



2020 학년도 1 학기

컴퓨터 정보과

자료구조(Data Structures)

담당교수 : 김주현

제 3 주차 / 제 1 차시

리스트(List)

- 컴퓨터 과학에서 같은 값이 한 번 이상 존재할 수 있는 일련의 값이 모여있는 추상적 자료형
- 객체 지향 프로그래밍 언어에서 리스트는 제네릭 "리스트" 클래스의 서브클래스의 인스턴스로 제공
- 리스트의 구현:
 - 배열(선형 리스트)
 - 단순연결리스트
 - 이중연결리스트
 - 환형연결리스트

선형 리스트(Linear List)

- 순서 리스트(Ordered List)
- 자료들 간에 순서를 갖는 리스트
- 선형 리스트의 예

동창 선형 리스트		좋아하는 음식 선형 리스트		오늘의 할일 선형 리스트	
1	김좌진	1	김치찌개	1	운동
2	신채호	2	닭볶음탕	2	자료구조 수업
3	안중근	3	된장찌개	3	동아리 공연 연습
4	이봉창	4	잡채	4	과제 제출
5	한용운	5	북어국	5	방청소

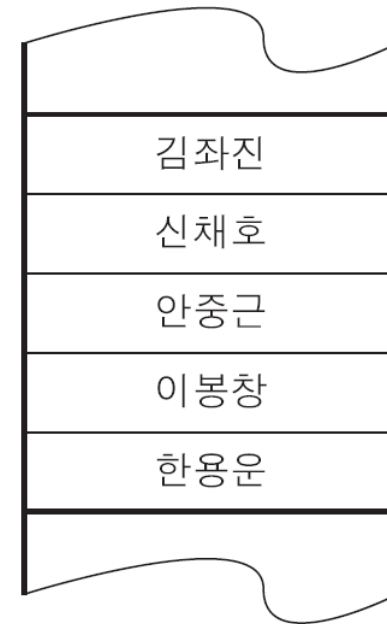
선형 리스트의 표현

리스트이름 = (원소 1, 원소 2, ..., 원소 n)

