

# Vendetta Blogs

JVxie的个人博客

昵称: JVxie  
园龄: 4年8个月  
粉丝: 29  
关注: 0  
+加关注

< 2020年6月 >

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 日  | 一  | 二  | 三  | 四  | 五  | 六  |
| 31 | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | 1  | 2  | 3  | 4  |
| 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 |

搜索

随笔分类

NOIP游记 by JVxie(2)  
经典算法 by JVxie(4)  
数据结构 by JVxie(2)  
题解思想 by JVxie(5)

Friends

AYOJ(原METO CODE)  
skida  
cytaz  
hello,world  
ifAandBisC  
METO

首页 □□□ 联系 管理

随笔- 9 文章- 0 评论- 58

最近公共祖先**LCA(Tarjan算法)**的思考和算法实现

## LCA 最近公共祖先

Tarjan(离线)算法的基本思路及其算法实现

小广告: **METO CODE** 安溪一中信息学在线评测系统(OJ)

//由于这是第一篇博客..有点瑕疵...比如我把false写成了flase...看的时候注意一下!

//还有...这篇字比较多 比较杂....毕竟是第一次嘛 将就将就 后面会重新改!!!

首先是最近公共祖先的概念(什么是最近公共祖先?):

在一棵没有环的树上, 每个节点肯定有其父亲节点和祖先节点, 而最近公共祖先, 就是两个节点在这棵树上**深度最大的公共的祖先节点**。

换句话说, 就是两个点在这棵树上**距离最近的公共祖先节点**。

所以LCA主要是用来处理当两个点仅有唯一一条确定的最短路径时的路径。

有人可能会问: 那他本身或者其父亲节点是否可以作为祖先节点呢?

答案是肯定的, 很简单, 按照人的亲戚观念来说, 你的父亲也是你的祖先, 而LCA还可以将自己视为祖先节点。

举个例子吧, 如下图所示 4 和 5 的最近公共祖先是 2 , 5 和 3 的最近公共祖先是 1 , 2 和 1 的最近公共祖先是 1 。



这就是最近公共祖先的基本概念了，那么我们该如何去求这个最近公共祖先呢？

通常初学者都会想到最简单粗暴的一个办法：对于每个询问，遍历所有的点，时间复杂度为 $O(n*q)$ ，很明显，**n和q一般不会很小**。

常用的求LCA的算法有：Tarjan/DFS+ST/倍增

后两个算法都是在线算法，也很相似，时间复杂度在 $O(\log n) \sim O(n \log n)$ 之间，我个人认为较难理解。

有的题目是可以线段树来做的，但是其代码量很大，时间复杂度也偏高，在 $O(n) \sim O(n \log n)$ 之间，优点在于也是**简单粗暴**。

这篇博客主要是要介绍一下Tarjan算法(其实是我不会在线...)

什么是Tarjan(离线)算法呢？顾名思义，就是在一次遍历中把所有询问一次性解决，所以其时间复杂度是 $O(n+q)$ 。

Tarjan算法的优点在于相对稳定，时间复杂度也比较居中，也很容易理解。

下面详细介绍一下Tarjan算法的基本思路：

1. 任选一个点为根节点，从根节点开始。
2. 遍历该点u所有子节点v，并标记这些子节点v已被访问过。
3. 若是v还有子节点，返回2，否则下一步。
4. 合并v到u上。
5. 寻找与当前点u有询问关系的点v。
6. 若是v已经被访问过了，则可以确认u和v的最近公共祖先为v被合并到的父亲节点a。

遍历的话需要用到dfs来遍历(我相信来看的人都懂吧...)，至于合并，最优化的方式就是利用并查集来合并两个节点。

下面上伪代码：

```
1 Tarjan(u) //marge和find为并查集合并函数和查找函数
2 {
3     for each(u,v) //访问所有u子节点v
4     {
5         Tarjan(v); //继续往下遍历
6         marge(u,v); //合并v到u上
7         标记v被访问过;
8     }
9     for each(u,e) //访问所有和u有询问关系的e
10    {
11        如果e被访问过;
12        u,e的最近公共祖先为find(e);
13    }
14 }
```

