



2020 학년도 1 학기

컴퓨터 정보과

# 자료구조(Data Structures)

담당교수: 김주현

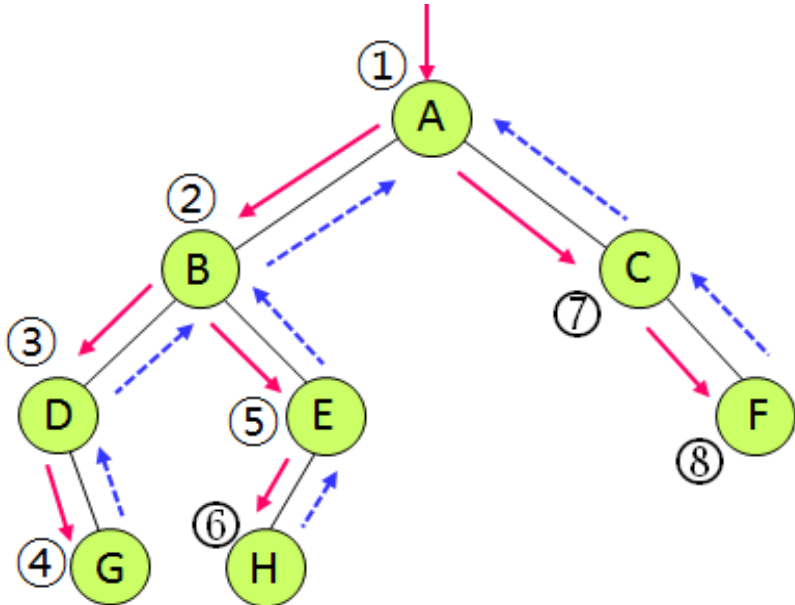
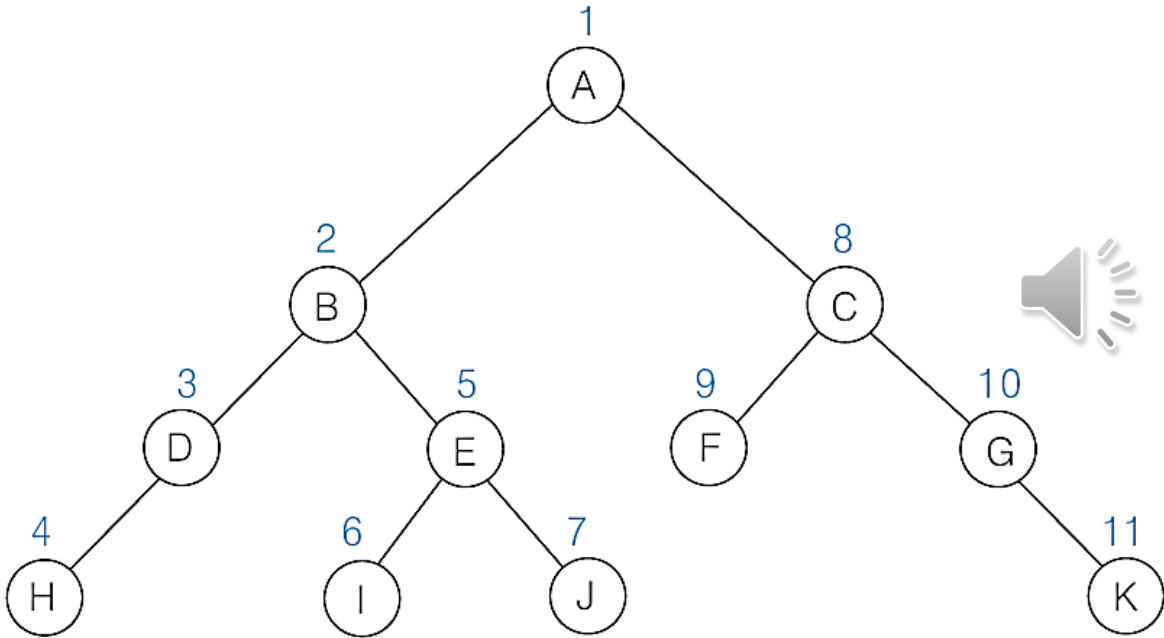
제 5 주차 / 제 3 차시

