

# Mondher Ben Haj Ammar

Bardo , Tunis, Tunisie | +216 93369995 | [mondherbenhajammar@gmail.com](mailto:mondherbenhajammar@gmail.com) | LinkedIn : [MondherBenHajammar](#) | Portfolio : [MondherBenHajammar.com](#)

## EDUCATION

<b>Diplôme National d’Ingénieur en Informatique</b> , Tunis, Tunisie. <b>Ecole Sup Privée d'Ingénierie et de Technologies(ESPRIT).</b>	<i>Septembre 2021– Septembre 2024</i>
<b>Licence en informatique de Gestion</b> , Tunis, Tunisie. <b>Faculté des Sciences Economiques et de Gestion de Tunis (FSEGT)</b>	<i>Septembre 2018– Juin 2021</i>
<b>Baccalauréat en Sciences de l’informatique</b> , Khaznadar, Tunisie.	<i>Septembre 2017– Juin 2018</i>

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

<b>Développeur Web &amp; Solutions Cloud - Système de Gestion et d'Optimisation des Conducteurs</b> <b>AmeL</b> , Bordeaux, France. Next.js, Node.js, Firebase, Google Maps APIs, Twilio <ul style="list-style-type: none"><li>Acquis une compréhension approfondie de l’environnement professionnel et du cycle de vie du développement logiciel.</li><li>Réalisé une analyse des besoins pour identifier et répondre aux attentes des parties prenantes.</li><li>Conçu et élaboré des maquettes détaillées pour des interfaces intuitives et conviviales.</li><li>Développé et intégré des composants frontend et backend pour offrir une expérience utilisateur fluide.</li><li>Déployé et géré des services backend évolutifs sur des infrastructures cloud, garantissant fiabilité et haute disponibilité.</li></ul>	<i>Septembre 2024 – Décembre 2024</i>
<b>Stage d’ingénieur - Projet de fin d’études : Conception et développement d'une plateforme sécurisée et innovante pour la location immobilière.</b> <b>AmeL</b> , Bordeaux, France. Flutter, Node js, Firebase <ul style="list-style-type: none"><li>Acquis une connaissance approfondie de l'environnement professionnel.</li><li>Compris et analysé les besoins des décideurs.</li><li>Appréhendé les différents axes d'analyses</li><li>Réalisé des maquettes pour les interfaces de l'application.</li><li>Développé des parties frontend et du backend.</li><li>Mis en œuvre et géré le déploiement des services backend sur des infrastructures cloud pour garantir la scalabilité et la disponibilité.</li></ul>	<i>Janvier 2024 – Juillet 2024</i>
<b>Stagiaire – Stage d’ingénieur</b> <b>Omega Distribution</b> , Tunis, Tunisie. Android, Node js <ul style="list-style-type: none"><li>Travaillé en étroite collaboration avec les départements de vente et finance pour aligner les fonctionnalités de l'application avec les besoins opérationnels.</li><li>Conçu et mis en œuvre une solution logicielle pour optimiser les ventes, les stocks et la gestion financière des entreprises.</li><li>Préparé et réalisé des sessions de formation pour les employés sur l'utilisation efficace de la nouvelle application.</li></ul>	<i>Juillet – Septembre, 2023</i>
<b>Développeur ERP – Stage Business Intelligence</b> <b>Optimal Recouvrement SA</b> , Tunis, Tunisie. <ul style="list-style-type: none"><li>Acquis une compréhension approfondie des processus métier et des opérations au sein de l'entreprise.</li><li>Conçu et intégré de nouveaux modules dans l'application ERP existante pour améliorer les fonctionnalités et l'efficacité des processus méti</li><li>Collaboré avec les équipes internes pour identifier et analyser les besoins spécifiques en matière de Business Intelligence.</li><li>Réalisé des tests pour garantir la fiabilité et la performance des nouveaux modules intégrés.</li><li>Formé les utilisateurs finaux et fourni un support technique pour assurer une adoption réussie des nouveaux modules ERP</li></ul>	<i>Janvier – Mai, 2022</i>
<b>Technicien stagiaire - Projet de fin d’études : Conception et développement d'une application Java EE pour la gestion des congés, englobant les demandes, les approbations et le suivi « « BTK » »</b> <b>BTK</b> , Tunis, Tunisie. JavaEE,JSF <ul style="list-style-type: none"><li>Acquis une connaissance détaillée des opérations journalières et des procédures commerciales de la banque.</li><li>Identifié et analysé les besoins des décideurs pour garantir que l'application répond aux attentes fonctionnelles.</li><li>Créé des prototypes d'interfaces utilisateur pour visualiser les fonctionnalités et améliorer l'expérience utilisateur.</li><li>Utilisé Java EE et JavaServer Faces (JSF) pour construire une application robuste et évolutive.</li><li>Réalisé des tests systématiques pour assurer la fiabilité et la conformité de l'application avant son déploiement.</li><li>Formé les utilisateurs finaux et fourni un soutien technique pour faciliter l'adoption de l'application.</li></ul>	<i>Février 2021 – Juin 2021</i>

Projet en développement web : Système de Gestion et d'Optimisation des Conducteurs.