个人感觉这样还是有很多人不太理解，所以我打算模拟一遍给大家看。

**建议拿着纸和笔跟着我的描述一起模拟！！**

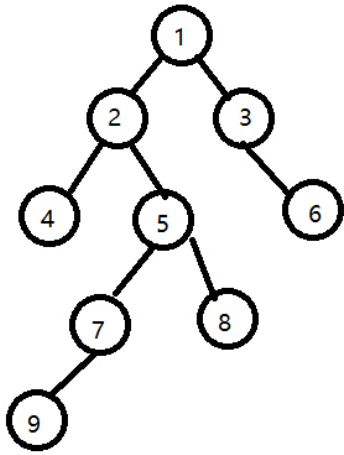
假设我们有一组数据 9个节点 8条边 联通情况如下：

1--2, 1--3, 2--4, 2--5, 3--6, 5--7, 5--8, 7--9 即下图所示的树

设我们要查找最近公共祖先的点为9--8, 4--6, 7--5, 5--3;

设f[]数组为并查集的父亲节点数组，初始化f[i]=i, vis[]数组为是否访问过的数组，初始为0;





f[1]=1; vis[1]=false;  
f[2]=2; vis[2]=false;  
f[3]=3; vis[3]=false;  
f[4]=4; vis[4]=false;  
f[5]=5; vis[5]=false;  
f[6]=6; vis[6]=false;  
f[7]=7; vis[7]=false;  
f[8]=8; vis[8]=false;  
f[9]=9; vis[9]=false;

下面开始模拟过程：

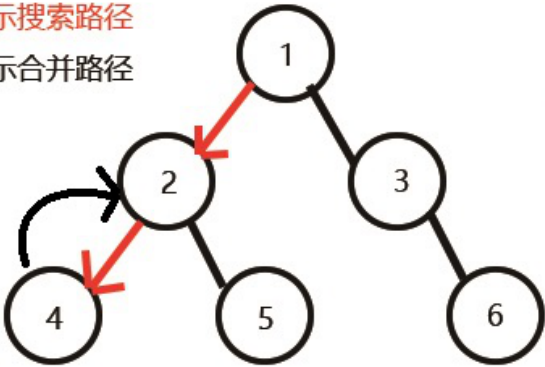
取1为根节点，往下搜索发现有两个儿子2和3；

先搜2，发现2有两个儿子4和5，先搜索4，发现4没有子节点，则寻找与其关系的点；

发现6与4有关系，但是vis[6]=0，即6还没被搜过，所以不操作；

发现没有和4有询问关系的点了，返回此前一次搜索，更新vis[4]=1；

红色表示搜索路径  
曲线表示合并路径



vis[4]=false;  
|  
vis[6]=false;  
|  
vis[4]=true;  
|  
f[4]=2;

