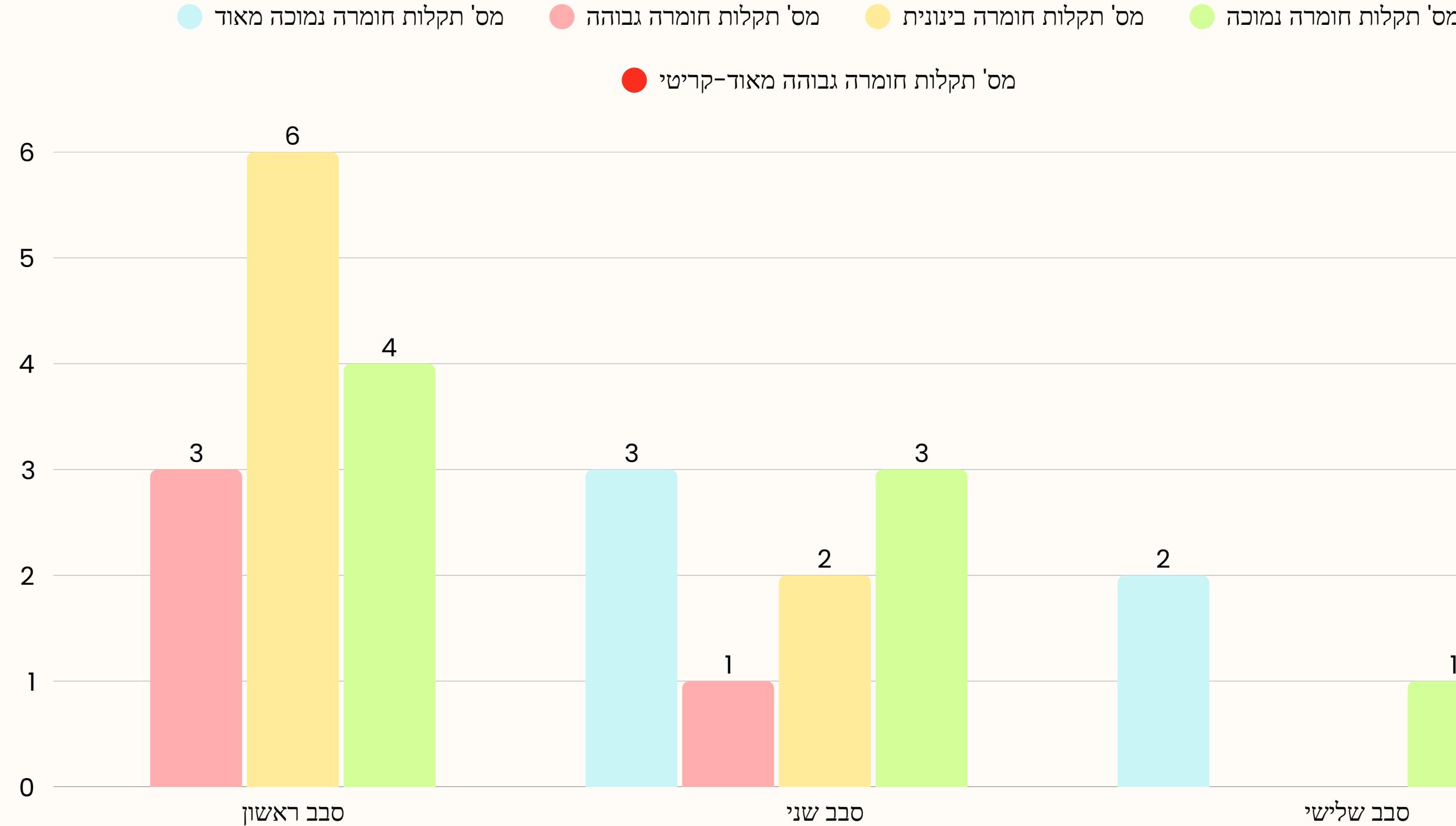


מחוזות חיים תקללה

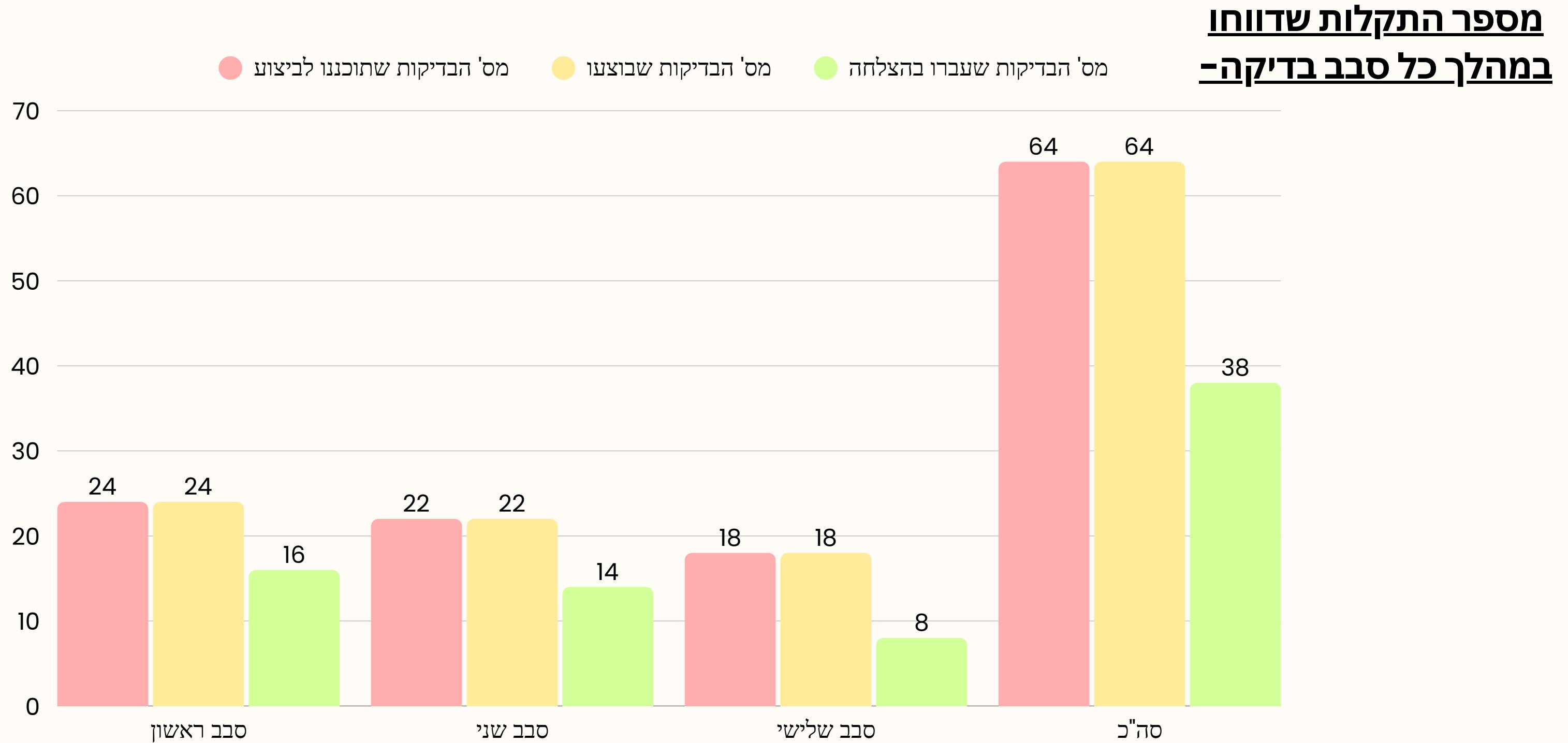


סיכום ביצועי הבדיקות

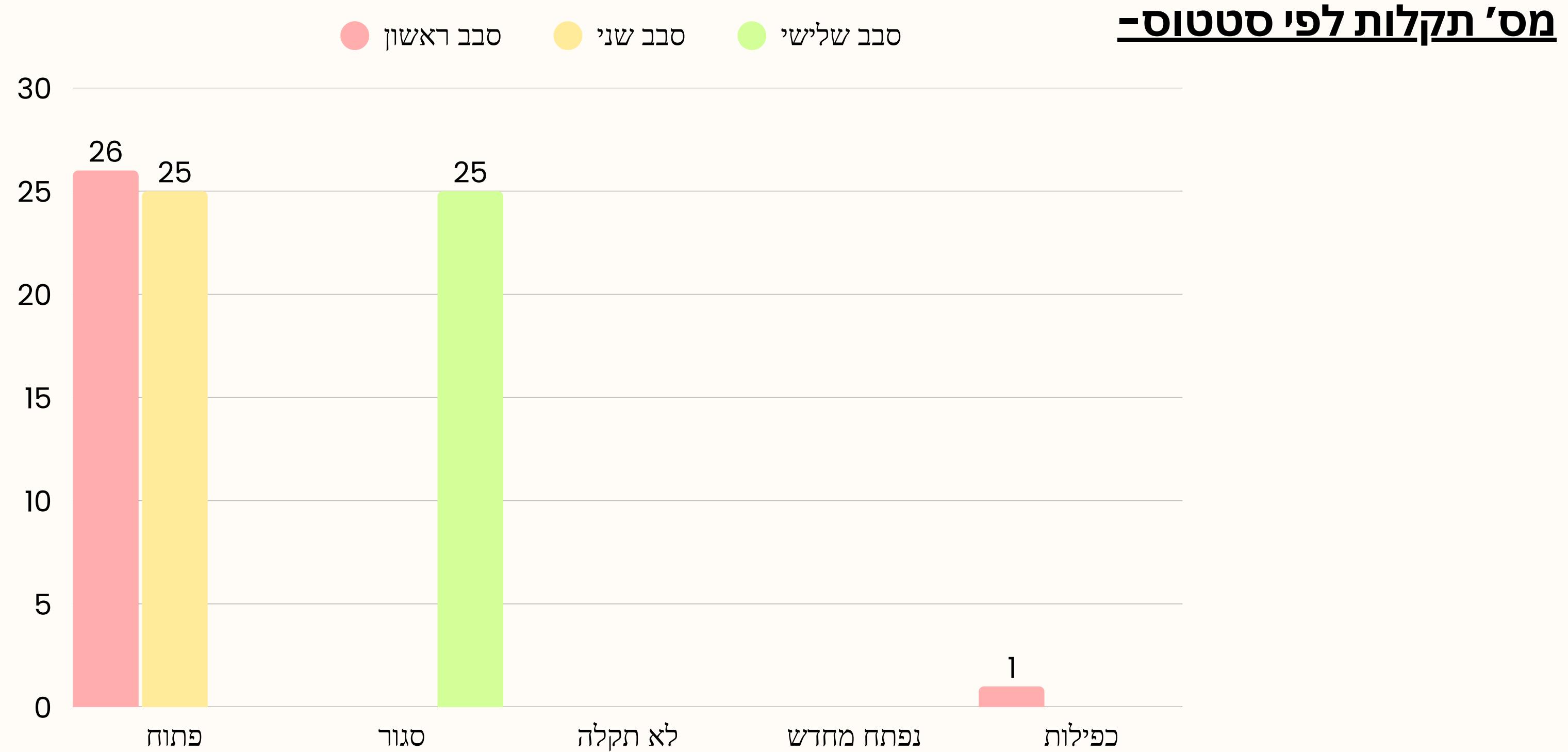
דוחי תקלות
לפי סבבים-



סיכום ביצועי הבדיקות

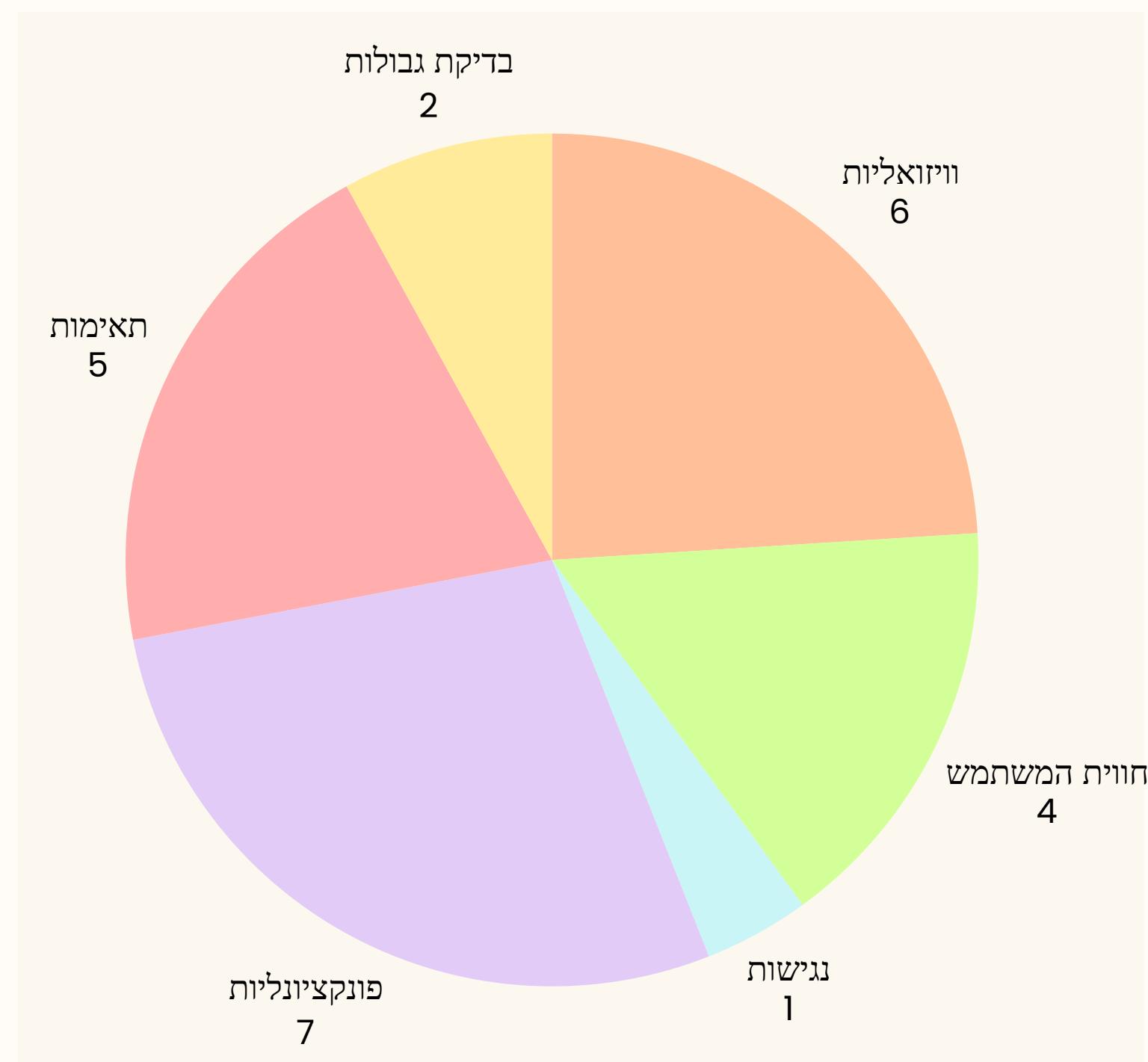


סיכום ביצועי הבדיקות



סיכום ביצועי הבדיקות

מס' תקלות לפי סוג בדיקה-



