

2020 학년도 1 학기

컴퓨터 정보과

자료구조(Data Structures)

담당교수: 김주현

**제 4 주차** / 제 2 차시





# 스택 자료구조의 응용

- 역순 문자열 만들기
- 시스템 스택
- 수식의 괄호 검사
- 후위 표기법
- 미로 찾기
- 트리의 방문
- 그래프의 깊이 우선 탐색













# 문자열을 역으로 출력하는 다양한 방법

```
import java.util.Scanner;
                                                                       2
    public class ReverseString {
                                                                       4
                                                                       5
        public static void main(String[] args) {
            Scanner scanner = new Scanner(System.in);
            String str = scanner.nextLine();
                                                                       8
 8
                                                                       9
 9
            for (int i = str.length()-1; i>=0; i--){
                                                                      10
10
                System.out.print(str.charAt(i));
                                                                      11
11
                                                                      12
12
             import java.util.Stack;
13
14
             public class Rev_str {
15
                  public static void main(String[] args) {
16 }
                      Stack<Character> stack = new Stack<Character>();
                     String str = "String reverse using Stack";
                     for(int i=0; i<str.length();i++)</pre>
                          stack.push(str.charAt(i));
                     while(!stack.empty())
                          System.out.print(stack.pop());
```

```
import java.util.Scanner;

public class ReverseString {

public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    String str = scanner.nextLine();

    StringBuffer sb = new StringBuffer();
    sb.append(str);

System.out.println(sb.reverse());

}
```

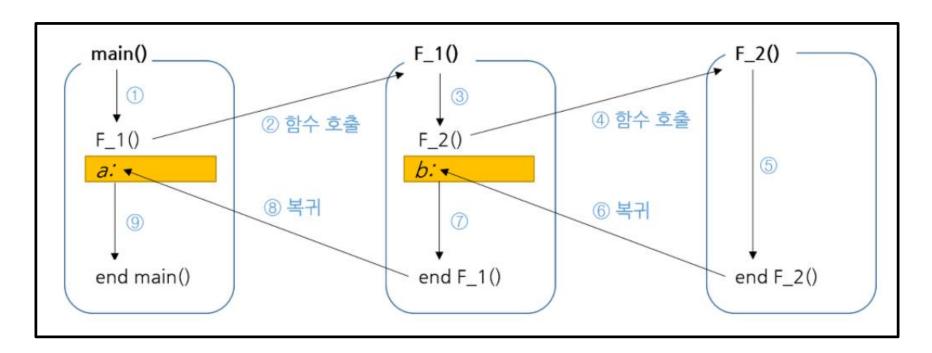
https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/

