

# B牌记\_背诵完整版

## 从雕版墨围到神经网络：计算机视觉视角下的古籍“牌记”研究与数字化构想

### 一、引言：当计算机遇见古籍

作为一名软件工程专业的学生，我平时更多接触的是代码、算法和逻辑。《人文大讲堂》这门课程，对我来说更像是一次跳出技术世界的尝试。但在本学期关于古籍版本的讲座中，当老师系统讲解“牌记”这一概念时，我产生了强烈的共鸣。

让我感到意外的是，古籍中的牌记并不只是简单的“署名”或“版权页”。在宋元时期，它已经承担起了类似今天“版权声明”“版本标识”和“防伪信息”的功能。从信息记录、责任追溯到商业竞争，其背后的逻辑与现代计算机系统中的元数据设计十分相似。这也让我意识到，古籍并非静态的历史遗物，而是一套尚未被充分数字化和结构化的庞大信息系统。

本文将回顾本次讲座的主要内容，并结合我所学习的计算机视觉与卷积神经网络（CNN）技术，思考现代信息技术在古籍版本学研究中的应用可能。

### 二、讲座内容回顾：小小牌记的信息世界

#### 1. 牌记的形制演变与功能变化

讲座首先对“牌记”的定义进行了梳理。根据叶德辉《书林清话》的相关论述，牌记不仅用于标明刻书者或书坊，更承担着防伪、宣传、责任界定等多重功能。

老师通过大量实例展示了牌记形制的变化过程。早期的牌记多为简单的文字标注，形式朴素。随着书籍印刷的商业化发展，牌记逐渐出现墨围、装饰图案和固定版式，如莲花座、古琴式边框等。这些变化不仅体现了审美追求，也反映了书坊之间的竞争意识。

在佛经印刷中，牌记往往会随着书籍流转而不断叠加，不同寺院在重新刷印时添加新的牌记，从而留下清晰的传播痕迹。这种层层叠加的信息记录方式，在某种意义上与现代“不可篡改记录”的思想相通。

#### 2. “青铜镜起源说”的启发

在解释墨围的来源时，老师提出了“青铜镜影响说”。北宋时期因铜器管理政策变化，市场上出现大量仿制铜镜。为了维护自身信誉，商家开始在铜镜上刻边框和铭文作为标识。后来，这种做法被雕版印刷所吸收，并逐渐演变为书籍中的牌记墨围。

这一观点不仅解释了牌记形式的来源，也说明宋代社会已经具备了较为成熟的版权意识和商业规则，为理解牌记的功能提供了重要背景。

### 3. 版本鉴定中的真伪问题

讲座后半部分重点介绍了古籍造假的常见手段，如挖补、黏接别本牌记、后刻仿印等。这些方法往往针对初学者的经验不足，具有较强的迷惑性。

老师提出，从墨围形制、刊刻信息和出现动因三个方面进行综合判断，是识别真伪的重要思路。这让我认识到，版本学研究不仅依赖知识积累，更需要严谨的逻辑分析能力。

## 三、理工科视角下的思考：AI如何参与古籍研究

在听讲座的过程中，我不断思考一个问题：如果将这些牌记视为图像和数据，计算机是否也能参与到版本学研究中来？

目前我正在学习卷积神经网络，这是一种在图像识别领域应用广泛的模型。结合讲座内容，我认为牌记非常适合作为计算机视觉的研究对象。

### 1. 牌记的自动识别与分类

牌记在形状、边框、布局和刻印方式上差异明显，但人工分类往往依赖长期经验。从计算机视觉的角度看，这可以转化为一个细粒度图像分类问题。

通过构建基于 ResNet 等模型的训练系统，输入大量已知类型的牌记图像，模型可以自动学习不同牌记在边缘、纹理和结构上的特征。例如，阴刻与阳刻在灰度分布上的差异，或莲花座、碑碣形等形制的几何特征，都可以被模型有效识别，从而辅助研究者完成基础分类工作。

### 2. 利用异常检测辅助辨伪

对于挖补、拼接等造假方式，人眼有时难以察觉细微差异，但在图像层面往往会留下痕迹。通过边缘检测和异常检测模型，可以分析纸张纤维连续性和墨色变化，识别不自然的拼接区域。

这类技术并不能替代人工判断，但可以作为辅助工具，为专家提供可疑区域的参考，提高鉴定效率。

### 3. 构建与牌记相关的知识图谱

牌记中包含大量结构化潜力极高的信息，如书坊名称、刻工、刊刻时间等。借助 OCR 和命名实体识别技术，可以自动提取这些信息，并进一步构建人物、机构和时间之间的关联网络。

通过知识图谱的方式，我们可以从整体上观察某一书坊的刻书活动、刻工的流动情况，甚至书籍的传播路径，使版本学研究具备更宏观的数据分析视角。

## 四、结语

这次《人文大讲堂》的讲座，让我对古籍牌记有了更清晰和系统的认识，也让我意识到传统人文学科与现代技术之间并不存在天然隔阂。

对我而言，计算机技术不仅可以用于解决工程问题，也可以成为理解历史、整理文化遗产的工具。未来，如果有机会，我希望能结合自己的专业背景，尝试开发简单的古籍图像识别或辅助分析工具，用技术手段为古籍研究提供新的可能。这既是一次跨学科的尝试，也是我作为一名理工科学生，对传统文化的一种回应。