

Ficha nº7

- Exercícios simples - Arrays

- 1) **Problema:** Utilizar um **array numérico** para guardar 10 números lidos do teclado.
Apresentar (no ecrã) o sinal – ou + consoante o número inserido na respectiva posição estiver abaixo de 10, ou acima de 10, respectivamente.
Exemplo: 5 10 12 14 8 20 19 16 7 → 1° - 2° + 3° + 4° + 5° - 6° + 7° + 8° + 9° + 10° -
- 2) **Problema:** Utilizar um **array numérico** para guardar 10 números lidos do teclado.
Apresentar (no ecrã) só a lista de números par guardados no array.
Exemplo: 5 10 12 14 8 20 19 16 7 → 10 12 14 8 20 16
- 3) **Problema:** Utilizar um **array numérico** para guardar 10 números lidos do teclado.
Apresentar (no ecrã) o menor (mínimo) de todos os números par guardados no **array**.
Exemplo: 5 1 12 14 8 20 19 2 7 12 → 2
- 4) **Problema:** Utilizar um **array numérico** para guardar 10 números lidos do teclado.
Apresentar (no ecrã) o maior (máximo) de todos os números par guardados no **array**.
Exemplo: 5 23 12 14 8 20 19 16 7 12 → 20

Ficha nº7

- Exercícios simples - Arrays

- 5) **Problema:** Ler do teclado um **conjunto de 10 números**. Alterar para zero todos os números iguais ou superiores ao último número lido. Apresentar todos os elementos do conjunto no ecrã.
- 6) **Problema:** Ler do teclado um **conjunto de 10 números**. Contar quantos números existem com valor superior ou igual ao último número inserido no conjunto. Apresentar essa contagem no ecrã.
- 7) **Problema:** Ler do teclado um **conjunto de 10 números**. Alterar para o valor zero todos os elementos que estão no intervalo de valores entre o primeiro número inserido e o último.
- 8) **Problema:** Ler do teclado um **conjunto de 10 números**. Apresentar no ecrã a palavra DIFERENTES se os números lidos forem todos diferentes.
Exemplo: 5 4 6 7 15 ... → DIFERENTES