

Documento de arquitectura

MISW 4203 – Desarrollo de software en la nube

Simón Buriticá

Jhonn Sebastián Calderón Bravo

Diego Andrés Naranjo Ríos

Juan Pablo Rodríguez García

Universidad de los Andes – 2024

Contexto:

De acuerdo con lo planteado en la fase de inception de la aplicación, se decidió que para este sprint se iba a cumplir con la ejecución de 4 historias de usuario:

- HU03 – Consultar el listado de artistas
- HU04 – Consultar la información detallada de un artista
- HU05 – Consultar el listado de coleccionistas
- HU06 – Consultar la información detallada de un coleccionista

A partir de esto se construyeron los diagramas de paquetes, modelo y componentes para poder satisfacer estos requerimientos, siguiendo el patrón MVVM y haciendo una separación adecuada de los paquetes para facilitar la modificación para las futuras entregas del proyecto

Diagrama de paquetes:

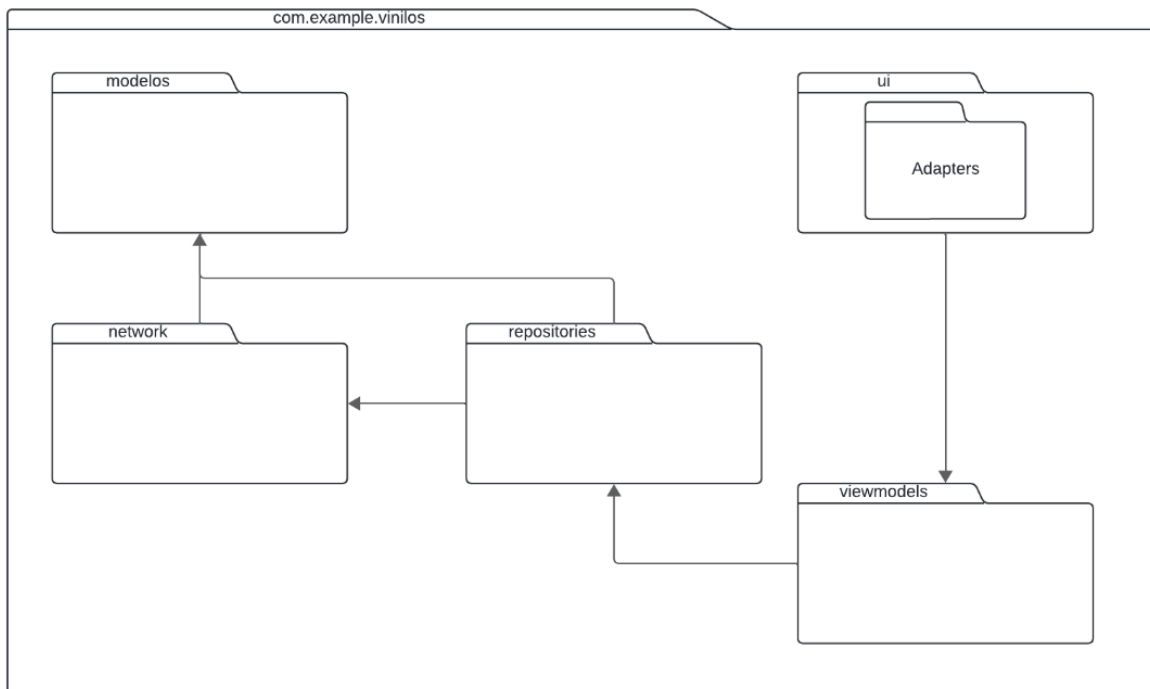


Figura 1 - Diagrama de paquetes para la solución del proyecto

Diagrama de clases:

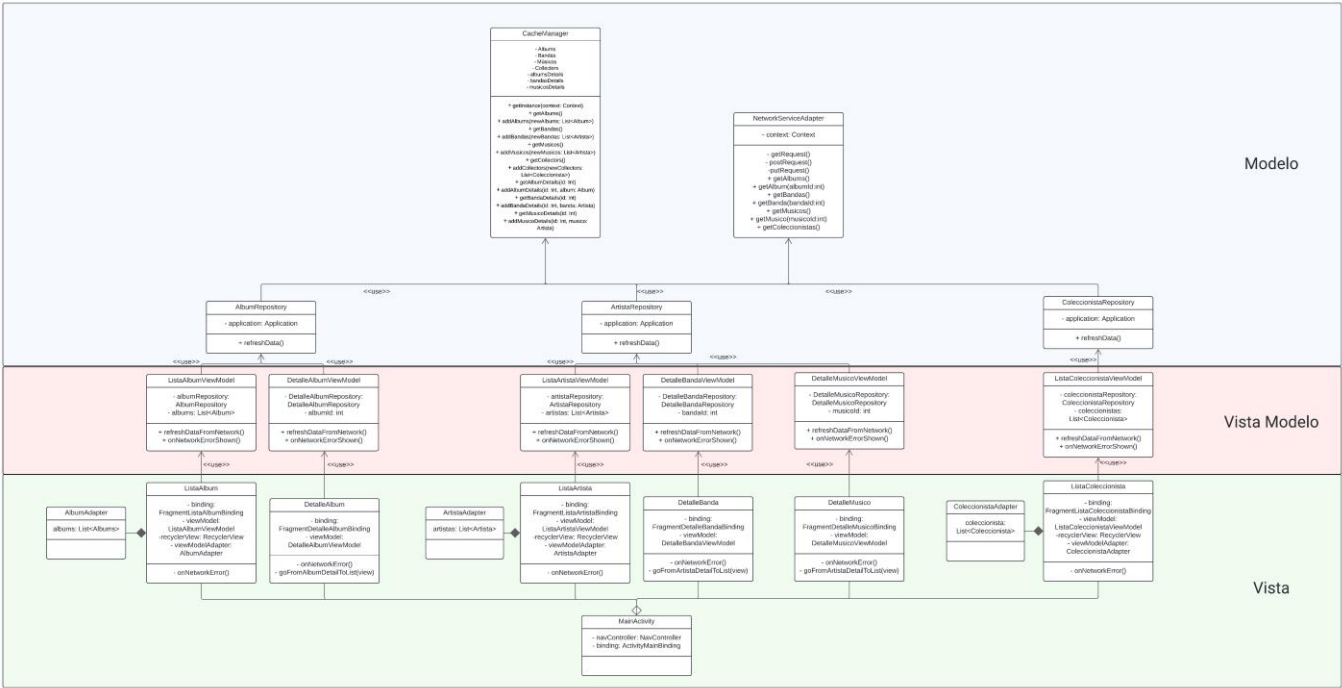


Figura 2 - Diagrama de clases preliminar a la construcción, mostrando las capas del MVVM