סיכום ביצועי הבדיקות

התקנות בוצעו בגובהה מועד

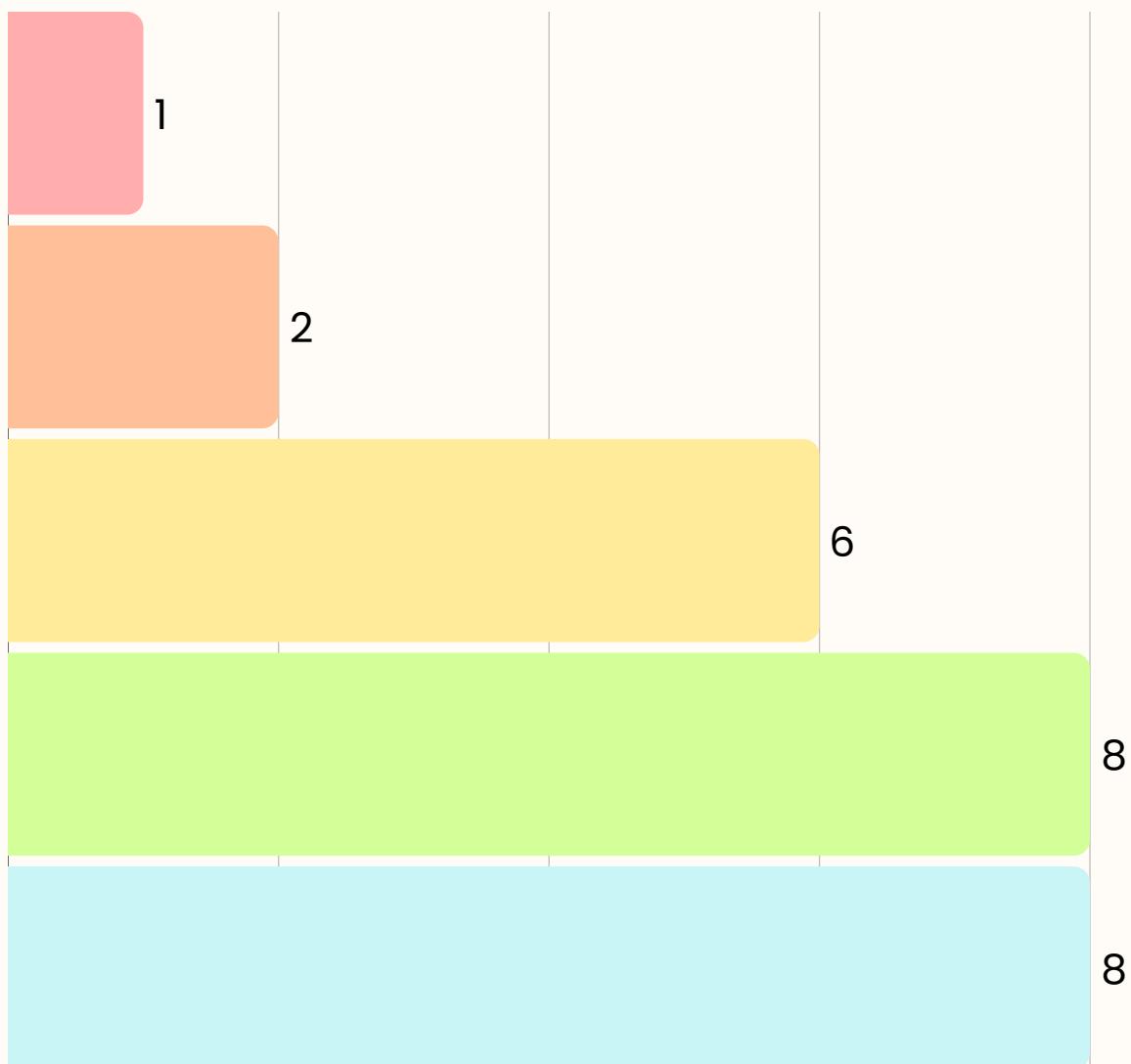
מס' תקלות בעדיפות גובהה

מס' תקלות בעדיפות בינונית

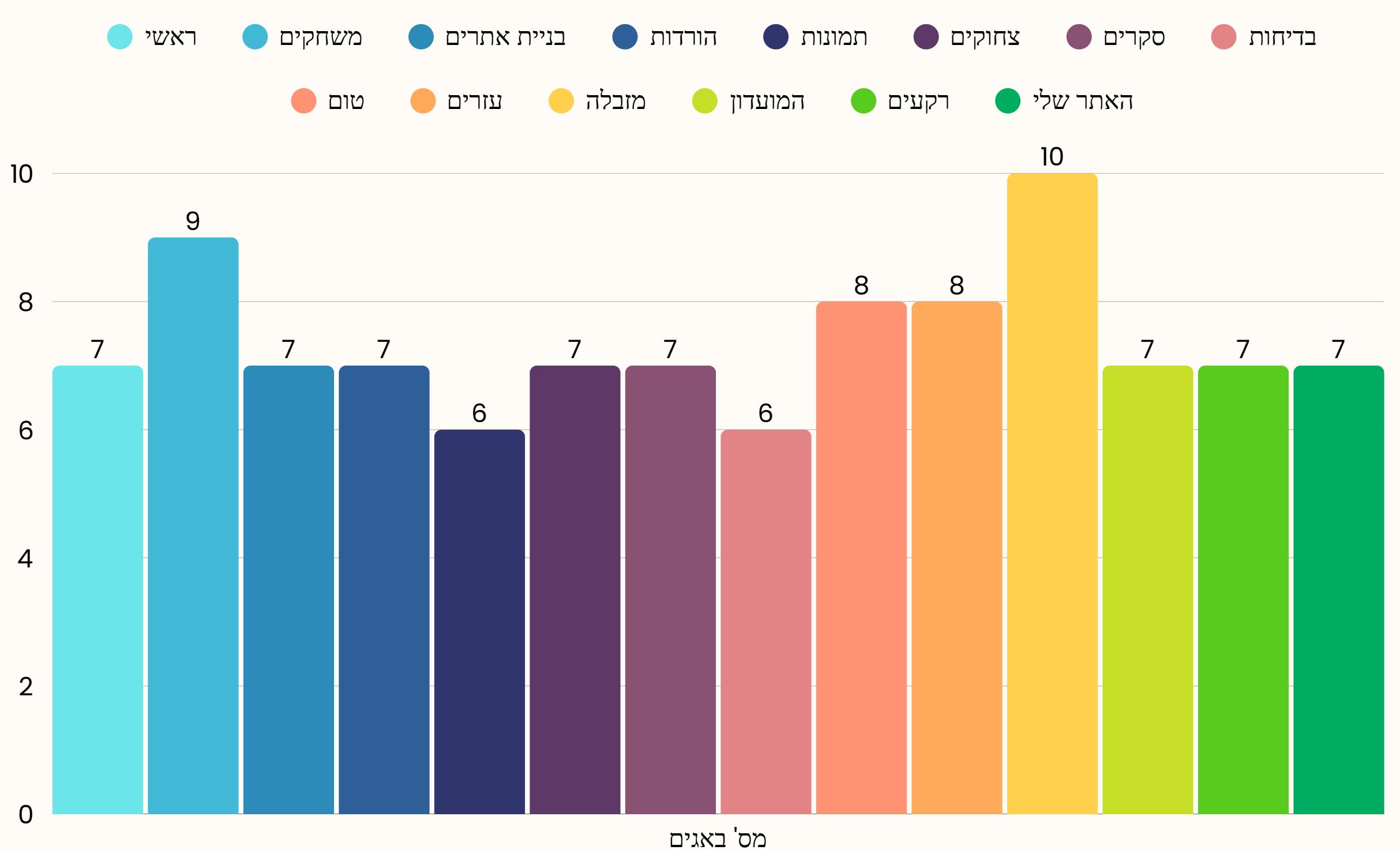
מס' תקלות בעדיפות נמוכה

מס' תקלות בעדיפות נמוכה מאוד

מס' תקלות לפי עדיפות-



סיכום ביצועי הבדיקות



מס' תקלות לפי
תחום באתר

ניהול סיכון

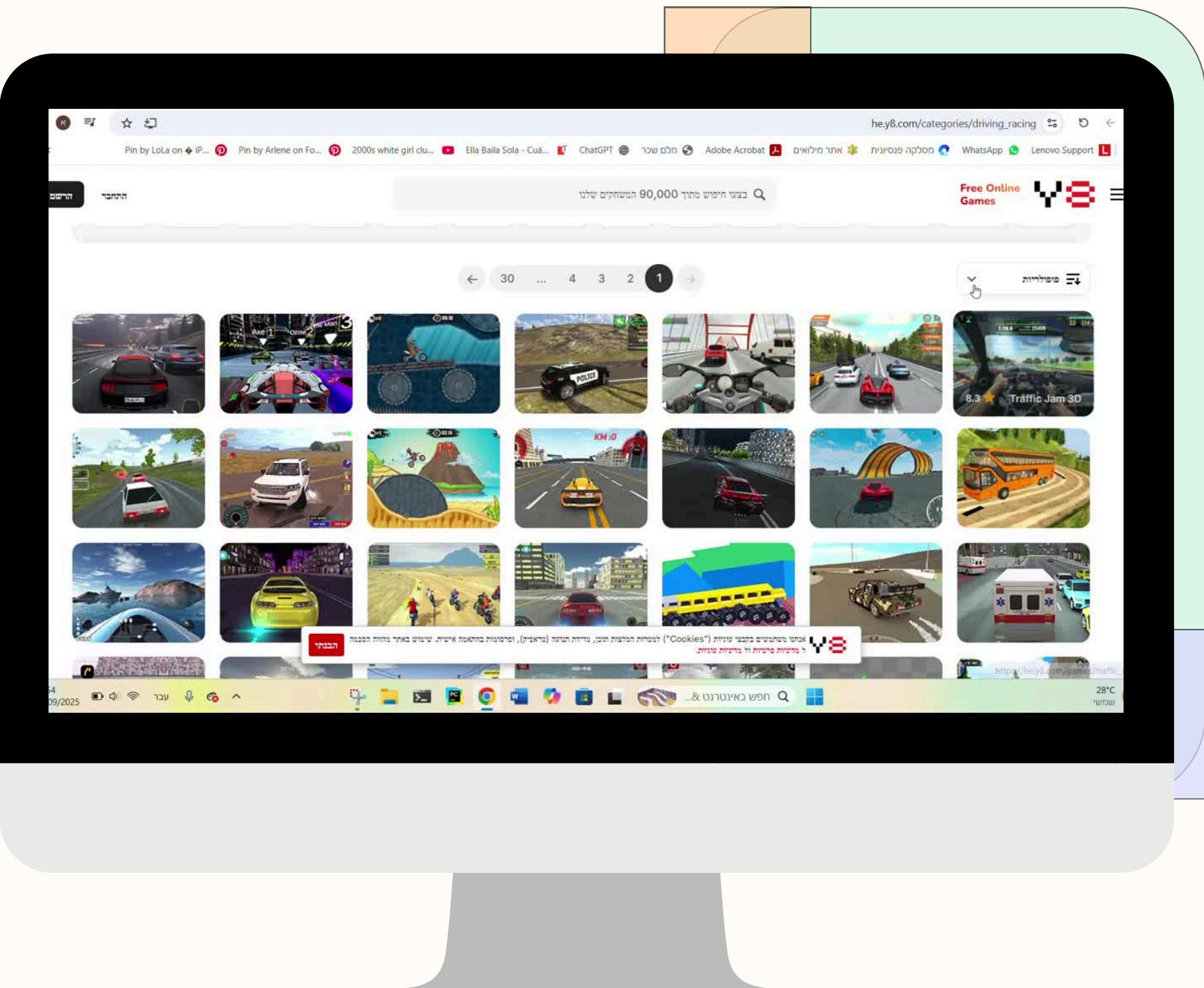
