



浙江大学计算机学院  
数字媒体与网络技术

# Digital Asset Management

## 数字媒体资源管理



任课老师：张宏鑫

2019-09-10



浙江大学计算机学院  
数字媒体与网络技术

# 0. Introduction

## 0. 课程介绍



# 课程简介

- 任课老师：张宏鑫
  - [zhx@cad.zju.edu.cn](mailto:zhx@cad.zju.edu.cn)
- 助教：周侃（树莓15）
  - [damzju@163.com](mailto:damzju@163.com)
- 课程主页：
  - <http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/DAM/2019>
  - <https://github.com/hongxin/DAMCourse-2019>



# About me

- 研究：计算机图形学，云计算+可视化，机器学习
- 简历：
  - 浙江大学 CAD&CG国家重点实验室 副教授
  - 2002.6 于浙江大学数学系获理学博士学位
- Office：紫金港校区 图书信息B楼517室
- 答疑：玉泉校区 外经贸楼－520室（周二 1:00PM~2:00PM）
  - TEL: 0571-88206681/2/3-518
  - EMAIL: zhx@cad.zju.edu.cn
  - LINK: <http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/>



# 课程释题

数字

媒体

资源

管理

资产

德鲁克

逻辑、效率



# 课程目标

- 让同学们真正能
  - 掌握思想：管理的思想
  - 理解算法：多媒体处理的算法、通讯协议、标准
  - 实现系统：互联网 / 物联网应用=>基于树莓派实现系统
- 方法 (学而不思则罔，思而不学则殆)
  - 思考
  - 实践 Practice makes perfect!



# 道 v.s. 术

孔子曰：君子不器

以术悟道

以道驭术

道：思想、架构、算法

术：技术、语言、技巧



# 预备知识

- 基础编程 (C/C++) 语言
- 数据结构
- 数据库
- 数字媒体实践
  - 图形学, Maya, OpenGL
  - 多媒体, Google, IE, Media Player, Direct3D
- 需要自学Python和JavaScript





# 成绩核定标准

- 5 Homework (30%)
- | Course Project (40%)
- | Final-exam (30%)



# 教材

- 《数字媒体资源管理导论》
  - 浙江大学出版社（正在撰写中）
  - 在线提供重要章节的PDF
- 《数字媒体资产管理系统》
  - 中国传媒大学出版社
  - 安德烈斯.毛特 皮特.托马斯（德）
  - 宋培义 严威 译



# 课程资源: resources

- 课件与交流
- <http://www.cad.zju.edu.cn/home/zhx/DAM/2019>
- 作业 (百度云盘分享模式)





**Let's go!**