

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ TP. HCM

ĐỒ ÁN MÔN KIỂM THỬ PHẦN MỀM

ĐỀ TÀI: KIỂM THỬ TRANG WEB BÁN HÀNG

Giảng viên hướng dẫn: Th.s Dương Thành Phết

Sinh viên thực hiện:	Lớp	MSSV
Phạm Nguyễn Hoàng Vĩnh Phúc	16DTHC2	1611060524
Nguyễn Kiều Thái Hoà	16DTHC2	1611060931
Trần Hoàng	15DTH14	1511061103

Tp.Hồ Chí Minh, 06/2020

NHẬT KÍ THỰC HIỆN ĐỒ ÁN

Họ tên tác giả		giả	Ký tên
Họ tên sinh viên 1: Phạm Nguyễn Hoàng Vĩnh Phúc		oàng Vĩnh Phúc	
Họ tên sinh viên 2: N	Họ tên sinh viên 2: Nguyễn Kiều Thái Hoà		
Họ tên sinh viên 3: T	rần Hoàng		
Ngày	Phiên bản	Mô tả công việc	Tác giả
20/06/2020	1.0	Soạn template	Vĩnh Phúc
22/06/2020	2.0	Chỉnh sửa template	Vĩnh Phúc
23/06/2020	3.0	Soạn chương 1	Thái Hoà
23/06/2020	3.1	Soạn testcase	Trần Hoàng
25/06/2020	4.0	Soan chương 2	Vĩnh Phúc
26/06/2020	5.0	Soạn chương 3	Thái Hoá
28/06/2020	6.0	Soạn chương 4	Thái Hoà
29/06/2020	7.0	Soạn chuong 5	Trần Hoàng
30/06/2020	8.0	Thử nghiệm Selenium	Vĩnh Phúc
01/07/2020	9.0	Tổng hợp báo cáo	
02/07/2020	10.0	In báo cáo	

Ý KIẾN GIẢNG VIÊN

Nội dung

CHƯƠN	Г G 1. GIÓI THIỆ U	6
1.1. N	Mục tiêu đồ án	6
1.2.	Các chức năng / module thực hiện kiểm thử	6
1.3. N	Môi trường, công cụ và các giả định	6
1.4. I	Nhân sự thực hiện	7
1.5. I	Kế hoạch thực hiện	7
CHƯƠN	IG 2. CHIẾN LƯỢC KIẾM THỬ	8
2.1. Ph	nân tích yêu cầu và đọc code của chức năng cần kiểm thử	8
2.2. Tł	niết kế các testcase để kiểm thử	8
2.3. Tł	hực hiện kiểm thử	8
2.4. Gl	hi nhận kết quả kiểm thử, quản lý testcase và bug	8
2.5. Ph	nương thức đánh giá kết quả	8
CHƯƠN	G 3. THỰC HIỆN KIỂM THỬ	10
3.1. I	Kiểm thử đơn vị	10
3.1.1	1. Test case 1	10
3.1.2	2. Test case 2	10
3.1.3	3. Test case 3	11
3.1.4	4. Test case 4	11
3.1.5	5. Test case 5	12
3.1.0	6. Test case 6	13
3.1.	7. Test case 7	13
3.1.8	8. Test case 8	14
3.1.9	9. Test case 9	14
3.1.1	10. Test case 10	15
3.2. I	Kiểm thử cơ sở dữ liệu	16
3.2.	1. Test case 11	16
3.2.2	2. Test case 12	17
3.2.3	3. Test case 13	18
3.2.4	4. Test case 14	19

3.2.5.	Testcase 15	20
3.2.6.	Test case 16	21
3.2.7.	Test case 17	22
3.2.8.	Test case 18	23
3.2.9.	Test case 19	24
3.3. Kiển	n thử giao diện	24
3.3.1.	Test case 20	24
3.3.2.	Test case 21	25
3.3.3.	Test case 22	26
3.3.4.	Test case 23	26
3.4. Kiển	n thử tính tiện dụng	27
3.4.1.	Test case 24	27
3.4.2.	Test case 25	28
CHƯƠNG 4	. KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC	29
4.1. Kết	quả kiểm thử	29
4.2. Danl	h sách lỗi tìm được	29
CHƯƠNG 5	. NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ VÀ ĐỀ XUẤT	31
5.1. Nhậi	n xét, đánh giá	31
5.2. Hướ	ng phát triển đề tài	31

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU

1.1. Mục tiêu đồ án

- Có cái nhìn đúng đắn và sâu sắc hơn về các vấn đề cơ bản của công nghệ phần mềm, lỗi phần mềm và kiểm thử phần mềm.
- Hiểu rõ về công cụ Watir và cách sử dụng Watir trong kiểm thử.
- Úng dụng được các kiến thức kiểm thử phần mềm, kỹ thuật kiểm thử hộp đen, kỹ thuật kiểm thử hộp trắng đã được học vào đồ án để viết kịch bản kiểm thử cho website bán hàng điện tử.

