

# MISW4203 – Ingeniería de software para aplicaciones móviles

Acta de reunión – 03/04/2024

El objetivo de la primera reunión del equipo fue de hacer un vistazo general al contenido del curso, el flujo del desarrollo de las semanas, las entregas y la configuración del espacio de trabajo. Por último, se consideraron cuáles eran los siguientes pasos por realizar para la consecución de la semana. Esta reunión se celebró el miércoles 3 de abril de 2024 por medio de la plataforma Slack

## Asistentes:

- Simón Buriticá
- Jhonn Sebastian Calderón
- Diego Andrés Naranjo
- Juan Pablo Rodríguez

## Puntos de la reunión:

1. Construir el contrato de flujo de trabajo y acuerdos del equipo
2. Crear el repositorio de trabajo
3. Configurar la wiki
4. Construir el espacio del proyecto
5. Hacer un borrador de las tareas por cada historia de usuario
6. Estimación tentativa de las historias de usuario

## Siguientes pasos y acuerdos generales:

1. Hacer el despliegue del backend en la nube
2. Escoger la paleta de colores tentativa de la aplicación
3. Iniciar la construcción del UX/UI en Figma
4. Formalizar el detalle de las tareas como issues en GitHub
5. Asignación de tareas y detalle de los issues
6. Hacer una grabación de la reunión para la siguiente semana