Lecteurs d'écrans

Navigation à l'aide d'un lecteur d'écran

Un lecteur d'écran est un logiciel de synthèse vocale utilisé par exemple par les personnes atteintes de déficience visuelle pour retranscrire vocalement ce qui est affiché à l'écran. Pour tester vos sites, voici quelques lecteurs d'écran NVDA et JAWS et VoiceOver.

Quelques raccourcis pour utiliser NVDA

Pour les utilisateurs de PC portable la touche **INS** pourra être remplacée par la touche **Verr Maj.**

Ctrl + Alt + N pour démarrer ou redémarrer NVDA.

INS + **Q** pour quitter NVDA.

INS + **N** pour accéder au menu NVDA. Depuis ce menu vous pouvez ajouter d'autres fonctions comme par exemple la visionneuse de parole.

flèche haut et **flèche bas** pour avancer ou reculer dans la lecture de la page.

flèche droite et **flèche gauche** *pour avancer ou reculer d'un caractère.*

Ctrl + Home pour se déplacer en haut de la page.

Ctrl + End pour se déplacer en bas de la page.

INS + **F7** pour afficher la liste des titres, des liens, des boutons, des champs de formulaire, des régions.

Ctrl pour faire taire NVDA.

INS + **T** pour faire lire le titre de la page.

H et Maj + H pour passer au titre suivant ou au titre précédent (balises de titres H1 à H6).

Quelques raccourcis pour utiliser JAWS

flèche haut et **flèche bas** pour avancer ou reculer dans la lecture de la page.

INS + **T** pour faire lire le titre de la page.

INS + **F5** pour afficher la liste des champs de formulaire.

INS + **F6** pour afficher la liste des titres de la page.

INS + **F7** pour afficher la liste des liens.

Barre espace pour cocher ou décocher une case à cocher. Ctrl pour faire taire JAWS.

Quelques raccourcis pour utiliser VoiceOver

Ctrl + Option + flèche droite pour avancer dans la lecture de la page ou Ctrl + Option + flèche gauche pour reculer. Ctrl + Option + U pour accéder à la liste des titres, liens, champs de formulaires...

Ctrl pour faire taire VoiceOver

Boîte à outils

Les lecteurs d'écran

Pour Windows, NVDA et JAWS

https://www.nvda-fr.org/

https://www.freedomsci.de/serv_fra.htm

Pour MacOS et IOS, VoiceOver

Pour Android, TalkBack

Colour contrast Analyser

Outil très complet pour vérifier le niveau de contraste. https://www.tpgi.com/color-contrast-checker/

Axe Dev Tools

Extensions disponibles pour Chrome et Firefox permet d'effectuer des tests automatiques d'accessibilité.

http://bit.ly/aXe-Firefox http://bit.ly/aXe-Chrome

Wave

Extensions disponibles pour Chrome, Firefox et Edge permet d'effectuer des tests automatiques d'accessibilité. https://wave.webaim.org/extension/

Andi

Un bookmarklet assez complet pour vos tests d'accessibilité disponible pour l'ensemble des navigateurs.

https://www.ssa.gov/accessibility/andi/help/install.html

a11v.css

Une extension très pratique pour compléter vos tests, elle permet entre autres d'encadrer le focus, d'afficher les alternatives des images, d'afficher les langues utilisées, d'augmenter l'espacement du texte... disponible pour Chrome et Firefox.

https://ffoodd.github.io/a11y.css/

Liste des critères WCAG pour les tests

Une Checklist des différents critères WCAG, avec pour chacun, un descriptif complet du test, ainsi que les outils utilisés.

https://a11y-guidelines.orange.com/fr/web/tester/

La Va11ydette

L'outil indispensable pour vous aider à vérifier et à valider que votre site respecte bien les critères d'accessibilité.

https://a11y-guidelines.orange.com/fr/web/la-va11ydette/

Accessibilité Numérique Orange

Et pour finir, des recommandations, des outils, des bonnes pratiques proposés par EASE sur l'accessibilité numérique https://ally-guidelines.orange.com

Mémo accessibilité Les Tests Web

E-Accessibility
Solutions for
Everyone

Table des matières

Méthodes et outils de test Tests techniques Tests fonctionnels Mise en page Navigation clavier Couleurs et contrastes Lecteurs d'écran Boîte à outils



Accessibilité Numérique Orange http://a11y-quidelines.orange.com



Méthodes et outils de test

Tester une page Web

Pour tester l'accessibilité d'une page Web, deux types de tests peuvent être effectués :

- Des tests techniques, qui consistent principalement à inspecter le code et le contraste des couleurs.
- Des tests fonctionnels, qui permettent de vérifier le bon fonctionnement de l'application (lecteurs d'écrans, zoom, navigation clavier...).

