

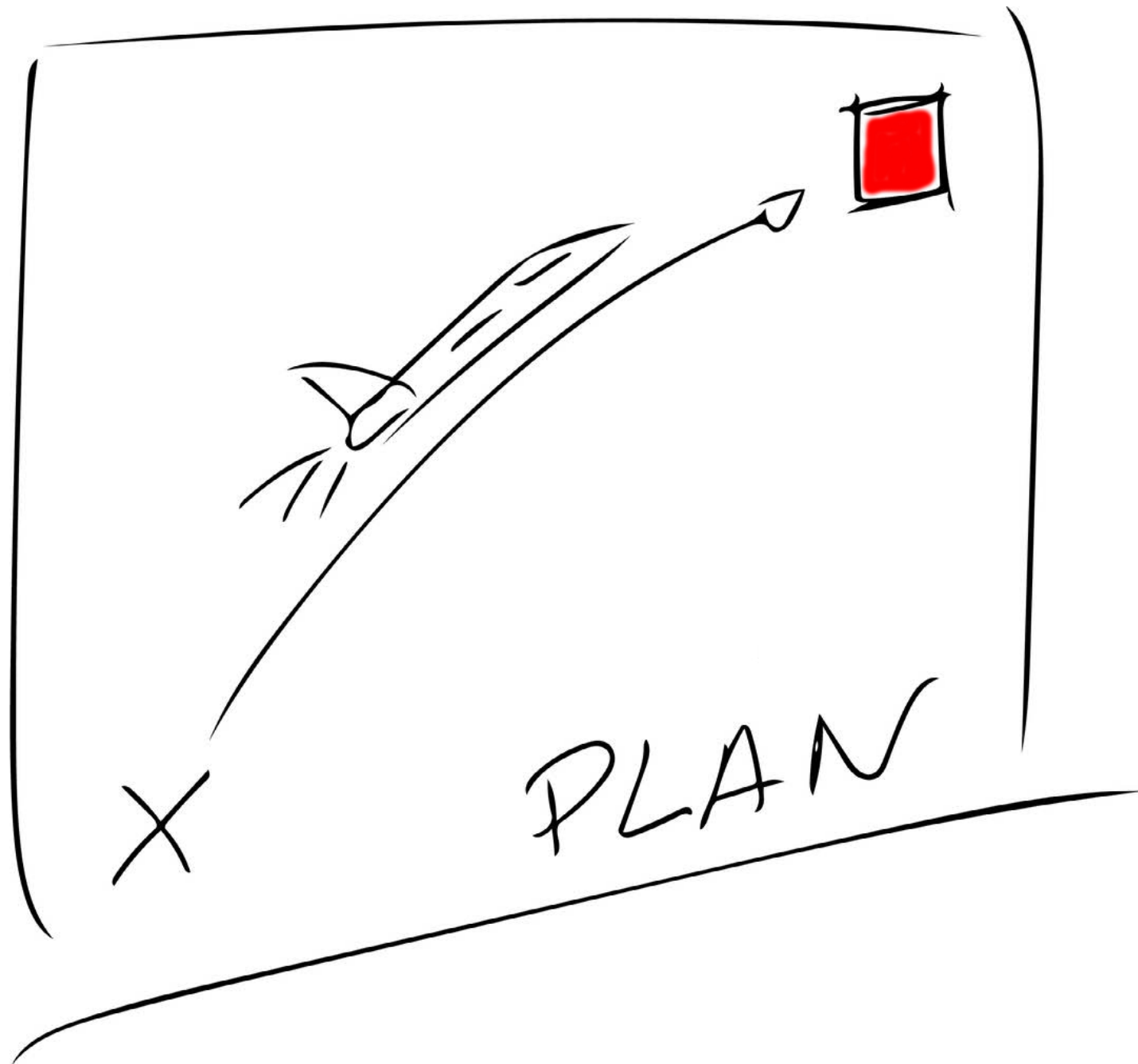
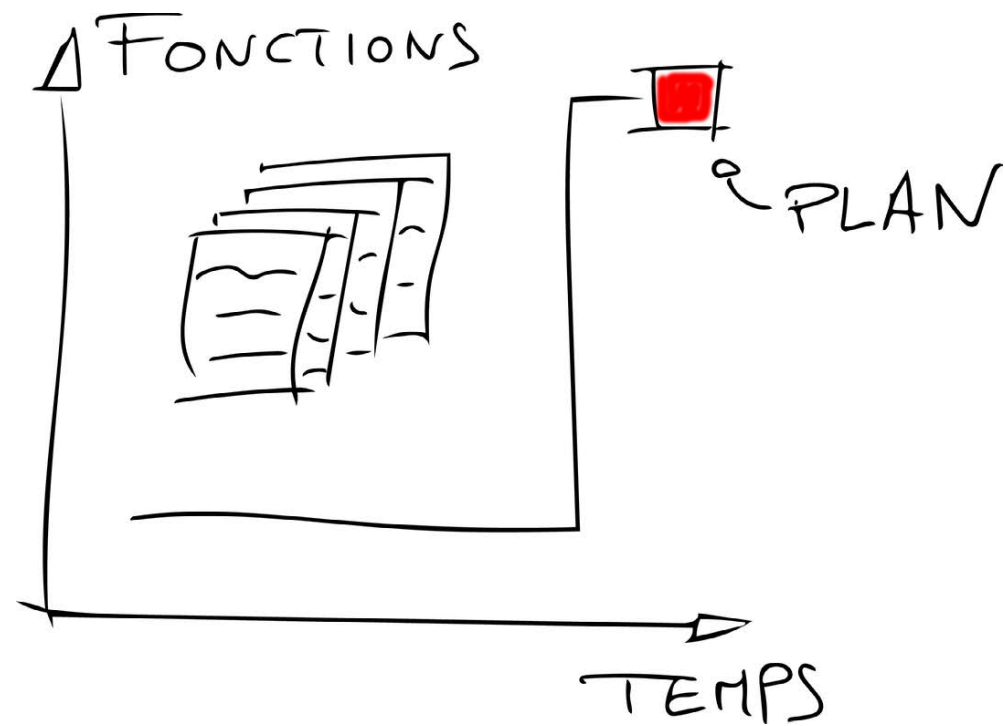