1.2. Các chức năng / module thực hiện kiểm thử

- Chức năng:
 - o Đăng nhập
 - Đăng kí
 - o Thêm sản phẩm
 - O Cập nhật sản phẩm
 - Xoá sản phẩm
 - o Thêm danh mục sản phẩm
 - O Cập nhật danh mục sản phẩm
 - O Xoá danh mục sản phẩm
 - o Xem gian hàng
 - O Tìm sản phẩm theo từ khoá
 - o Chọn sản phẩm vào giỏ hàng
 - o Xem giỏ hàng

1.3. Môi trường, công cụ và các giả định

- Hê điều hành: Window 10 pro version 1909 (OS Build 186363.900)
- Trình duyệt: Google chrome, Firefox, Microsoft edge
- WebServer: Apache (Xampp)
- Database server: mysql
- Ngôn ngữ lập trình: php, css, js, html, sql.

1.4. Nhân sự thực hiện

TT	Họ và tên	MSSV	Trách nhiệm
1	Phạm Nguyễn Hoàng Vĩnh Phúc	1611060524	Thành viên
2	Nguyễn Kiều Thái Hoà	1611060931	Trưởng nhóm
3	Trần Hoàng	1511061103	Thành viên

1.5. Kế hoạch thực hiện

Ngày	Nội dung công việc
20/06/2020	Họp nhóm và phân công nhiệm vụ cho từng thành viên
22/06/2020	Mỗi thành viên tiến hành nhiệm vụ được phân công
25/06/2020	Mỗi thành viên tiến hành nhiệm vụ được phân công
27/06/2020	Họp nhóm và phân công tiếp nhiệm vụ cho từng thành viên
28/06/2020	Mỗi thành viên tiến hành nhiệm vụ được phân công
29/06/2020	Mỗi thành viên tiến hành nhiệm vụ được phân công
30/06/2020	Tiến hành chạy deadline cho đồ án
01/07/2020	Tiến hành chạy deadline cho đồ án
02/07/2020	Họp nhóm và chạy demo, tổng kết hoàn thành đồ án
03/07/2020	Báo cáo kết thúc môn học

CHƯƠNG 2. CHIẾN LƯỢC KIẾM THỬ

2.1. Phân tích yêu cầu và đọc code của chức năng cần kiểm thử

- Nhóm chúng em tiến hành đọc đặc tả, phân tích yêu cầu của từng chức năng cần kiểm thử, sau đó áp dụng các phương pháp kiểm thử hộp đen để tìm ra số testcase cần thiết của từng chức năng.
- Sau đó nhóm chúng em tiến hành đọc code, phân tích code và áp dụng các phương pháp kiểm thử hộp trắng để tìm ra số testcase cần thiết của từng chức năng.

2.2. Thiết kế các testcase để kiểm thử

- Sau khi tìm ra số các testcase cần thiết của từng chức năng, nhóm chúng em tiến hành phân loại mức độ nghiêm trọng của các testcase từ cao đến thấp, sau đó tiến hành thiết kế các testcase có mức độ nghiêm trọng cao trước rồi đến thiết kế các testcase có mức độ nghiêm trọng thấp sau.
- Các testcase sẽ được lưu vào một file excel để dùng cho bước sau.

2.3. Thực hiện kiểm thử

- Sau khi đã có các testcase nhóm chúng em tiến hành dùng công cụ kiểm thử tự động watir và thủ công để test.

2.4. Ghi nhận kết quả kiểm thử, quản lý testcase và bug

- Nhóm chúng em quản lý các testcase bằng phần mềm Microsoft Excel.
- Sau khi thực hiện test các testcase, nhóm chúng em tiến hành ghi nhận các kết quả nhận được vào file excel ở bước trước.
- Sau khi thực hiện test xong các testcase, nếu phát hiện có bug chúng em sẽ ghi nhận bug vào công cụ quản lý bug trello.

