

# Ficha nº8 - Projecto nº1 -

## - avaliação de aula -

- **Enunciado:** Ler do teclado as classificações finais de uma turma de 15 alunos. Cada aluno é identificado por um número de 1 a 15. Guardar esta informação num **ARRAY**. Apresentar no ecrã o seguinte menu de opções:

- 1) Apresentar a média da turma -> 12,6
- 2) Apresentar a nota mínima -> 7
- 3) Apresentar a nota máxima -> 17
- 4) Apresentar os alunos com classificação acima de 15.
- 5) Apresentar o número de negativas -> 3
- 6) Apresentar o número de positivas -> 12
- 7) Apresentar a classificação de cada aluno da turma
- 8) Alterar a nota de um determinado aluno
- 9) Sair do programa

*Exemplo:*

Aluno	Nota
1	8
2	12
3	11
4	9
5	16
6	13
7	16
8	17
9	17
10	14
11	7
12	10
13	10
14	15
15	14

Para cada opção apresentar no ecrã o resultado pretendido. Voltar a apresentar o menu de opções até que o utilizador escolha a opção para sair do programa.

# Ajuda

## - Esqueleto do programa projecto -

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    //zona da criação das variáveis

    //repetir a leitura do teclado 15 vezes (preencher o array com as notas de cada aluno)

    while()
    {
        //apresentar o menu de opções

        //ler do teclado a opção escolhida
        scanf("%d", &opcao);

        switch (opcao)
        {
            case 1 : //realizar operação que corresponde à opção 1
                break;
            case 2 : //realizar operação que corresponde à opção 2
                break;
            case 3 : //realizar operação que corresponde à opção 3
                break;
            case 4 : //realizar operação que corresponde à opção 4
                break;
            case 5 : //realizar operação que corresponde à opção 5
                break;
            case 6 : //realizar operação que corresponde à opção 6
                break;
            case 7 : //realizar operação que corresponde à opção 7
                break;
            case 8 : //realizar operação que corresponde à opção 8
                break;
            case 9 : exit(0);
        }
        printf("prima uma tecla para continuar");
        getchar();
    }
}
```

**Repetição  
infinita**