- 전위 순회(preorder traversal)

- ✓ 수행 방법

- ① 현재 노드  $n$ 을 방문하여 처리한다. : D
- ② 현재 노드  $n$ 의 왼쪽 서브트리로 이동한다. : L
- ③ 현재 노드  $n$ 의 오른쪽 서브트리로 이동한다. : R

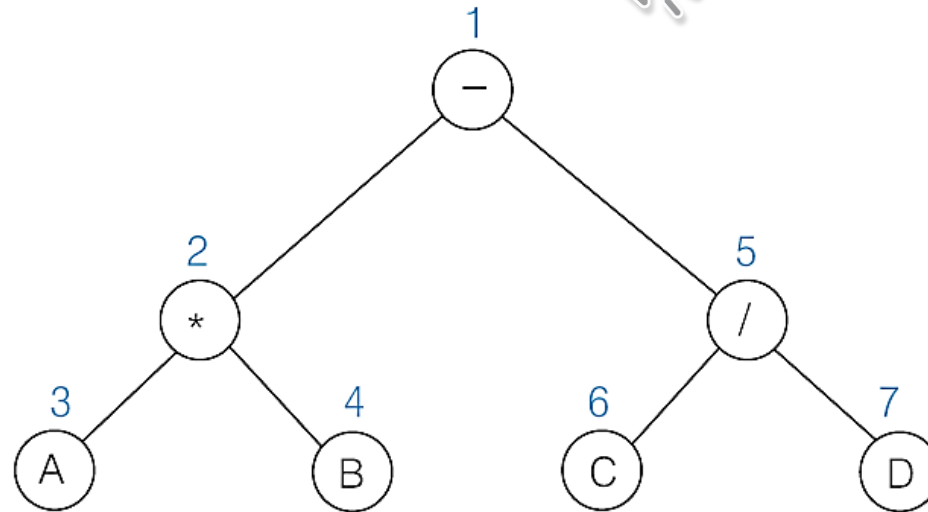
전위 순회의 예



- 수식 이진 트리에 대한 전위 순회

- ✓ 수식을 이진 트리로 구성한 수식 이진 트리를 전위 순회하면, 수식에 대한 전위 표기식을 구할 수 있다.
- ✓ 이진 트리의 전위 순회 경로 예