- 선형 리스트에서 원소를 나열한 순서는 원소들의 순서가 된다

선형 리스트의 저장

- 원소들의 논리적 순서와 같은 순서로 메모리에 저장
- 순차 자료구조
원소들의 논리적 순서 = 원소들이 저장된 물리적 순서

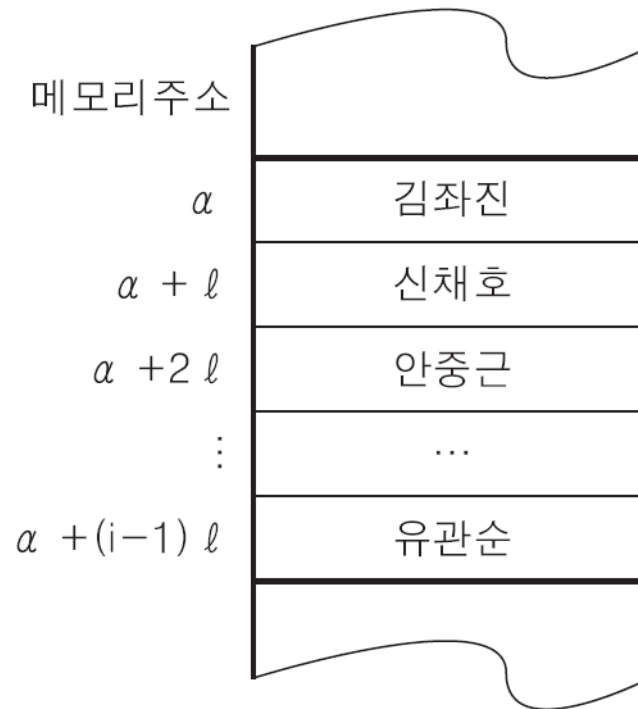


순차 자료구조의 원소 위치 계산

선형 리스트가 저장된 시작 위치 : α

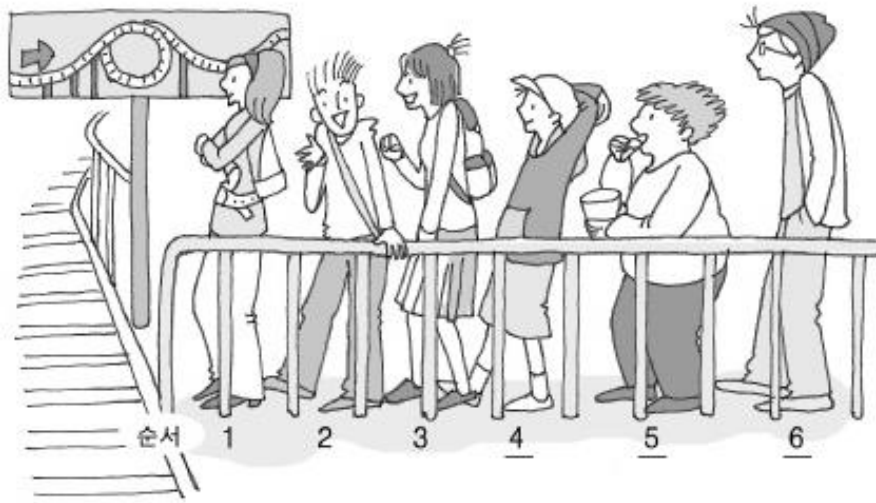
원소의 길이 : ℓ

i 번째 원소의 위치 = $\alpha + (i-1) \times \ell$

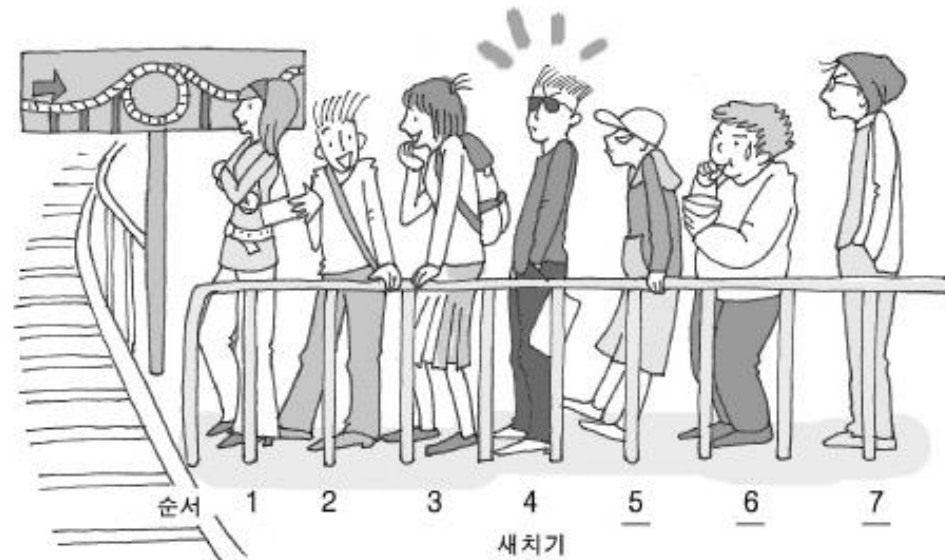


선형 리스트에서의 원소 삽입

- 선형리스트 중간에 원소가 삽입되면, 그 이후의 원소들은 한자리씩 자리를 뒤로 이동하여 물리적 순서를 논리적 순서와 일치시킨다



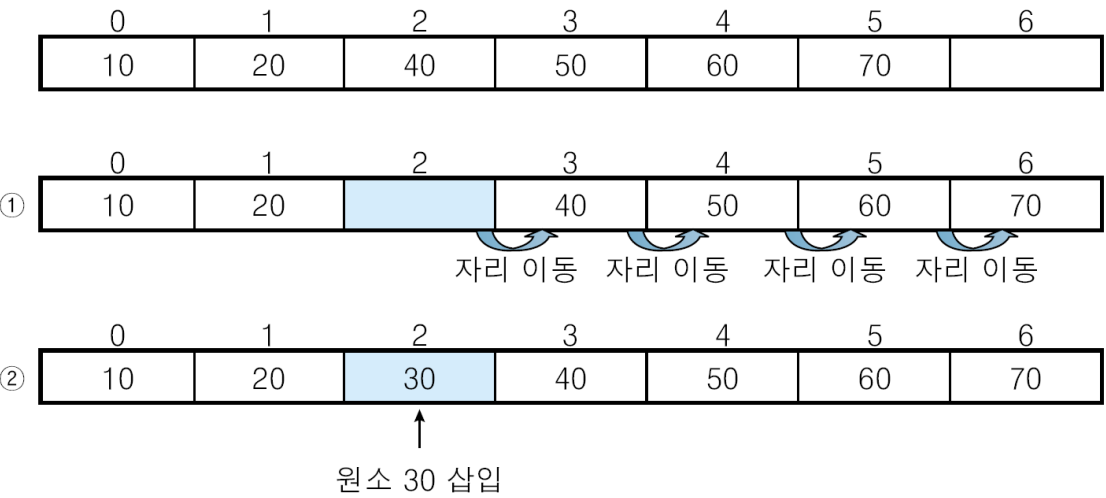
(a) 새치기 전



(b) 새치기 후



- 원소 삽입 방법
 - ① 원소를 삽입할 빈 자리 만들기
👉 삽입할 자리 이후의 원소들을 한자리씩 뒤로 자리 이동 시키기
 - ② 준비한 빈 자리에 원소 삽입하기