תיאור	פעילות מנע	תיאור הנזק	רמת סיכון (סיכוי*נזק)	נזק	סיכוי	סיכון
<ul style="list-style-type: none"> הטייעצות שוטפת עם ראש הצוות ובין בודקים ביצוע בדיקות חוקרות באופן עצמאי ביצוע וידוא בעזרת צ'ק ליסט 	גידור	לא נזהה את כל מקרי הבדיקה	6	6	1	אין איפיון
<ul style="list-style-type: none"> קבעת זמנים מסוימים מראש פתחת קבוצתatsapp, ושייחות וידאו מוגדרות מראש שימוש במסמר משותף להתקדמות עצמאית ובקירה אחרי התקדמות קבוצתית 	גידור	יעיכוב בהגשת הפרויקט	4.2	7	0.60	קשה בתיאום זמני מפגש בין המשתתפים

ניהול סיכון - המשך

תיאור	פעילות מנע	תיאור הנזק	רמת סיכון (סיכון*נזק)	נזק	סיכון	סיכום
השלמה עם העומס	קבלת ניטור	<ul style="list-style-type: none"> עיכוב בהגשת החלק של הבודק עומס על כלל הבודקים 	0.6	2	0.3	מחסור בכח אדם
מעקב על מצב הרשות	גידור	עיכוב בזמןי מפגש	1.4	7	0.2	תקלות רשות
<ul style="list-style-type: none"> התפרשות בדרכי העבודה - חלוקת משימות לעבודה עצמאית וקבוצתית ומציאת עמק השווה תקשורת פתוחה וכנה 		<ul style="list-style-type: none"> כפילות במשימות תוצאה לא איחודית ומוסכמת 	4.9	7	0.7	גישה לעבודה שונות

