# Documento de arquitectura

MISW 4203 – Desarrollo de software en la nube Simón Buriticá Jhonn Sebastián Calderón Bravo Diego Andrés Naranjo Ríos Juan Pablo Rodríguez García

Universidad de los Andes - 2024

#### **Contexto:**

De acuerdo con lo planteado en la fase de inception de la aplicación, se decidió que para este sprint se iba a cumplir con la ejecución de las últimas 2 historias de usuario pendientes para implementar en el primer reléase de la aplicación:

- HU07 Crear un álbum
- HU08 Ver detalle de un álbum

A continuación se presentan los los diagramas de paquetes, modelo y componentes para poder satisfacer la construcción de las 8 historias de usuario que componen el release, siguiendo el patrón MVVM y haciendo una separación adecuada de los paquetes para facilitar la modificación de futuras entregas del proyecto.

#### Diagrama de paquetes:

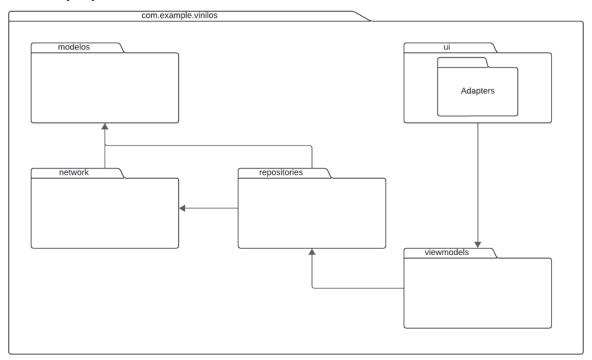


Figura 1 - Diagrama de paquetes para la solución del proyecto

### Diagrama de clases:

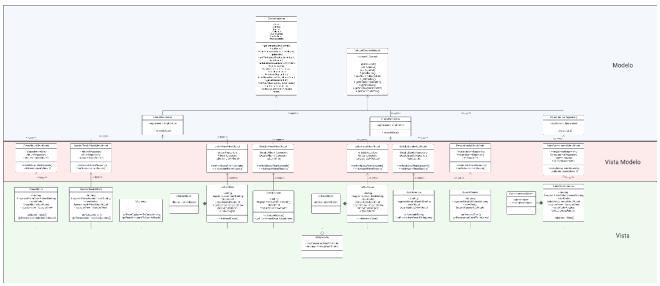


Figura 2 - Diagrama de clases preliminar a la construcción, mostrando las capas del MVVM

Todos los modelos construidos se pueden visualizar en el siguiente enlace:

https://lucid.app/lucidchart/78982b77-2bc1-4022-8a4f-0699cd562113/edit?viewport\_loc=-115%2C-547%2C5644%2C2632%2Cf7Ww5lQlr17v&invitationId=inv\_ecf5ff0f-6c5c-4733-a3c4-e839afded220

## Diagrama de componentes

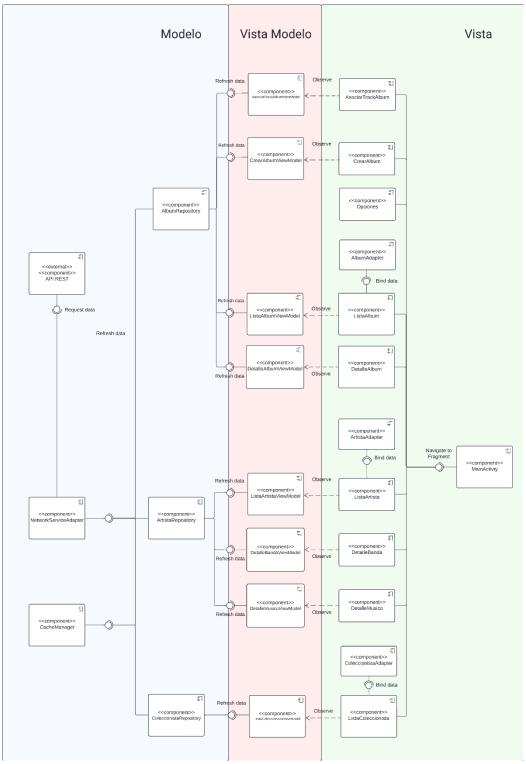


Figura 3 - Diagrama de componentes propuesto para ejecutar las historias propuestas siguiendo el patrón MVVM

#### Diagrama de UI/UX

El diseño de UI/UX detallado se puede ver en el siguiente enlace:

https://www.figma.com/proto/ccoVjGodLwHAOhVIm1RNHt/Proyecto\_misw4203?type=design&node-id=104-1538&t=ryetbmZwjy9YwX6P-1&scaling=min-zoom&page-id=104%3A1027&starting-point-node-id=104%3A1538&mode=design