表示4已经被搜完，更新f[4]=2，继续搜5，发现5有两个儿子7和8；

先搜7，发现7有一个子节点9，搜索9，发现没有子节点，寻找与其关系的点；

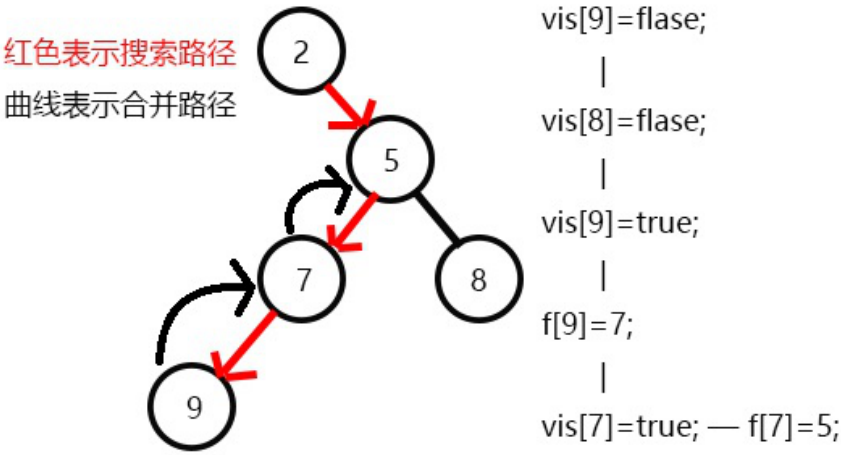
发现8和9有关系，但是vis[8]=0,即8没被搜到过，所以不操作；

发现没有和9有询问关系的点了，返回此前一次搜索，更新vis[9]=1；

表示9已经被搜完，更新f[9]=7，发现7没有没被搜过的子节点了，寻找与其关系的点；

发现5和7有关系，但是vis[5]=0，所以不操作；

发现没有和7有关系的点了，返回此前一次搜索，更新vis[7]=1；



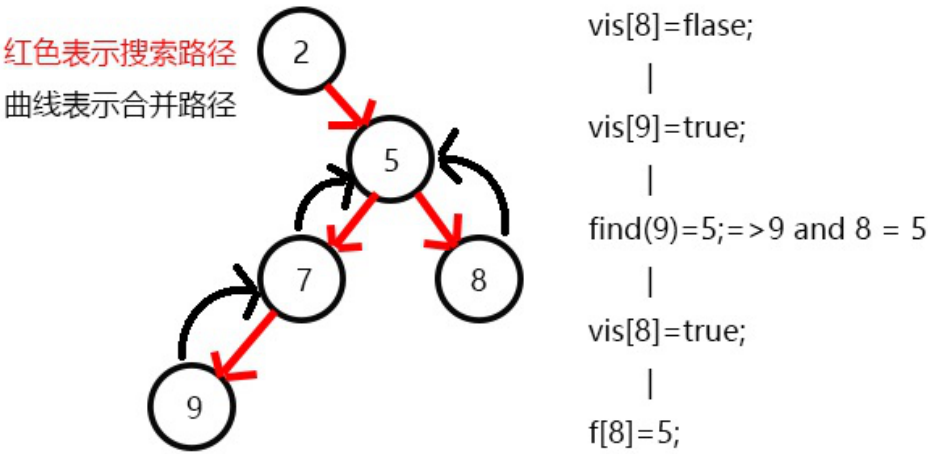
表示7已经被搜完，更新f[7]=5，继续搜8，发现8没有子节点，则寻找与其有关系的点；

发现9与8有关系，此时vis[9]=1，则他们的最近公共祖先为find(9)=5；

(find(9)的顺序为f[9]=7-->f[7]=5-->f[5]=5 return 5;)

发现没有与8有关系的点了，返回此前一次搜索，更新vis[8]=1；

表示8已经被搜完，更新f[8]=5，发现5没有没搜过的子节点了，寻找与其有关系的点；



发现7和5有关系，此时vis[7]=1，所以他们的最近公共祖先为find(7)=5；

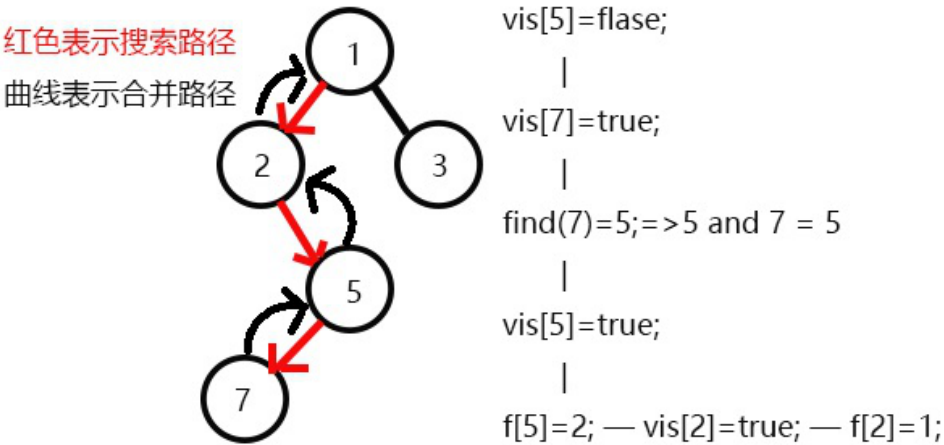
(find(7)的顺序为f[7]=5-->f[5]=5 return 5;)

