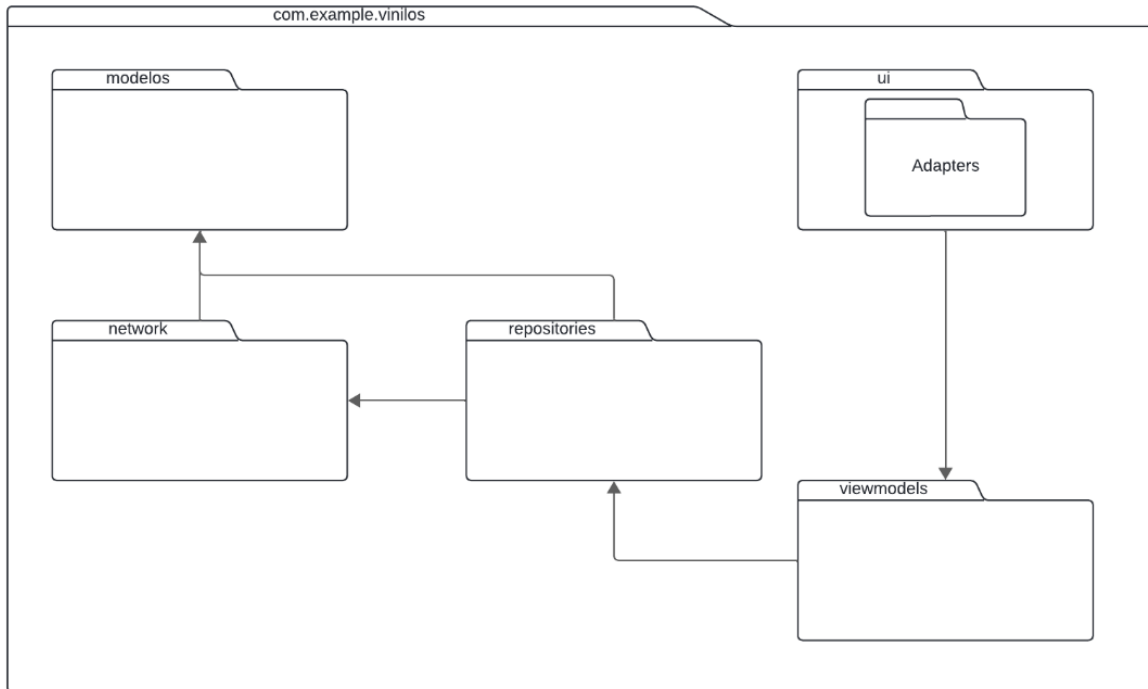


1.6. Modelo de Paquetes:

Los modelos construidos se pueden visualizar en el siguiente enlace:

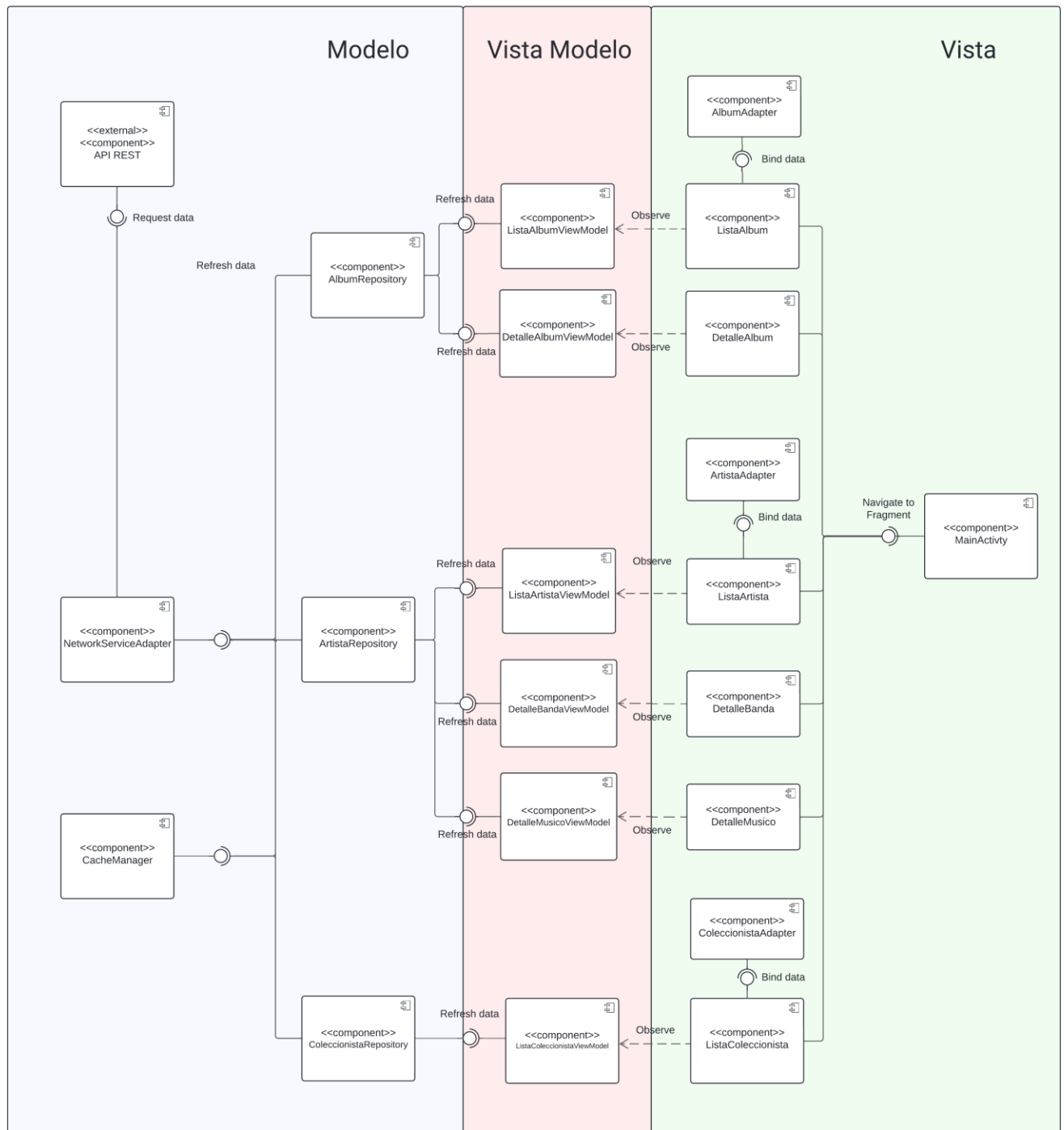
https://lucid.app/lucidchart/78982b77-2bc1-4022-8a4f-0699cd562113/edit?viewport_loc=-115%2C-547%2C5644%2C2632%2Cf7Ww5lQlr17v&invitationId=inv_ecf5ff0f-6c5c-4733-a3c4-e839afded220



1.7. Modelo de Componentes:

Los modelos construidos se pueden visualizar en el siguiente enlace:

https://lucid.app/lucidchart/78982b77-2bc1-4022-8a4f-0699cd562113/edit?viewport_loc=-115%2C-547%2C5644%2C2632%2Cf7Ww5lQlr17v&invitationId=inv_ecf5ff0f-6c5c-4733-a3c4-e839afded220