$(A*B-C/D) \rightarrow -*AB/CD$

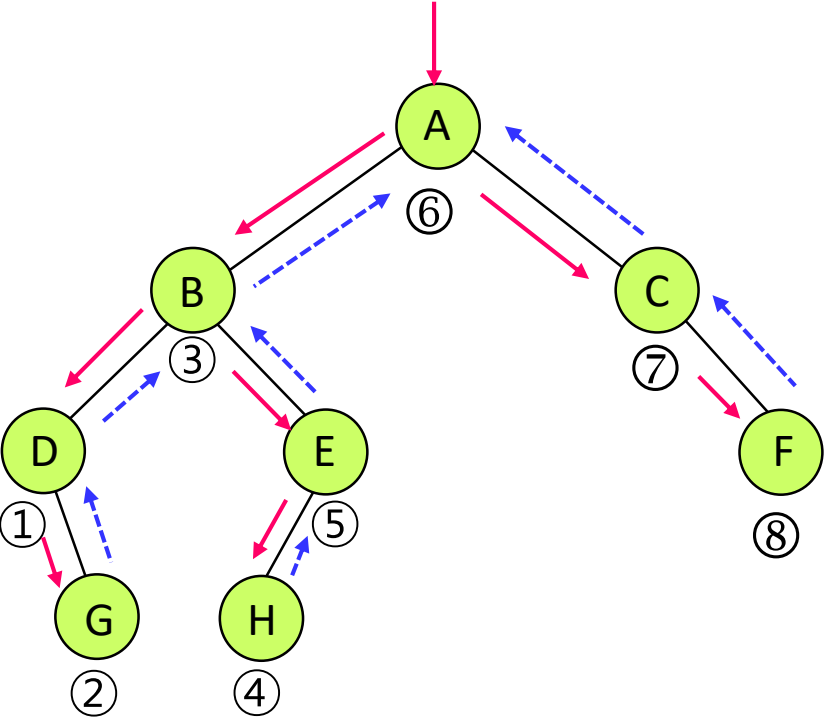
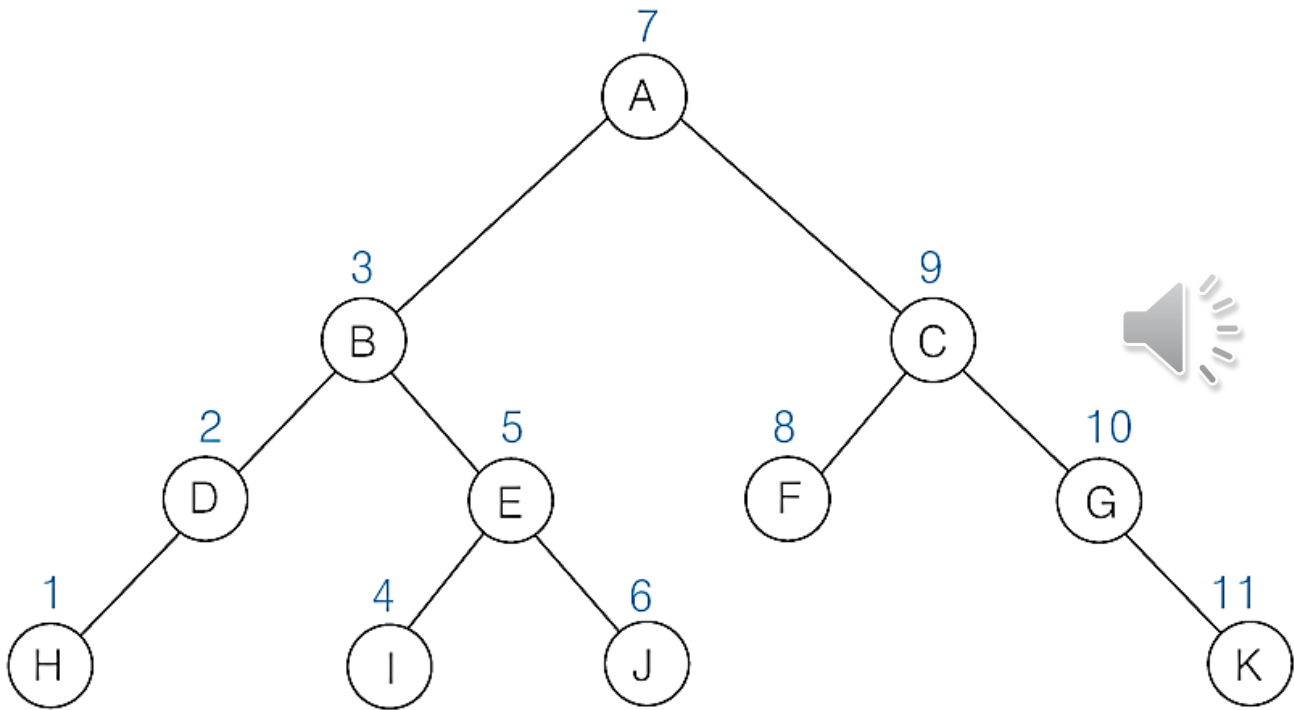


- 중위 순회(inorder traversal)

- ✓ 수행 방법

- ① 현재 노드  $n$ 의 왼쪽 서브트리로 이동한다. : L
- ② 현재 노드  $n$ 을 방문하여 처리한다. : D
- ③ 현재 노드  $n$ 의 오른쪽 서브트리로 이동한다. : R

