

# configuration XBee

## Contents

<b>Références</b>	<b>1</b>
<b>Requirements</b>	<b>2</b>
<b>Configurer le module Xbee</b>	<b>2</b>
<b>Configurer module maître</b>	<b>2</b>
<b>Configurer module esclave</b>	<b>3</b>



Configuration des modules XBee pour une utilisation sur  
avec le protocole SimpleBee.

On suppose que l'on utilise une carte Arduino Uno + Arduino Wireless Proto  
Shield + 1 XBee S1 autant pour faire les montages prototypes que pour le dongle  
coté Raspberry pi (OpenTheBox).

## Références

- explications détaillées pour en savoir plus en français de la configuration : [http://mchobby.be/wiki/index.php?title=Arduino\\_Wireless\\_Shield\\_XBee\\_802.15.4](http://mchobby.be/wiki/index.php?title=Arduino_Wireless_Shield_XBee_802.15.4)

## Requirements



- <http://openthebox.org>
- Arduino Uno
- Arduino Wireless Proto Shield
- XBee S1 de digi <http://www.digi.com/products/wireless-wired-embedded-solutions/zigbee-rf-modules/xctu>
- XCTU Logiciel pour configurer les modules xbee (facultatif, pour vérifier la configuration)

## Configurer le module Xbee

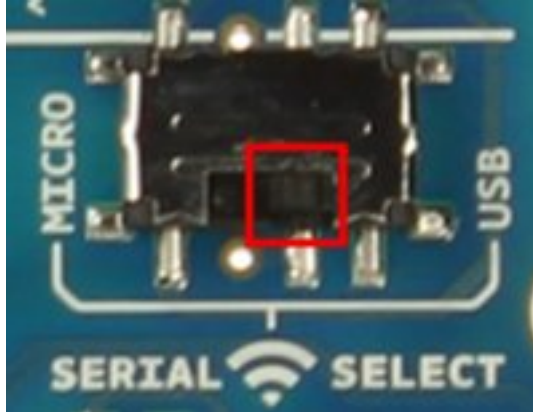
Dans un réseau XBee pour OpenTheBox, il y a un maître coté OpenTheBox (Raspberry pi) et n esclaves qui portent les prototypes d'objets communicants. Pour fonctionner les modules doivent être sur le même **canal** et sur le même **PANID**. Par défaut, on ne touche rien d'autre sur la configuration.

## Configurer module maître

Pour le maître, il faut un sketch vide sur le microcontrôleur: (**enlever le module XBee pour téléverser le sketch**)

```
/** Sketch pour le maître  
 * A flasher en enlevant le module XBee.  
 **/  
void setup() {  
}  
  
void loop() {  
}
```

Remettre le module XBee, puis mettre le bouton en position USB



, brancher sur OpenTheBox.

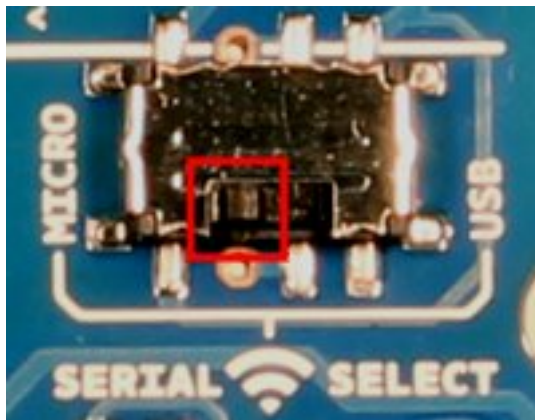
## Configurer module esclave

Pour l'esclave, utiliser les bibliothèques SimpleBee4OTB\_ et [SimpleBeeMessenger](#).

Voir les exemples fournis dans Fichier > exemples > simpleBee4OTB (Open The Box)

```
/** Sketch pour le maître  
 * A flasher en enlevant le module XBee.  
 **/  
void setup() {  
}  
  
void loop() {  
}
```

Remettre le module XBee, puis mettre le bouton en position USB



, brancher sur OpenTheBox.