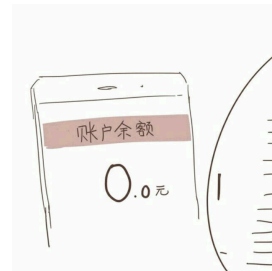


# 方橙

☎ (+86) 155-5555-5555 · 🏫 南京大学 · 🎓 人工智能 ·  
✉ orangex4@qq.com · 🌐 github.com/orangex4



我是 OrangeX4, 你也可以叫我 一只方橙 或 方橙。现在是南京大学人工智能学院 2020 级本科生, 正深陷于学习数学、编程和英语的无边苦海中。你问为什么我的名字那么奇怪? 大概是我喜欢吃橘子和橙子, 又谐音方程, 还有和我的名字谐音的缘故吧。喜欢一切新奇的东西, 兴趣十分广泛。

## 🎓 教育背景

2023.05 | 南京大学 · 人工智能学院 · 人工智能专业  
2020.09 | GPA: 4.48 / 5 · Rank: 15%

## 🔧 专业技能

操作系统    🐧 Linux, 🖥️ Windows  
掌握        React, JavaScript, Python  
熟悉        Vue, TypeScript, Node.js  
了解        Webpack, Java

## 🏆 获奖情况

人民奖学金	一等奖 · 二等奖	2021 年 11 月 – 2022 年 11 月
人工智能 +	二等奖	2021 年 11 月 – 2022 年 11 月

## 📁 项目经历

<b>Latex Sympy Calculator</b>	个人项目	2021 年 02 月 – 2021 年 04 月
-------------------------------	------	---------------------------

NodeJS, Python, VS Code

一个用于在 VS Code 中使用 LaTeX 数学公式进行「科学计算」的插件

- 使用 ANTLR 将 LaTeX 语句编译为 Sympy 语句
- 通过 Flask 搭建本地 HTTP 服务器与 VS Code 插件进行通信
- 可以进行多种类型的科学计算, 如积分求导、矩阵计算、无穷级数计算等

<b>黑白棋 Reversi</b>	课程项目	2021 年 02 月 – 2021 年 04 月
--------------------	------	---------------------------

React, Python, AI

基于 React 与 Antd 的黑白棋前端, 与基于 Python 的黑白棋 AI 后端

- 使用基于评估函数的 BFS 实现了黑白棋 AI, 并实现了 Alpha-Beta 剪枝
- 基于 React 搭建了一个黑白棋平台前端, 支持玩家对战、人机对战和 AI 对战
- 在后端使用 Flask 及 Socket.io 库, 实现了玩家之间的联机对战

## 🏫 校园经历

微软学生俱乐部技术部部长	2021 年 09 月 – 2022 年 09 月
--------------	---------------------------