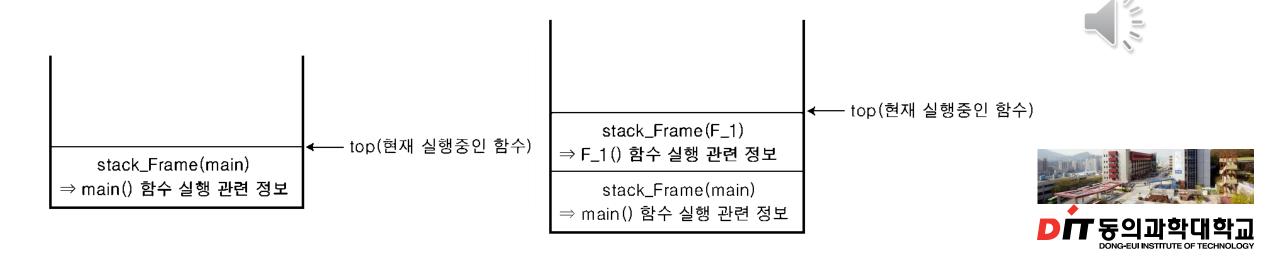
API Documentation

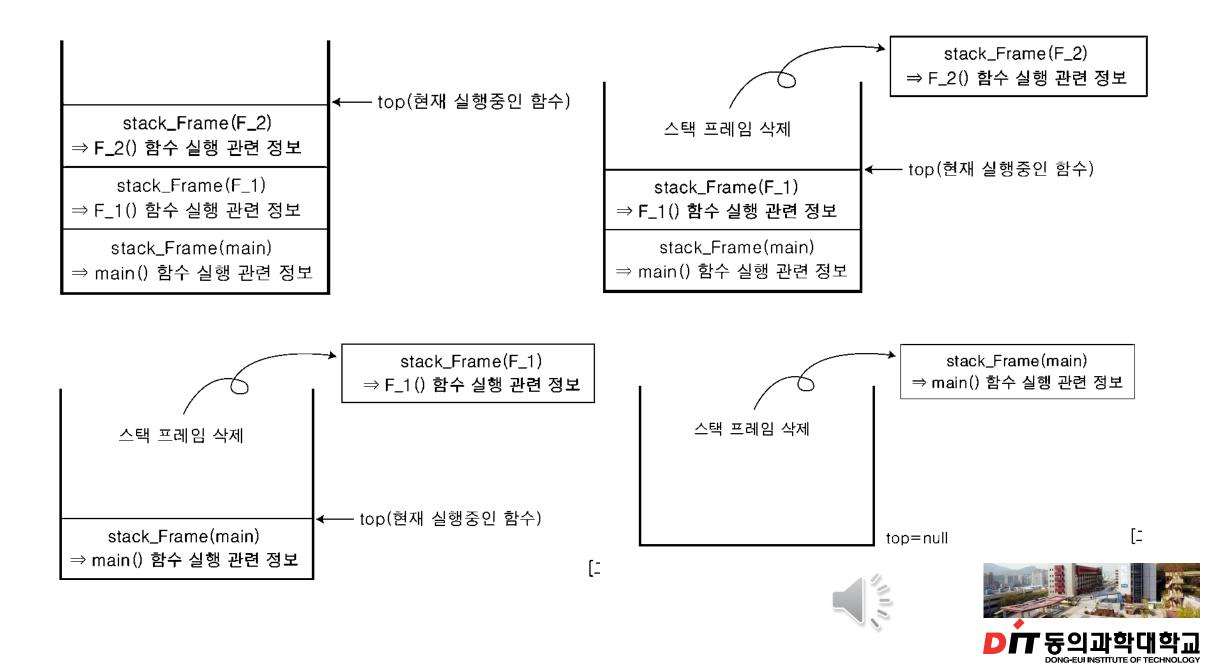




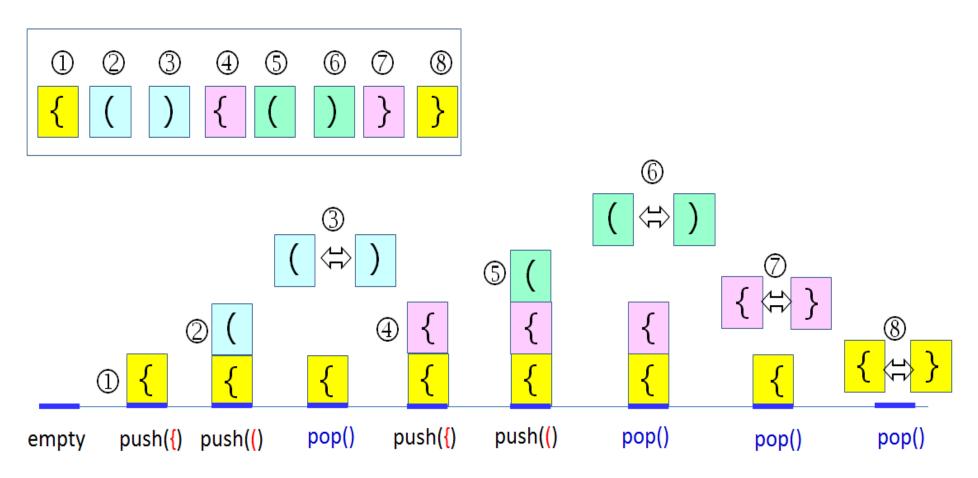
# 시스템 스택







# 수식의 괄호 검사







```
interface Stack{
          boolean isEmpty();
          void push(char item);
          char pop();
          void delete();
          char peek();
}

class StackNode{
          char data;
          StackNode link;
}
```

```
class LinkedStack implements Stack{
        private StackNode top;
        public boolean isEmpty(){
                return (top == null);
        public void push(char item){
                StackNode newNode = new StackNode();
                newNode.data = item;
                newNode.link = top;
                top = newNode;
```





```
public char pop(){
        if(isEmpty()) {
                System.out.println("Deleting fail! Linked Stack is empty!!");
                return 0;
        else{
                char item = top.data;
                top = top.link;
                return item;
public void delete(){
        if(isEmpty()){
                System.out.println("Deleting fail! Linked Stack is empty!!");
        else {
                top = top.link;
```





```
public char peek(){
        if(isEmpty()){
                System.out.println("Peeking fail! Linked Stack is empty!!");
                return 0;
        else
                return top.data;
public void printStack(){
        if(isEmpty())
                System.out.printf("Linked Stack is empty!! %n %n");
        else{
                StackNode temp = top;
                System.out.println("Linked Stack>> ");
                while(temp != null){
                        System.out.printf("\t %c \n", temp.data);
                        temp = temp.link;
                System.out.println();
```



```
class OptExp{
        private String exp;
        private int expSize;
        private char testCh, openPair;
        public boolean testPair(String exp){
                this.exp = exp;
                LinkedStack S = new LinkedStack();
                expSize = this.exp.length();
                for(int i=0; i<expSize; i++){</pre>
