

TD 1

6.1 :

> QUEL SERA L'ÉVÈNEMENT QUI DÉCLENCHERA L'APPELLE DE VOTRE FONCTION ?

```
<body onload=« defineHeading1();">
```

> QUELLE MÉTHODE AVEZ-VOUS UTILISÉE POUR RÉCUPÉRER L'OBJET REPRÉSENTANT VOTRE BALISE <H1> ?

```
document.getElementById(« title");
```

> QUELLE PROPRIÉTÉ DE L'OBJET REPRÉSENTANT VOTRE BALISE <H1> AVEZ-VOUS UTILISÉE POUR RÉCUPÉRER LE TEXTE DE CELUI-CI ?

```
h1.textContent;
```

> QUELLE(S) MÉTHODE(S) AVEZ-VOUS UTILISÉE POUR RÉCUPÉRER L'OBJET REPRÉSENTANT LA PREMIÈRE BALISE <H2> ?

```
document.querySelector("h2");
```

> COMMENT FAIRE POUR CONNAITRE LE NOMBRE DE BALISE <H2> DU DOCUMENT ?

```
document.getElementsByTagName(« h2");
```

> QUELLE MÉTHODE AVEZ-VOUS UTILISÉE POUR RÉCUPÉRER LES OBJETS DE VOTRE CLASSE

```
document.getElementsByClassName("firstOrLast");
```

> COMMENT AVEZ-VOUS DÉTERMINÉ SI UN NOMBRE EST PAIR ?

```
nbClass.length%2===0
```

6.2

> QUELLES DIFFÉRENCES EXISTE-T-IL ENTRE LES 3 PROPRIÉTÉS INNERHTML, INNERTEXT ET TEXTCONTENT ?

INNERHTML :

Cette propriété retourne ou définit le HTML interne d'un élément, c'est-à-dire le contenu HTML y compris les balises HTML.

INNERTEXT :

Cette propriété retourne ou définit le texte visible de l'élément, c'est-à-dire le contenu texte sans les balises HTML.

TEXTCONTENT :

Cette propriété est similaire à `innerText`, mais elle retourne également le contenu caché des éléments (comme les balises `script` ou `style`).

6.3

> COMMENT MODIFIER VOTRE CODE POUR QU'IL PERMETTE DE SÉLECTIONNER LE 1ER AUTEUR DE LA LISTE ?

```
let author = document.getElementsByName("author");
author[0].content;
```

> MÊME QUESTION AVEC LE DERNIER AUTEUR DE LA LISTE.

```
author[author.length - 1].content;
```

7

> COMMENT OBTENEZ-VOUS LE NOMBRE DE JOURS ?

```
let currentDate = new Date();
let targetDate = new Date("July 19, " + currentDate.getFullYear());
let remainingDays = Math.ceil((targetDate - currentDate) / (1000 * 60 * 60 * 24));
```

On récupère la date du jour et la date du 19 juillet de l'année en cours.

On les soustrait et on les divise par le temps en jours.

1000*60*60*24 étant la conversion milliseconde to jour.

Et `Math.ceil` sert à arrondir.

> COMMENT FAITES-VOUS LA MISE À JOUR DU TEXTE ?

```
if (remainingDays === 1) {
  p.innerHTML = "Il reste " + remainingDays + " jour avant le 19 juillet " +
currentDate.getFullYear();
} else {
  p.innerHTML = "Il reste " + remainingDays + " jours avant le 19 juillet " +
currentDate.getFullYear();
}
```

On traite le cas où le nombre de jours restant est égale à 1, si c'est le cas, on met le « texte » de la balise `p` ayant pour id « `days-remaining` » avec le code marqué au dessus et sans `s` à jour. Sinon, on met un `s` à jours.

> LAQUELLE DES DEUX MÉTHODES DE L'OBJET WINDOW AVEZ-VOUS UTILISÉ ? POURQUOI ?

Pour la méthode `setTimeout`

Car celui-ci est à mettre sur la fenêtre pour connaître le temps avant exécution de la fonction pour la fenêtre contrairement à `setInterval` qui va juste appeler en boucle le code à l'intérieur de la fonction.

8

8.1

> QUEL ÉVÈNEMENT AVEZ-VOUS UTILISÉ ?

```
addEventListener("change", isEntryText);
```

(isEntryText étant ma fonction pour changer la couleur en fonction de l'entrée de l'utilisateur)

> COMMENT AVEZ-VOUS FAIT CHANGER LA COULEUR DU CHAMP TEXTE

```
let p = document.getElementById("input");
if (p.value.length === 0) {
  p.className = "white";
}
else if (/^d/.test(p.value)){
  p.className = "green";
}
else {
  p.className = "red";
}
```

Je change le nom de la classe de mon élément pour que le css s'applique avec le nom de la classe associé.