השוואות לאתרים

השוואה לאתר בינלאומי - <https://he.y8.com>



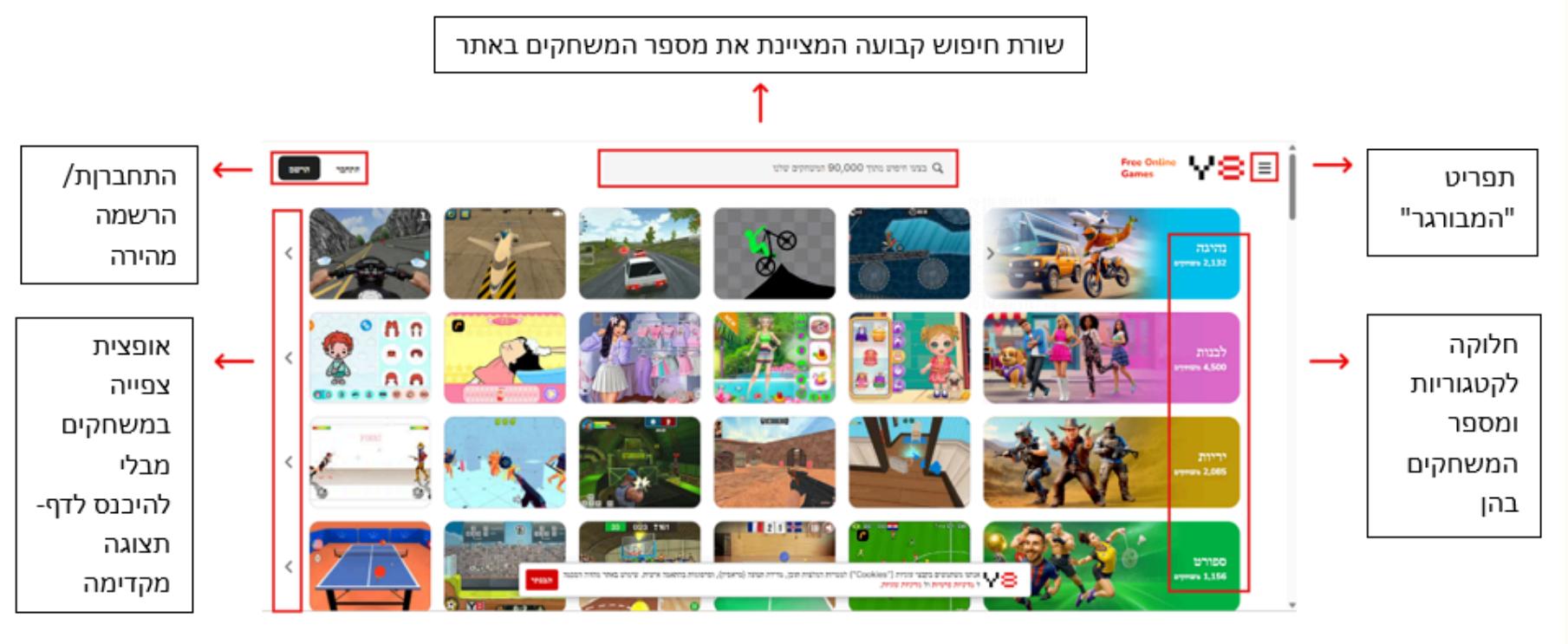
לאחר חקירת שני האתרים, ניתן להוות קווי דמיון ושווי בורורים.

שני האתרים הם אתרי משחקים מקוונים חינמיים המציעים מגוון רחב של משחקים וכן תוכן משעשע כמו תמונות וסרטוניים מצחיקים. שניהם מותאמים לגלישה בטלפון ובמחשב ומאפשרים ניוט נוח באמצעות חלוקה לקטגוריות וכן גם סינון לפי פופולריות, משחקים חדשים והמלצות. אולם, בשניהם חסורת אופציית נגישות לבני מוגבלים.

שני האתרים קיימים כבר שנים רבות (Y8 הוקם בשנת 2006) ושניהם זכו לפופולריות רבה בתקופתם, עם זאת Y8 העלה את מעמדו כאתר משחקים בינלאומי מצליח בזכות התאמה והתקדמות טכנולוגית מודרנית, בעוד שמו היפה נותר נאמן לسان היין המבוסס בעיקר על ערך הנостalgיה.

השוואות לאתרים - המשך

כמו כן, קיימים הבדלים מהותיים: קהל היעד של 8Y רחבות יותר ונווילדיים ועד מבוגרים. האתר זמין ביותר מ-20 שפות, מציע אפשרות לשמר הישגים והמשר משחק מנקודת העצירה האחרונה, ואף מאפשר העלאת משחקים שפותחו באופן עצמאי, תוך מתן שיתוף בהישגים שלהם (בהתאם לתנאים).



