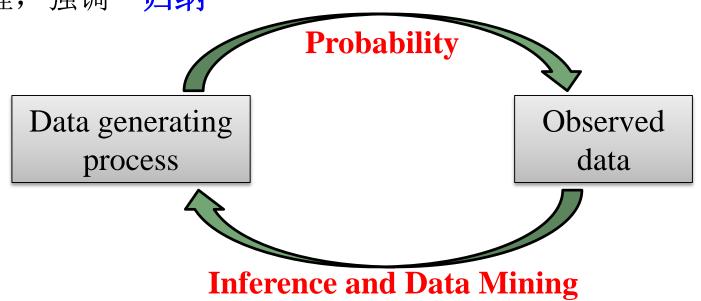
人工智能综合基础

- 概率统计

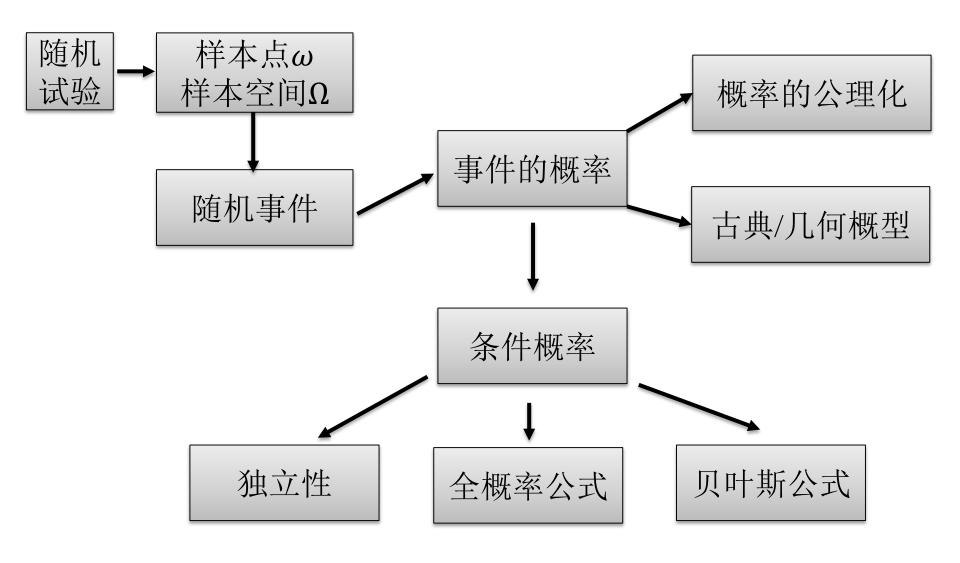
高尉

概率与统计

- 概率:研究事件的不确定性,在给定数据生成过程中观察、研究数据的性质,强调公理体系、推理
- 统计: 收集与分析数据,根据观察的数据反思其数据生成过程,强调"归纳"



概率与统计重要的区别在于公理体系化



必然现象与随机现象

必然现象: 在一定条件下必然发生的现象, 其特征是条件完全 决定结果

随机现象: 在一定条件下可能出现、可能不出现的现象, 其特征是条件不能完全决定结果

随机现象的二重属性:

- □偶然性:对随机现象做一次观察,观察结果不可预知
- □ 必然性:对随机现象做大量观察,观察结果具有一定的规律性,即统计规律性

随机试验(用E表示)具备以下三个特点的试验:

- 可重复: 可在相同的条件下重复进行
- 多结果: 结果不止一个,所有可能的结果事先已知
- 不确定: 试验前无法预测/确定哪一种结果

随机试验

- **样本点**: 试验的每一种可能的结果,记为 ω
- **样本空间**: 试验中所有可能的结果组成的集合,记为 Ω

随机事件: 样本空间 Ω 的子集,由单个或某些样本点 ω 的集合,本质是集合,一般用字母A、B、C等。称"**随机事件**A发生"当且仅当试验的结果是子集A中的元素

- **必然事件**: 试验中必定发生的事件, 记为 Ω
- **不可能事件**: 试验中不可能发生的事件,用 Ø 表示

记号	概率论	集合论
Ω	样本空间,必然事件	全集
Ø	不可能事件	空集
ω	基本事件	元素
A	随机事件	子集

事件间的关系

 $A \subset B$: 若A发生必然导致B发生,称事件B包含事件A

A = B: 若 $A \supset B \perp B \supset A$

AUB: 事件A和B至少发生一个的事件

 $A \cap B = AB$: 事件A和B同时发生的事件

 \overline{A} : 事件A不发生的事件

互斥/互不相容: 若事件A和B不可能同时发生

A - B: A发生,而B不发生的事件

 $A - B = A - AB = A\overline{B} = (A \cup B) - B$

事件与集合的对应关系

记号	概率论	集合论
$ar{A}$	A的对立事件	A的补集
$A \subset B$	A发生必然导致B发生	A是B的子集
A = B	事件A与事件B相等	集合A与集合B相等
$A \cup B$	事件A与事件B的和	集合A与集合B的并集
$A \cap B$	事件A与B的积事件	集合A与集合B的交集
A-B	事件A与事件B的差	集合A与集合B的差集
$A \cap B = \emptyset$	事件A与事件B互不相容	集合A与集合B中没有相同的元素