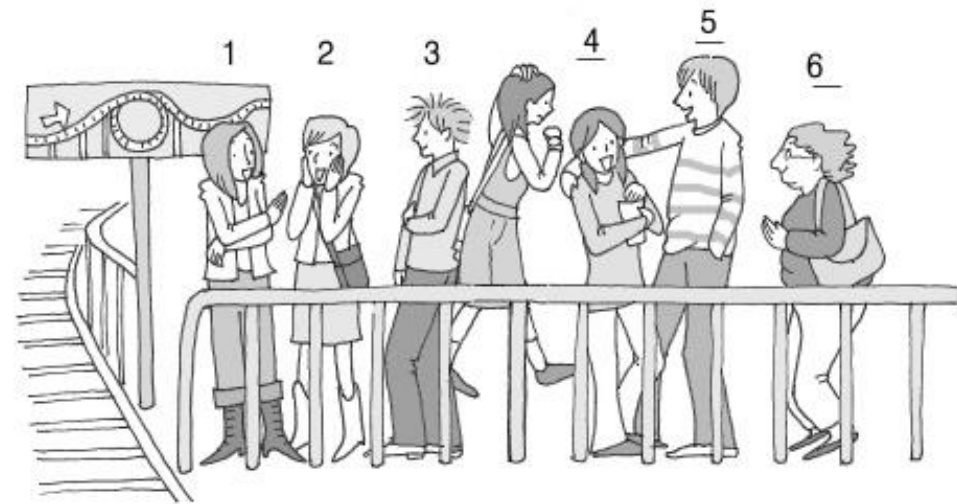
- 삽입할 자리를 만들기 위한 자리이동 횟수
(n+1)개의 원소로 이루어진 선형 리스트에서 k번 자리에 원소를 삽입하는 경우 : k번 원소부터 마지막 n번 원소까지 (n-k+1)개의 원소를 이동
이동횟수 = n-k+1 = 마지막 원소의 인덱스 - 삽입할 자리의 인덱스 +1