                        testCh = this.exp.charAt(i);
                        switch(testCh){
                                case '(':
                                case '{':
                                case '[':
                                         S.push(testCh); break;
                                case ')' :
```





```
case '}' :
                case ']' :
                        if(S.isEmpty()) return false;
                        else{
                                openPair = S.pop();
                                if((openPair == '(' && testCh != ')') ||
                                    (openPair == '{' && testCh != '}') ||
                                    (openPair == '[' && testCh != ']'))
                                    return false;
                           else break;
if (S.isEmpty()) return true;
else return false;
```





```
class Bracket_test{
       public static void main(String args[]){
               OptExp opt = new OptExp();
               String exp = (3*5)-(6/2);
               System.out.println(exp);
               if(opt.testPair(exp))
                       System.out.println("괄호 맟음!");
               else
                       System.out.println("괄호 틀림!!!");
```





# 중위 표기법, 후위 표기법, 전위 표기법 수식

중위표기법	후위표기법	전위표기법
A + B	A B +	+ A B
A + B – C	A B + C –	+ A – B C
A + B * C – D	A B C * + D -	-+A*BCD
(A + B) / (C – D)	A B+ C D – /	/ + A B – C D





# 중위표기법 수식을 후위표기법으로 변환 방법

- ① 왼쪽 괄호를 만나면 무시하고 다음 문자를 읽는다.
- ② 피연산자를 만나면 출력한다.
- ③ 연산자를 만나면 스택에 push한다.
- ④ 오른쪽괄호를 만나면 스택을 pop하여 출력한다.
- ⑤ 수식이 끝나면, 스택이 공백이 될 때까지 pop하여 출력한다.





# 중위표기법 수식을 후위표기법으로 변환 알고리즘

```
infix_to_postfix(exp)
   while(true) do {
      symbol ← getSymbol(exp);
      case {
          symbol = operand : // 피연산자 처리
             print(symbol);
         symbol = operator : // 연산자 처리
             push(stack, symbol);
         symbol = ")" : // 오른쪽 괄호 처리
             print(pop(stack));
         symbol = null : // 중위 수식의 끝
             while(top > -1) do
                print(pop(stack));
                                               자바로 구현하고 테스트 해 보세요
         else:
end infix_to_postfix()
```