Amel

Septembre – Décembre 2024

Next.js, Node.js, Firebase, Google Maps APIs, Twilio

- Développé un système de calendrier avancé pour la gestion des courses, intégrant des filtres, une catégorisation par couleurs et des outils de planification détaillés.
- Permis aux utilisateurs d’ajouter de nouvelles courses avec des informations complètes sur les clients, une intégration avec les cartes et des détails sur l’itinéraire
- Conçu outils pour ajouter, consulter, modifier et organiser les informations des clients de manière efficace.
- Créé des fonctionnalités permettant aux administrateurs d’ajouter, de mettre à jour et de gérer les conducteurs, y compris leurs profils et le suivi de leurs activités.
- Conçu un espace d’administration complet pour une gestion centralisée et optimisée des opérations.
- Implémenté des notifications automatiques via WhatsApp pour les conducteurs, fournissant des détails précis sur les courses assignées.

Projet en développement mobile : Plateforme sécurisée et innovante pour la location immobilière.

Amel

Février - Septembre, 2024

Flutter, NODE-JS, FIREBASE

- Implémenté un système de recherche par critères pour améliorer l'efficacité de la sélection des annonces.
- Développé une fonctionnalité de favoris pour sauvegarder et comparer facilement les annonces immobilières.
- Intégré une messagerie sécurisée pour des communications protégées entre propriétaires et locataires.
- Intégré un calendrier avec notifications automatiques pour planifier et gérer les visites immobilières.
- Créé des profils dédiés pour les propriétaires et locataires, permettant une gestion sécurisée des annonces et des interactions
- Fourni aux propriétaires des outils pour ajouter, modifier et supprimer des annonces de manière efficace.
- Offert une solution de stockage sécurisée pour les documents importants, conforme aux normes RGPD.

Projet en développement web : Plateforme DevOps Mobile.

Ecole Supérieur Privée d'Ingénierie et de Technologie

Janvier-Mai, 2023

REACT-JS, NODE-JS, GITHUB-ACTION

- Créé une plateforme mobile pour une livraison continue et efficace des applications.
- Implémenté des pipelines CI/CD pour simplifier le déploiement mobile.
- Intégré des outils de tests pour garantir la fiabilité des versions.
- Automatisé les processus de déploiement pour réduire les erreurs.
- Rédigé de la documentation pour la maintenance et l'évolution de la plateforme.

Projet en développement Mobile : Application mobile de transport en temps réel

Ecole Supérieur Privée d'Ingénierie et de Technologie

Novembre 2022-Mars 2023

ANDROID, NODE-JS, MONGODB.

- Réalisé des maquettes pour les interfaces de l'application.
- Utilisé des services de géolocalisation pour permettre un suivi précis des véhicules en temps réel et une mise à jour dynamique des itinéraires.
- Conçu une interface qui supporte plusieurs langues pour accueillir une base d'utilisateurs diverse.
- Mis en place des notifications pour informer les utilisateurs des mises à jour importantes, des changements d'itinéraire, des promotions, et plus.
- Mis en place un plan de tests rigoureux pour garantir la fiabilité et la performance de l'application avant son lancement.

Projet en développement web : Application web de tournois de jeux vidéo

Ecole Supérieur Privée d'Ingénierie et de Technologies

Février-Mai, 2022

SYMFONY, PHP, MYSQL.

- Conçu et développé une plateforme web interactive pour orchestrer et gérer des tournois de jeux vidéo, assurant la gestion complète des événements depuis l'inscription jusqu'à la finalisation des matchs.
- Développé des fonctionnalités de création, lecture, mise à jour, et suppression (CRUD) pour une gestion efficace des tournois et des matchs, permettant aux administrateurs de manipuler facilement les données en temps réel.
- Utilisé Symfony et Twig pour créer des interfaces graphiques conviviales et réactives, incluant des formulaires, des tableaux de bord, et des composants interactifs pour une meilleure expérience utilisateur.
- Développé des solutions métier spécifiques pour améliorer l'interaction utilisateur et la facilité d'utilisation, permettant une navigation intuitive et une interaction sans effort à travers l'application web.

COMPETENCES

- Mobile:** Flutter, Android.
- Web:** Spring Boot, Node js .
- Desktop :** JAVA et JAVAFX.
- Système d’exploitation :** Windows et Linux.
- Logiciels et IDE :** IntelliJ, VS code, Android Studio, StarUML, Git,GitHub, Trello , Jira.

LANGUES

Anglais (Professionnel).

Arabe (Maternelle).

Français (Professionnel).