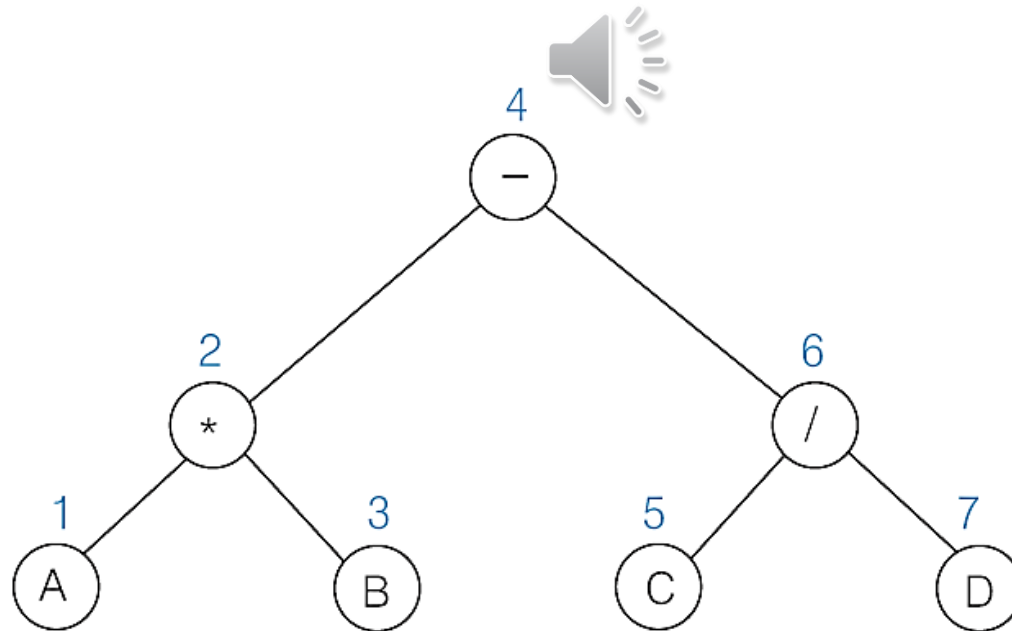
중위 순회의 예



## • 수식 이진 트리에 대한 중위 순회

- ✓ 수식 이진 트리를 중위 순회하면, 수식에 대한 중위 표기식을 구할 수 있다.
- ✓ 이진 트리의 중위 순회 경로 예

$(A*B-C/D) \rightarrow A*B-C/D$



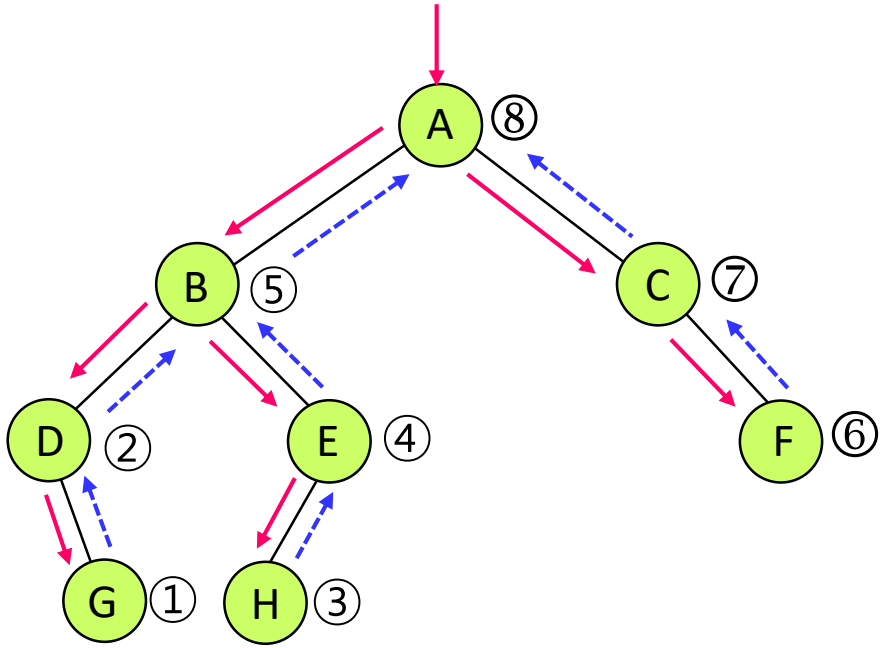