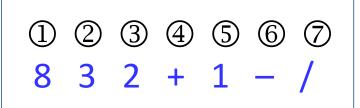
# 스택을 이용하여 후위 표기법 수식 계산

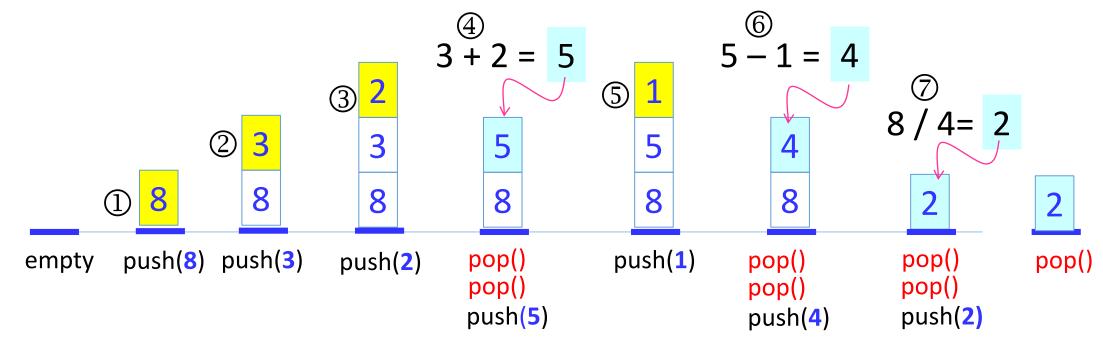
- ① **피연산자**를 만나면 스택에 push 한다.
- ② **연산자**를 만나면 필요한 만큼의 피연산자를 스택에서 pop하여 연산하고, **연산결과**를 다시 스택에 push 한다.
- ③ 수식이 끝나면, 마지막으로 스택을 pop하여 출력한다.

수식이 끝나고 스택에 마지막으로 남아있는 원소는 전체 수식의 연산 결과 값이 된다













# 후위표기법 수식의 연산 알고리즘

```
evalPostfix(exp)
   while (true) do {
      symbol ← getSymbol(exp);
      case {
          symbol = operand : // 피연산자 처리
              push(Stack, symbol);
          symbol = operator : // 연산자 처리
             opr2 ← pop(Stack);
             opr1 \leftarrow pop(Stack);
              result ← opr1 op(symbol) opr2;
              // 스택에서 꺼낸 피연산자들을 연산자로 연산
              push(Stack, result);
          symbol = null : // 후위 수식의 끝
              print(pop(Stack));
end evalPostfix()
```





```
class StackNode{
        int data;
        StackNode link;
class LinkedStack{
        private StackNode top;
        public boolean isEmpty(){
                return (top == null);
        public void push(int item){
                StackNode newNode = new StackNode();
                newNode.data = item;
                newNode.link = top;
                top = newNode;
```





```
public int pop(){
      if(isEmpty()) {
            System.out.println("Deleting fail! Linked Stack is empty!!");
            return 0;
      }
      else{
            int item = top.data;
            top = top.link;
            return item;
      }
}
```





```
class OptExp2{
        private String exp;
        public int evalPostfix(String postfix){
                LinkedStack S = new LinkedStack();
                exp = postfix;
                int opr1, opr2, value;
            char testCh;
                for(int i=0; i<7; i++){
                        testCh = exp.charAt(i);
                        if(testCh != '+' && testCh != '-' && testCh != '*' && testCh != '/'){
                                value = testCh - '0';
                                S.push(value);
                        else{
                                opr2 = S.pop();
```









```
class Postfix_test{
    public static void main(String args[]){
        OptExp2 opt = new OptExp2();
        int result;
        String exp = "35*62/-";
        System.out.printf("\n후위표기식 : %s", exp);
        result = opt.evalPostfix(exp);
        System.out.printf("\n 연산결과 = %d \n", result);
    }
}
```





# 회문 검사하기

회문(Palindrome): 앞으로부터 읽으나 뒤로부터 읽으나 동일한 스트링

[핵심 아이디어]