又发现5和3有关系，但是vis[3]=0，所以不操作，此时5的子节点全部搜完了；

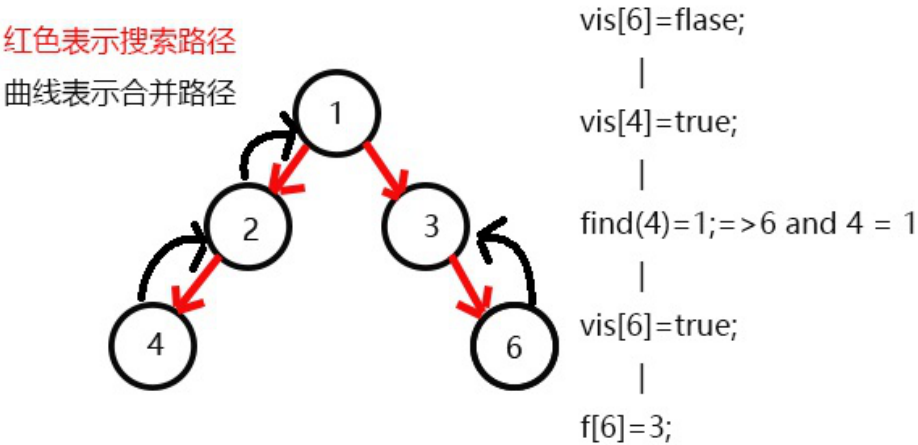
返回此前一次搜索，更新vis[5]=1，表示5已经被搜完，更新f[5]=2；

发现2没有未被搜完的子节点，寻找与其有关系的点；

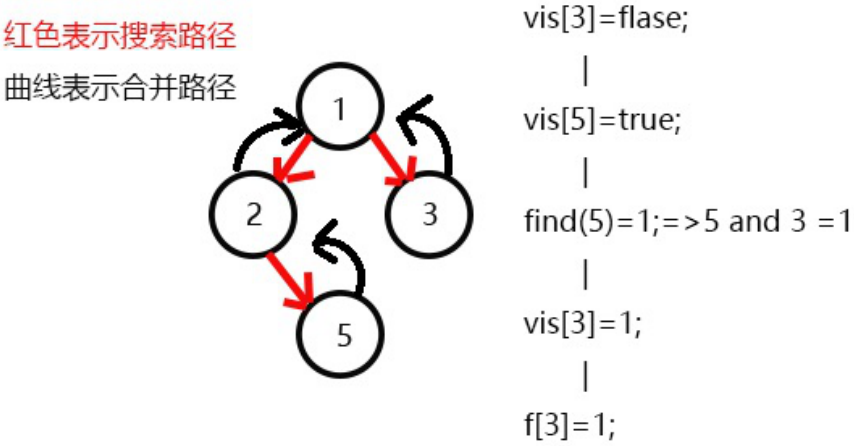
又发现没有和2有关系的点，则此前一次搜索，更新vis[2]=1；



表示2已经被搜完，更新**f[2]=1**，继续搜3，发现3有一个子节点6；  
搜索6，发现6没有子节点，则寻找与6有关系的点，发现4和6有关系；  
此时**vis[4]=1**，所以它们的**最近公共祖先**为**find(4)=1**；  
(find(4)的顺序为f[4]=2-->f[2]=2-->f[1]=1 return 1;)  
发现没有与6有关系的点了，返回此前一次搜索，更新**vis[6]=1**，表示6已经被搜完了；



更新**f[6]=3**，发现3没有没被搜过的子节点了，则寻找与3有关系的点；  
发现5和3有关系，此时**vis[5]=1**，则它们的**最近公共祖先**为**find(5)=1**；  
(find(5)的顺序为f[5]=2-->f[2]=1-->f[1]=1 return 1;)  
发现没有和3有关系的点了，返回此前一次搜索，更新**vis[3]=1**；