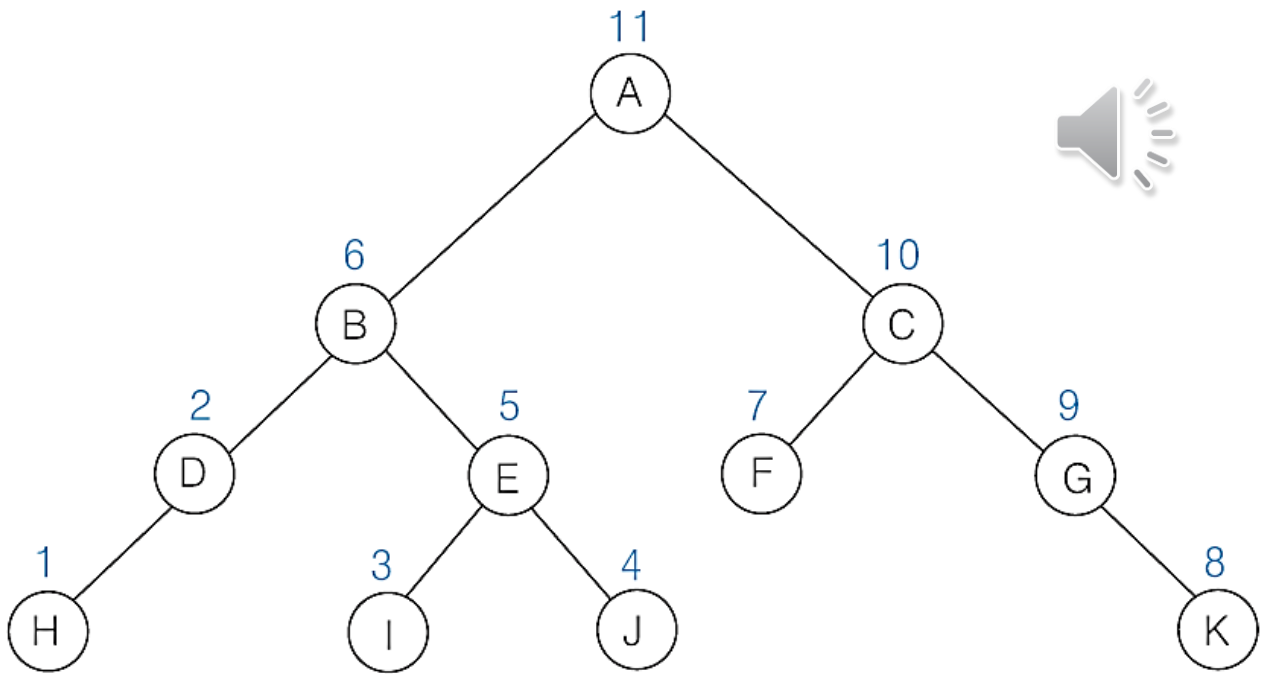
- 후위 순회(postorder traversal)

- ✓ 수행 방법

- ① 현재 노드  $n$ 의 왼쪽 서브트리로 이동한다. : L
- ② 현재 노드  $n$ 의 오른쪽 서브트리로 이동한다. : R
- ③ 현재 노드  $n$ 을 방문하여 처리한다. : D