선형 리스트에서의 원소 삭제

- 선형리스트 중간에서 원소가 삭제되면, 그 이후의 원소들은 한자리씩 자리를 앞으로 이동하여 물리적 순서를 논리적 순서와 일치시킴



(a) 나가기 전



(b) 나간 후

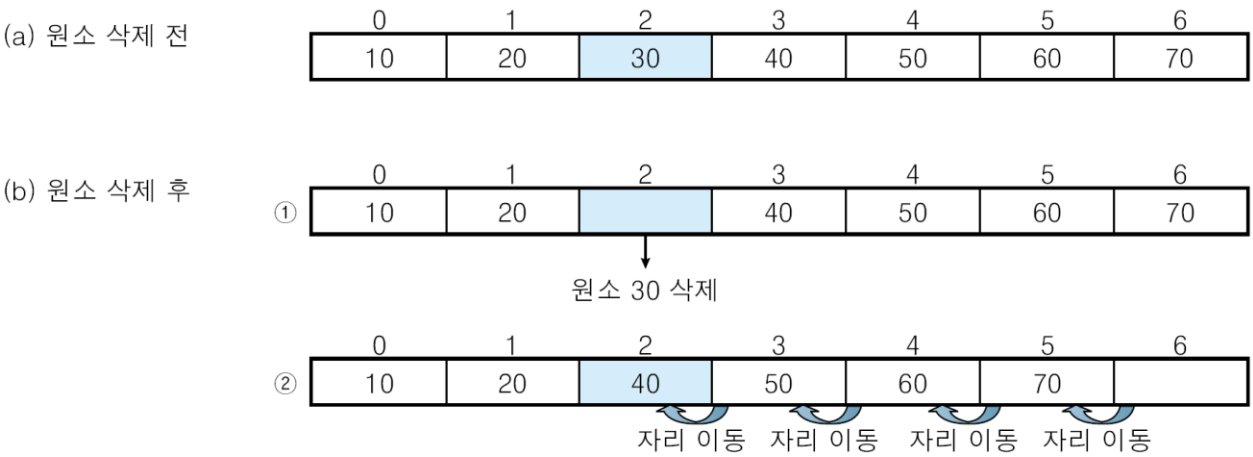


- 원소 삭제 방법

- ① 원소 삭제하기

- ① 삭제한 빈 자리 채우기

☞ 삭제한 자리 이후의 원소들을 한자리씩 앞으로 자리 이동시키기



- 삭제 후, 빈 자리를 채우기 위한 자리이동 횟수
(n+1)개 원소로 이루어진 선형 리스트에서 k번 자리의 원소를 삭제한 경우
(k+1)번 원소부터 마지막 n번 원소까지 (n-(k+1)+1)개의 원소를 이동
이동횟수 = $n-(k+1)+1 = n-k$
= 마지막 원소의 인덱스-삭제한 자리의 인덱스

선형 리스트의 구현

- 순차 구조의 배열을 사용
 - ✓ 배열 - <인덱스, 원소>의 순서쌍의 집합
 - ✓ 배열의 인덱스 - 배열 원소의 순서

• 1차원 배열을 이용한 선형 리스트의 구현

• 예: 분기별 노트북 판매량

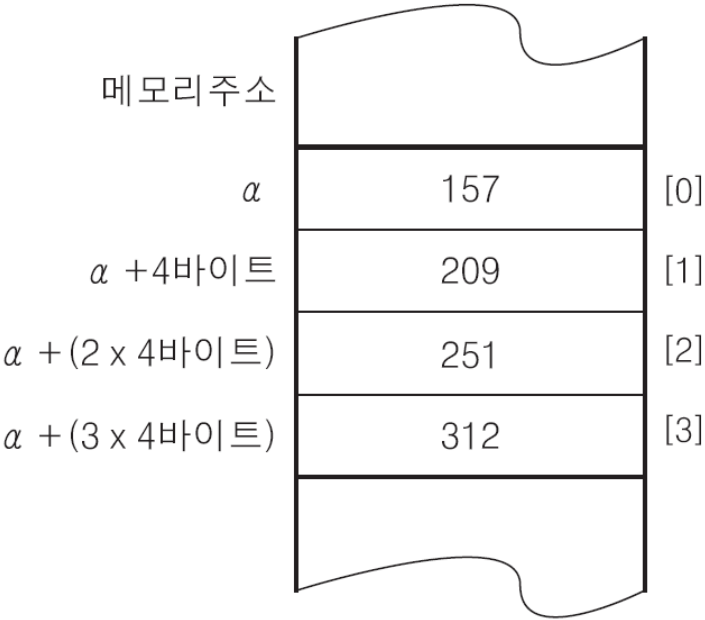
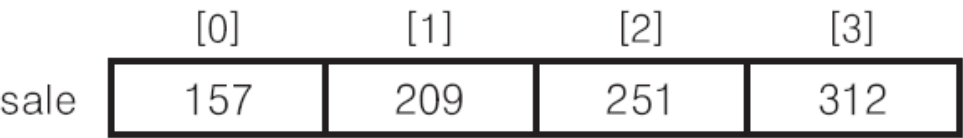
분기	1/4분기	2/4분기	3/4분기	4/4분기
판매량	157	209	251	312

• 1차원 배열을 이용한 구현

```
int sale[] = new int[] {157, 209, 251, 312}
```

➡ 물리적 구조

➡ 논리적 구조



- 분기별 판매량 리스트 프로그램

```
01      class Sale_1{  
02          public static void main(String srgs[]){  
03              int sale[] = new int[]{157, 209, 251, 312};  
04  
05              for(int i=0; i<4; i++)  
06                  System.out.printf("%d/4분기 : sale[%d]= %d %n", i+1, i, sale[i]);  
07          }  
08      }
```

- ❖ 2차원 배열을 이용한 선형 리스트의 구현
 - 예 : 2007~2008년 분기별 노트북 판매량

년 \ 분기	1/4분기	2/4분기	3/4분기	4/4분기
2007년	63	84	140	130
2008년	157	209	251	312

- 2차원 배열을 이용한 구현

```
int sale[][] = new int[][]{{63, 84, 140, 130},
                           {157, 209, 251, 312}};
```

