

Documento de arquitectura

MISW 4203 – Desarrollo de software en la nube

Simón Buriticá

Jhonn Sebastian Calderón Bravo

Diego Andrés Naranjo Ríos

Juan Pablo Rodríguez García

Universidad de los Andes – 2024

Contexto:

De acuerdo con lo planteado en la fase de inception de la aplicación, se decidió que para este sprint se iba a cumplir con la ejecución de 2 historias de usuario:

- HU01 – Ver lista de álbumes
- HU02 – Ver detalle de un álbum

A partir de esto se construyeron los diagramas de paquetes, modelo y componentes para poder satisfacer estos requerimientos, siguiendo el patrón MVVM y haciendo una separación adecuada de los paquetes para facilitar la modificación para las futuras entregas del proyecto

Diagrama de paquetes:

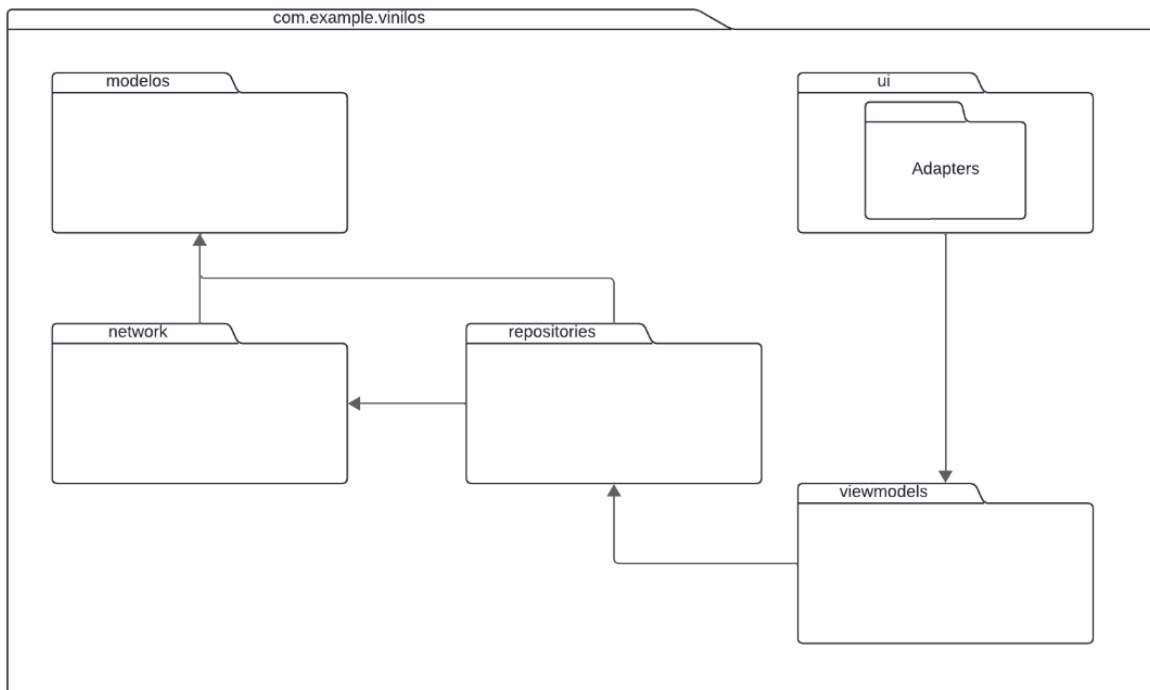


Figura 1 - Diagrama de paquetes para la solución del proyecto

Diagrama de clases:

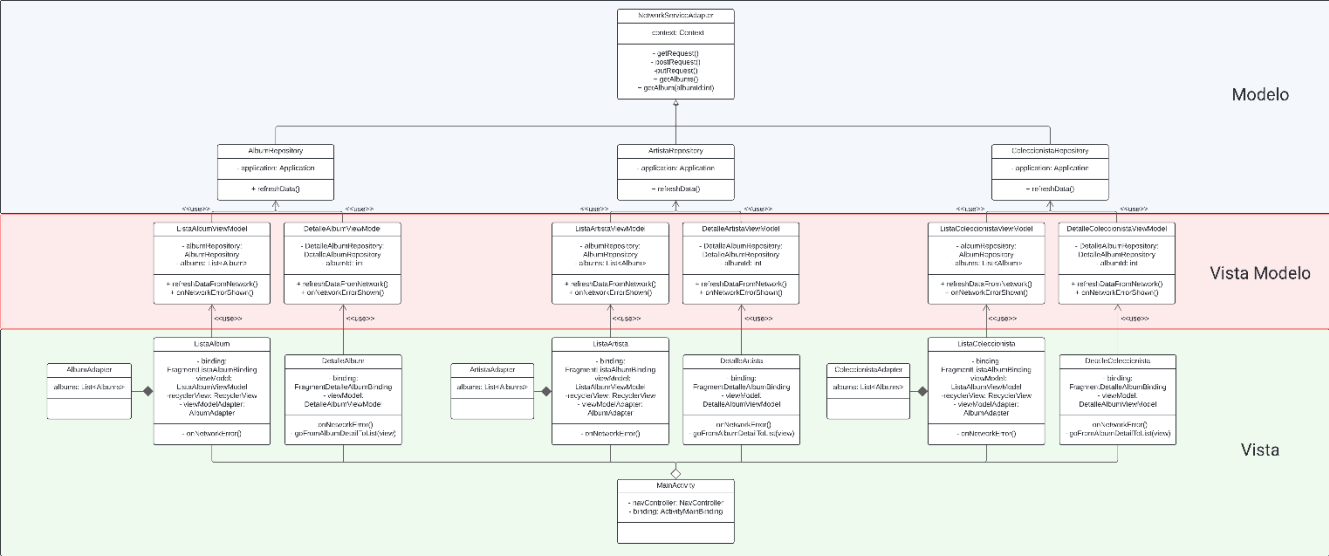


Figura 2 - Diagrama de clases preliminar a la construcción, mostrando las capas del MVVM

Diagrama de componentes

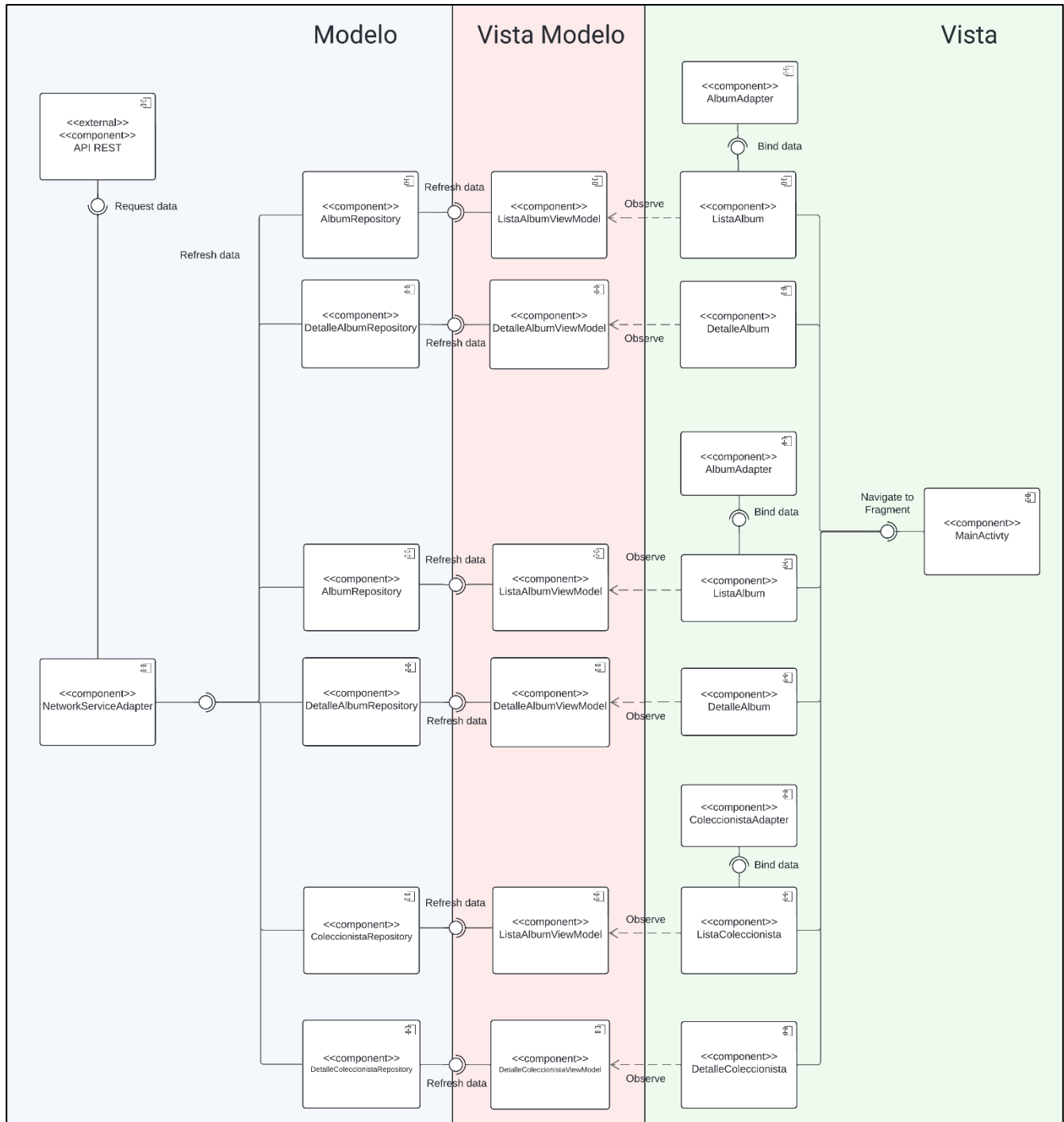


Figura 3 - Diagrama de componentes propuesto para ejecutar las historias propuestas siguiendo el patrón MVVM

Diagrama de UI/UX

El diseño de UI/UX detallado se puede ver en el siguiente enlace:

https://www.figma.com/proto/ccvJGodLwHAOhVIm1RNHt/Proyecto_misw4203?type=design&node-id=104-1538&t=ryetbmZwij9YwX6P-1&scaling=min-zoom&page-id=104%3A1027&starting-point-node-id=104%3A1538&mode=design