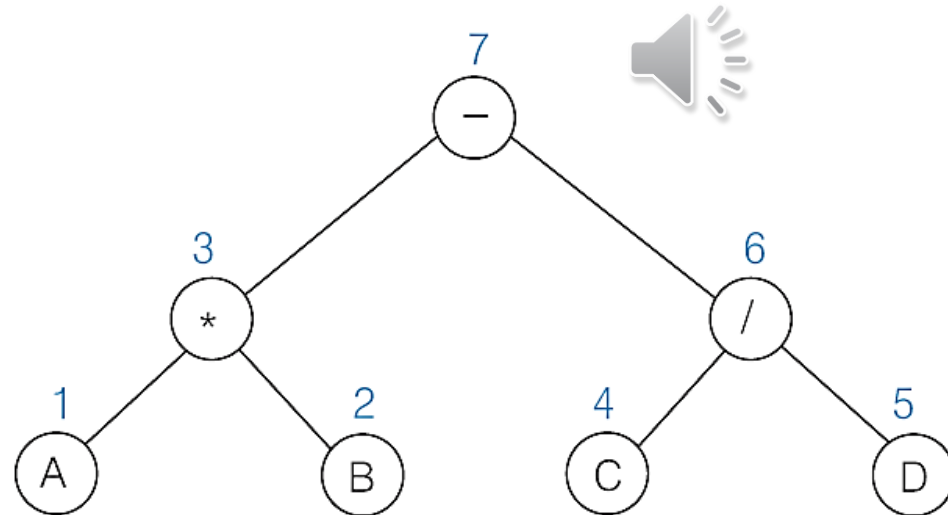
# 후위 순회의 예



- 수식 이진 트리에 대한 후위 순회

- ✓ 수식에 대한 후위 표기식을 구할 수 있음
- ✓ 이진 트리의 후위 순회 경로 예

$(A*B-C/D) \rightarrow AB*CD/-$



## TreeEx\_1.java

```
class TreeNode{  
    Object data;  
    TreeNode left;  
    TreeNode right;  
}
```



```
class LinkedTree{
    private TreeNode root;

    public TreeNode makeBT(TreeNode bt1, Object data, TreeNode bt2){
        TreeNode root = new TreeNode();
        root.data = data;
        root.left = bt1;
        root.right = bt2;
        return root;
    }
    public void preorder(TreeNode root){
        if(root != null){
            System.out.printf("%c", root.data);
            preorder(root.left);
            preorder(root.right);
        }
    }
}
```



```
public void inorder(TreeNode root){
    if(root != null){
        inorder(root.left);
        System.out.printf("%c", root.data);

        inorder(root.right);
    }
}

public void postorder(TreeNode root){
    if(root != null){
        postorder(root.left);

        postorder(root.right);
        System.out.printf("%c", root.data);
    }
}

}
```



```
class TreeEx_1{
    public static void main(String args[]){
        LinkTree T = new LinkTree();
        TreeNode n7 = T.makeBT(null, 'D', null);
        TreeNode n6 = T.makeBT(null, 'C', null);
        TreeNode n5 = T.makeBT(null, 'B', null);
        TreeNode n4 = T.makeBT(null, 'A', null);
        TreeNode n3 = T.makeBT(n6, '/', n7);
        TreeNode n2 = T.makeBT(n4, '*', n5);
        TreeNode n1 = T.makeBT(n2, '-', n3);
        System.out.printf("\n Preorder : ");
        T.preorder(n1);
        System.out.printf("\n Inorder : ");
        T.inorder(n1);
        System.out.printf("\n Postorder : ");
        T.postorder(n1);
    }
}
```

```
public class BTNode<Key extends Comparable<Key>> {  
    private Key    item;  
    private BTNode<Key> left;  
    private BTNode<Key> right;  
  
    public BTNode( Key newItem, BTNode<Key> lt, BTNode<Key> rt ) { // 노드 생성자  
        item = newItem; left = lt; right = rt; }  
  
    public Key    getKey( ) { return item; }  
    public BTNode<Key> getLeft( ) { return left; }  
    public BTNode<Key> getRight( ) { return right; }  
  
    public void setKey(Key newItem) { item = newItem; }  
    public void setLeft(BTNode<Key> lt) { left = lt; }  
    public void setRight(BTNode<Key> rt) { right = rt; }  
}
```

```
import java.util.Queue;
import java.util.LinkedList;
public class BinaryTree<Key extends Comparable<Key>> {
    private BTNode<Integer> root;
    public BinaryTree( ) { root = null; }    // 트리 생성자
    public BTNode<Integer> getRoot( )        { return root; }
    public void setRoot(BTNode<Integer> newRoot) { root = newRoot; }
    public boolean isEmpty( ) { return root == null; }

