

Disciplina de Internet das Coisas
Revisão de atividade – Implementação objeto inteligente

Data de Lançamento: 22/07/2019

Data de entrega: até 22/08/2019

Objetivos

1. Conhecer e explorar as funcionalidades do protocolo CoAP, tanto o lado do servidor quanto do cliente.
2. Desenvolver uma aplicação com características de um objeto inteligente da IoT.

Requisitos

- Atividade poderá ser desenvolvida de modo individual ou em dupla.
- A aplicação deverá ser desenvolvida baseado no Projeto Californium.
- A aplicação será Cliente e Servidor.
 - Servidor CoAP será em Java baseado no Projeto Californium.
 - Cliente CoAP será utilizado o Plugin do navegador Firefox Copper.
- A aplicação poderá utilizar os métodos disponibilizados no CoAP, como GET, PUT, POST, DELETE, OBSERVE, etc.
- A aplicação deverá ter no mínimo 10 funções. Ex: Temperatura, Desligar Dispositivo, verificar conexão com Internet, checar sensor de presença, entre outras funções.

Atividade

- A atividade será dividida em 02 partes.
 - **Parte 1:** Objetivo, descrição da solução e suas funções.
 - Poderá ser realizado através de desenho, fluxo, texto, etc.
 - **Parte 2:** Implementação mínima de 10 funções do objeto inteligente.

Entrega

Atividade deverá ser entregue com o nome dos membros do grupo em formato .zip contendo:

- Um arquivo com a parte 1 em PDF.
- O Código desenvolvido na parte 2, contendo todos os arquivos necessários para o funcionamento.
- Entrega para e-mail: wadrianow@gmail.com

Notas

As notas serão computadas para as 02 duas partes da atividade. Sendo: 20 pontos para parte 1, 80 pontos para parte 2.