🕒 논리적 구조

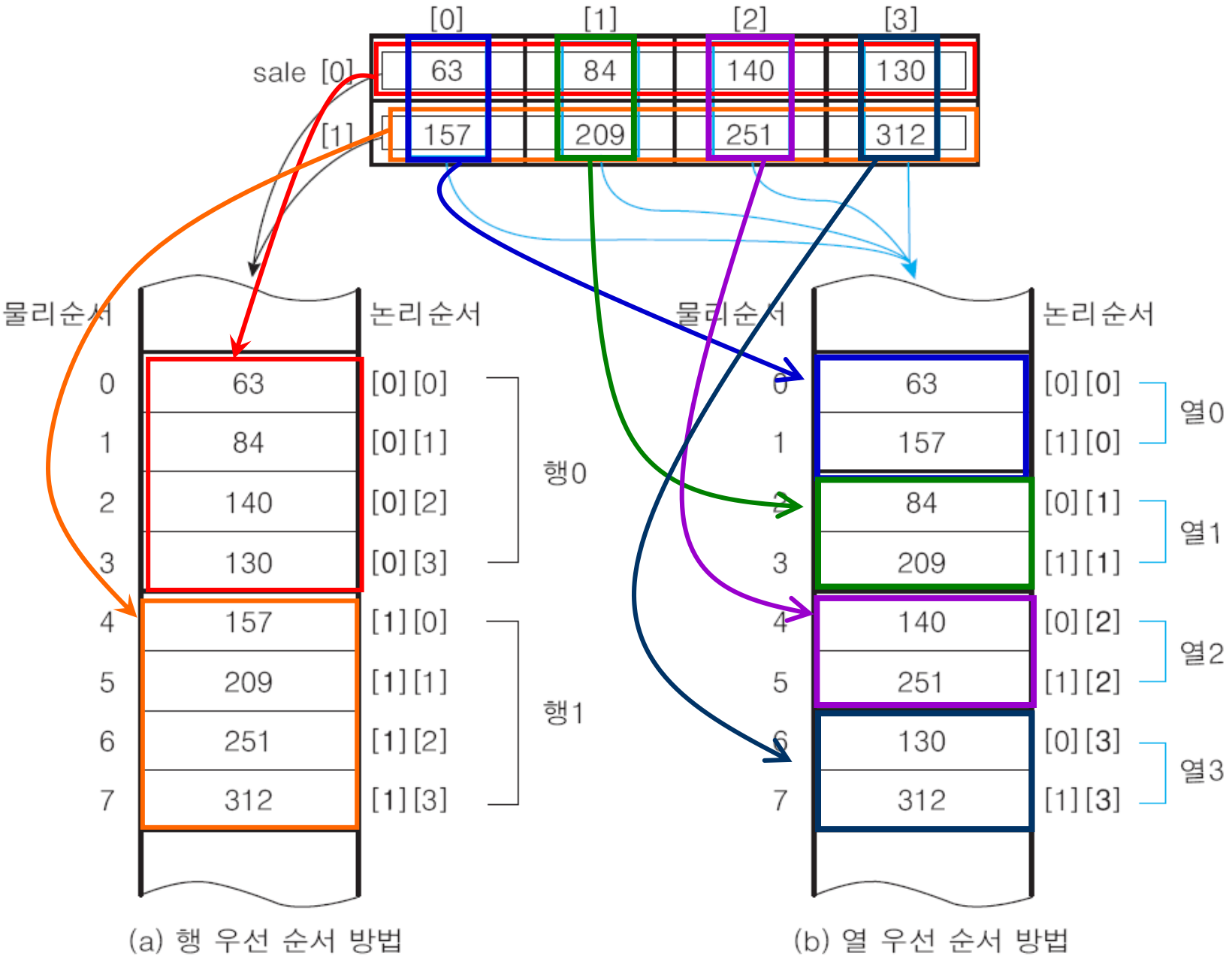
	[0]	[1]	[2]	[3]
sale [0]	63	84	140	130
[1]	157	209	251	312



❖ 2차원 배열의 물리적 저장 방법

- 2차원의 논리적 순서를 1차원의 물리적 순서로 변환하는 방법 사용
- 행 우선 순서 방법(row major order)
 - 2차원 배열의 첫 번째 인덱스인 행 번호를 기준으로 사용하는 방법
sale[0][0]=63, sale[0][1]=84, sale[0][2]=140, sale[0][3]=130, sale[1][0]=157,
sale[1][1]=209, sale[1][2]=251, sale[1][3]=312
 - 원소의 위치 계산 방법 : $\alpha + (i \times n_j + j) \times \ell$
행의 개수가 n_i 이고 열의 개수가 n_j 인 2차원 배열 A[n_i][n_j]의 시작주소가 α 이고 원소의 길이가 ℓ 일 때, i행 j열 원소 즉, A[i][j]의 위치
- 열 우선 순서 방법(column major order)
 - 2차원 배열의 마지막 인덱스인 열 번호를 기준으로 사용하는 방법
sale[0][0]=63, sale[1][0]=157, sale[0][1]=84, sale[1][1]=209, sale[0][2]=140,
sale[1][2]=251, sale[0][3]=130, sale[1][3]=312
 - 원소의 위치 계산 방법 : $\alpha + (j \times n_i + i) \times \ell$