更新f[3]=1，发现1没有被搜过的子节点也没有有关系的点，此时可以退出整个dfs了。

经过这次dfs我们得出了所有的答案，有没有觉得很神奇呢？是否对Tarjan算法有更深层次的理解了呢？

如果有什么不懂可以在下面 留言提问 or 发送问题到1136404654@qq.com。

推荐几道LCA的题目

CODEVS 2370 小机房的树 传送门

CODEVS 1036 商务旅行 传送门

METO CODE 223 拉力赛 传送门

HDU 2586 How far way? 传送门

ZOJ 3195 Design the city 传送门

相应的题解以后可能会上，大家敬请期待吧。

分类: 经典算法 by JVxie

标签: LCA, Tarjan, 最近公共祖先, 公共祖先

好文要顶

关注我

收藏该文

JVxie

关注 - 0

粉丝 - 29

+加关注

44

2

推荐

反对

» 下一篇: 基本数据结构——堆(Heap)的基本概念及其操作

posted @ 2015-10-04 16:57 JVxie 阅读(51678) 评论(52) 编辑 收藏

评论

#51楼 [楼主 ] 2020-04-15 02:27 | JVxie

回复 引用

“

@whosyourdaddy

你可以查一下并查集时间复杂度的，是一个常数，接近o（1）

支持(0) 反对(0)

#52楼 2020-04-15 11:52 | whosyourdaddy

回复 引用

“

@JVxie

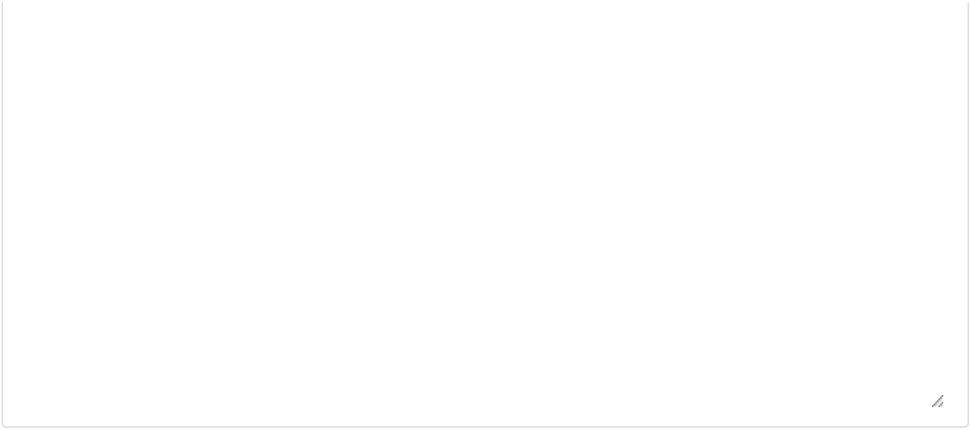
好的，谢谢博主

支持(0) 反对(0)

发表评论

刷新评论 刷新页面 返回顶部

编辑 预览



[退出](#) [订阅评论](#)

[Ctrl+Enter]快捷键提交

- 【推荐】了解你才能更懂你，博客园首发问卷调查，助力社区新升级
- 【推荐】超50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库
- 【推荐】开放下载！《阿里巴巴大数据及AI实战》深度解析典型场景实践

- 相关博文:
- [最近公共祖先LCA Tarjan算法](#)
  - [LCA 最近公共祖先](#)
  - [最近公共祖先LCA Tarjan 离线算法](#)
  - [最近公共祖先\(LCA\)的Tarjan算法](#)
  - [lca最近公共祖先 \(模板\)](#)
  - » [更多推荐...](#)

- 最新 IT 新闻:
- [《率土之滨》大型抗议活动之下，网易游戏帝国的盛世危言](#)
  - [有钱就放到余额宝里的人，这习惯恐怕要改一改了](#)
  - [丁磊首次直播选了快手，“老铁们”抢走2W个乳胶枕](#)
  - [王中军卖房，黄巍坠楼，但影院至暗时刻并非在疫情中才降临](#)
  - [罗永浩直播卖考拉黑卡 网友吐槽“你变了”](#)
  - » [更多新闻...](#)