1.8. Modelo GUI:

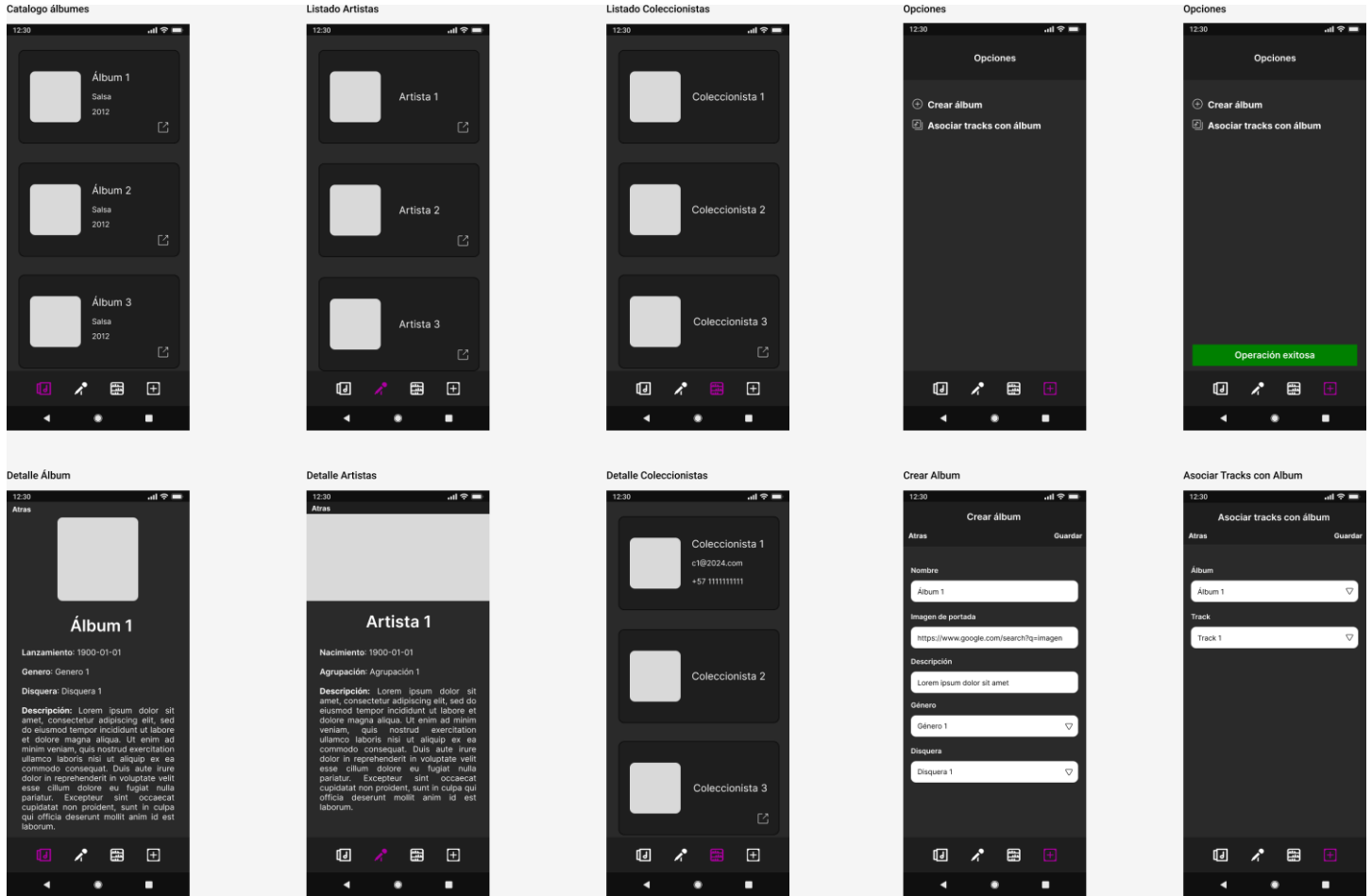
El diseño de UI/UX detallado se puede ver en el siguiente enlace:

https://www.figma.com/proto/ccovjGodLwHAOhVIm1RNHt/Proyecto_misw4203?type=design&

Plantilla elaborada por

THE SW DESIGN LAB

[node-id=104-1538&t=ryetbmZwjy9YwX6P-1&scaling=min-zoom&page-id=104%3A1027&starting-point-node-id=104%3A1538&mode=design](#)



2. Contexto de la estrategia de pruebas

2.1. Objetivos:

1. Identificar fallos visuales en la maquetación de la interfaz de usuario.
2. Explorar la respuesta del sistema ante datos positivos y datos negativos que puedan generar excepciones que bloqueen o terminen la aplicación.
3. Evaluar el rendimiento y la eficiencia de la aplicación mediante pruebas de perfilamiento para identificar áreas de mejora en el uso de recursos y tiempos de respuesta.