물리적 구조



- 2007, 2008년 분기별 판매량 선형 리스트 프로그램

```
01      class Sale_2{
02          public static void main(String srgs[]){
03              int sale[][] = new int[][]{{63, 84, 140, 130},
04                                          {157, 209, 251, 312}};
05
06              for(int i=0; i<2; i++){
07                  for(int j=0; j<4; j++)
08                      System.out.printf("%d/4분기 : sale[%d][%d]= %d %n", j+1, i, j, sale[i][j]);
10                      System.out.println();
11                  }
12              }
13      }
```


❖ 3차원 배열을 이용한 선형 리스트의 구현

- 예 : 2007~2008년, 1팀과 2팀의 분기별 노트북 판매량

1팀				
년 \ 분기	1/4분기	2/4분기	3/4분기	4/4분기
2007년	63	84	140	130
2008년	157	209	251	312

2팀				
년 \ 분기	1/4분기	2/4분기	3/4분기	4/4분기
2007년	59	80	130	135
2008년	149	187	239	310

- 3차원 배열을 이용한 구현

- ```
int sale[2][4] = new int [2][4]{{63, 84, 140, 130},
 {157, 209, 251, 312}},
 {{59, 80, 130, 135},
 {149, 187, 239, 310}}
 };
```

면 1

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 59  | 80  | 130 | 135 |
| 149 | 187 | 239 | 310 |

면 0

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 63  | 84  | 140 | 130 |
| 157 | 209 | 251 | 312 |

📍 논리적 구조

## ❖ 3차원 배열의 물리적 저장 방법

- 3차원의 논리적 순서를 1차원의 물리적 순서로 변환하는 방법 사용
- 면 우선 순서 방법
  - 3차원 배열의 첫 번째 인덱스인 면 번호를 기준으로 사용하는 방법
  - 원소의 위치 계산 방법 :  $\alpha + \{(i \times n_j \times n_k) + (j \times n_k) + k\} \times \ell$ 
    - ✓ 면의 개수가  $n_i$ 이고 행의 개수가  $n_j$ 이고, 열의 개수가  $n_k$  인 3차원 배열  $A[n_i][n_j][n_k]$
    - ✓ 시작주소가  $\alpha$ 이고 원소의 길이가  $\ell$  일 때,  $i$ 면  $j$ 행  $k$ 열 원소 즉,  $A[i][j][k]$ 의 위치
- 열 우선 순서 방법
  - 3차원 배열의 마지막 인덱스인 열 번호를 기준으로 사용하는 방법
  - 원소의 위치 계산 방법 :  $\alpha + \{(k \times n_j \times n_i) + (j \times n_i) + i\} \times \ell$

| 물리 순서 |     | 논리 순서     |    |
|-------|-----|-----------|----|
| 0     | 63  | [0][0][0] | 면0 |
| 1     | 84  | [0][0][1] |    |
| 2     | 140 | [0][0][2] |    |
| 3     | 130 | [0][0][3] |    |
| 4     | 157 | [0][1][0] |    |
| 5     | 209 | [0][1][1] |    |
| 6     | 251 | [0][1][2] |    |
| 7     | 312 | [0][1][3] |    |
| 8     | 59  | [1][0][0] | 면1 |
| 9     | 80  | [1][0][1] |    |
| 10    | 130 | [1][0][2] |    |
| 11    | 135 | [1][0][3] |    |
| 12    | 149 | [1][1][0] |    |
| 13    | 187 | [1][1][1] |    |
| 14    | 239 | [1][1][2] |    |
| 15    | 310 | [1][1][3] |    |

(a) 면 우선 순서 방법

| 물리 순서 |     | 논리 순서     |    |
|-------|-----|-----------|----|
| 0     | 63  | [0][0][0] | 열0 |
| 1     | 59  | [1][0][0] |    |
| 2     | 157 | [0][1][0] |    |
| 3     | 149 | [1][1][0] |    |
| 4     | 84  | [0][0][1] | 열1 |
| 5     | 80  | [1][0][1] |    |
| 6     | 209 | [0][1][1] |    |
| 7     | 187 | [1][1][1] |    |
| 8     | 140 | [0][0][2] | 열2 |
| 9     | 130 | [1][0][2] |    |
| 10    | 251 | [0][1][2] |    |
| 11    | 239 | [1][1][2] |    |
| 12    | 130 | [0][0][3] | 열3 |
| 13    | 135 | [1][0][3] |    |
| 14    | 312 | [0][1][3] |    |
| 15    | 310 | [1][1][3] |    |

