

Project Model Canvas

Por que	O que	Quem	Como	Quando e Quantos								
Justificativas Necessidade de prevenção de queda do sistema, melhorar a qualidade da ferramenta.	Produtos Ferramenta para predição de falha no serviço.	Stakeholder Externos Uol Stakeholder Interno Desenvolvedores Gerente de projeto Master P.O	Premissas Cumprir o cronograma financeiro. Fornecer produto no prazo estipulado. Garantir a satisfação do cliente.	Riscos Atrasos na entrega. Risco de não alcançar os objetivos. Saída de membros da equipe.								
Obj Smart Desenvolver ferramenta para previsão de falhas.	Requisitos Frontend em VueJS Backend JAVA Spring Boot. Coleta de métricas para análise.	Equipes Alunos - Desenvolvimento Prof – Coordenadores	Grupo de Entregas https://github.com/Ora culum-Fatec/	Linha do Tempo <table><tr><th>Sprint</th><th>Quantidade Dias</th></tr><tr><td>1 -</td><td>15 Dias</td></tr><tr><td>2 -</td><td>15 Dias</td></tr><tr><td>3 -</td><td>15 Dias</td></tr></table>	Sprint	Quantidade Dias	1 -	15 Dias	2 -	15 Dias	3 -	15 Dias
Sprint	Quantidade Dias											
1 -	15 Dias											
2 -	15 Dias											
3 -	15 Dias											
Benefícios Evitar interrupção dos serviços, diminuir perdas financeiras, melhorar a prestação de serviço	Utilização de IA para solução do problema. Tela de cadastro.	Restrições Restrição do orçamento limitado a R\$ 75.000,00. Prazo máximo para entrega final de 45 dias.		Custos 1º sprint – R\$ 18.700,00 2 º sprint – R\$ 22.800,00 3º sprint – R\$ 24.200,00								