    public void preorder(BTNode<Integer> n) {    // 전위 순회
        if (n != null) {
            System.out.print(n.getKey()+" "); // 노드 n 방문
            preorder(n.getLeft()); // n의 왼쪽 서브 트리를 순회하기 위해
            preorder(n.getRight()); // n의 오른쪽 서브 트리를 순회하기 위해
        }
    }
}
```



```
public void inorder(BTNode<Integer> n){    // 중위 순회
    if (n != null) {
        inorder(n.getLeft()); // n의 왼쪽 서브 트리를 순회하기 위해
        System.out.print(n.getKey()+" "); // 노드 n 방문
        inorder(n.getRight()); // n의 오른쪽 서브 트리를 순회하기 위해
    }
}
```



```
public void postorder(BTNode<Integer> n) {    // 후위 순회
    if (n != null) {
        postorder(n.getLeft()); // n의 왼쪽 서브 트리를 순회하기 위해
        postorder(n.getRight()); // n의 오른쪽 서브 트리를 순회하기 위해
        System.out.print(n.getKey()+" "); // 노드 n 방문
    }
}
```

```
public int size(BTNode<Integer> n)    { // n를 루트로하는 (서브)트리에 있는 노드 수
    if (n == null)
        return 0; // null이면 0 리턴
    else
        return (1 + size( n.getLeft() ) + size( n.getRight() ));
}

public int height(BTNode<Integer> n) { // n를 루트로하는 (서브)트리의 높이
    if (n == null)
        return 0; // null이면 0 리턴
    else
        return (1 + Math.max(height(n.getLeft()), height(n.getRight())));
}
```

```
public static boolean isEqual(BTNode<Integer> n, BTNode<Integer> m){  
    // 두 트리의 동일성 검사  
    if(n==null || m==null) // 둘중에 하나라도 null이면  
        return n == m;    // 둘다 null이면 true, 아니면 false  
    if (n.getKey().compareTo(m.getKey()) != 0) // 둘다 null이 아니면 item 비교  
        return false;  
    return( isEqual(n.getLeft(), m.getLeft()) &&  
            // item이 같으면 왼쪽/오른쪽 자식으로 재귀 호출  
            isEqual(n.getRight(), m.getRight()) );  
}
```

```
public BTNode<Integer> copy (BTNode<Integer> n) {  
    BTNode<Integer> left, right;  
    if (n == null) return null;  
    else {  
        left = copy(n.getLeft());  
        right = copy(n.getRight());  
        return new BTNode<Integer>(n.getKey(),left, right);  
    }  
}
```

```
public void levelorder(BTNode<Integer> root) { // 레벨 순회
    Queue<BTNode<Integer>> q = new LinkedList<BTNode<Integer>>();
    // 큐 자료구조 이용
    BTNode<Integer> t;
    q.add(root); // 루트 노드 큐에 삽입
    while (!q.isEmpty()) {
        t = q.remove(); //큐에서 가장 앞에 있는 노드 제거
        System.out.print(t.getKey()+" "); // 제거된 노드 출력(방문)
        if (t.getLeft() != null) // 제거된 왼쪽 자식이 null이 아니면
            q.add(t.getLeft()); // 큐에 왼쪽 자식 삽입
        if (t.getRight() != null) // 제거된 오른쪽 자식이 null이 아니면
            q.add(t.getRight()); // 큐에 오른쪽 자식 삽입
    }
}
```

```
public class BinTree {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        BTNode<Integer> n1 = new BTNode<Integer>(100,null,null);  
        BTNode<Integer> n2 = new BTNode<Integer>(200,null,null);  