2.5. Phương thức đánh giá kết quả

- Sau khi ghi nhận các kết quả nhận được vào file excel nhóm chúng em tiến hành bàn bạc và đánh giá kết quả nhận được dựa theo tiêu chí kết quả nhận được có giống với kết quả mong đợi hay không.
- Nếu kết quả nhận được đúng với kết quả mong đợi thì nhóm chúng em cập nhật trạng thái "OK" vào testcase trong file excel ("OK" là chương trình đúng không cần sửa gì thêm).
- Nếu kết quả nhận được không đúng với mong đợi thì nhóm chúng em cập nhật trạng thái "NG" vào testcase trong file excel ("NG" là chuong trình chạy không đúng phải chỉnh sửa lại cho đúng). Sau đó nhóm chúng em sẽ đánh giá mức độ nghiêm trọng của lỗi trên thang điểm 5 và mô tả nội dung lỗi và quyết định xem có đề nghị sửa lỗi này hay không vào bảng "Danh sách lỗi tìm được".

CHƯƠNG 3. THỰC HIỆN KIỂM THỬ

3.1. Kiểm thử đơn vị

3.1.1. Test case 1

Test Case ID: DV01		
Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập rỗng (LOGIN null)		
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt	
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập	
Giả định	Trang web sẽ không cho login nếu người dùng không	
Gia ujini	nhập thông tin đăng nhập	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	1. Email = null	
	2. password = null	
	1. Nhấp vào mục login bên phải header	
Các bước thực hiện	2. Để trống mục nhập cho trước	
	3. Nhấp nút Sign in	
Vất quả mạng đại	Trang đăng nhập không cho chuyển trang và cho nhập	
Kết quả mong đợi	lại	
Kết quả thực hiện	Pass	
Đề nghị, ghi chú thêm	Không	

3.1.2. Test case 2

Test Case ID: DV02		
Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập rỗng (LOGIN null)		
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt	
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập	
Giả định	Trang web sẽ không cho login nếu người dùng không nhập thông tin Email đăng nhập	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	 Email = null Password = true 	

	 Nhấp vào mục login bên phải header
Các bước thực hiện	2. Để trống mục nhập cho trước
	3. Nhấp nút Sign in
Kết quả mong đợi	Trang đăng nhập không cho chuyển trang và cho nhập
	lại
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.1.3. Test case 3

Test Case ID: DV03		
Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập rỗng (LOGIN null)		
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt	
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập	
Giả định	Trang web sẽ không cho login nếu người dùng không	
Gia dimi	nhập thông tin password đăng nhập	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	1. Email = true	
	2. Password = null	
	 Nhấp vào mục login bên phải header 	
Các bước thực hiện	 Để trống mục nhập cho trước 	
	3. Nhấp nút Sign in	
Vất quả mọng đơi	Trang đăng nhập không cho chuyển trang và cho nhập	
Kết quả mong đợi	lại	
Kết quả thực hiện	Pass	
Đề nghị, ghi chú thêm	Không	

3.1.4. Test case 4

Test Case ID: DV04

Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập sai thông tin (LOGIN wrong)

Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập
	Trang đăng nhập sẽ không cho login và thông báo
Giả định	nhập lại thông tin đăng nhập nếu nhập sai Email,
	Password
Da liên dùng để hiểm tug	1. Email = wrong
Dữ liệu dùng để kiểm tra	2. password = wrong
	1. Nhấp vào mục login bên phải header
Các bước thực hiện	2. Điền các mục nhập cho trước
	3. Nhấp nút Sign in
Vất quả mọng đơi	Trang đăng nhập không cho chuyển trang và cho nhập
Kết quả mong đợi	lại
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.1.5. Test case 5

Test Case ID: DV05	
Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập sai thông tin (LOGIN wrong)	
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập
Giả định	Trang đăng nhập sẽ không cho login và thông báo nhập lại thông tin đăng nhập nếu nhập sai email
Dữ liệu dùng để kiểm tra	 Email = wrong password = true
Các bước thực hiện	 Nhấp vào mục login bên phải header Điền các mục nhập cho trước Nhấp nút Sign in

Kết quả mong đợi	Trang đăng nhập không cho chuyển trang và cho nhập
	lại
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.1.6. Test case 6

Test Case ID: DV06	
Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập sai thông tin (LOGIN wrong)	
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập
Giả định	Trang đăng nhập sẽ không cho login và thông báo nhập lại thông tin đăng nhập nếu nhập sai password
Dữ liệu dùng để kiểm tra	 Email = true password = wrong
Các bước thực hiện	 Nhấp vào mục login bên phải header Điền các mục nhập cho trước Nhấp nút Sign in
Kết quả mong đợi	Trang đăng nhập không cho chuyển trang và cho nhập lại
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.1.7. Test case 7