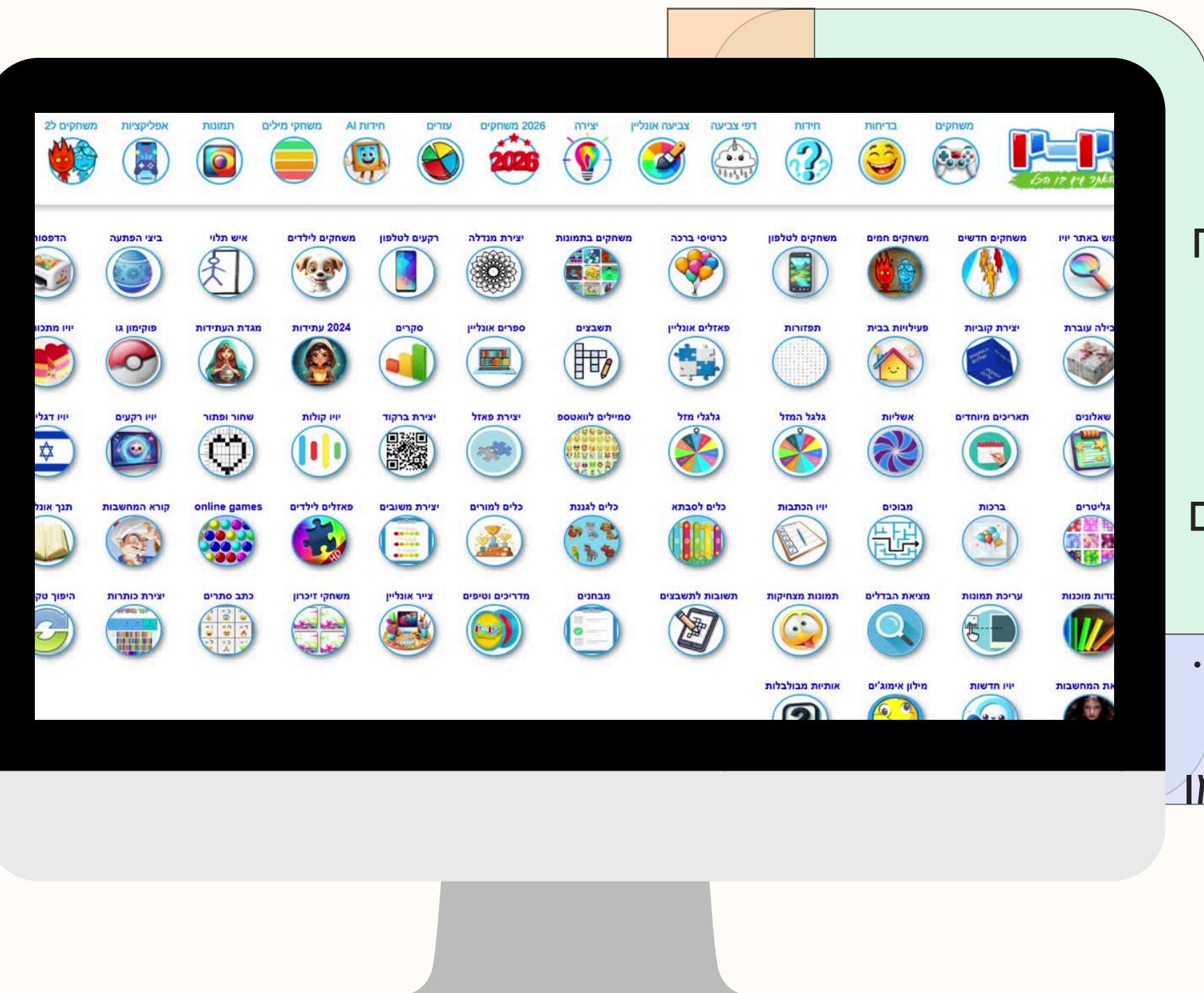
ניתן לאמץ מהאתר -

- שמירת משחקי מועדפים - לגישה מהירה
- תצוגה מקדימה של המשחקים - לפי קטגוריה.
- כתיבת מספר המשחקים בכל קטgorיה
- פרסת משחק על כל המסך
- គורת ראשית שמחזירה לעמוד ראשי
- שמירת הישגים והMSCיות המשחק
- תמיכה בשפות נוספות - אנגלית, ערבית, רוסית
- העלאת תוכן מותאם גם למבוגרים - להגדלת המשתמשים
- אפשרות להעלות משחקים עצמאיים - תוך פיקוח וסינון
- לרענן את נראות האתר באמצעות שימוש צבעים רכים למראה נקי

ניתן לשלב יתרונות אלו במומו הפרה מובילי לפגוע בערך המרכזי של האתר - נסטלגיה.