事件的运算规律

- 幂等律: $A \cup A = A$, $A \cap A = A$
- 交換律: $A \cup B = B \cup A$, $A \cap B = B \cap A$
- 结合律: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

• 分配律: $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

• 对偶律: $\overline{AUB} = \overline{A}\overline{B}$, $\overline{AB} = \overline{A}U\overline{B}$

上述规律可推广到多个事件

设A、B、C为任意三个随机事件,证明

$$(\overline{A} \cup B)(A \cup B)(\overline{A} \cup \overline{B})(A \cup \overline{B}) = \emptyset$$

$$(A - B) \cup (B - C) = (A \cup B) - BC$$

设A与B同时发生,则C必发生,则()

A)
$$P(C) \le P(A) + P(B) - 1$$
 B) $P(C) \ge P(A) + P(B) - 1$

B)
$$P(C) \ge P(A) + P(B) - 1$$

C)
$$P(C) = P(AB)$$

$$D) P(C) = P(A \cup B)$$

概率

- 概率用于度量事件发生的可能性,是事件的固有属性
- 频率在一定程度上反映了事件发生的可能性
- 概率是恒定的,而频率在试验中具有随机性
- 若试验次数足够多,频率与概率非常接近
- 概率可以通过频率来"测量",频率是概率的一个近似

概率的公理化定义 在随机试验的样本空间 Ω 上,对于每一个事件A 赋予一个实数,记为P(A),若满足下列条件,称P(A)为事件A发生的概率:

- 非负性: $P(A) \ge 0$
- 规范性: $P(\Omega) = 1$

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

概率的性质

- → 对不可能事件Ø有 $P(\emptyset) = 0$, 对必然事件 Ω 有 $P(\Omega) = 1$ 【事件可以推导出概率、但反之不成立】
- ◆ 有限可加性 若 A_1 , A_2 … A_n 是两两不相容事件,则 $P(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \cdots P(A_n)$
- ◆ 对任意事件A有 $P(\overline{A}) = 1 P(A)$
- ◆ 若B \subset A, 则P(A B) = P(A) P(B)和P(B) \leq P(A)
- ◆ 对任意事件A和B $P(A B) = P(A) P(AB) = P(A \cup B) P(B)$
- ◆ 容斥原理:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(AC) - P(BC) + P(ABC)$$

例题

设**A**与B满足P(A)=P(B)=1/2, P(AUB)=1则()

- A) $A \cup B = \Omega$ B) $AB = \emptyset$
- C) $P(\bar{A} \cup \bar{B}) = 1$ D) P(A B) = 0

设A和B满足 $P(AB) = P(\overline{AB}), \, \underline{\perp}P(A) = p, \, \overline{x}P(B)$

设P(A) = P(B) = P(C) = 1/4, P(AB) = 0, P(AC) = P(BC) =1/8, 求A, B, C全不发生的概率

古典概型

古典概型: 试验结果只有有限种可能 $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, ... \omega_n\}$,每种结果发生的可能性相同 $P(\omega_i) = P(\omega_j)$

若事件A包含k个基本事件,则事件A发生的概率为:

$$P(A) = k/n = |A|/|\Omega|$$

计数的两条基本原理:加法原理、乘法原理

排列、组合(组合计数十二路了解)

以前的经典例题:抽签、生日悖论、Matching问题

例题

一个盒子中装有n个球,编号为1,2,...,n,有放回的取出k个球,求取出的球中最大编号为m的概率。

在一个测度有限的区域 Ω 内等可能性投点,落入 Ω 内的任意子区域A的可能性与A的测度成正比,与A的位置与形状无关,这样的概率模型称之为**几何概型**.事件A发生的概率为

$$P(A) = \frac{A$$
的测度 $= \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)}$

例:假设一乘客到达汽车站的时间是任意的,客车间隔一段时间发班,请规划最长的间隔发车时间,才能确保乘客候车等待时间不超过20分钟的概率大于80%.

条件概率:设A和B为同一样本空间下的随机事件,且P(A) > 0, P(B|A) = P(AB)/P(A)

为事件A发生的条件下事件B发生的概率, 简称 条件概率

两种计算方法: 1) 定义 2) 空间缩减法

条件概率是概率,具有概率的所有性质:

- 非负性、规范性、可列可加性、容斥原理
- $P(B_1 B_2|A) = P(B_1|A) P(B_1B_2|A)$
- 乘法公式: P(AB) = P(A)P(B|A) = P(B)P(A|B)

若事件 A_1, A_2, \cdots, A_n 为样本空间 Ω 的一个划分,对任意事件B有

$$P(B) = \sum_{i=1}^{n} P(BA_i) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i)P(B|A_i)$$

称之为 全概率公式

贝叶斯公式: 设 A_1, A_2, \dots, A_n 为样本空间 Ω 的一个划分, 且事件B满足P(B) > 0. 对任意 $1 \le i \le n$ 有

$$P(A_i|B) = \frac{P(A_iB)}{P(B)} = \frac{P(A_i)P(B|A_i)}{\sum_{j=1}^{n} P(A_j)P(B|A_j)}$$