Test Case ID: DV07	
Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập đúng thông tin (LOGIN correct)	
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập

Giả định	Trang login sẽ cho đăng nhập và chuyển sdang trang admin nếu nhập đúng thông tin login của admin
Dữ liệu dùng để kiểm tra	 Email = true-admin password = true-admin
Các bước thực hiện	 Nhấp vào mục login bên phải header Điền các mục nhập cho trước Nhấp nút Sign in
Kết quả mong đợi	Trang đăng nhập cho chuyển trang sang trang admin
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.1.8. Test case 8

Test Case ID: DV08	
Tên của Test case: Kiểm tra đăng nhập đúng thông tin (LOGIN correct)	
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang đăng nhập không có lỗi xét duyệt
Chức năng kiểm tra	Đăng nhập
Giả định	Trang login sẽ cho đăng nhập và chuyển sdang trang user nếu nhập đúng thông tin login của user
Dữ liệu dùng để kiểm tra	 Email = true-user password = true-user
Các bước thực hiện	 Nhấp vào mục login bên phải header Điền các mục nhập cho trước Nhấp nút Sign in
Kết quả mong đợi	Trang đăng nhập cho chuyển trang sang trang user
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.1.9. Test case 9

Test Case ID: DV09	
Tên của Test case: Kiểm tra đăng kí (SIGNUP)	
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo tính năng đăng kí không có lỗi
Chức năng kiểm tra	Đăng kí tài khoảng mới
	1. Người dùng điền thông tin đăng kí
Giả định	2. Trang sẽ lưu thông tin tạo tài khoảng mới
	3. Thông báo tạo tài khoảng thành công
	1. Firstname = "Dylan"
	2. Lastname = "Hydra"
Dữ liệu dùng để kiểm tra	3. Email = <u>Hydra123@gmail.com</u>
Du neu dung de kiem tra	4. Password = "1qaz"
	5. Retype password = "1qaz"
	6. Capcha = checked
	1. Nhập Frstname
	2. Nhập Lastname
	3. Nhập Email
Các bước thực hiện	4. Nhập password
	5. Nhập retype password
	6. Tích capcha
	7. Nhấn nút sign up
Kết quả mong đợi	Nhận được thông báo tạo tài khoảng thành công
Kết quả thực hiện	Fail
	Lỗi capcha không thể xác thực dẫn đến việc thất bại
D) 11 11 17 17	tạo tài khoảng mới
Đề nghị, ghi chú thêm	→ Các testcase đi kèm sẽ cùng 1 kết quả
	→ Sửa lỗi capcha

3.1.10. Test case 10

Test Case ID: DV10	
Tên của Test case: Kiểm tra t	hông tin giỏ hàng (My cart)
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo giỏ hàng sẽ luôn được lưu trữ thông tin bất
	kể người dùng có chuyển trang xem
Chức năng kiểm tra	My cart
Ciả định	My card sẽ không bị mất dữ liệu nếu người dùng
Giả định	chuyển trang web
	1. Người dùng đã add món hàng vào my cart
Dữ liệu dùng để kiểm tra	2. Người dùng tiếp tục lướt xem sản phẩm
Du liệu dùng để kiểm tra	3. Người dùng chuyển sang danh mục khác
	4. Người dùng sẽ kiểm tra lại giỏ hàng
	1. Xem sản phẩm
	2. Chọn sản phẩm và add to cart
Các bước thực hiện	3. Kiểm tra my cart (cạnh Login)
	4. Chuyển sang danh mục (categiry) khác
	5. Kiểm tra lại my cart
Kết quả mong đợi	Dữ liệu trước và sau khi chuyển trang trong my cart
	như nhau
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Cần cải thiện tốc độ cập nhật lại my cart sau khi load
De ugui, gm enu mem	trang web

3.2. Kiểm thử cơ sở dữ liệu

3.2.1. Test case 11

Test Case ID: CSDL11	
Tên của Test case: Kiểm thử trang giỏ hàng (Your Cart)	
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang hiển thị đầy đủ các món hàng người
	dùng đã chọn trước đó để tiến hành thanh toán

Chức năng kiểm tra	Your Cart
Giả định	Trang cart_view sẽ hiện thị đầy đủ các món hàng đã
om ujini	được add to cart bởi user
Dữ liệu dùng để kiểm tra	Been added to cart products
	1. Đăng nhập user
	2. Tiến hành xem hàng
Các bước thực hiện	3. Chọn sản phẩm
	4. Chọn add to cart
	5. Trỏ chuột vào icon giỏ hàng (cạnh login)
	6. Chọn go to cart
	7. Kiểm tra danh sách món hàng
Kết quả mong đợi	Trang cart_view sẽ hiện thị đầy đủ các món hàng đã
	được add to cart bởi user
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.2.2. Test case 12