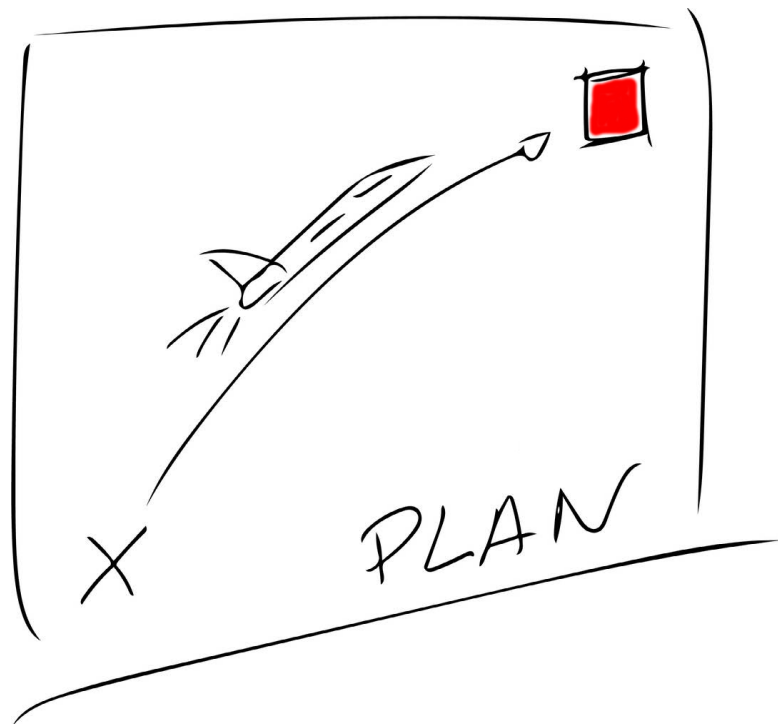