        BTNode<Integer> n3 = new BTNode<Integer>(300,null,null);  
        BTNode<Integer> n4 = new BTNode<Integer>(400,null,null);  
        BTNode<Integer> n5 = new BTNode<Integer>(500,null,null);  
        BTNode<Integer> n6 = new BTNode<Integer>(600,null,null);  
        BTNode<Integer> n7 = new BTNode<Integer>(700,null,null);  
        BTNode<Integer> n8 = new BTNode<Integer>(800,null,null);  
  
        n1.setLeft(n2);  n1.setRight(n3); // n1의 왼쪽 자식-> n2, n1의 오른쪽 자식-> n3  
        n2.setLeft(n4);  n2.setRight(n5); // n2의 왼쪽 자식-> n4, n2의 오른쪽 자식-> n5  
        n3.setLeft(n6);  n3.setRight(n7); // n3의 왼쪽 자식-> n6, n3의 오른쪽 자식-> n7  
        n4.setLeft(n8);
```

```
BinaryTree<Integer> t = new BinaryTree<Integer>(); // 이진 트리 객체 t 생성  
t.setRoot(n1); // t의 루트 노드를 n1으로
```

```
System.out.print("트리 노드 수 = " + t.size(t.getRoot())+"\\n트리 높이 = " +  
t.height(t.getRoot()));  
System.out.printf("\\n전위 순회: ");  
t.preorder(t.getRoot());  
System.out.printf("\\n중위 순회: ");  
t.inorder(t.getRoot());  
System.out.printf("\\n후위 순회: ");  
t.postorder(t.getRoot());  
System.out.printf("\\n레벨 순회: ");  
t.levelorder(t.getRoot());  
System.out.println();
```

```
// 두번째 이진 트리를 만들어 isEqual() 테스트하기 위해
BTNode<Integer> n10 = new BTNode<Integer>(100,null,null);
BTNode<Integer> n20 = new BTNode<Integer>(200,null,null);
BTNode<Integer> n30 = new BTNode<Integer>(300,null,null);
BTNode<Integer> n40 = new BTNode<Integer>(400,null,null);
BTNode<Integer> n50 = new BTNode<Integer>(500,null,null);
BTNode<Integer> n60 = new BTNode<Integer>(600,null,null);
BTNode<Integer> n70 = new BTNode<Integer>(700,null,null);
BTNode<Integer> n80 = new BTNode<Integer>(800,null,null);

n10.setLeft(n20); n10.setRight(n30);
n20.setLeft(n40); n20.setRight(n50);
n30.setLeft(n60); n30.setRight(n70);
n40.setLeft(n80);
```

```
BinaryTree<Integer> t2 = new BinaryTree<Integer>();  
t2.setRoot(n10);
```

```
System.out.printf("동일성 검사: "+BinaryTree.isEqual(t.getRoot(), t2.getRoot()));  
System.out.println();
```

```
BinaryTree<Integer> t3 = new BinaryTree<Integer>();  
t3.setRoot(t3.copy(t.getRoot()));  
System.out.printf("copy 테스트: "+BinaryTree.isEqual(t.getRoot(), t3.getRoot()));  
System.out.println();
```

```
}
```

```
}
```



# Report

TreeEx\_1.java, BTNode.java, BinaryTree.java, BinTree.java  
파일을 구현하고 테스트한 후에 Github에 업로드하세요



## Reference

- [https://ko.wikipedia.org/wiki/%ED%8A%B8%EB%A6%AC\\_%EA%B5%AC%EC%A1%B0https://jsieun73.tistory.com/26](https://ko.wikipedia.org/wiki/%ED%8A%B8%EB%A6%AC_%EA%B5%AC%EC%A1%B0https://jsieun73.tistory.com/26)
- <https://coding-factory.tistory.com/231>
- <https://gmlwjd9405.github.io/2018/08/12/data-structure-tree.html>
- 자바로 배우는 쉬운 자료구조, 이지영, 한빛아카데미
- 자바와 함께하는 자료구조의 이해, 양성봉, 생능출판

언제 어디서나 즐<sup>공</sup> 열<sup>공</sup>, 진공하세요.

# 감사합니다