Test Case ID: CSDL12	
Tên của Test case: Tìm kiếm sản phẩm theo từ khoá sản phẩm	
Mục đích kiểm tra	Kiểm tra khả năng tìm kiếm của thanh tìm kiếm sản phẩm
Chức năng kiểm tra	Search for product
Giả định	 Người dùng nhập từ khoá về sản phẩm Thanh tìm kiếm sẽ nhập dữ liệu Trang web trả về danh sách sản phẩm có tên trùng với từ khoá tìm kiếm
Dữ liệu dùng để kiểm tra	1. Dell 2. Asus

	3. Lenovo
	4. Pc
	5. Laptop
	6. Tabllet
	7. Smartphone
	8. 123987
	1. Chọn thanh "Search for Product"
Cá a huyéva thuya hi ân	Nhập các từ khoá đã cho trước
Các bước thực hiện	3. Nhấn Enter
	4. Kiểm tra kết quả
	1. Trang web sẽ trả về các kết quả có tên phù hợp
17/Å	với từ khoá tìm kiếm
Kết quả mong đợi	2. Nếu không có sản phẫm phù hợp, trang web sẽ
	thông báo không tìm thấy sản phẩm
	1. Pass
	2. Pass
	3. Pass
,	4. Pass
Kết quả thực hiện	5. Fail
	6. Pass
	7. Fail
	8. Pass
	Các từ khoá về tên chưa thực sự hiệu quả khi tìm sản
Đề nghị, ghi chú thêm	
	phẩm. Nên chuyển sang tìm kiếm theo xếp loại sản
	phẩm

3.2.3. Test case 13

Test	Case	ID:	CSD	1.13
1030		1		-

Tên của Test case: Thêm sản phẩm mới		
Mục đích kiểm tra	Kiểm tra tính năng thêm sản phẩm mới của admin	
	page	
Chức năng kiểm tra	+new product	
	Khi admin nhập thêm sản phẩm mới, danh sách sản	
Giả định	phẩm sẽ được cập nhật thêm 1 sản phẩm mới và hiển	
	thị ra danh sách sản phẫm bán hàng	
	1. Name: PC testing	
	2. Category: Desktop PC	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	3. Price: 5000	
	4. Photo: image/photo	
	5. Description: testing pc for KTPM	
	1. Đăng nhập admin	
	2. Chọn Products > Products List	
Các bước thực hiện	3. Nhấp nút +new	
Cae buoe ințe men	4. Nhập thông tin đã cho trước	
	5. Nhấp nút save	
	6. Kiểm tra lại thông tin	
Kết quả mong đợi	Sản phẩm sẽ được thêm mới thành công	
Kết quả thực hiện	Pass	
Đầ nghị ghi chú thâm	Giao diện bị lỗi hiển thị sau khi thực hiện thêm sản	
Đề nghị, ghi chú thêm	phẩm	

3.2.4. Test case 14

Test Case ID: CSDL14	
Tên của Test case: Thêm sản phẩm mới	
Mục đích kiểm tra	Kiểm tra tính năng thêm sản phẩm mới của admin
	page

Chức năng kiểm tra	+new product	
	Khi admin nhập thêm sản phẩm mới, danh sách sản	
Giả định	phẩm sẽ được cập nhật thêm 1 sản phẩm mới và hiển	
	thị ra danh sách sản phẫm bán hàng	
	6. Name: PC testing	
	7. Category: Desktop PC	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	8. Price: -5000	
	9. Photo: image/photo	
	10. Description: testing pc for KTPM	
	7. Đăng nhập admin	
	8. Chọn Products > Products List	
Cá a hurán thura hiện	9. Nhấp nút +new	
Các bước thực hiện	10. Nhập thông tin đã cho trước	
	11. Nhấp nút save	
	12.Kiểm tra lại thông tin	
Kết quả mong đợi	Sản phẩm sẽ được thêm mới thành công	
Kết quả thực hiện	Fail	
Đề nghị, ghi chú thêm	Giao diện bị lỗi hiển thị sau khi thực hiện thêm sản	
	phẩm	

3.2.5. Testcase 15

Test Case ID: CSDL15		
Tên của Test case: Thay đổi thông tin sản phẩm		
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo tính năng cập nhật sản phẩm không bị lỗi	
Chức năng kiểm tra	Edit product	
Giả định	1. Admin sẽ thay đổi thông tin sản phẩm.	

