

Mondher Ben Haj Ammar

Bardo , Tunis, Tunisie | +216 93369995 | mondherbenhajammar@gmail.com | LinkedIn : [MondherBenHajammar](#) | GitHub : [MondherBenHajammar](#)

EDUCATION

Diplôme National d’Ingénieur en Informatique , Tunis, Tunisie. Ecole Sup Privée d'Ingénierie et de Technologies(ESPRIT).	<i>Septembre 2021– Septembre 2024</i>
Licence en informatique de Gestion , Tunis, Tunisie. Faculté des Sciences Economiques et de Gestion de Tunis (FSEGT)	<i>Septembre 2018– Juin 2021</i>
Baccalauréat en Sciences de l’informatique , Khaznadar, Tunisie.	<i>Septembre 2017– Juin 2018</i>

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stage d’ingénieur - Projet de fin d’études : Conception et développement d'une plateforme sécurisée et innovante pour la location immobilière. « Amel » Amel , Bordeaux, France. Flutter, Node js, Firebase <ul style="list-style-type: none">Acquis une connaissance approfondie de l'environnement professionnel.Compris et analysé les besoins des décideurs.Appréhendé les différents axes d'analysesRéalisé des maquettes pour les interfaces de l'application.Développé des parties frontend et du backend.Mis en œuvre et géré le déploiement des services backend sur des infrastructures cloud pour garantir la scalabilité et la disponibilité.	<i>Janvier 2024 – Juillet 2024</i>
Stagiaire – Stage d’ingénieur Omega Distribution , Tunis, Tunisie. Android, Node js <ul style="list-style-type: none">Travaillé en étroite collaboration avec les départements de vente et finance pour aligner les fonctionnalités de l'application avec les besoins opérationnels.Conçu et mis en œuvre une solution logicielle pour optimiser les ventes, les stocks et la gestion financière des entreprises.Préparé et réalisé des sessions de formation pour les employés sur l'utilisation efficace de la nouvelle application.	<i>Juillet – Septembre, 2023</i>
Développeur ERP – Stage Business Intelligence Optimal Recouvrement SA , Tunis, Tunisie. <ul style="list-style-type: none">Acquis une compréhension approfondie des processus métier et des opérations au sein de l'entreprise.Conçu et intégré de nouveaux modules dans l'application ERP existante pour améliorer les fonctionnalités et l'efficacité des processus métiéCollaboré avec les équipes internes pour identifier et analyser les besoins spécifiques en matière de Business Intelligence.Réalisé des tests pour garantir la fiabilité et la performance des nouveaux modules intégrés.Formé les utilisateurs finaux et fourni un support technique pour assurer une adoption réussie des nouveaux modules ERP	<i>Janvier – Mai, 2022</i>
Technicien stagiaire - Projet de fin d’études : Conception et développement d'une application Java EE pour la gestion des congés, englobant les demandes, les approbations et le suivi « BTK » BTK , Tunis, Tunisie. JavaEE,JSF <ul style="list-style-type: none">Acquis une connaissance détaillée des opérations journalières et des procédures commerciales de la banque.Identifié et analysé les besoins des décideurs pour garantir que l'application répond aux attentes fonctionnelles.Créé des prototypes d'interfaces utilisateur pour visualiser les fonctionnalités et améliorer l'expérience utilisateur.Utilisé Java EE et JavaServer Faces (JSF) pour construire une application robuste et évolutive.Réalisé des tests systématiques pour assurer la fiabilité et la conformité de l'application avant son déploiement.Formé les utilisateurs finaux et fourni un soutien technique pour faciliter l'adoption de l'application.	<i>Février 2021 – Juin 2021</i>
Stagiaire – Stage d'immersion APAC - Pilot Academy of Arts and Creation , Tunis, Tunisie. <ul style="list-style-type: none">Acquis une connaissance pratique des opérations quotidiennes au sein de l'académie.Élaboré des manuels et des guides d'utilisation pour les applications développées, assurant la clarté et l'accessibilité des instructionCollaboré avec le personnel académique pour comprendre et analyser leurs besoins en matière de gestion d'emploi du temps et d'organisation des examensEffectué des tests rigoureux pour identifier les bugs et optimiser la performance de l’application.	<i>Juin – Août, 2020</i>

Projet en développement mobile : Plateforme sécurisée et innovante pour la location immobilière.

