**경험 및 경력기술서**

|  |
| --- |
| **[Java Web Back-End 교육]**  **해당 기간:** 2017.09 ~  **기관:** ㈜코드스쿼드  **직위:** 없음  **수행 내용:**  **- Java Web Back-End 및 읽기 좋은 코드를 구현할 수 있는 기초 역량 강화 학습**  - Java 기본 문법(Class, Interface, Enum, Collection, Exception, lambda, optional …) 학습  - 코드 컨벤션에 입각한 객체지향 설계 및 프로그래밍  - TDD 및 리팩토링 실습  - 협업 도구(git, gradle, slack) 활용  - HTTP, Session, Cookie 학습  - Spring boot, ORM, JPA, Template Engine 사용 |
| **[한화S&C 손보ITO팀 근무]**  **해당 기간:** 2017.09 ~ 2018.07  **기관:** 한화S&C  **직위:** 사원  **수행 내용:**  **- 한화 손해보험 대고객 App (HTML5 기반 하이브리드 App) 운영 및 유지보수**  - Web Front-end(HTML, CSS, Java script, JQuery, JQuery Template Engine) 유지보수  - JSON 포맷 전문 통신 방식 사용  - WebtoB, Jeus 서버 로그 관리(Linux Crontab) |
| **[한화S&C 기술역량평가TF]**  **해당 기간:** 2017.09 ~ 2017.10, 2018.03 ~ 2018.04  **기관:** 한화S&C  **직위:** 출제위원 및 감독관  **수행 내용:**  **- 한화 S&C 공채 신입사원 SW TEST 알고리즘(Problem Solving) 문제 개발 및 출제**  - 기술역량평가 관리 감독 및 질의응대 |

|  |
| --- |
| **[‘소프트웨어 안전성 보증을 위한 정확성 확보 체계 개발’ 과제 참여]**  **해당 기간:** 2016.7.1 ~ 2016. 12. 31  **기관:** 소프트웨어 안전성 보증 연구센터(SSARC)  **직위:** 학부연구원  **수행 내용:**  - **UML Diagram(Use Case Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram) 작성법 학습 및 수강신청 프로그램 구현을 통한 실습**  - 소프트웨어 개발 생명주기 모델(Waterfall, V-Model, agile …) 학습  - 도서(‘소프트웨어 공학의 소개’, ‘창의적 프로그래밍을 위한 파이썬’) 집필 참여 |
| **[캡스톤 디자인 프로젝트 – C언어 통합개발환경(IDE) 구현]**  **해당 기간:** 2016.03 ~ 2016.09  **기관:** 상명대학교  **직위:** 없음  **수행 내용:**  **- MinGW 컴파일러와 오픈소스(RSyntaxArea) 에디터를 활용한 Windows Desktop OS기반 IDE 개발**  **-** Window UI programming(Java awt, swing, swt) 개발 |
| **[안랩 체험형 인턴 QA연수생 근무]**  **해당 기간:** 2015.08 ~ 2016.02  **기관:** ㈜안랩  **직위:** QA연수생  **수행 내용:**  **- Windows Application(제품명: EMS-APC) 테스팅**  - 컨펌 테스트, 리그레션 테스트, BVT, 테스트 자동화 일부  - ‘VMware vSphere’를 활용하여 다양한 OS(Windows, Linux, Unix, Mac) 테스트  - 이슈관리도구 JIRA 활용  - 10월 버그킹(사내 가장 많은 이슈를 JIRA에 등록한 연수생) 1위 |
| **[물 절약 아이디어 공모전(K-water Star) 참여 및 수상]**  **해당 기간:** 2015.07 ~ 2015.10  **기관:** 한국수자원공사, 네이버 해피빈  **직위:** 없음  **수행 내용:**  **- 실시간으로 수도사용량 및 사용요금을 확인할 수 있는 IoT기기에 대한 아이디어 출품 및 프로토타입 구현**  - AVR보드, 7-Segment를 사용한 아주 간단한 임베디드 소프트웨어 개발 |