	2. Trang web sẽ cập nhật lại dữ liệu trong	
	database và hiển thị lại sản phẩm với thông tin	
	mới	
	1. Name: PC testing	
	2. Category: Desktop PC	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	3. Price: 50000 (Thay đổi)	
	4. Photo: image/photo	
	5. Description: testing pc for KTPM	
	1. Đăng nhập admin	
	2. Chọn Products > Products List	
Cá a hamáta Ahama hitan	3. Nhấp nút Edit cạnh sản phẩm cần cập nhật	
Các bước thực hiện	4. Nhập thông tin đã cho trước	
	5. Nhấp nút update	
	6. Kiểm tra lại thông tin	
Kết quả mong đợi	Sản phẩm sẽ được cập nhật thông tin mới	
Kết quả thực hiện	Pass	
Đề nghị, ghi chú thêm	Giao diện bị lỗi hiển thị sau khi thực hiện thêm sản	
	phẩm	

3.2.6. Test case 16

Test Case ID: CSDL16 Tên của Test case: Thay đổi thông tin sản phẩm		
Mục đích kiểm tra Đảm bảo tính năng cập nhật sản phẩm không bị lỗi		
Chức năng kiểm tra	Edit product	
	1. Admin sẽ thay đổi thông tin sản phẩm.	
Ci3 định	2. Trang web sẽ cập nhật lại dữ liệu trong	
Giả định	database và hiển thị lại sản phẩm với thông tin	
	mới	

Dữ liệu dùng để kiểm tra	6. Name: PC testing	
	7. Category: Desktop PC	
	8. Price: -50000 (Thay đổi)	
	9. Photo: image/photo	
	10. Description: testing pc for KTPM	
	7. Đăng nhập admin	
	8. Chọn Products > Products List	
C/- k/- 4k k-2-	9. Nhấp nút Edit cạnh sản phẩm cần cập nhật	
Các bước thực hiện	10. Nhập thông tin đã cho trước	
	11. Nhấp nút update	
	12.Kiểm tra lại thông tin	
Kết quả mong đợi	Sản phẩm sẽ được cập nhật thông tin mới	
Kết quả thực hiện	Fail	
Đề nghị, ghi chú thêm	Giao diện bị lỗi hiển thị sau khi thực hiện thêm sản	
	phẩm	

3.2.7. Test case 17

Test Case ID: CSDL17		
Tên của Test case: Thêm danh mục sản phẩm		
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo tính năng thêm mục sản phẩm không bị lỗi	
Chức năng kiểm tra	Add new category	
Giả định	 Admin sẽ thêm danh mục sản phẩm. Trang web sẽ cập nhật lại dữ liệu trong database và hiển thị lại danh mục sản phẩm với thông tin mới 	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	Name: Testting this source	
Các bước thực hiện	 Dăng nhập admin Chọn Products > Category 	

	3. Nhấp nút +new
	4. Điền thông tin cho trước
	5. Nhấp nút save
	6. Kiểm tra lại thông tin
Kết quả mong đợi	Danh mục sản phẩm mới được thêm vào
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.2.8. Test case 18

Test Case ID: CSDL18		
Tên của Test case: Thay đổi thông tin mục sản phẩm		
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo tính năng cập nhật danh mục sản phẩm	
2	không bị lỗi	
Chức năng kiểm tra	Edit category	
	1. Admin sẽ cập nhật danh mục sản phẩm hiện có.	
Ciả định	2. Trang web sẽ cập nhật lại dữ liệu trong	
Giả định	database và hiển thị lại danh mục sản phẩm với	
	thông tin mới	
Dữ liệu dùng để kiểm tra	Name: Testting this source after update	
	1. Đăng nhập admin	
	2. Chọn Products > Category	
Các bước thực hiện	3. Nhấp nút Edit cạnh category cần cập nhật	
Cae buoe thit men	4. Điền thông tin cho trước	
	5. Nhấp nút save	
	6. Kiểm tra lại thông tin	
Kết quả mong đợi	Danh mục sản phẩm sẽ được cập nhật	
Kết quả thực hiện	Pass	

Đề nghị, ghi chú thêm	Danh mục sản phẩm bị lỗi ghi đè để hiện thị danh sách
	sản phẩm trong gian hàng