小概率原理: 若事件A在一次试验中发生的概率非常小, 但经过 多次独立地重复试验, 事件A的发生是必然的

例题

事件A、B、C中A与C互不相容,P(AB) = 1/2,P(C) = 1/3, 求 $P(AB|\bar{C})$

第一个袋子中有5个红球和3个白球,第二个袋子中有4个红球和3个白球,从第一个袋子中取3个球放入第二个袋子后,从第二个袋子任取一球,求:1)此球为红球的概率

2) 若已知第二个袋子取出红球,求从第一个袋子取出3个球无红球的概率

犯人a, b, c均被判为死刑, 法官随机赦免其中一人, 看守知道谁被赦免但不会说. 犯人a问看守: b和c谁会被执行死刑? 看守的策略: i) 若赦免b, 则说c; ii) 若赦免c, 则说b; iii) 若赦免a, 则以1/2的概率说b或c. 看守回答a: 犯人b会被执行死刑, 求在此信息下三人被赦免的概率?

两事件的独立性

事件A和B独立 $\Leftrightarrow P(AB) = P(A)P(B) \Leftrightarrow P(B|A) = P(B)$

 $A和B独立 \Leftrightarrow A和ar{B}独立 \Leftrightarrow ar{A}和B独立 \Leftrightarrow ar{A}和ar{B}独立$

概率为0或1的事件与任何事件独立

概念: 若事件A,B,C的相互独立与A,B,C的两两独立

性质: 若事件 $P(B) \in (0,1)$,则

A和B独立 $\Leftrightarrow P(A|B) = P(A|\overline{B}) \Leftrightarrow P(A|B) + P(\overline{A}|\overline{B}) = 1$

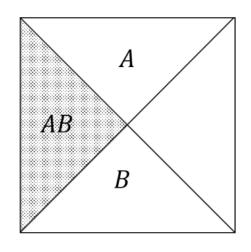
独立与互斥的关系

A与B相互独立: P(AB) = P(A)P(B), 独立性与概率相关,

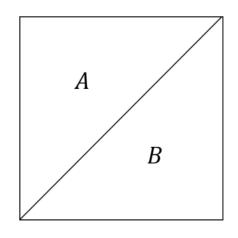
反映事件的概率属性

 $A与B互不相容: AB = \emptyset, 与事件运算关系相关, 与概率无关$

独立与互斥反映事件不同的性质, 无必然联系



A与B独立,但并不互斥



A与B互斥,但并不独立

事件A、B、C两两独立,且C与A - B独立,则A、B、C相互独立.

案例分析:验证大矩阵乘法是否相等

给定矩阵 $A,B,C \in \{0,1\}^{n \times n} \ (n \geq 10000000)$, 验证AB = C?

独立随机产生一个向量 $r \in \{0,1\}^n$,判断 A(Br) = Cr?

计算A(Br) 和Cr的复杂度均为 $O(n^2)$. 若 $A(Br) \neq Cr$ 则直接有 $AB \neq C$; 若A(Br) = Cr并不能得出AB = C.

将上述过程独立进行K次,可以证明以较大的概率有AB = C成立,该过程被称为Freivalds算法

Freivalds算法分析

该算法的计算复杂度为 $O(Kn^2)$,若K比较小则显著降低了计算复杂度.

若返回No,则必然有 $AB \neq C$ 若返回Yes,然而并不一定有AB = C成立,下面研究成立的概率.

设 $D = AB - C \neq 0$,则D中必存在一些元素不为0,不妨令 $d_{11} \neq 0$. 对任意一轮循环,不妨设随机向量 $r = \{r_1, r_2, \dots, r_n\}$,根据返回Yes可知Dr = 0,进一步可得向量Dr的第一个元素等于0,即

$$\sum_{j=1}^{n} d_{1j} r_j = 0 \implies r_1 = -\frac{1}{d_{11}} \sum_{j=2}^{n} d_{1j} r_j$$

Freivalds算法分析

$$\sum_{j=1}^{n} d_{1j} r_j = 0 \implies r_1 = -\frac{1}{d_{11}} \sum_{j=2}^{n} d_{1j} r_j$$

无论 r_2 ,..., r_n 取何值,等式 $\sum_{j=1}^n d_{1j}r_j = 0$ 是否成立由 r_1 的值决定.根据 $P(r_1=0) = P(r_1=1) = 1/2$ 可知 $\sum_{j=1}^n d_{1j}r_j = 0$ 成立的概率不超过1/2

在K轮独立循环中,等式 $\sum_{j=1}^{n} d_{1j}r_j = 0$ 成立的概率不超过 $\frac{1}{2^K}$

取 $K = \log_2 n$, 则算法Freivalds计算复杂度为 $O(n^2 \log n)$, 若算法返回No, 则 $AB \neq C$; 若返回Yes, 则有

$$P(AB = C) > 1 - 1/n$$

即至少以1-1/n的概率有AB=C成立