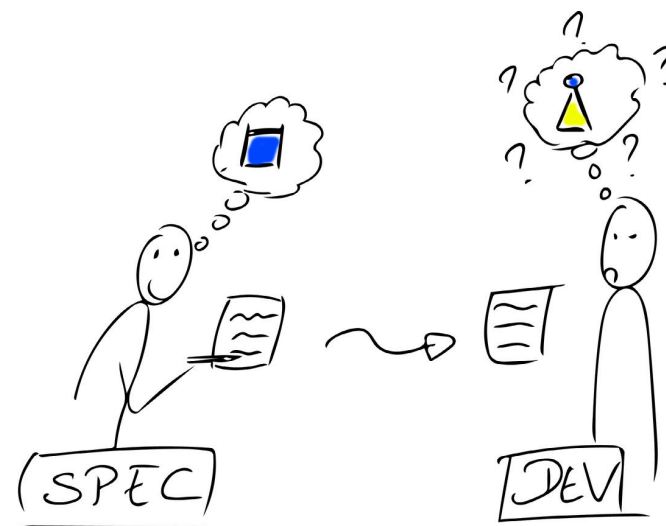
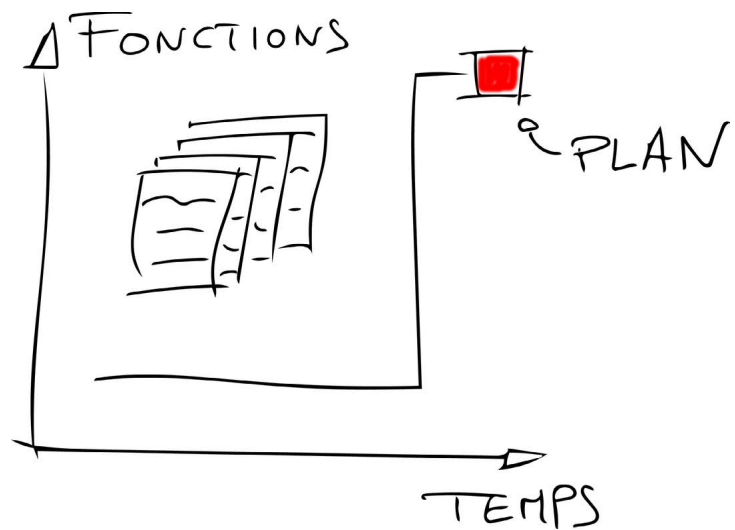
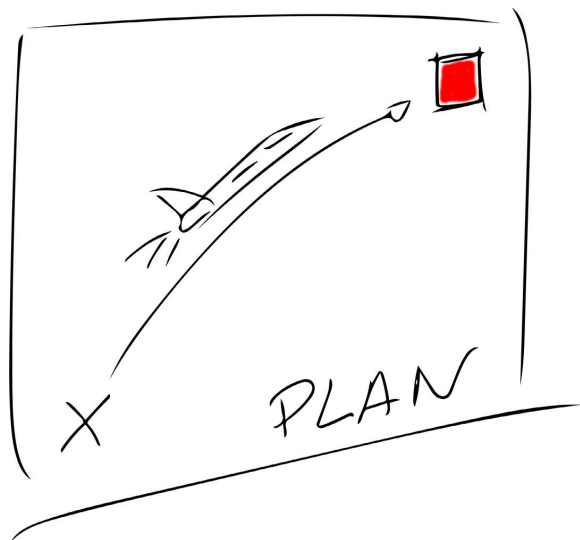
- Crystal methods 1995
- Agile Manifesto 2001
- Project Management Declaration of Interdependence 2005
-  Hexagonal Arch. 2005
-  Heart of agile. 2015