3.2.9. Test case 19

Test Case ID: CSDL19			
Tên của Test case: Xoá mục sản phẩm			
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo tính năng xoá danh mục sản phẩm không bị		
True den Riem tru	lỗi		
Chức năng kiểm tra	Delete category		
	1. Admin sẽ xoá danh mục sản phẩm.		
Ci3 định	2. Trang web sẽ cập nhật lại dữ liệu trong		
Giả định	database và hiển thị lại danh mục sản phẩm với		
	thông tin mới		
Dữ liệu dùng để kiểm tra	Name: Testting this source after update		
	1. Đăng nhập admin		
	2. Chọn Products > Category		
Các bước thực hiện	3. Nhấp nút Delete cạnh category cần xoá		
	4. Nhấp nút Delete		
	5. Kiểm tra lại thông tin		
Vất quả mọng đợi	Danh mục sản phẩm được chọn sẽ được xoá khỏi		
Kết quả mong đợi	database		
Kết quả thực hiện	Pass		
Đề nghị, ghi chú thêm	Không		

3.3. Kiểm thử giao diện

3.3.1. Test case 20

TIT 4	\sim	TD	CDAA
PST	('ase	11).	GD20

Tên của Test case: Kiểm tra hiển thị ở độ phân giải điện thoại

Mục đích kiểm tra	Đảm bảo các thành phần GUI không chồng chéo nhau
	hoặc bị lỗi hiển thị
Chức năng kiểm tra	Css template
Giả định	Trang web hiển thị thông tin ở dạng màn hình
	smartphone
Dữ liệu dùng để kiểm tra	1. Iphone 6/7/8/X/XS + ios 11, ios 12
	2. Galaxy S9/S9 plus + Android 7
	3. Pixel 2 XL + Android 8.0
	4. Lumia 550 + windows phone 10.0
Các bước thực hiện	Hiển thị trang web trên các thiết bị cho trước
Kết quả mong đợi	Trang web hiển thị đầy đủ chức năng, không bị lỗi
	hiễn thị do css
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.3.2. Test case 21

Test Case ID: GD21			
Tên của Test case: Kiểm tra hiển thị ở độ phân giải ipad, tablet			
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo các thành phần GUI không chồng chéo nhau hoặc bị lỗi hiển thị		
Chức năng kiểm tra	Css template		
Giả định	Trang web hiển thị thông tin ở dạng màn hình tablet, ipad		
Dữ liệu dùng để kiểm tra	 Ipad Ipad pro Nexus 10 + Androi 6.0.1 		
Các bước thực hiện	Hiển thị trang web trên các thiết bị cho trước		

Kết quả mong đợi	Trang web hiển thị đầy đủ chức năng, không bị lỗi hiễn thị do css
Kết quả thực hiện	Pass
Đề nghị, ghi chú thêm	Không

3.3.3. Test case 22

Test Case ID: GD22			
Tên của Test case: Kiểm tra hiển thị ở độ phân giải ipad, tablet			
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo các thành phần GUI không chồng chéo nhau		
	hoặc bị lỗi hiển thị		
Chức năng kiểm tra	Css template		
Ciả định	Trang web hiển thị thông tin ở dạng màn hình tablet,		
Giả định	ipad		
	1. Ipad		
Dữ liệu dùng để kiểm tra	2. Ipad pro		
	3. Nexus 10 + Androi 6.0.1		
Các bước thực hiện	Hiển thị trang web trên các thiết bị cho trước		
Kết quả mong đợi	Trang web hiển thị đầy đủ chức năng, không bị lỗi		
Ket qua mong uçi	hiễn thị do css		
Kết quả thực hiện	Pass		
Đề nghị, ghi chú thêm	Không		

3.3.4. Test case 23

Test Case ID: GD23			
Tên của Test case: Kiểm tra hiển thị của thanh tìm sản phẩm			
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo các thanh tìm sản phẩm không lỗi design		
Chức năng kiểm tra	Css template		

	Khi nhấp váo thanh Search for product, thanh sẽ		
Giả định	không thay đổi kích cỡ đến mức làm hỏng thanh		
	header		
Dữ liệu dùng để kiểm tra	Nhấp chuột vào giao diện thanh tìm kiếm		
	1. Vào một trang web xem hàng		
Các bước thực hiện	2. Nhấp vào thanh tìm sản phẩm		
	3. Kiểm tra kết quả		
Kết quả mong đợi	Thanh tìm kiếm không tràn ra làm phình to header		
Kết quả thực hiện	Fail		
Đề nghị, ghi chú thêm	Điều chỉnh lại max-with của thanh search for product		