Amel

Février - Septembre, 2024

Flutter, NODE-JS, FIREBASE

- Implémenté un système de recherche par critères pour améliorer l'efficacité de la sélection des annonces.
- Développé une fonctionnalité de favoris pour sauvegarder et comparer facilement les annonces immobilières.
- Intégré une messagerie sécurisée pour des communications protégées entre propriétaires et locataires.
- Intégré un calendrier avec notifications automatiques pour planifier et gérer les visites immobilières.
- Créé des profils dédiés pour les propriétaires et locataires, permettant une gestion sécurisée des annonces et des interactions
- Fourni aux propriétaires des outils pour ajouter, modifier et supprimer des annonces de manière efficace.
- Offert une solution de stockage sécurisée pour les documents importants, conforme aux normes RGPD.

Projet en développement web : Plateforme DevOps Mobile.

Ecole Supérieur Privée d'Ingénierie et de Technologie

Janvier-Mai, 2023

REACT-JS, NODE-JS, GITHUB-ACTION

- Créé une plateforme mobile pour une livraison continue et efficace des applications.
- Implémenté des pipelines CI/CD pour simplifier le déploiement mobile.
- Intégré des outils de tests pour garantir la fiabilité des versions.
- Automatisé les processus de déploiement pour réduire les erreurs.
- Rédigé de la documentation pour la maintenance et l'évolution de la plateforme.

Projet en développement Mobile : Application mobile de transport en temps réel

Ecole Supérieur Privée d'Ingénierie et de Technologie

Novembre 2022-Mars 2023

ANDROID, NODE-JS, MONGODB.

- Réalisé des maquettes pour les interfaces de l'application.
- Utilisé des services de géolocalisation pour permettre un suivi précis des véhicules en temps réel et une mise à jour dynamique des itinéraires.
- Conçu une interface qui supporte plusieurs langues pour accueillir une base d'utilisateurs diverse.
- Mis en place des notifications pour informer les utilisateurs des mises à jour importantes, des changements d'itinéraire, des promotions, et plus.
- Mis en place un plan de tests rigoureux pour garantir la fiabilité et la performance de l'application avant son lancement.

Projet en développement web : Application web de tournois de jeux vidéo

Ecole Supérieur Privée d'Ingénierie et de Technologies

Février-Mai, 2022

SYMFONY, PHP, MYSQL.

- Conçu et développé une plateforme web interactive pour orchestrer et gérer des tournois de jeux vidéo, assurant la gestion complète des événements depuis l'inscription jusqu'à la finalisation des matchs.
- Développé des fonctionnalités de création, lecture, mise à jour, et suppression (CRUD) pour une gestion efficace des tournois et des matchs, permettant aux administrateurs de manipuler facilement les données en temps réel.
- Utilisé Symfony et Twig pour créer des interfaces graphiques conviviales et réactives, incluant des formulaires, des tableaux de bord, et des composants interactifs pour une meilleure expérience utilisateur.
- Développé des solutions métier spécifiques pour améliorer l'interaction utilisateur et la facilité d'utilisation, permettant une navigation intuitive et une interaction sans effort à travers l'application web.

Projet en développement Desktop : Application Desktop de tournois de jeux vidéo

Ecole Supérieur Privée d'Ingénierie et de Technologies

Novembre 2021-Janvier 2022

JAVA, JAVAFX, MySQL, Scene Builder.

- Réalisé une application Desktop pour les tournois de jeux vidéo.
- Implémenté les fonctionnalités de création, lecture, mise à jour, et suppression (CRUD) pour la gestion des tournois et des matchs.
- Créé des interfaces graphiques de l'application en utilisant JavaFX et Scene Builder pour créer des fenêtres, des formulaires et des composants interactifs.
- Développé des parties frontend et backend.
- Développé des parties Front Office et Back Office.
- Utilisé différents APIs.
- Réalisé différents métiers pour faciliter les utilisations et l'interaction.

COMPETENCES

- **Mobile:** Flutter, Android.
- **Web:** Spring Boot, Node js .
- **Desktop :** JAVA et JAVAFX.
- **Système d'exploitation :** Windows et Linux.
- **Logiciels et IDE :** IntelliJ, VS code, Android Studio, StarUML, Git,GitHub, Trello , Jira.

LANGUES

Anglais (Professionnel).
Arabe (Maternelle).
Français (Professionnel).