

ĐỒ ÁN MÔN HỌC
KIỂM THỬ PHẦN MỀM**KIỂM THỬ WEBSITE**
KINH DOANH ĐIỆN THOẠI DI ĐỘNG H&N

Giảng viên hướng dẫn: ThS.....

Sinh viên thực hiện: 1.

MSSV:

2.

MSSV:

3.

MSSV:

Lớp:

TP. Hồ Chí Minh, 06/2020

NHẬT KÝ THỰC HIỆN ĐỒ ÁN

Họ tên tác giả			Ký tên
Họ tên sinh viên 1:			
Họ tên sinh viên 2:			
Họ tên sinh viên 3:			
Ngày	Phiên bản	Mô tả công việc	Tác giả
15/04/2020	1.0	Soạn mẫu template	ABC
22/04/2020	2.0	Chỉnh sửa mẫu template	XYZ

MỤC LỤC

Chương 1. Giới thiệu	4
1.1. Mục tiêu đồ án	4
1.2. Các chức năng / module thực hiện kiểm thử	4
1.3. Môi trường, công cụ và các giả định	4
1.4. Nhân sự thực hiện	4
1.5. Kế hoạch thực hiện	4
Chương 2. Chiến lược kiểm thử	4
Chương 3. Thực hiện kiểm thử	5
3.1. Kiểm thử đơn vị	5
3.2. Kiểm thử cơ sở dữ liệu	6
3.3. Kiểm thử giao diện	6
3.4. Kiểm thử tính tiện dụng	6
3.5. Các loại kiểm thử khác mà SV áp dụng trong đồ án	6
Chương 4. Kết quả đạt được	6
4.1. Kết quả kiểm thử	6
4.2. Danh sách lỗi tìm được	6
Chương 5. Nhận xét, đánh giá và đề xuất	6

Chương 1. Giới thiệu

1.1. Mục tiêu đề án

- Giới thiệu sơ lược về đề án.
- Những mục tiêu cần phải đạt được của đề án là gì?

1.2. Các chức năng / module thực hiện kiểm thử

- Giới thiệu các phạm hệ, chức năng nào sẽ được kiểm thử trong phần mềm.
- Yêu cầu: **≥ 5 chức năng, ứng dụng n Kỹ thuật thiết kế Test case đã học x 1-2 minh họa ứng dụng kỹ thuật đó → Khoảng 20**

1.3. Môi trường, công cụ và các giả định

- Giới thiệu về môi trường và công cụ dùng để thực hiện việc kiểm thử.
- Những giả định mà nhóm đưa ra khi thực hiện việc kiểm thử.

1.4. Nhân sự thực hiện

- Nhân sự thực hiện gồm những ai, vai trò là gì ?

TT	Họ và Tên	MSSV	Trách nhiệm
1			
2			
3			

1.5. Kế hoạch thực hiện

- Trình bày kế hoạch thực hiện đề án của nhóm.
- Phân công công việc thế nào?

Chương 2. Chiến lược kiểm thử

[Mô tả cách tiến hành kiểm thử đề án, các bước thực hiện]

Ví dụ: (sinh viên có thể tự do thực hiện chiến lược và cách tiếp cận của mình, sau đây chỉ là một số gợi ý)

- [1.] Phân tích mô hình, phân tích mã nguồn với công cụ XYZ (mô tả chi tiết ra)
- [2.] Thiết kế loại testcase nào trước, testcase nào sau
- [3.] Thực hiện kiểm thử thế nào, dùng công cụ ra sao
- [4.] Ghi nhận kết quả và quản lý testcase như thế nào, bằng công cụ gì
- [5.] Phương thức đánh giá kết quả

Chương 3. Thực hiện kiểm thử

3.1. Kiểm thử đơn vị

3.1.1. Test Case 1

Test Case ID : tự động đặt	
Tên của Test Case	
Mục đích kiểm tra:	Giới thiệu ngắn về chức năng dự định kiểm tra
Chức năng kiểm tra:	Giới thiệu về chức năng kiểm tra, địa chỉ của chức năng kiểm tra (ứng dụng Web)
Giả định:	Các điều kiện giả định khi kiểm tra, chẳng hạn như là phải đăng nhập rồi, hoặc giả định một lớp nào đó đã đầy → để kiểm tra chức năng ko cho đăng ký thêm...
Dữ liệu dùng để kiểm tra:	Mô tả dữ liệu nhập (nếu có)
Các bước thực hiện:	Các bước thực hiện, mô tả các thao tác thực hiện chức năng, nếu dùng hệ thống thì có thể minh họa bằng cách thu Movie.
Kết quả mong đợi:	Kết quả mong đợi sau khi thực hiện là gì ?
Kết quả thực hiện:	Pass, Fail, không xác định
Đề nghị, ghi chú thêm:	Những đề nghị, ghi chú, các cải tiến (như tính tiện dụng, bổ sung thông tin thế nào cho tốt hơn ...)

3.1.2. *Test Case 2*

3.1.3. *Test Case 3*

3.2. Kiểm thử cơ sở dữ liệu

3.2.1. *Test Case 4*

3.2.2. *Test Case 5*

3.3. Kiểm thử giao diện

3.3.1. *Test Case 6*

3.3.2. *Test Case 7*

3.4. Kiểm thử tính tiện dụng

3.4.1. *Test Case 8*

3.4.2. *Test Case 9*

3.5. Các loại kiểm thử khác mà SV áp dụng trong đồ án

Chương 4. Kết quả đạt được

4.1. Kết quả kiểm thử

Thống kê kết quả kiểm thử, tổng số Test Case thực hiện, kết quả dự kiến, kết quả thực tế, ...

4.2. Danh sách lỗi tìm được

Test case Id	Nội dung lỗi	Đề nghị sửa	Mức độ nghiêm trọng			
			1	2	3	4

Chương 5. Nhận xét, đánh giá và đề xuất

- Sinh viên nhận xét, đánh giá về đồ án dựa trên những kết quả đạt được.
- Sinh viên có thể tự do đề xuất những ý tưởng cải tiến của mình cho đồ án.
- Tất cả những gì sinh viên nghĩ ra, kể cả việc tổ chức lại file template này sao cho hiệu quả.