

Digital Asset Management 数字媒体资源管理



任课老师: 张宏鑫 2019-09-10

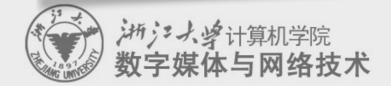


0. 课程介绍



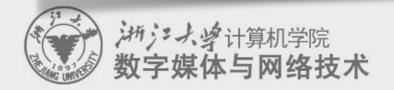
课程简介

- 任课老师: 张宏鑫
 - zhx@cad.zju.edu.cn
- 助教: 周侃(树莓I5)
 - damzju@163.com
- 课程主页:
 - http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/DAM/2019
 - https://github.com/hongxin/DAMCourse-2019



About me

- 研究: 计算机图形学, 云计算+可视化, 机器学习
- 简历:
 - 浙江大学 CAD&CG国家重点实验室 副教授
 - 2002.6 于浙江大学数学系获理学博士学位
- Office: 紫金港校区 图书信息B楼517室
- 答疑: 玉泉校区 外经贸楼-520室(周二 I:00PM~2:00PM)
 - TEL: 0571-88206681/2/3-518
 - EMAIL: zhx@cad.zju.edu.cn
 - LINK: http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/



课程程

数字 媒体 资源 管理

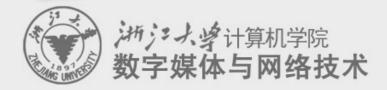
资产 德鲁克

洲ジスダ 計算机学院 数字媒体与网络技术

逻辑、效率

课程目标

- 让同学们真正能
 - 掌握思想:管理的思想
 - 理解算法: 多媒体处理的算法、通讯协议、标准
 - 实现系统: 互联网/物联网应用=>基于树莓派实现系统
- 方法 (学而不思则罔,思而不学则殆)
 - 思考
 - 实践 Practice makes perfect!



道 v.s. 术

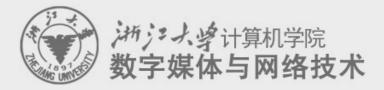
孔子曰: 君子不器

以术悟道

以道驭术

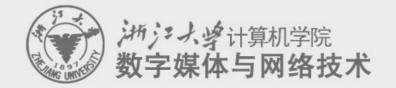
道: 思想、架构、算法

术:技术、语言、技巧



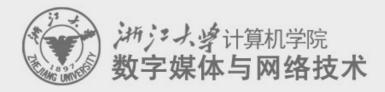
预备知识

- 基础编程 (C/C++) 语言
- 数据结构
- 数据库
- 数字媒体实践
 - 图形学, Maya, OpenGL
 - 多媒体,Google, IE, Media Player, Direct3D
- 需要自学Python和JavaScript



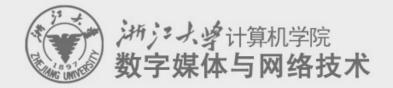
成绩核定标准

- 5 Homework (30%)
 - Course Project (40%)
 - Final-exam (30%)



教材

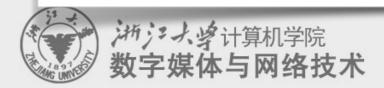
- 《数字媒体资源管理导论》
 - 浙江大学出版社(正在撰写中)
 - 在线提供重要章节的PDF
- 《数字媒体资产管理系统》
 - 中国传媒大学出版社
 - 安德烈斯•毛特 皮特•托马斯(德)
 - 宋培义 严威 译



课程资源: resources

- 课件与交流
- http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/DAM/2019

• 作业 (百度云盘分享模式)





Let's go!