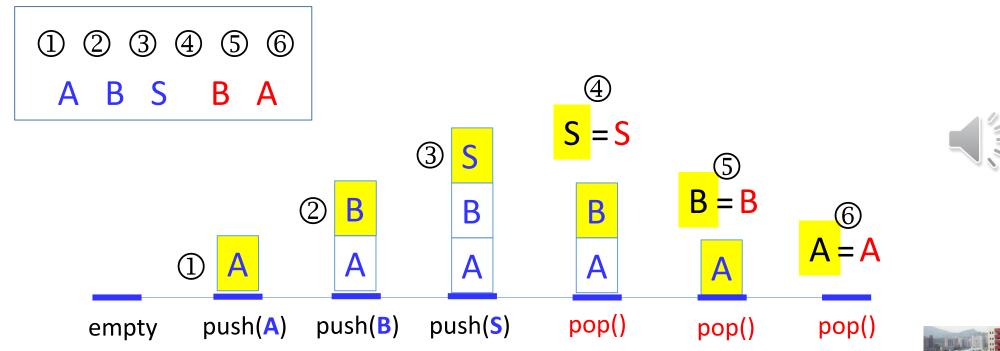
전반부의 문자들을 스택에 push한 후, 후반부의 각 문자를 차례로 pop한 문자와 비교

- 회문 검사하기는 주어진 스트링의 앞부분 반을 차례대로 읽어 스택에 push한 후, 문 자열의 길이가 짝수이면 뒷부분의 문자 1 개를 읽을 때마다 pop하여 읽어 들인 문자 와 pop된 문자를 비교하는 과정을 반복 수행
- 만약 마지막 비교까지 두 문자가 동일하고 스택이 empty가 되면, 입력 문자열은 회문

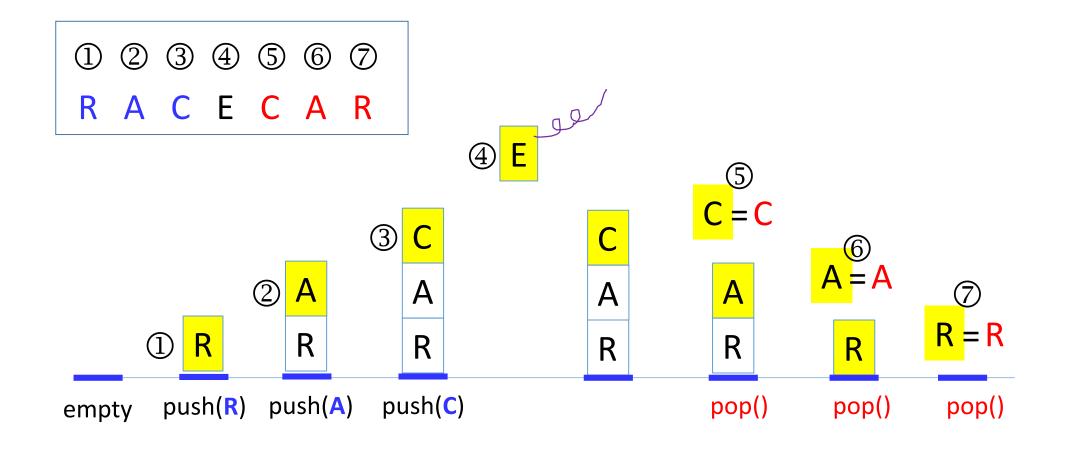




• 문자열의 길이가 홀수인 경우, 주어진 스트링의 앞부분 반을 차례로 읽어 스택에 push한 후, 중간 문자를 읽고 버린다. 이후 짝수 경우와 동일하게 비교 수행











# Report

문자열 역으로 출력하기, 수식의 괄호검사, 중위표기법을 후위표기법으로 변환하기, 후위 표기법 수식 계산하기, 회문을 구현 및 테스트하고 깃허브에 업로드하면 됩니다.





#### Reference

- <a href="https://ryumin13.tistory.com/entry/%EC%9E%90%EB%A3%8C%EA%B5%AC%EC%A1%B0-%EC%8A%A4%ED%83%9D%EC%9D%98-%EC%9D%91%EC%9A%A9">https://ryumin13.tistory.com/entry/%EC%9E%90%EB%A3%8C%EA%B5%AC%EC%A1%B0-%EC%8A%A4%ED%83%9D%EC%9D%98-%EC%9D%91%EC%9A%A9</a>
- https://aroundlena.tistory.com/5
- https://gbsb.tistory.com/239
- https://javaconceptoftheday.com/
- 자바로 배우는 쉬운 자료구조, 이지영, 한빛아카데미
- 자바와 함께하는 자료구조의 이해, 양성봉, 생능출판





# 언제 어디서나 즐공, 열공, 진공하세요.



# 감사합니다