2.2. Duración de la iteración de pruebas:

Tiempo iteración: 2 Semanas

2.3. Presupuesto de pruebas:

2.3.1. Recursos Humanos

Para la estrategia de pruebas propuesta se cuenta con 4 ingenieros de software, con alrededor de 8 horas efectivas para el diseño, construcción y ejecución de estas. Estos ingenieros cuentan con experiencia en ejecución de pruebas E2E en ambientes configurados en Node.JS y en la configuración de APIs de automatización escritas en el lenguaje JavaScript.

Recurso	Cantidad	Horas disponibles	Horas planeadas	Costo (\$/hr)
Ingeniero de software	4	8	18	\$31530 COP

2.3.2. Recursos Computacionales

Para la consecución de las pruebas se requiere de Android Studio para la compilación y carga de las pruebas, al igual que para la creación de los dispositivos de prueba, en este caso emuladores y dispositivos físicos. También se requiere del uso de git para la descarga de los repositorios. Así mismo, Android Studio debe tener configurado el framework “Espresso” para la ejecución de las pruebas

Por el lado del backend de la aplicación, se requiere de un presupuesto para ejecutar 64 horas/máquina en servicios en la nube. Adicionalmente, se agregó un servicio de Cloud SQL para Esto corresponde a un único servicio configurado para ejecutar el API REST del servicio de Vinyls:

Servicio	vCPUs (unidades)	RAM (Gb)	Costo (\$/hr)	Horas planeadas	Costo final
GCP Compute Engine	2	1	0.01	64	\$0.64 USD
GCP Cloud SQL	1	1.7	0.05	64	\$3.2 USD

2.3.2

2.4. TNT (Técnicas, Niveles y Tipos) de pruebas:

Nivel	Tipo	Técnica	Objetivo
Sistema	Caja negra	E2E (APIs Automatización)	1
Sistema	Mixtas	Pruebas manuales exploratorias	2
Sistema	Caja negra	Pruebas de perfilamiento	3

2.5. Distribución de Esfuerzo

Para distribuir el esfuerzo de la estrategia se realizó una distribución aleatoria de todas las actividades de pruebas a realizar para garantizar que la ejecución de las pruebas sea menos sesgada. Esta distribución se puede observar en la figura 1:

<div> <div> <div> <div></div> <div>No Priority</div> <div>6</div> </div> <div>Estimate: 390</div> <div>...</div> </div> </div>									
1	<div> <div></div> <div>Pruebas manuales mixtas para listado de artistas #31</div> </div>	<div> <div></div> <div>jprodriguez22</div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div>Todo</div> <div></div> </div>	<div> <div>S</div> <div></div> </div>		60	Sprint 2	
2	<div> <div></div> <div>Pruebas con Espresso consultar listado de artistas #32</div> </div>	<div> <div></div> <div>jprodriguez22</div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div>Todo</div> <div></div> </div>	<div> <div>S</div> <div></div> </div>		60	Sprint 2	
3	<div> <div></div> <div>Pruebas manuales mixtas para detalle de artista #39</div> </div>	<div> <div></div> <div>OrangeScript</div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div>Todo</div> <div></div> </div>	<div> <div>S</div> <div></div> </div>		90	Sprint 2	
4	<div> <div></div> <div>Pruebas con Espresso para consultar detalle de art... #40</div> </div>	<div> <div></div> <div>OrangeScript</div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div>Todo</div> <div></div> </div>	<div> <div>S</div> <div></div> </div>		60	Sprint 2	
5	<div> <div></div> <div>Pruebas con Espresso para consultar listado de col... #48</div> </div>	<div> <div></div> <div>s-buritica</div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div>Todo</div> <div></div> </div>	<div> <div>S</div> <div></div> </div>		60	Sprint 2	
6	<div> <div></div> <div>Pruebas manuales mixtas para listado de coleccion... #47</div> </div>	<div> <div></div> <div>jsalderonb12</div> </div>	<div> <div></div> <div></div> </div>	<div> <div>Todo</div> <div></div> </div>	<div> <div>S</div> <div></div> </div>		60	Sprint 2	
<div> <div>+</div> <div>Add item</div> </div>									

Figura 1 - Distribución de tareas de pruebas