(b) 열 우선 순서 방법



```
01 class Sale_3{
02 public static void main(String srgs[]){
03 int sale[][][] = new int [][[]]{{{63, 84, 140, 130},
04 {157, 209, 251, 312}},
05 {{59, 80, 130, 135},
06 {149, 187, 239, 310}}
07 };
08
09 for(int i=0; i<2; i++){
10 System.out.printf("<< %d 팀 >> %n", i+1);
11 for(int j=0; j<2; j++){
12 for(int k=0; k<4; k++)
13 System.out.printf("%d/4분기 : sale[%d][%d][%d]
14 = %d %n", k+1, i, j, k, sale[i][j][k]);
15 System.out.println("-----");
16 }
17 System.out.println();
18 }
19 }
20 }
```

## Overflow

- 배열은 미리 정해진 크기의 메모리 공간을 할당 받은 뒤 사용해야 하므로, 빈자리가 없어 새 항목을 삽입할 수 없는 상황(Overflow) 발생
- Overflow 가 발생하면 에러 처리를 하여 프로그램을 정지시키는 방법이 주로 사용된다. 하지만 프로그램의 안정성을 향상시키기 위해 다음과 같은 방법을 사용

### [핵심 아이디어]

- 배열에 overflow가 발생하면 배열 크기를 2배로 확장한다. 또한 배열의 3/4이 비어 있다면 배열 크기를 1/2로 축소한다.

## Overflow

- 프로그램이 실행되는 동안에 할당된 배열

## ArrayList 클래스

```
01 import java.util.NoSuchElementException;
02 public class ArrayList <E> {
03 private E a[]; // 리스트의 항목들을 저장할 배열
04 private int size; // 리스트의 항목 수
05 public ArrayList() { // 생성자
06 a = (E[]) new Object[1]; // 최초로 1개의 원소를 가진 배열 생성
07 size = 0; // 항목 수를 0으로 초기화
08 }
 // 탐색, 삽입, 삭제 연산을 위한 메소드 선언
}
```

## insertLast(), insert() method

```
01 public void insertLast(E newItem) { // 가장 뒤에 새 항목 삽입
02 if (size == a.length) // 배열에 빈 공간이 없으면
03 resize(2*a.length); // 배열 크기 2배로 확장
04 a[size++] = newItem; // 새 항목 삽입
05 }
06 public void insert(E newItem, int k) { // 새 항목을 k-1번째 항목 다음에 삽입
07 if (size == a.length) // 배열에 빈 공간이 없으면
08 resize(2*a.length); // 배열 크기 2배로 확장
09 for (int i = size-1; i >= k; i--) a[i+1] = a[i]; // 한 칸씩 뒤로 이동
10 a[k] = newItem;
11 size++;
12 }
```