Diagrama de componentes

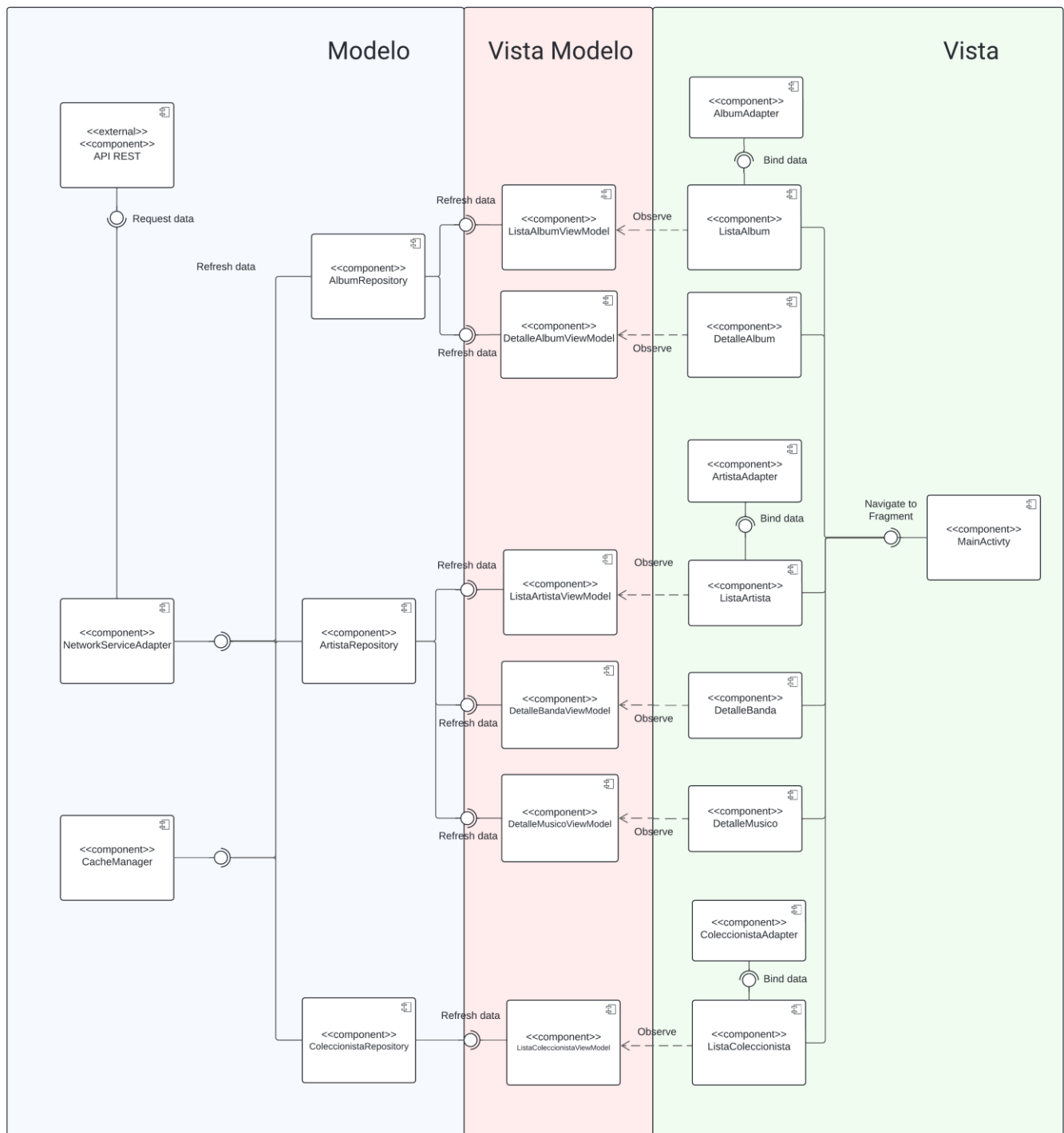


Figura 3 - Diagrama de componentes propuesto para ejecutar las historias propuestas siguiendo el patrón MVVM

Todos los modelos construidos se pueden visualizar en el siguiente enlace:

https://lucid.app/lucidchart/78982b77-2bc1-4022-8a4f-0699cd562113/edit?viewport_loc=-115%2C-547%2C5644%2C2632%2Cf7Ww5lQlr17v&invitationId=inv_ecf5ff0f-6c5c-4733-a3c4-e839afded220

Diagrama de UI/UX

El diseño de UI/UX detallado se puede ver en el siguiente enlace:

https://www.figma.com/proto/ccvVjGodLwHAOhVIm1RNHt/Proyecto_misw4203?type=design&node-id=104-1538&t=ryetbmZwjy9YwX6P-1&scaling=min-zoom&page-id=104%3A1027&starting-point-node-id=104%3A1538&mode=design

