

DAM Homework (5)

2019-10-31

Course Notes for DAM 2019

- Write one (assigned) chapter of the DAM course
 - Reading materials
 - >10 pages in A4 size, or >5000 words
 - 正文用5号字体 (10pt)
 - In Chinese
 - base on my outline
- ~~hand out in Windows Word format~~
- hand out in Markdown format,
and recommend youdao note

Assignment

按照项目分组名单，每组分配一个章节

序号	内容安排	组别
1	第1章 绪论	叶怡轩
2	第2章 图像素材	廖钰
3	第3章 音视频素材	安喆
4	第4章 其他多媒体素材	王一帆
5	第5章 多媒体数据库	倪文道
6	第6章 数字版权管理	张婧
7	第7章 流媒体	徐清扬
8	第8章 基于内容的图像检索	林昭炜
9	第9章 基于内容的音频检索	张秋妍
10	第10章 基于内容的视频检索	李齐眉
11	第11章 数字图书馆	邵宸川
12	第12章 游戏和交互图形系统中的资源管理	周金戈、姜润尘

第1章

1. 绪论

1.1. 内容管理的基本概念

1.2. 内容管理的应用案例

1.3. 数字媒体资源管理的基本概念

1.4. 数字媒体资源管理的基本应用

1.5. 小结

第2章

2. 图像素材

2.1. 图像的基本概念

2.2. 颜色控件

2.3. 图像压缩方法与标准

2.4. HDR图像

2.5. 主流图像格式分析

2.6. 小结

第3章

3. 音视频素材

3.1. 音频的基本概念

3.2. PCM编码基本概念

3.3. MP3压缩的基本原理

3.4. MIDI简介

3.5. 主流音频格式分析

3.6. 视频编码原理

第4章

4. 其他多媒体素材

4.1. HTML文档的基本概念

4.2. HTML5的新特性

4.3. XML文档的基本概念

4.4. 矢量图形素材

4.4.1. 二维矢量图形

4.4.2. 三维矢量图形

4.5. 小结

第5章

5. 多媒体数据库与存储设计

5.1. 多媒体数据库的挑战

5.2. 多媒体数据库设计要点

5.3. 元数据

5.3.1. 元数据的由来

5.3.2. 基本表示与标准

5.3.3. 元数据的XML表示

5.3.4. 元数据的JSON表示

5.4. 多媒体存储方案

5.4.1. NAS存储

5.4.2. SAN存储

5.4.3. RAID存储基本原理与标准

5.4.4. 云存储的基本概念

5.5. 小结

第6章

6. 数字版权管理

6.1. 数字版权管理的基本概念

6.2. 数字版权管理的系统架构

6.3. 数字版权模型

6.4. XrML语言

6.5. 数字版权管理应用案例

6.5.1. SONY应用案例

6.5.2. Apple应用案例

6.6. 小结

第7章

7. 流媒体

7.1. 流媒体服务协议

7.2. 流媒体播放的基本原理

7.3. 流媒体中的QoS控制

7.4. 小结

第8章

8. 基于内容的图像检索

8.1. 基于内容的媒体检索基本原理

8.2. 图像特征计算方法

8.3. 图像相似度计算方法

8.4. 基于内容的图像检索系统及其应用

8.5. 小结

第9章

9. 基于内容的音频检索

9.1. 音频内容的分析要素

9.2. 基于哼唱的音频检索基本原理

9.3. 基于哼唱的音频检索加速方法

9.4. 基于哼唱的音频检索系统应用

9.5. 小结

第10章

10. 基于内容的视频检索

10.1. 视频的语意结构

10.2. 镜头分割方法

10.3. 镜头语意提取方法

10.4. 关键帧提取方法

10.5. 基于内容的视频检索系统

10.5. 小结

第11章

11. 数字图书馆

11.1. 数字图书馆的历史发展

11.2. 浙江大学数字图书馆

11.3. 数字图书馆标准

11.4. 小结

第12章

12. 游戏和交互图形系统中的资源管理

12.1. 游戏开发制作流程与资源管理

12.2. 游戏开发制作流程中的版本管理

12.3. 典型系统介绍

12.4. 小结

提交

- 以组为单位
- 截止日期11月30日