השוואות לאתרים - המשך

השוואה לאתר ישראלי - <https://games.yo-yoo.co.il>

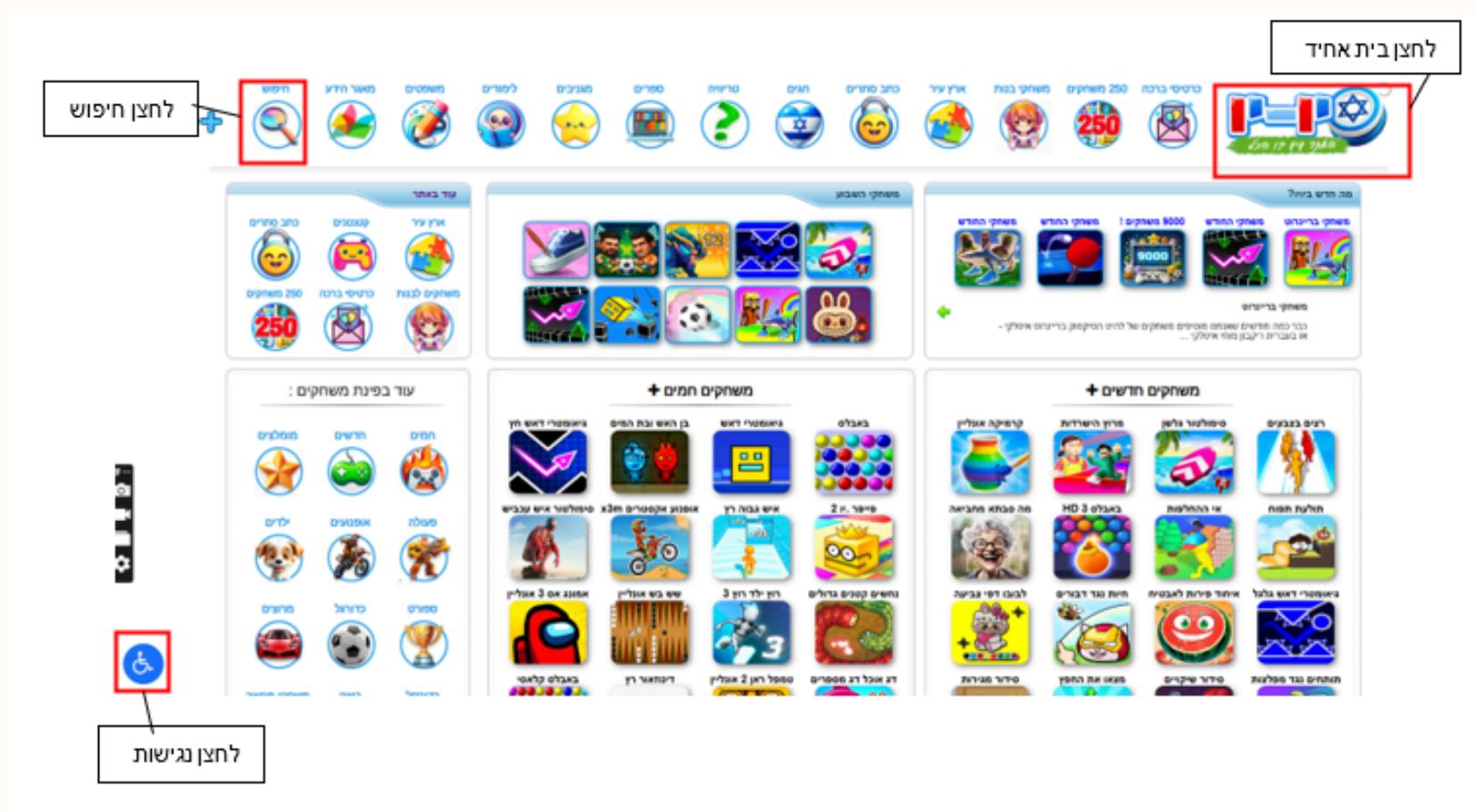


אתרי מomo הפה ריוו' משחקים נוצרו שניים בתחילת שנות ה-2000 חלק מתרבות האינטרנט הישראלית לילדיים ובני נוער. מומו הפה התחיל כאתר בידור קהילתי עם משחקים, בדיחות, חידות ופורומים שייצרו תחושת שייכות וחוויה נסטלגית, בעוד ייוו' משחקים צמארט מוקד במשחקי פדפן פשוטים, צבעוניים ונגישים יותר לילדיים צעירים, עם דגש על יצירה ותוכן להדפסה.

לאחר חקירת שני האתרים, ניתן לראות כי שני האתרים דומים במרקם שרטוטים חזויות פנאי דיגיטליות קלילות – משחקים, בדיחות ותוכן מהנה המיועד לקהל עיר, ושניהם מאופיינים בהצעת מבחן רחב של אופציות עם זאת, השוני המרכזי הוא בגישה: מומו הפה שם דגש על קהילתיות ותוכן גולשים. בעוד ייוו' מתמקד בנגישות, צבעוניות ויצירותיות, בנוסף, מומו הפה יותר עם בני נוער ובוגרי חטיבה/תיכון, ואילו ייוו' פונה יותר לילדי צעירים בגילאי יסודי.

השוואת אתרים - המשך

בניתו ההשוואה בין אתרי מomo הפירה ו-DIJOY משחקים, ניתן לראות מספר נקודות שונות בין שני האתרים. ההבדלים מתבטאים בתוכן, קהלי יעד, חווית משתמש ועיצוב, כמו גם בתכונות ייחודיות בМОמו הפירה שאין קיימות בויוו. על בסיס ההבדלים הללו ניתן להציג שיפורים לМОמו הפירה כדי לשפר את חוויית המשתמש ולהתאים את האתר לצרכים מודרניים.



- **ניתן לאפשר מהאתר –**

- שילוב תוכן יצירתי המתאים לילדים צעירים כמו דפי צביעה ופעילויות.
- שיפור חוויית המשתמש באמצעות טעינה מהירה ונוירוט אינטואיטיבי.
- עדכון המשחקים לפורמט HTML5 ותמיכה מלאה במכשיר.
- התאמה להנחיות נגישות (WCAG).
- מערכת חיפוש יעילה – חיפוש לפי משחקים, בדיוחות או תכנים אחרים.
- עדכון קבוע של תוכן – להוסף מנגנון ריענון תוכן קבוע.
- לחץ בית אחד.

לסיכום, כפי שניתן לראות בהשוואה מול אתרים שונים יש הרבה דמיון בין האתרים, אך ניתן להוסיף שיפורים אשר יעזרו לחוויית המשתמש ובנוסף לחידשנות המוצר.

המלצת GO/NO GO

<p>תוצאה רצiosa תוצאה בפועל</p> <p>תוצאות פתוחות: קритיות 0, חמורות עד 3, קלות עד 10.</p> <p>כל התסריטים שנכתבו הורצו ב-100% תסריטים עברו ב-65% תקלות פתוחות: קритיות:0, חמורות:0, בינוניות 0, קלות 2</p>	
---	--

במהלך ביצוע הבדיקות נמצא כי רוב הבאים שזוהו היו תקלות עיצוב קלות (OUN) אשר אינן פוגעות באופן מהותי בחווית המשתמש הכללת באתר.

האתר מאפשר לכל משתמש לשחק במשחקי רשות, לקרוא בדיוחות, לשחק בטריוויה ולצפות בתכנים נוספים תוך חווית שימוש פשוטה, נוחה וידידותית.

לאחר סבב הבדיקות ובcheinה מקיפה של האתר, אנו מעריכות כי ניתן לאשר את העലאתו לאויר.

המלצות לשיפור



חיפוש פנימי – לאפשר למשתמשים למצוא מושך/בדיקה/תוכן במהירות.

הפחתת עומס חזותי – סידור מחדש של עמוד הבית כך שלא יוצג בתוכן אלא יציג נקודות כניסה עיקריות.

תוכן חדשני – הוספת משחקים עכשוויים, מבחנים אינטראקטיביים, ותוכן שמתאים לקהל צעיר כיום.

עדכון טכנולוגי – שימוש בפרוטוקול **HTTPS** להצפנה ובטחת מידע.

הוספת תמיכה בשפות נוספות (אנגלית, ערבית רוסית) להרחבת קהל היעד.

התאמת האתר להנחיות נגישות (WCAG)

להוסיפה גימיקציה (נקודות, תגיות, הישגים) – תגמול על השתתפות.

יכולת לשתף הישגים ברשתות החברתיות(**פייסבוק, אינסטגרם, וכו'**).

עיצוב מודרני וRESPONSIVE (モודולרי/レスポンシブ)

תודה על ההקשבה!

