

Ficha nº11

(exercícios de texto)

1. **Problema (RODA DA SORTE):** Ler do teclado um texto (palavra mágica). Aceitar 3 letras do utilizador. Destacar a posição de cada uma das letras na palavra mágica. Dar ao utilizador a oportunidade de acertar na palavra mágica. Apresentar GANHOU, caso tenha acertado; FALHOU, caso tenha falhado.

Exemplo: Introduza a palavra mágica:

telemovel <- input

(limpar o ecrã)

o jogo da RODA DA SORTE vai começar

** Introduza uma letra **

e <- input

__e__e____e__

** Introduza mais uma letra **

a <- input

__e__e____e__

** Introduza mais uma letra **

m <- input

__e__e m____e__

Adivinhe a palavra:

telemovel <- input

PARABENS GANHOU/ACERTOU