3.4. Kiểm thử tính tiện dụng

3.4.1. Test case 24

Test Case ID: TD24				
Tên của Test case: Kiểm tra khả năng sử dụng trên điện thoại				
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang web sử dụng dễ dàng trên điện thoại			
Chức năng kiểm tra	Các chức năng xem, tìm và duyệt sản phẩm			
Giả định	Các thiết bị smartphone có thể hiển thị đầy đủ thông tin mà không gặp lỗi			
Dữ liệu dùng để kiểm tra	Smartphone			
Các bước thực hiện	 Hiển thị trang web trên thiết bị di động Thực hiện thao tác tương tác với website 			
Kết quả mong đợi	 Trang web hiển thị đúng bố cục, không bị lỗi css Các thao tác không bị gò bó, làm giảm trải nghiệm người dùng 			
Kết quả thực hiện	Pass			
Đề nghị, ghi chú thêm	không			

3.4.2. Test case 25

Test Case ID: TD25			
Tên của Test case: Kiểm tra l	khả năng sử dụng trên trình duyệt máy tính		
Mục đích kiểm tra	Đảm bảo trang web sử dụng dễ dàng trên máy tính		
Chức năng kiểm tra	Các chức năng xem, tìm và duyệt sản phẩm		
Giả định	Các thiết bị desktp[, laptop có thể hiển thị đầy đủ thông tin mà không gặp lỗi		
Dữ liệu dùng để kiểm tra	Desktop, laptop		
Các bước thực hiện	 Hiển thị trang web trên thiết bị Thực hiện thao tác tương tác với website 		
Kết quả mong đợi	 Trang web hiển thị đúng bố cục, không bị lỗi css Các thao tác không bị gò bó, làm giảm trải nghiệm người dùng 		
Kết quả thực hiện	Pass		
Đề nghị, ghi chú thêm	Không		

CHƯƠNG 4. KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

4.1. Kết quả kiểm thử

- Kết quả kiểm thử: 29

- Tổng số Testcase thực hiện: 23

Kết quả dự kiến: 6Kết quả thực tế: 8

4.2. Danh sách lỗi tìm được

Test case ID	Nội dung lỗi	Đề nghị sửa	Mức độ nghiêm trọng			
Test case ii	Tiệt dung lời	De light suu	1	2	3	4
DV09	Lỗi capcha	Capcha cần kích hoạt được				X
GD18	Lỗi hiển thị danh sách sản phẩm	Điều chỉnh lại css	X			
GD21	Lỗi hiển thị thanh search product	Điều chỉnh max-witdh	X			
CSDL12	Tìm từ khoá theo tên sản phẩm	Tìm từ khoá theo nhóm sản phẩm	X			
CSDL13	Giá tiền nhập vào không có giới hạn	Giới hạn giá tiền được nhập			X	
CSDL14	Giá tiền nhập vào không có giới hạn	Giới hạn giá tiền được nhập			X	

	Tên sản phẩm có	Tên sản phẩm		
CSDL13	thể được đặt dấu	không thể được		X
	đặt biệt	đặt dấu đặt biệt		
	Tên sản phẩm có	Tên sản phẩm		
CSDL14	thể được đặt dấu	không thể được		X
	đặt biệt	đặt dấu đặt biệt		

CHƯƠNG 5. NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ VÀ ĐỀ XUẤT

5.1. Nhận xét, đánh giá

- Kiểm thử phần mềm hiện nay vẫn là vấn đề hết sức quan trọng với các tổ chức phát triển phần mềm. Trong khuôn khổ đồ án của chúng em do thời gian và kinh nghiệm còn hạn chế nên có những phần của đồ án chưa được đào sâu nghiên cứu.
- Sau một thời gian thực hiện đồ án dưới sự hướng dẫn của Thạc sĩ Dương Thành Phết, đồ án của chúng em đã thực hiện được khá tốt các mục tiêu đề ra và đạt được những kết quả khả quan, mặc dù đã cố gắng hết sức trong thời gian thực hiện đề tài nhưng với thời gian có hạn và kinh nghiệm còn ít nên đồ án không tránh khỏi những thiếu sót. Nhóm chúng em rất mong nhận được những góp ý của thầy để đồ án của chúng em được hoàn thiện hơn.

5.2. Hướng phát triển đề tài

- Trong thời gian tới em sẽ tiếp tục nghiên cứu sâu hơn về các vấn đề của kiểm thử phần mềm, và đặc biệt là bộ công cụ kiểm thử ứng dụng watir để có thể vận dụng vào kiểm thử các ứng dụng lớn hơn trong tương lai nhằm góp một phần nhỏ bé vào công cuộc chuyên nghiệp hóa kiểm thử phần mềm ở Việt Nam.