## resize(), delete() method

```
01 private void resize(int newSize) { // 배열 크기 조절
02 Object[] t = new Object[newSize]; // newSize 크기의 새로운 배열 t 생성
03 for (int i = 0; i < size; i++)
04 t[i] = a[i]; // 배열 s를 배열 t로 복사
05 a = (E[]) t; // 배열 t를 배열 s로
06 }
```

```
01 public E delete(int k) { // k번째 항목 삭제
02 if (isEmpty()) throw new NoSuchElementException(); // underflow 경우에 프로그램 정지
03 E item = a[k];
04 for (int i = k; i < size; i++) a[i] = a[i+1]; // 한 칸씩 앞으로 이동
05 size--;
06 if (size > 0 && size == a.length/4) // 배열에 항목들이 1/4만 차지한다면
07 resize(a.length/2); // 배열을 1/2 크기로 축소
08 return item;
09 }
```

```
import java.util.NoSuchElementException;
public class ArrList <E> {
 private E a[]; // 리스트의 항목들을 저장할 배열
 private int size; // 리스트의 항목 수

 public ArrList() { // 생성자
 a = (E[]) new Object[1]; // 최초로 1개의 원소를 가진 배열 생성
 size = 0; // 항목 수를 0으로 초기화
 }
 public boolean isEmpty() {return size == 0;} // 리스트가 empty이면 true 리턴

 public void insertLast(E newItem) { // 가장 뒤에 새 항목 삽입
 if (size == a.length) // 배열에 빈 공간이 없으면
 resize(2*a.length); // 배열 크기 2배로 확장
 a[size++] = newItem; // 새 항목 삽입
 }

 public void insert(E newItem, int k) { // 새 항목을 k-1번째 항목 다음에 삽입
 if (size == a.length) // 배열에 빈 공간이 없으면
 resize(2*a.length); // 배열 크기 2배로 확장
 for (int i = size-1; i >= k; i--) a[i+1] = a[i]; // 한 칸씩 뒤로 이동
 a[k] = newItem;
 size++;
 }
}
```



```
public E delete(int k) { // k번째 항목 삭제
 if (isEmpty()) throw new NoSuchElementException(); // underflow 경우에 프로그램 정지
 E item = a[k];
 for (int i = k; i < size; i++) a[i] = a[i+1]; // 한 칸씩 앞으로 이동
 size--;
 if (size > 0 && size == a.length/4) // 배열에 항목들이 1/4만 차지한다면
 resize(a.length/2); // 배열을 1/2 크기로 축소
 return item;
}

public E peek(int k) { // k번째 항목을 리턴, 단순히 읽기만 한다.
 if (isEmpty()) throw new NoSuchElementException(); // underflow 경우에 프로그램 정지
 return a[k];
}

private void resize(int newSize) { // 배열 크기 조절
 Object[] t = new Object[newSize]; // newSize 크기의 새로운 배열 t 생성
 for (int i = 0; i < size; i++)
 t[i] = a[i]; // 배열 s를 배열 t로 복사
 a = (E[]) t; // 배열 t를 배열 s로
}

public void print() { // 배열의 항목들을 출력
 if (isEmpty())
 System.out.print("배열이 비어있음.");
 else
 for(int i = 0; i < a.length; i++) System.out.print(a[i]+"Wt ");
 System.out.println();
}
}
```



```
public class main {
 public static void main(String[] args) {
 ArrayList<String> s = new ArrayList<String>();
 s.insertLast("apple"); s.print(); s.insertLast("orange"); s.print();
 s.insertLast("cherry"); s.print(); s.insertLast("pear"); s.print();
 s.insert("grape",1); s.print(); s.insert("lemon",4); s.print();
 s.insertLast("kiwi"); s.print();
 s.delete(4); s.print(); s.delete(0); s.print();
 s.delete(0); s.print(); s.delete(3); s.print();
 s.delete(0); s.print();

 System.out.println("1번째 항목은 "+s.peek(1)+"이다."); System.out.println();

 ArrayList<Integer> t = new ArrayList<Integer>();
 t.insertLast(100); t.insertLast(200); t.insertLast(300); t.insertLast(400); t.print();
 t.insert(350,3); t.print();
 t.insert(250,2); t.print();
 t.insertLast(500); t.print();
 }
}
```

Problems Javadoc Console Console

<terminated> main (49) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_40\bin\javaw.exe

|        |        |          |          |           |      |      |      |          |
|--------|--------|----------|----------|-----------|------|------|------|----------|
| apple  |        |          |          |           |      |      |      |          |
| apple  | orange | ← 2배로 확장 |          |           |      |      |      |          |
| apple  | orange | cherry   | ← 2배로 확장 | null      |      |      |      |          |
| apple  | orange | cherry   | pear     |           |      |      |      |          |
| apple  | grape  | orange   | cherry   | pear      | null | null | null | ← 2배로 확장 |
| apple  | grape  | orange   | cherry   | lemon     | pear | null | null |          |
| apple  | grape  | orange   | cherry   | lemon     | pear | kiwi | null |          |
| apple  | grape  | orange   | cherry   | pear      | kiwi | null | null |          |
| grape  | orange | cherry   | pear     | kiwi      | null | null | null |          |
| orange | cherry | pear     | kiwi     | null      | null | null | null |          |
| orange | cherry | pear     | null     | null      | null | null | null |          |
| cherry | pear   | null     | null     | ← 1/2로 축소 |      |      |      |          |

1번째 항목은 pear이다.

삭제



## Report

1. 1, 2, 3 차원 배열에 대한 예제 파일을 만들고 테스트한 결과 파일을 작성하시오.
2. **ArrayList**와 테스트한 파일을 작성하시오.

1과 2에서 만든 파일을 **Github**에 업로드하면 됩니다.

## Reference

- [https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%A6%AC%EC%8A%A4%ED%8A%B8\\_\(%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%8C%85\)](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%A6%AC%EC%8A%A4%ED%8A%B8_(%EC%BB%B4%ED%93%A8%ED%8C%85))
- 자바로 배우는 쉬운 자료구조, 이지영, 한빛아카데미
- 자바와 함께하는 자료구조의 이해, 양성봉, 생능출판

언제 어디서나 즐공, 열공, 진공하세요.

# 감사합니다

---