Tests techniques

Une partie de ces tests peut être réalisée automatiquement par des outils mais la majorité nécessite un contrôle manuel. Pour réaliser ces tests d'accessibilité nous pouvvons utiliser les outils suivants :

- Tout d'abord le navigateur et ses outils de développement, pour y accéder Touches F12 ou Ctrl+Shift+I Nous pouvons également compléter ces tests avec des extensions de navigateur comme aXe ou Wave ou ANDI.
- Pour mesurer le niveau de contraste des couleurs, vous pouvez utiliser l'outil Colour Contrast Analyser
- Vérifier l'espacement du texte, afficher les langues, les alternatives des images vous pouvez utiliser ally.css
- Valider le code HTML des pages produites à l'aide du validateur W3C https://validator.w3.org/

Quelques exemples que l'on peut tester avec l'inspecteur de code :.

Donner un titre aux pages

Chaque page doit avoir un titre présentant son contenu.

<title> Titre de la page - nom du site </title>

Donner des titres aux rubriques

Vérifier la structure des pages et identifier les titres.

Utiliser des balises de titres <h1> à <h6>

```
<h1> Accueil - Orange </h1>
    <h2> Les actualités </h2>
    <h2> Déploiement de la 5G </h2>
         <h3> Où en sommes nous ? </h3>
```

Indiquer la langue

Vérifier la présence de l'attribut lang, qui indique la langue principale de la page. <html lang="fr">

Respecter la sémantique HTML

Vérifier que les éléments HTML sont correctement utilisés.

Les éléments HTML doivent avoir des balises de début et de fin :

...texte...

Fournir un équivalent textuel pour les images

Vérifier que toutes les images possèdent un attribut alt. Image porteuse d'information :

Image décorative :

Tests fonctionnels

Ces tests d'accessibilité sont réalisés de manière manuelle.

- Tester la navigation au clavier (déplacement dans la page, visibilité du focus...).
- Vérifiez l'agrandissement de la taille du texte et la mise en page (zoom du navigateur, Responsive Design...).
- Tester la navigation et la vocalisation avec un lecteur d'écran comme JAWS ou NVDA.

Mise en page

Tester la fonction de zoom et le responsive design

Pour vérifier que la mise en page est adaptée à l'utilisateur, par exemple dans Firefox:

- Faire Affichage >Zoom>Zoom texte seulement
- Augmenter la taille du zoom jusqu'à 200%

Vérifier le comportement de la page, il ne doit pas y avoir de perte d'informations (disparition, chevauchement de texte...), ou de fonctionnalités inutilisables (boutons masqués...).





Navigation clavier

Tester la navigation au clavier

- Toutes les fonctionnalités disponibles à la souris doivent l'être également à l'aide du clavier.
- Le focus doit être visible en toute circonstance.
- Le focus doit se déplacer dans un ordre logique et cohérent sans piège clavier.

Rappel des principales commandes :

- TAB / MAJ + TAB: pour faire avancer ou reculer le focus.
- Entrée: pour valider un bouton, un lien...
- Barre espace: pour actionner une case à cocher.
- Flèches directionnelles : pour faire défiler l'affichage, se déplacer dans un menu ou modifier des boutons radios.



Couleurs et contrastes

Vérifier le contraste des couleurs

Vérifier que le contraste est suffisant entre la couleur du texte et celle de l'arrière-plan.

Pour tester les contrastes entre la couleur de premier plan et celle du fond, on peut utiliser Colour Contrast Analyser. Cet outil permet de sélectionner les couleurs présentes dans une page web, une image ou même dans une application.

https://www.tpgi.com/color-contrast-checker/







Pour l'utiliser rien de plus simple

- On choisit la couleur du texte à l'aide de la pipette
- On choisit ensuite la couleur du fond
- Le niveau de contraste s'affiche
- L'outil indique si le niveau de contraste est conforme ou non

Le contraste entre le texte et la couleur du fond doit respecter les ratios suivants:

4.5/1 minimum.

pour du texte de taille standard, inférieur à 24px

3/1 minimum,

pour du texte de grande taille, supérieur à 24 px (19 px si le texte est en gras)

Ne pas s'appuyer que sur la couleur

Vérifier que la couleur n'est pas le seul moyen utilisé pour transmettre l'information.





Exemple non-valide

Exemple valide

Le premier exemple n'est pas valide car seule la couleur est utilisée pour transmettre l'information.

Pour corriger cela, on peut ajouter un autre moyen visuel pour transmettre la même information, par exemple La couleur et la forme.

Page 2/6

Page 3/6