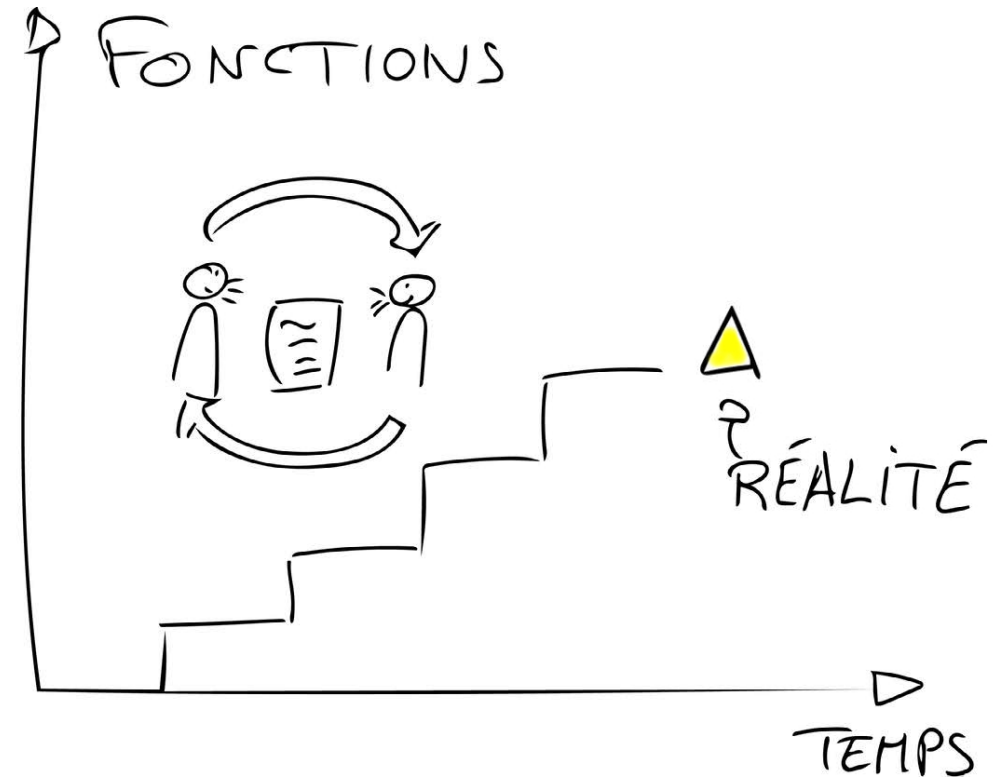




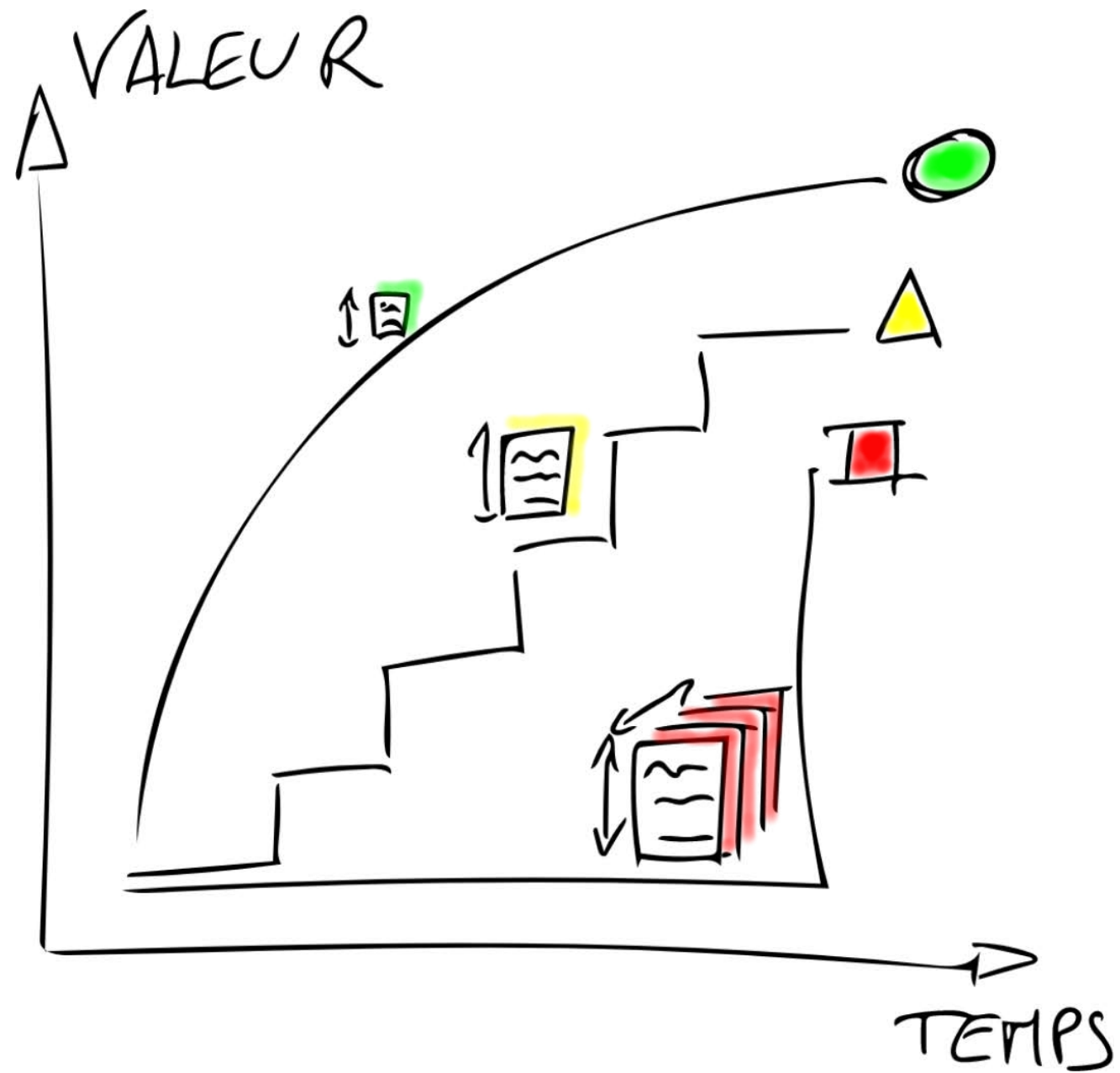
Problème : " Une carte n'est pas le territoire  
qu'elle représente "

A. Korzybski





- petits incréments
- avec retours terrain
- communication permanente autour de la spécification



<https://github.com/Orange-OpenSource/dojo-elephant-carpaccio>



# C'est parti !

- Équipe de 2/3 personnes
- **Préparation backlog** (30 minutes) : écrire 10/20 user stories qui seront testées par le client en démo à la fin de chaque itération. Attention: une story doit pouvoir être réalisée en 3/8 minutes, et apporter une vraie valeur utilisateur (testée à la démo par le client avec de vraies entrées/sorties): pas simplement un test unitaire ou un refactoring ou un mock !
- **Développement** (60 minutes) : par itération de 8 minutes; l'incrément fonctionnel en démo prime sur l'avancement du produit !
- **Rétro** (15 minutes)

# Notre terminal de paiement

Il accepte 3 saisies de l'utilisateur :

- le nombre d'articles
- le prix de l'article
- les deux premières lettres de l'état (US) pour le calcul de la taxe

Il affiche le prix total.

Une réduction est faite sur le prix total; puis il ajoute la taxe en fonction de l'état.

Valeur de la commande	Taux de réduction
\$1	3%
\$5	5%
\$7	7%
\$10	10%
\$50	15%

Etat (US)	Taux de la taxe
UT	6.85%
NV	8.00%
TX	6.25%
AL	4.00%
CA	8.25%