



Mémo Accessibilité iOS

Des solutions d'accessibilité pour tous

Table des matières

Navigation générale
Navigation vocale
Couleur et contraste
Contrôle de sélection
Contenu non textuel
Grossissement de l'élément
Check-list accessibilité
Gestes de base voiceover
Outils



Orange guidelines :

<https://a11y-guidelines.orange.com/fr/>

Documentation under license CC BY SA 3.0, Orange logo and images are property of Orange Copyright (C) 2016 - 2022 Orange SA all rights reserved

Navigation générale

- **Définir de grandes zones de clic:** ✍

Appliquez les préconisations de la Plateforme : 44pt largeur/hauteur + marge autour de chaque élément cliquable.

- **Adapter l'application aux orientations d'écran:** ✍

Ne dépendez pas de l'orientation de l'écran (portrait ou paysage), sauf si l'orientation particulière est essentielle pour comprendre ou utiliser le contenu.

- **Proposer une alternative aux actions gestuelles :**

Les actions déclenchées par un geste ou un mouvement de l'appareil doivent avoir une alternative.

- **Utiliser des composants standards :**

Utilisez d'abord les composants natifs. Si aucun composant ne répond au besoin, créez un composant dédié basé sur un composant standard en prenant soin de conserver une navigation cohérente et accessible.

- **Définir un titre pour chaque écran** ✍

Chaque écran doit avoir son propre titre à repérer dans la navigation.

- **Autoriser la configuration des limites de temps :**

Lorsque le contexte change après un certain délai (ex : overlay qui disparaît sur un lecteur vidéo après quelques secondes), l'utilisateur doit être autorisé à adapter ce délai ou à proposer une alternative.

- **Indiquer les défilements horizontaux** ✍

Donner une indication visuelle aux utilisateurs lorsqu'il y a des "scrolls" horizontaux (présence de flèches ou de plusieurs points indiquant la pagination). De plus pour les utilisateurs malvoyants : complétez l'alternative textuelle.

`UIPageControl`, `AccessibilityIncrement`,
`AccessibilityDecrement`

- **Identifier les erreurs de saisie** ✍

En cas d'erreur de saisie, il est important d'indiquer clairement l'erreur, afin que le champ en question puisse être identifié sans difficulté (indication visuelle, proposition de correction, message d'erreur explicite).

Page 2/6

Navigation vocale

- **Ordre de lecture**

Par défaut, les lecteurs d'écran lisent les éléments dans un ordre logique. Si nécessaire, il est possible de modifier cette commande.

`UIAccessibilityContainer`,
`ShouldGroupAccessibilityElement`

- **Informier l'utilisateur de tous les changements de contenu**

Déclencher la vocalisation d'un message par le lecteur d'écran en cas de changement dynamique du contenu de l'écran (rafraîchissement de liste, compteur de temps, etc.).

`UIAccessibilityPostNotification`,
`UIAccessibilityLayoutChangedNotification`,
`UIAccessibilityScreenChangedNotification`

- **Gérer la navigation par en-têtes**

Donner un titre explicite à chaque écran. Celui-ci doit être renseigné dans la navigation bar pour se repérer

Définir un élément comme un en-tête :
`AccessibilityTraitHeader`

- **Déclencher la vocalisation**

Il est possible de faire parler le lecteur d'écran (lorsqu'il a été activé par l'utilisateur).

`UIAccessibilityAnnouncementNotification`,
`UIAccessibilityPostNotification`

- **Laissez le contrôle à l'utilisateur**

Tout contenu en mouvement, mis à jour, clignotant doit pouvoir être arrêté, masqué ou mis en pause par l'utilisateur. Ce dernier doit rester maître de l'application (pas de vidéo qui démarre automatiquement, etc.)

- **Masquer les éléments de l'accessibilité**

Il est possible de masquer des éléments des outils d'assistance (Voiceover par exemple).

`AccessibilityElement`, `AccessibilityIsHidden`,
`AccessibilityViewIsModal`

Couleur et contraste

- **Vérifiez le contraste des couleurs**

4.5/1 min. pour du texte de taille standard.

3/1 min. pour le texte de grande taille (150 % de texte normal ou 120 % si gras).

Vous pouvez utiliser l'application « Color Contrast Calculator » : <https://a11y-guidelines.orange.com/fr/mobile/ios/wwdc/2019/-contraste-des-couleurs-0626>

- **Ne vous fiez pas à la couleur**

La couleur n'est pas utilisée comme le seul moyen visuel de transmettre l'information.



Contrôle de sélection

- **Autoriser la navigation au clavier**

La sélection d'éléments à l'aide du mode élément fonctionne bien lorsque l'interface utilisateur n'est pas trop compliquée et utilise des éléments natifs.

`AccessibilityNavigationStyle`

Contenu non textuel

- **Fournir des alternatives textuelles**

Pour les images qui véhiculent des informations et tout élément nécessitant une description supplémentaire.

Veuillez noter : pas d'alternative pour les images décoratives.

`accessibilityLabel`, `accessibilityValue`, `accessibilityTrait`, `accessibilityHint`

- **Transcription pour les pistes audio/video**

Fournissez une transcription textuelle dans la page ou via un lien vers un fichier texte.

Grossissement de texte

- **Autoriser l'agrandissement des caractères**

Depuis iOS7, il est possible de rendre la taille du texte dynamique en fonction des paramètres de l'appareil.

- **Utiliser Dynamic Type**

Afin de permettre à l'option "gros caractères" d'interagir correctement avec l'application

`Dynamic Type API`

Remarque: Gérer les débordements de contenu (contraintes).

Check-list accessibilité

Check-list rapide pour une pull request

Vérifier :

- Les images et les icônes ont une alternative textuelle
- L'orientation de l'écran est prise en charge
- Les champs de saisie sont étiquetés
- Les textes peuvent être agrandis
- Les informations ne sont pas uniquement basées sur la couleur
- Les contrastes sont respectés
- Les zones interactives ont une taille minimale
- Il n'y a pas de flash lumineux (épilepsie)

Liste de contrôle complète avant de passer en production

Avant de mettre votre application en production, il vous est conseillé de vérifier tous les critères indiqués sur cette fiche pour chaque écran. Vous trouverez également une liste plus exhaustive de critères sur le site des recommandations d'accessibilité d'Orange, ainsi que sur la va11ydette

Critères à vérifier dès la phase de conception

Gestes de base voiceover

Activer le lecteur d'écran

iOS: Réglages > Général > Accessibilité > VoiceOver

Se déplacer avec un doigt sur l'écran



Explorer l'écran et entendre la vocalisation de l'élément touché.

Double-cliquez n'importe où sur l'écran



Pour ouvrir ou activer l'élément qui a été touché (exprimé) en dernier.

Balayer vers la droite avec un doigt



Pour déplacer le focus vers l'élément suivant.

Balayer vers la gauche avec un doigt



Pour déplacer le focus sur l'élément précédent

Crédit photo: openexhibits (CC Share Alike 2.0.).

Outils

- **Accessibility Inspector**

Application disponible sur MAC OS par défaut permettant d'effectuer des tests d'accessibilité sur votre application.

- **La Va11ydette**

Pour vous aider à vérifier que votre site répond aux critères d'accessibilité :

<https://la-va11ydette.orange.com/?lang=en>